



CampuStore



**Catalogo
2026**

*Soluzioni innovative
per ambienti educativi*



Lettera aperta a chi sfoglia questo catalogo

Nuovo anno scolastico, nuovo inizio. Questa volta, in CampuStore, anche un pochino di più, perché tante nuove avventure bollono in pentola. Abbiamo **rinfrescato un po' la nostra immagine**, per aggiornarci, ma anche per seguire un percorso che sta allargando i nostri obiettivi e i servizi offerti, anche in ottica di **inclusione e sostenibilità**. Il catalogo CampuStore 2026 è il suo primo debutto: speriamo ti piaccia! Sfogliandolo troverai, come sempre, **le migliori novità per spazi d'apprendimento innovativi**, a cominciare da un'attenzione puntuale e consapevole all'**Intelligenza artificiale**, accanto ad alcuni prodotti molto amati, destinati a durare nel tempo.

Tra le pagine abbiamo poi disseminato tanti **"CampuStore original"**, prodotti unici, a nostro marchio, nati per ispirare e spiazzare, per ridefinire i perimetri del possibile nell'education e scardinare il concetto del "sì è sempre fatto così". Spesso sono idee complete, che uniscono l'arredo alla tecnologia e ai contenuti, l'innovazione alla tradizione che funziona. Nascono da collaborazioni fondamentali, che quest'anno hanno dato vita ad altrettante **società**, che entrano a far parte del gruppo, per garantire un'offerta migliore, più solida: c'è **Musye**, fondata con **Giunti Scuola**, che rinforza la nostra attenzione alla didattica e al contenuto, e c'è **Simbi**, che è emanazione dei nostri progetti congiunti e dei valori che da sempre condividiamo con **Scuola di Robotica**. C'è **Sogloo**, la nostra divisione dedicata al settore professionale e al "mondo degli adulti", e poi c'è **CampuStore Deutschland**, la nostra prima azienda consolidata all'estero, emanazione dei progetti internazionali in cui abbiamo iniziato ad essere sempre più attivi e coinvolti (non a caso **il nostro è il più grande catalogo di STEM e robotica educativa in Europa**). In questo sfogliabile, quindi, non troverai più le idee e la visione di una sola azienda, ma **un vero e proprio ecosistema**, sempre più strutturato e solido, per rispondere al meglio alle necessità e ai sogni della comunità educante, capace ormai di portare la vera, umana, innovazione non solo alle scuole, ma a tutti. E, come richiedono le cose grandi davvero, a guidare un progetto così ampio e sfaccettato da quest'anno sarà un nuovo Amministratore Delegato, Massimiliano Castoldi. CampuStore resta però **l'azienda della nostra famiglia**, i cui valori e azioni guideranno sempre le scelte e la ricerca di prodotti, delle visioni e degli approcci buoni, che stanno dalla parte di chi apprende e di chi insegna, ma anche di chi la scuola la organizza. Ogni pagina delle oltre 200 che iniziano qui è espressione di questa volontà.

Come ormai accade da 30 anni, questo catalogo raccoglie tutti questi avvenimenti che ci stanno accadendo e tante riflessioni: non è solo un'accozzaglia di prodotti, ma **un modo di vedere e intendere la scuola**. Il nostro, che portiamo avanti come famiglia. Speriamo ti accompagni in un anno scolastico straordinario, il più bello di sempre.

Pierluigi e Lisa Lanzarini



Indice e contenuti

In questo catalogo abbiamo inserito una piccola parte di ciò che CampuStore può offrire, dall'infanzia a ITS Academy e Università.

Lettera aperta per chi ci legge	I
I nostri partner e marchi	III
Come consultare questo catalogo	IV
Contatti e referenti	V
Il nostro ecosistema	VI
CampuStore Original : le nostre invenzioni	VI
Novità prodotti 2026	VIII
I nostri set più amati	X
CAM e DNSH	XII
Carta del docente	XII
MePA e altre piattaforme	XIII
Bandi e finanziamenti	XIV
Servizi gratuiti e link utili	XIV
Gli altri cataloghi	XV
I nostri valori	XVI
Il progetto Campus Box	XVI
CampusPlanner: progetta la tua scuola gratis	XVI

Arredo didattico innovativo

Arredi - A cosa prestare attenzione	18
Progetti d'esempio e indice illustrato	20
Set completi arredo	28
Tavoli a spicchio	29
Tavoli trapezoidali	30
Tavoli quadrati e rettangolari	31
Dirigenza e seghetteria	32
Cattedre e postazioni docenti	32
Purificatori Dyson	32
Campus TeachSpace	33
Tavoli collaborativi	34
Sedie e sgabelli	35
Tribune e Arene	37
Soluzioni per grandi spazi	38
Nicchie e angoli lettura	38
Pannelli fonoassorbenti e divisorii	38
Sedute morbide e pouf	39
Armadi	40
Niente cellulari - soluzioni d'arredo	41
Librerie	42
Librerie attrezzate per monitor	42
Carrelli per ricarica dispositivi	43
Arredi per coding e robotica	45
Carrelli per riposizione materiali	46
Arredi per MakerSpace	47
Arredi da laboratorio	48
i-Vulcani	49
Bruco Catena	50



Preventivi gratuiti - Come richiedere un preventivo

800 244 994 | info@campustore.it | info@pec.campustore.it

Per info su codici prodotto, **ODA** - Ordini diretti di acquisto, **TD** - Trattative dirette, **RDO** - Richieste di offerta contatta il nostro Ufficio Bandi.

Intelligenza artificiale

Intelligenza artificiale - Perché ha senso parlarne ancora	52
Campus AI	53
Eduxia Office	54
EduXia Scuola	54

Ambienti digitali

Miri - Aula immersiva interattiva	56
PlayFlow - Pavimento interattivo	59
Pinguin	60
eduSand	61
MagicPages	61
Soluzioni di ricarica originali	62
Monitor interattivi e collaborativi	63
LED Wall	67
Mozaik Education	68
CampusCase	69
Notebook e Workstation	70
Google for Education	74
Chromebook	75
Laboratorio di Informatica "chiavi in mano"	78
Set per Podcast e WebTV	79
Accessori per ambienti digitali	80
eReader	81
Tavolette grafiche	82
Calcolatrici	82
Videoproiettori	83
Classwise - Valutazione tangibile	84

Realtà virtuale e aumentata

Visori Meta	86
Altri visori	87
Contenuti VR e AR per visori	88
Fotocamere a 360°	90

STEAM

LEGO® Education	92
Sphero BluePrint	94
Supporti base per le STEM	95
Osservazione scientifica	96
Il laboratorio scientifico	97
PASCO	97
WeLab	97
Kit per esperimenti	98
Orti didattici e green da interni	99
Agrumino	100
tinyFarm	101
Le 3R: riduci, riutilizza, ricicla	102
Educazione alimentare	102
Energie rinnovabili	103
Set classe STEM primaria	104
Set STEM secondaria	105
CarellONE	106

Robotica educativa e coding

Tabella comparativa robot educativi

Robot per infanzia e primaria	108
TaleBot Pro	110
MatataStudio	
• Coding set	111
• VinciBot	111
• NOUS AI	111
TTS	
• Glow and Go Bot	112
• Accessori per apette robot	112
• Bee-Bot	113
• Blue-Bot	114
• Rugged Robot	115
• Oti-Bot	115
• Loti-Bot	115
• Kitt	115
Robot per infanzia - primaria - secondaria	
Photon education	116
Ozobot	
• Ozobot Ari	117
• Ozobot ORA	117
• Ozobot Bit e EVO	117
Sphero edu	
• Indi	118
• Sphero BOLT+	119
• Sphero RVR+	119
LEGO® Education	
• SPIKE Essential	120
• SPIKE Prime	122
Makeblock	
• mTiny	125
• Codye rocky	126
• HaloCode	126
• CyberPI	126
• mBot2	127
• Ranger	128
• Ultimate	128
• mBuild	128
CodyRoby - I set del Prof. Bogliolo	129
Tangible Africa	130
Arduino Alvik	130
Droni educativi	
• CoDrone Edu	131
Robot didattici primaria - secondaria	
PASCObot	131
fischertechnik	
• Set robotica di base	132
• Robot avanzati	133
Bracci robotici	
Dobot	
• Dobot Magician Lite	134
• Dobot Magician	135
• Dobot Simulatore di linea di assemblaggio intelligente	136
Cane robot	
Dobot Hexplorer	137
Robot umanoidi, di servizio, avanzati	
• Buddy	138
• KaiBot e Kai's Clan	139
• Intelino	139
• NAO - robot umanoide	140
• Robot di servizio modulare uServe	141
• Robot di servizio Plato	142
• Robot di telepresenza Double 3	142
Software di simulazione robotica	
• Miranda	143
• Robotix	143
Robot futuristici	
Mirokai	144

Indice

Laboratori innovativi e avanzati

Laboratori innovativi: linee guida e risorse utili	146
Laboratorio di Fisica	147
Laboratorio di Automazione industriale	148
Laboratorio di Robotica educativa	149
Laboratori Comau e Patentino robotica	150
Laboratorio di Biotecnologie ambientali	151
Laboratorio di Saldatura smart	152
Laboratorio di informatica applicata con AI e Robotica	153
Laboratorio di Agritech e Agrifood	154
PLC e Simulazione	155
Campus LogiMove	155
Arduino PLC Starter Kit	155
Arduino PRO	156
Linea produttiva Agile fischertechnik	156
Training model 4.0	157
Kit innovativi avanzati	158
Laboratorio di Cybersecurity industriale	158
Laboratorio Mitsubishi Electric	158
Laboratorio di Smart Analysis	158
Agricoltura 4.0 - Microcosmo	159
LexSolar e energie alternative	160
Automotive e Macchine Elettriche	161
Bracci robotici avanzati	
DOBOT CR3	162
DOBOT- Universal Training Station	162
DOBOT MG400	163
DOBOT Magician E6	163
Laboratorio di Grafica Digitale	164

Elettronica educativa

littleBits	166
microbit	167
Makey Makey	167
Raspberry	168
Arduino Education	169

Nido e infanzia

La nostra filosofia per nido e infanzia	192
L'apprendimento e i 5 campi d'esperienza	192
Set per esplorazione sensoriale immersiva	193
Loggy	193
CampuStore Original per Nido e infanzia	194
Circle Time	195
Arredi per nido e infanzia	195
Set didattici per nido e infanzia	196
LEGO® Education per Nido e infanzia	197
Polydron	198

MakerSpace

Stampanti 3D	172
Stampanti 3D - Tabella comparativa	176
Scanner 3D e modellazione	177
xTool - Macchine al taglio laser	178
Tinkering e arte	181
Termoformatrice per STEM	181
Cricut	182

Formazione

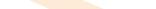
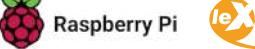
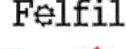
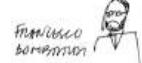
Introduzione	200
Contatti formazione	200
Tutte le formazioni possibili	201
Poli formativi territoriali	202
Agenda Nord e Sud	203
Piano Estate	204
Corsi per le scuole sempre a catalogo	205
Corsi asincroni per docenti	206

Software

Microsoft	184
CampusLab Site	186
CampusLAN	186
CampusClass	186
Didattica e creatività	187
Lingue	188
Elettronica	188
Matematica e Scienze	189
Licenze Adobe	190

Indice alfabetico prodotti 207

Siamo i partner italiani di brand educativi sinonimo di qualità e attenzione alla didattica:



Come consultare questo catalogo



Le informazioni che vorremmo dare sono sempre tantissime, e speriamo che sfogliare le prossime pagine sia un piacere, ma soprattutto un modo per chiarire qualsiasi dubbio sui prodotti a cui si è interessati.

Co'sà

Valori educativi

Programma di pre

mTiny

Robotica e Coding

makeblock education

QR Code con rimando ad altri prodotti sul sito o a contenuti multimediali di approfondimento

Il lato tenero del coding

Nome della sezione

Prezzo dell'articolo IVA esclusa

333014
336397
340130
335328

mTiny Discover

Descrizione dell'articolo

mTiny Discover è composto da:

- i moduli: i bambini possono facilmente costruire la loro creatività su matematica, musica, programmatore, robotica, e molto altro;
- i sensori: i bambini possono scoprire il mondo intorno a sé attraverso i sensori di luce, temperatura, vibrazione, ecc.
- i motori: i bambini possono scoprire il funzionamento dei motori e imparare a controllarli.
- i blocchi di programmazione: i bambini possono creare programmi semplici e complessi per controllare i moduli.

Processore
RAM
Archiviazione
Scheda Video
Connettività
Porte
Fotocamera
Batteria
Dimensioni e peso

intel

NOTE IMPORTANTI

- Tutti i prezzi si intendono IVA esclusa.
- Tutti i marchi e loghi presenti nel catalogo sono di proprietà dei rispettivi proprietari.
- CampuStore si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori di stampa: in tal caso le variazioni di prezzo saranno comunicate al momento della conferma dell'ordine.
- Le immagini presenti in questo catalogo potrebbero non corrispondere esattamente al prodotto o alla versione di prodotto cui fanno riferimento.

Siamo su MePA | acquistinretepa.it

Conta su di noi

Risorse e persone a tua disposizione



Pierluigi Lanzarini
Presidente



Massimiliano Castoldi
CEO



Lisa Lanzarini
Marketing
marketing@campustore.it



Matteo Marco Merlo
Vendite
sales@campustore.it

CONSULENZA E PROGETTAZIONE

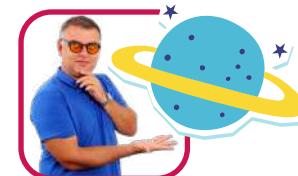


Tecnologie digitali

Michele Caregnato
m.caregnato@campustore.it



Laboratori di settore e specialistici



Andrea Xausa
a.xausa@campustore.it



Makerspace e FabLab

Ilario Toniello
i.toniello@campustore.it



Robotica avanzata e di servizio



Pietro Alberti
p.alberti@campustore.it



Arredo didattico innovativo

Valentina Nodari
v.nodari@campustore.it



Google e Licenze

Sofia Bortignon
google@campustore.it

Coding - Creatività - Storytelling scuola di base



Nicola Miotello
n.miotello@campustore.it



Avanguardia pura

Paolo Mezzalira
p.mezzalira@campustore.it



ORDINI E CHIUSURA PROGETTI



MePA e Bandi di Gara



Ilaria Gnesotto
info@campustore.it



Ordini e Carta del Docente



Elisabetta Viero
ordini@campustore.it



Spedizioni e logistica



Elda Pozzi
spedizioni@campustore.it



Amministrazione



Paola Abbate
amministrazione@campustore.it



DOPO L'ORDINE



Veronica Balaso

Formazione e supporto

formazione@campustore.it



Fabrizio Capolino

ASSISTENZA TECNICA
www.campustore.it/support

NUMERO VERDE
800 244 994

Un ecosistema al servizio dell'innovazione

CampuStore non rappresenta più le idee e la visione di una sola azienda, ma **un vero e proprio ecosistema**, sempre più strutturato e solido, per rispondere al meglio alle necessità e ai sogni della comunità educante.



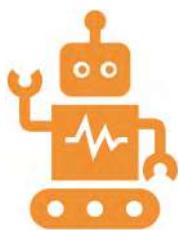
Grazie a questa trasversalità innoviamo il modo di apprendere, insegnare e trasmettere cultura. Lo facciamo nelle progettazioni, nelle risorse che mettiamo a disposizione e nello sviluppo di prodotti originali, prodotti unici, a nostro marchio, nati per ispirare e spiazzare, per ridefinire i perimetri del possibile nell'education. Idee complete, che uniscono l'innovazione alla tradizione che funziona.

CampuStore Original

ARREDO



+



+

CONTENUTI



TECNOLOGIA



Questo simbolo indica a colpo d'occhio i **prodotti originali, inventati e sviluppati da CampuStore** insieme a partner estremamente affidabili. Si tratta di **solutions uniche, di nostra produzione esclusiva**.

I nostri prodotti originali che troverai in questo catalogo

Miri | l'unica vera aula immersiva interattiva per la didattica



Nuova miri cubica

Scoprila a pagina 57



Nuova miri arena

Scoprila a pagina 57



PlayFlow

Scoprilo a pagina **59**



Pinguin

Scoprilo a pagina **60**



CampusCase

Scoprilo a pagina **69**



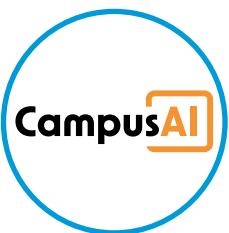
Set Visori

Scoprili da pagina **86**



EduXia

Scoprila a pagina **54**



CampusAI

Scoprilo a pagina **53**



eduSand

Scoprila a pagina **61**



i-Vulcani

Scoprili a pagina **49**



Bruco Catena

Scoprilo a pagina **50**



Campus VideoPodcast

Scoprilo a pagina **79**



CampusGarden

Scoprila a pagina **99**



Campus LogiMove

Scoprilo a pagina **155**



MicroCampus Auge

Scoprili a pagina **96**



WeLab

Scoprilo a pagina **97**



CarrellONE

Scoprilo a pagina **106**



GrowRoom

Scoprilo a pagina **100**



MagicPages

Scoprilo a pagina **61**



Loggy

Scoprilo a pagina **193**

Novità Catalogo 2026



Laboratorio di Fisica



Laboratorio di Robotica



Lab di Informatica



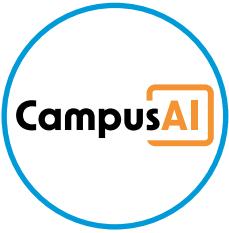
Lab di Automazione



Campus LogiMove



EduXia



CampusAI



Raspberry Campus Kit



Miri Learning Space



CampusCase



PhoneBox



Campus LEDWall



Carrello LEGO® Scienze



MyBase



Parete digitale mobile



Campus TeachSpace



Sedia Postura+



tinyFarm



CampuSprint3D AD5X



Campus VideoPodcast

Novità

Catalogo 2026



KaiBot

Scopriilo a pagina 139



Simulatore Dobot

Scopriilo a pagina 136



Hexplorer

Scopriilo a pagina 137



Mirokai

Scopriilo a pagina 144



Maker Kit Bionic

Scopriilo a pagina 105



Tangible Africa

Scopriilo a pagina 130



uServe

Scopriilo a pagina 141



PASCObot

Scopriilo a pagina 131



Smart Analysis

Scopriilo a pagina 158



Lab di Cybersecurity

Scopriilo a pagina 158



Lab Mitsubishi Electric

Scopriilo a pagina 158



Golinelli LiVE

Scopriilo a pagina 88



Librerie per monitor

Scopriilo a pagina 42



littleBits Invention Wall

Scopriilo a pagina 166



BluePrint Snap

Scopriilo a pagina 94



LEGO® Education Science

Scopriilo a pagina 92



MagicPages

Scopriilo a pagina 61



Esplorazione sensoriale

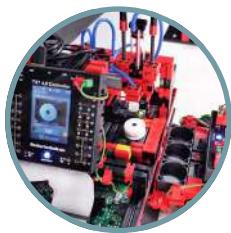
Scopriilo a pagina 193



Circle time

Scopriilo a pagina 195

I nostri set Più amati



Industry 4.0

Scoprilo a pagina **156**



Patentino della Robotica

Scoprilo a pagina **150**



Dobot MG400

Scoprilo a pagina **163**



CampuSprint3D 5.0

Scoprilo a pagina **173**



Carrelli di ricarica

Scoprilo a pagina **44**



xTool P2

Scoprilo a pagina **178**



Tavolo da Tinkering

Scoprilo a pagina **47**



ClassWise

Scoprilo a pagina **84**



Miri cubica

Scoprilo a pagina **56**



Pinguin

Scoprilo a pagina **60**



Torotto e Cubotto

Scoprili a pagina **62**



PlayFlow

Scoprilo a pagina **59**



i-Vulcani

Scoprilo a pagina **49**



CampuStore Arena

Scoprila a pagina **37**



Carrelli di ricarica Eco

Scoprili a pagina **43**



Sedia Postura+

Scoprila a pagina **36**



CarrellONE

Scoprilo a pagina **106**



BookHive

Scoprila a pagina **42**



Carrello STEAM

Scoprilo a pagina **46**

I nostri set

Più amati



LEGO® SPIKE™ Prime

Scopriilo a pagina 122



LEGO® SPIKE™ Essential

Scopriilo a pagina 120



Cubetto

Scopriilo a pagina 196



mBot2

Scopriilo a pagina 127



TaleBot

Scopriilo a pagina 110



Bee-Bot

Scopriilo a pagina 113



Plato

Scopriilo a pagina 142



NAO

Scopriilo a pagina 140



Sphero indi

Scopriilo a pagina 118



Tappeto CodyRoby

Scopriilo a pagina 129



Photon

Scopriilo a pagina 116



mTiny

Scopriilo a pagina 125



Meta Quest 3s

Scopriilo a pagina 86



CampuSprint3D AD5X

Scopriilo a pagina 172



Polydron

Scopriilo a pagina 198



MicroCampus Auge

Scopriili a pagina 96



CampusGarden

Scopriila a pagina 99



LEGO® Education

Scopriili a pagina 197

CAM/DNSH e Carta del Docente

CAM e DSH

Sicurezza e Sostenibilità

Tutti i prodotti di questo catalogo che lo richiedono sono certificati CAM e DSH.

Per aiutarti nella lettura lo abbiamo segnalato con un'icona speciale:

**Per finanziamenti pubblici consigliamo di effettuare le verifiche aggiornate.**

Se hai dubbi contattaci e ti forniremo le informazioni più aggiornate sugli articoli di tuo interesse.

Carta del docente

Una grande opportunità: usala su CampuStore

Chi può richiederla

I docenti delle Istituzioni scolastiche statali, sia a tempo pieno che a tempo parziale.

Come utilizzare la Carta del docente

Scegliere il prodotto o i prodotti da acquistare sul sito CampuStore nella sezione dedicata alla Carta del docente

www.campustore.it/carta-del-docente

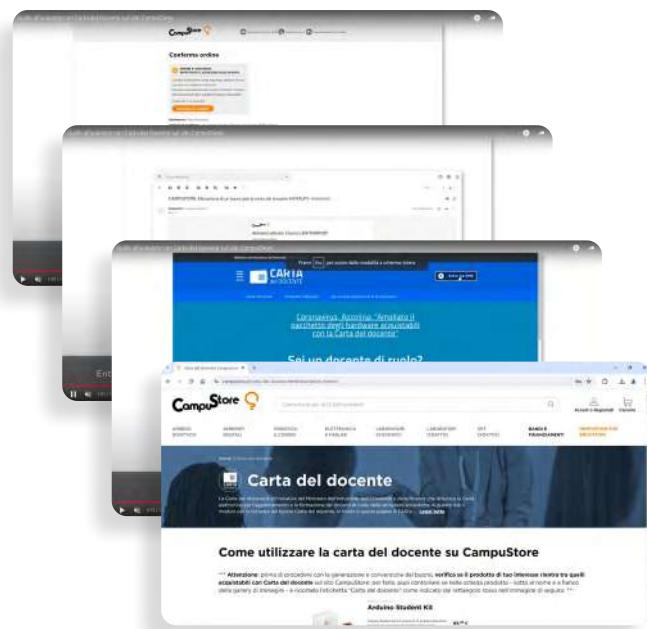
La dicitura "carta del docente" nel dettaglio prodotto è presente anche dentro tutte le schede prodotto degli articoli idonei.

1. Andare sul sito cartadeldocente.istruzione.it ed emettere il buono selezionando come ambito **hardware e software** (da scegliere in seguito "hardware" per materiale fisico e "software" per licenze) oppure **corsi/formazione**.
2. Generare il buono corrispondente all'importo totale (comprensivo di IVA) del prodotto/i individuato/i sul sito CampuStore con la dicitura "carta del docente". I prezzi in questo catalogo sono IVA esclusa, per acquistarli con carta del docente va quindi verificato il prezzo comprensivo di IVA sul nostro sito www.campustore.it
3. Per tutti gli acquisti effettuati con Carta del docente il **trasporto è gratuito**: nella generazione del buono l'importo del trasporto non va quindi considerato.
4. Registrarsi sul sito www.campustore.it
5. Richiedere il codice sconto selezionando nel menù a sinistra l'opzione "richiesta buono carta del docente"
6. Si riceverà via e-mail un codice sconto, a questo punto è possibile procedere all'acquisto:
 - Selezionare ed inserire gli artt. nel carrello;
 - Nella sezione "cassa" inserire il codice sconto nell'apposita casella "applica codice sconto" *Si informa che lo sconto verrà applicato all'importo IVA esclusa, pertanto il codice sconto sarà pari all'importo del buono IVA esclusa. L'importo IVA inclusa verrà riportato nei documenti fiscali.*
 - Se il buono copre l'intero importo alla cassa comparirà la dicitura "nessun pagamento richiesto". Altrimenti sarà possibile saldare la differenza scegliendo tra carta di credito, PayPal, bonifico bancario o contrassegno

CONSIGLI

Non scrivere il codice a mano, è facile sbagliare. Quando copi il codice dal nostro sito assicurati che non ci siano spazi prima o dopo.

www.campustore.it/carta-del-docente



MePA e altre piattaforme

Ci trovi su MePA e sulle piattaforme certificate

CampuStore Srl - Società benefit

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI) presso Palazzo delle Professioni in viale Asiago 113.

C.F. - P. IVA - Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza
02409740244.

800 244 994 | info@campustore.it | info@pec.campustore.it



MePA - www.acquistinretepa.it

Siamo presenti su MePA come CampuStore Srl - Società benefit. Siamo ricercabili su MePA per nome (CampuStore Srl) o Partita IVA **02409740244**

Come cercare i nostri prodotti su MePA

Per trovare i nostri articoli su MePA è necessario ricercare il codice **123456CS** in "Codici Prodotto", laddove 123456 rappresenta il codice identificativo che abbiamo associato ad ogni articolo. Ad esempio 340148 su MePA corrisponde a NAO v6 Academics (codice 340148CS). Per gli articoli presenti in questo catalogo abbiamo indicato il codice in prossimità di ciascun articolo.

E se non c'è?

Richiedine la pubblicazione scrivendo a info@campustore.it.

Guida all'acquisto su MePA e sul Sistema Dinamico di Acquisizione

	Cos'è	Quando si può scegliere	Come procedere
Ordine Diretto di Acquisto (ODA)	Permette di ordinare direttamente gli articoli presenti su questo catalogo e sul sito CampuStore	Per affidamenti diretti fino a 139.999,00 €. Sotto i 5.000,00 € non c'è obbligo di acquisto su MePA o sulle piattaforme di approvvigionamento digitale	Per effettuare un Ordine Diretto d'Acquisto è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea ordine".
Trattativa Diretta (TD)	Consente di procedere a un affidamento diretto , previa negoziazione con un unico operatore economico.	Può essere scelto per affidamenti diretti fino a un massimo di 139.999,00 €. Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.	Per avviare una TD si può accedere via <ul style="list-style-type: none"> Link rapido Liste MePA (è possibile avviare una negoziazione a partire da articoli, lista di Operatori Economici o categorie già salvate) Link rapido Avvia Negoziazione dalla sezione Mercato Elettronico Per creare la Negoziazione clicca sul pulsante NUOVA RDO e selezionare TRATTATIVA DIRETTA.
Confronto tra preventivi	Permette di coinvolgere più operatori economici. È su inviti, l'oggetto può essere una singola categoria dei bandi presenti su MePA. Permette di decidere i criteri di aggiudicazione.	Può essere scelto per affidamenti diretti fino a un massimo di 139.999,00 €	Per avviare un confronto tra preventivi si può accedere tramite <ul style="list-style-type: none"> Link rapido Liste MePA Link rapido Avvia Negoziazione dalla sezione Mercato Elettronico Per creare la Negoziazione clicca Nuova RDO e selezionare Confronto tra Preventivi
Richiesta Di Offerta (RDO)	RDO semplice - permette di realizzare gare sottosoglia, per le quali le offerte presentate saranno oggetto di un confronto competitivo tra più operatori abilitati su MePA. È una gara a lotto unico al "minor prezzo". Non è obbligatoria scheda tecnica. Una sola categoria di riferimento anche se con più CPV. RDO evoluta Può essere: <ul style="list-style-type: none"> Sia a lotto unico che a più lotti (con diversi criteri di aggiudicazione) Anche con CPV di diverse categorie sullo stesso lotto 	Per importi inferiori ai 140.000,00 €, da 140.000,00 a 143.000,00 € con consultazione di almeno 5 operatori economici	Per avviare una RDO semplice o evoluta si può accedere con <ul style="list-style-type: none"> Link rapido Liste MePA (per avviare una negoziazione a partire da articoli, lista di Operatori Economici o categorie già salvate) Link rapido Avvia Negoziazione dalla sezione Mercato Elettronico
Sistema Dinamico di Acquisizione (SDA)	Un mercato digitale aperto e flessibile in cui effettuare processi di acquisto sopra la soglia comunitaria (143.000,00 €). CampuStore Srl è abilitata ad operare anche su questo mercato.	Per importi superiori ai 143.000,00 €	Per gli acquisti tramite Sistema Dinamico di Acquisizione, è necessario creare un appalto specifico eventualmente aiutandosi con le caratteristiche tecniche degli articoli presenti nel nostro catalogo.

Questa guida è stata redatta secondo la normativa vigente al 25/09/2025 ed è valida salvo modifiche del codice degli appalti, successive indicazioni da parte del MI o Convenzioni quadro eventualmente messe a disposizione da Consip S.p.A.

Altre piattaforme di approvvigionamento digitale

Siamo presenti nelle principali piattaforme certificate. Se non dovessimo essere abilitati alla piattaforma da voi scelta o per avere maggiori informazioni contattateci!

Cataloghi, Newsletter e Sito



Informati

Registrati alla nostra

Newsletter

Le migliori novità e idee-ispirazioni di didattica innovativa, inviti a centinaia di ore di formazione gratuita certificata e aggiornamenti in tempo reale dal mondo della scuola.

Inquadra il QR code e compila i campi!



**INQUADRA IL QR CODE E
COMPILA I CAMPI!**

**INQUADRA IL QR CODE E
SFOGLIA I CATALOGHI!!**



**INQUADRA IL QR CODE E
SFOGLIA I CATALOGHI!!**

Aggiornati



Il nostro sito web

Visita il nostro e-commerce all'indirizzo web www.campustore.it. Qui troverai:

- Una navigazione veloce e sicura;
- Spedizione gratuita con Carta del Docente;
- Sezione Outlet ed Offerte;
- Verifica della disponibilità in tempo reale;
- Sfogliare i cataloghi tematici in maniera interattiva e dinamica.

I nostri valori



Il nostro scopo: aiutare le **nuove generazioni** a diventare la miglior versione possibile di sé.

Crediamo che si impari meglio facendo, lavorando per progetti, creando. Ci piacciono le tecnologie, ma solo quando aiutano a **includere** e a colmare dei divari.

Per questo, da sempre, pretendiamo affidabilità, ricercando e sviluppando solo soluzioni di elevatissima **qualità**, che durano nel tempo, pensate e sviluppate per **contesti educativi** e per un utilizzo frequente e **attivo**.

Creiamo esperienze capaci di portare l'immaginazione dei ragazzi **oltre i confini di ciò che sembra possibile**, aiutandoli a conoscersi, ad espandere le proprie visioni, a **risolvere i problemi** in modo nuovo e stimolante.



Il progetto Campus Box

Tutti i nostri scatoloni diventano materiale didattico

Il progetto Campus Box è il nostro modo per **trasformare** anche i potenziali **rifiuti** che inevitabilmente portiamo nelle scuole per consegnare le nostre soluzioni in sicurezza e velocità **in potenziale materiale didattico**, su cui studenti e docenti possono "mettere le mani" per imparare e insegnare facendo. **In piena filosofia CampuStore**.



Scopri la guida didattica Campus Box
Sempre aggiornata e gratuita

CampusPlanner

Il configuratore 3D gratuito per le scuole, ideato e messo a disposizione di tutti da CampuStore per aiutare nella progettazione di ambienti didattici, specialmente in chiave innovativa.

In pochi clic permette di ottenere un progetto in 3D gratuitamente e una lista di codici da utilizzare poi per richiedere un preventivo, fare ricerche su MePA e sul sito CampuStore.

Come utilizzare Campus Planner

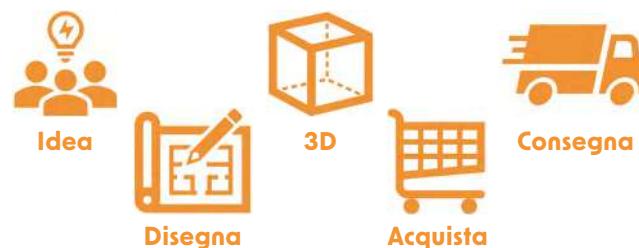
- Collegarsi a <https://planner.campustore.it>
- Selezionare la forma degli ambienti che si vogliono rinnovare
- Inserirne le misure
- Scegliere, da una libreria 3D, gli oggetti che si vogliono acquistare (o che si stanno semplicemente valutando)
- Fare clic e posizionarli nello spazio.

Campus Planner non richiede **nessuna competenza tecnica**: con un semplice clic permette di ottenere il progetto già realizzato in 3D.

MULTI CATEGORIA Non solo arredi: nel nostro configuratore troverai monitor, computer, set per STEM, creatività e molto altro!

MULTI STRUMENTO Per ogni categoria gli oggetti 3D a disposizione sono tanti e in continuo aggiornamento e ampliamento.

MULTI MARCA Tanti marchi diversi in un unico ambiente, di indiscussa qualità, ideali per realizzare spazi con una vocazione educativa: per configurare spazi rispondenti alle proprie esigenze, e non a quelle di un produttore qualsiasi.





Arredo
innovativo



INQUADRA IL QR CODE E SCOPRI CAMPUS PLANNER

Progetta

**Da dove iniziare?
Con noi o in autonomia**

Campus Planner è il primo configuratore 3D per le scuole. Facilissimo da usare, include arredi, robot, tecnologie, strumenti analogici. Scopri **Campus Planner** inquadrando il QR Code.

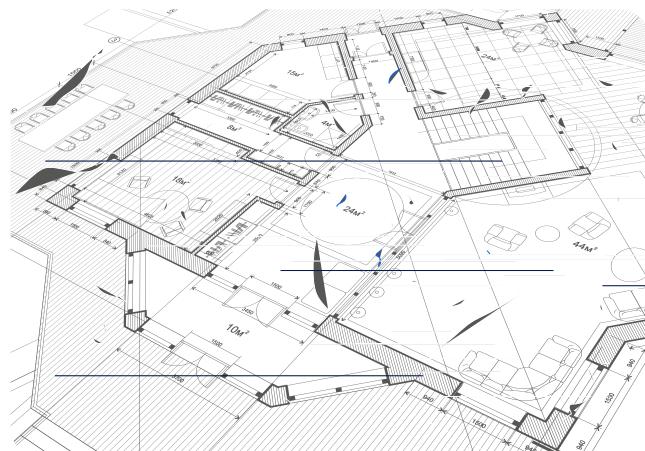
Oltre 1.000 progetti su misura realizzati dalle scuole italiane

Informati

Parti dal catalogo: nelle prossime pagine abbiamo selezionato alcune soluzioni d'esempio, condite di un pizzico di consigli e idee nati dal confronto con migliaia di scuole e da progetti concreti realizzati da noi. Molte altre sono sul nostro sito o nei nostri webinar: molti sono dedicati agli spazi, non perderteli!

Preventivi gratuiti. Anche per MePa.

Non trovi ciò che cerchi? Ci siamo noi, puoi richiedere tutti i preventivi che vuoi, senza impegno anche se poi l'acquisto intendi farlo su MePa o altri portali per la PA.



Cosa garantisce CampuStore?

Certificazioni



Garantita per tutti i prodotti del catalogo cartaceo



Azienda certificata UNI EN ISO 9001:2015

Comfort. Colore. Bellezza.

Complice anche l'inserimento dei CAM, abbiamo passato molti mesi a studiare i materiali più idonei a consentire confort e posizione ottimale a studenti, docenti, personale scolastico. Tutte le soluzioni individuate per questo catalogo sono perciò accomunate da:

Ergonomia

Green

Flessibilità

Inclusione

Colore

Bellezza

Arredi - A cosa prestare attenzione

Prediligi spazi flessibili

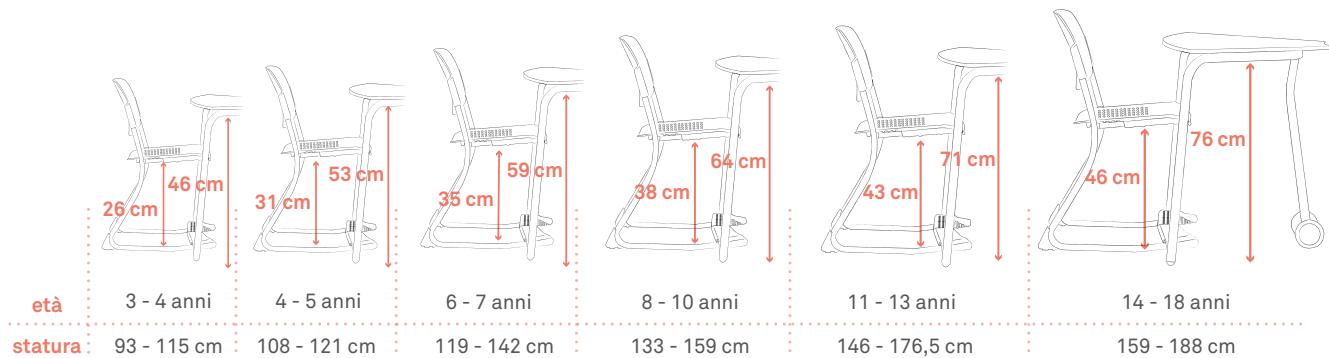


Diffidare dalle copie di scarsa qualità

La protezione della schiena del bambino è una scelta da ritenersi prioritaria e che si inserisce anche nel percorso dell'educazione alla salute e promozione ai corretti stili di vita. Scegliere prodotti originali, di qualità, certificati significa mettere al primo posto la salute di studenti e docenti. Per questo di ogni soluzione

CampuStore sceglie solo l'originale.

Essere all'altezza | Guida alle misure corrette di banchi e sedie



Il terzo educatore

Citiamo Loris Malaguzzi e lo sperimentiamo quotidianamente: l'ambiente in cui ci si trova influenza il modo in cui si apprende e ci si apre al mondo.

Il suo pensiero ha ispirato anche il libro *The Third Teacher*, un saggio scritto da un team internazionale di architetti e designer esperti di ambienti educativi, con contributi trasversali di esperti come Sir Ken Robinson, preoccupati per il sistema educativo e per la concezione dello spazio dell'apprendere ancora in uso. Nel libro vengono proposti 79 modi per utilizzare lo spazio per migliorare l'apprendimento, di cui abbiamo tenuto conto nell'impostazione di questa sezione. Altre indicazioni che ci hanno ispirato sono la Future Classroom di European Schoolnet e le pubblicazioni di INDIRE su Spazi flessibili e Ambienti di apprendimento.

Benessere

Tutte le indicazioni che abbiamo proposto sono legate al concetto di benessere che, come adulti esperti, dobbiamo garantire a chi impara. A volte piccolissimi accorgimenti a costo zero fanno una differenza enorme: ridipingere le pareti, insonorizzare un corridoio, scegliere delle lampadine diverse.

E per i cambiamenti più importanti? Ti aiutiamo noi!

Imparare a stare bene è fondamentale per imparare.



Legenda

- 01** Tavoli scoprili a pagina **29**
- 02** Sedie scoprile a pagina **35**
- 03** Monitor e LEDWall scoprili a pagina **63**
- 04** Sedute informali scoprile a pagina **39**
- 05** Armadi scoprili a pagina **40**
- 06** Robotica scoprila a pagina **107**



Aule - laboratorio



In questa e nelle pagine seguenti abbiamo proposto alcuni **progetti di spazi d'apprendimento realizzati da CampuStore**, utili a ragionare su un concetto chiave: cosa caratterizza e che esigenze hanno i luoghi destinati all'apprendere?

In ogni progetto abbiamo approfondito un aspetto, la destinazione d'uso (ambiente grande/piccolo), oppure "il fare" che si realizza durante la lezione, che influenza gli spazi e che tiene conto di tradizione ed evoluzione delle metodologie.

Le immagini di questi progetti servono anche da **"indice illustrato"**: per **alcuni articoli molto richiesti** e rappresentati nelle immagini **abbiamo indicato dove si possono approfondire** all'interno di questo catalogo.

Aule - laboratorio

L'ambiente-classe è sempre più un luogo **flessibile**, capace di sposare vari approcci di insegnamento. La classica **spiegazione frontale** – che permane, sebbene arricchita di nuovi supporti, come i **monitor interattivi** – si affianca ad altre modalità di esplorazione del sapere, che passano anche per una dimensione **esperienziale**.

- Monitor
- Dispositivi portatili
- STEM, robotica, visori VR/AR e altri strumenti innovativi entrano nell'aula, la rendono attiva.

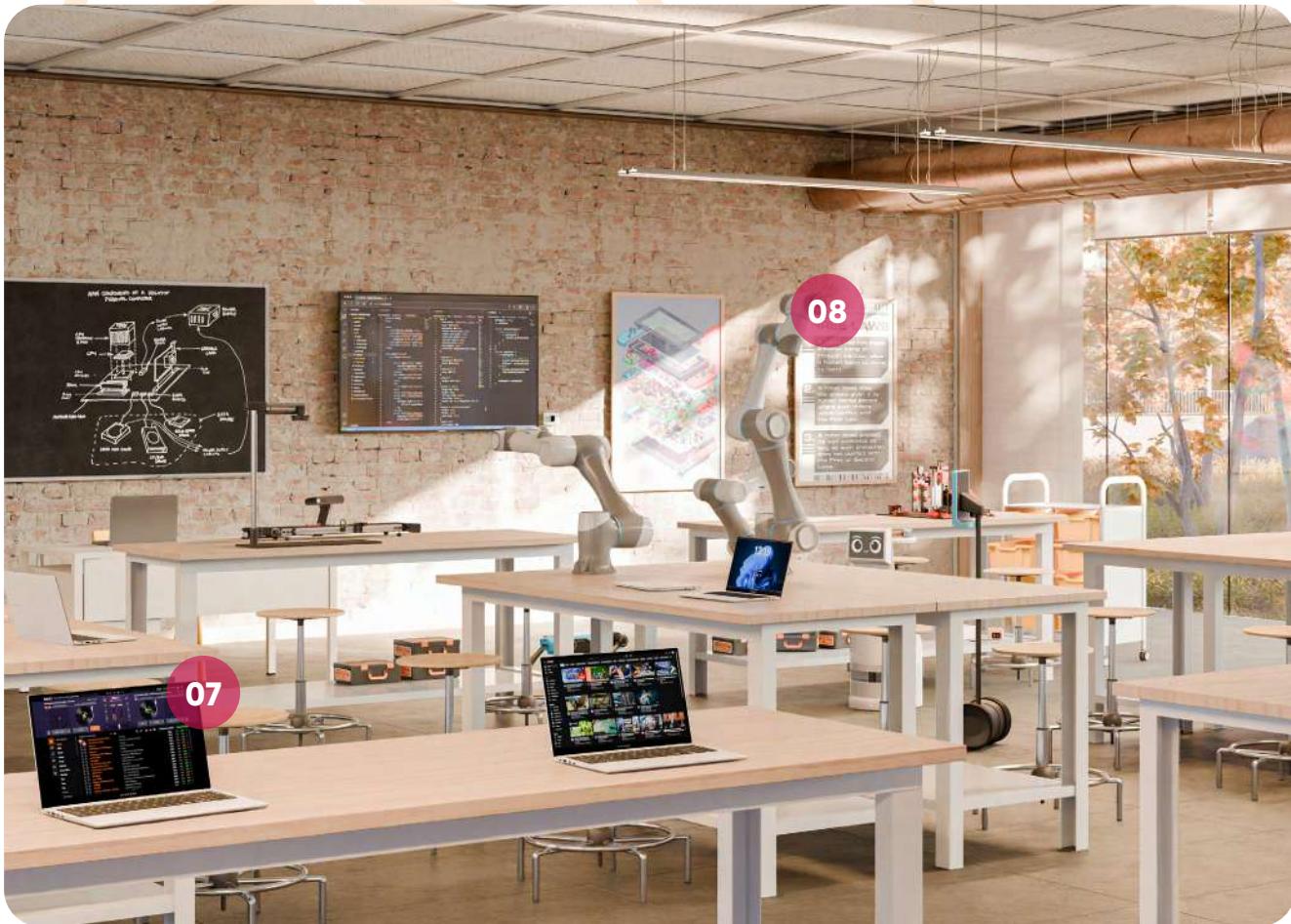
Per questo gli arredi si spostano e riconfigurano. L'aula laboratorio può anche essere **"tematizzata"**, con strumenti tipici di una specifica disciplina o di un gruppo di materie.

La configurazione dello spazio

Lo spazio che si andrà a creare può essere così composto da

- **Tavoli modulari** e **sedie leggere** e impilabili, meglio se ergonomiche.
- **Carrelli** per condividere le risorse tra aule diverse.
- Se si decide di "tematizzare l'aula" può aiutare scegliere un colore prevalente per ciascuna materia/indirizzo.
- L'idea in più? **Personalizzare pareti e arredi insieme agli studenti**, grazie a strumenti come termoformatrici e lasercutter ([vai alla sezione MakerSpace](#))!





Laboratori di indirizzo

Non solo aule: soprattutto alla secondaria le **discipline richiedono anche spazi dedicati**, in cui concentrarsi in sicurezza sulla sperimentazione di indirizzo. I laboratori sono soprattutto **il cuore di tecnici e professionali**, ma anche il trampolino di lancio verso le carriere future: ambienti per **costruire filiere 4+2 concrete e visionarie**, spazi per esplorare percorsi di crescita in continuità con **università e ITS Academy**.

Un laboratorio di indirizzo non è un semplice spazio attrezzato: qui gli studenti **imparano a sperimentare**, progettare e sbagliare con intelligenza. Deve integrare **tecnologie avanzate adatte alla materia** che vi prende vita, dalla strumentazione specifica ai dispositivi digitali, per stimolare la competenza tecnica quanto la creatività.

La configurazione dello spazio

Il laboratorio è un “**ecosistema modulare**”: banchi mobili, aree flessibili per lavoro individuale e a gruppi, zone di presentazione e confronto, **superficie scrivibili ovunque** e tanta luce naturale, se possibile. La configurazione deve tenere conto di **sicurezza, ergonomia** e possibilità di trasformazione e scalabilità rapida. In tal senso aiutano:

- **tavoli robusti e banconi resistenti**
- **sgabelli alti**, durevoli, facili da pulire, meglio se colorati
- **Armadi** per riporre gli strumenti più delicati e preziosi
- **Piccole zone differenziate** per esperienze dedicate a corredo dei test
- **Strumenti di materia o indirizzo** (kit per la sperimentazione fisica, vetreria e set di test di chimica, cuffie e software per il laboratorio di lingue o turismo,...)
- **Comfort** visivo, acustico, ergonomico
- Attenzione alle protezioni e standard di **sicurezza** elevati



Laboratori di indirizzo e Campus



Legenda

07 PC e Chromebook scoprili a pagina **70**

08 Bracci robotici scoprili a pagina **162**



Create e sviluppare

La scuola può aprirsi alla produzione di contenuti originali da parte degli studenti, un approccio che aiuta a porsi anzitutto le domande, dalle quali partire per costruire un percorso verso l'acquisizione di vere conoscenze e competenze, sperimentate anche "sul campo".

La configurazione dello spazio

Per creare e prototipare servono

- Tavoli collaborativi facili da riconfigurare e spostare per garantire setting diversi
- Armadi per la salvaguardia e la ricarica dei dispositivi
- Soluzioni furbe di ricarica wireless
- Un CarrellONE STEM ricco di risorse e macchinari per artigiani digitali

La gestione delle risorse

Per creare e inventare servono risorse caratterizzanti, su cui gli studenti possono "mettere mano" in prima persona, da scegliersi in base all'età:

- Set di coding, robotica educativa, elettronica
- Postazioni per web Radio, web TV, podcast, fotocamere a 360°
- Microscopi, modelli 3D e Visori per realtà virtuale, aumentata, mista
- Strumenti creativi e per decorare gli spazi della scuola.





Legenda

09 Set podcast e WebTV scoprilo a pagina **79**

10 Stampante 3D scoprila a pagina **172**

11 MakerSpace scoprilo a pagina **171**

12 Simulazione industriale scoprila a pagina **156**

13 Visori VR/AR scoprili a pagina **86**

14 Carrello STEM scoprilo a pagina **46**

15 Carrelli per risorse scoprili a pagina **47**



Ricercare e condividere



Ricercare e condividere

In aula si impara anche nel **confronto tra pari** attraverso l'indagine continua. Alla fine del processo di apprendimento basato sulla scoperta, poi, c'è la possibilità di **presentare quanto osservato** e capito alla classe e discutere insieme.

Interagire e dare spazio alla curiosità della scoperta significa anche “fare rumore” e attivarsi nello spazio molto ridotto di una stanza: aiuta allora tutto ciò che è **su ruote** e si può avvicinare alle varie isole e postazioni, unito a ciò che permette di **attutire i brusii**.

La configurazione degli spazi

Supporti alla formulazione d'ipotesi, all'indagine, al lavoro di gruppo e quindi soluzioni d'arredo modulari come

- Banchi che permettono sia l'utilizzo schierato che a “isole”
- Sedie comode, su cui passare molte ore “a caccia di risposte”
- **Almeno un banco o tavolo più ampio, da laboratorio**
- Arredi a ribalta o impilabili, per liberare spazio
- **PC - Chromebook - tablet** per far funzionare gli strumenti per la didattica attiva
- **Pannelli fonoassorbenti**
- Arene o **pouf** per il debate e la presentazione
- Superficie non convenzionali d'indagine, come **l'aula immersiva Miri** o il **pavimento interattivo PlyFlow**

Legenda

16 Parete digitale mobile scoprila a pagina **62**

17 Cubotto per ricarica scoprilo a pagina **62**

18 Tower Garden scoprila a pagina **99**

19 Elettronica scoprila a pagina **165**

20 Microscopi e STEM scoprili a pagina **96**



Pacchetti pronti

Isole di lavoro

Le isole di lavoro sono l'ideale per acquisire, con **un solo codice, un'intera postazione**. Includono:

- 6 tavoli a spicchio colorati
- 6 sedie colorate abbinate
- Sono disponibili per tutti i livelli di scuola e la scelta dei colori è pensata per creare diverse sensazioni:
- **Isola solare** (tavoli latte e arancione, sedie mandarino e giallo sole) per creare un ambiente dinamico, allegro ideale per favorire l'interazione tra pari e l'apprendimento attivo.
- La nuovissima **Isola New Wave** combina tavolini color avorio e sedie mattone, corda e blu cadetto: l'effetto è rilassante e pacifico, capace di rendere accogliente e informale qualsiasi ambiente.
- **Isola naturale** (tavoli panna e ceruleo, sedie rosa talco e salvia boreale) per un ambiente rilassante e sereno, ideale per la concentrazione.
- **Isola nordica** (tavoli latte con telaio verde menta e sedie rosa talco, susina di montagna e salvia boreale) per un ambiente contemplativo e appagante, per favorire nuove idee.

Su richiesta possiamo realizzare anche isole personalizzate con diverse combinazioni colore, trasformarle in set e inserirle su MePa.

Disponibili per scuola **primaria, secondaria di I grado e secondaria di II grado**. Qui riportiamo a titolo di esempio i codici scuola secondaria II grado.

362366	ISOLA NORDICA	1.571,00 €
362358	ISOLA NATURALE	1.625,00 €
362356	ISOLA SOLARE	1.625,00 €
362354	ISOLA OLIMPICA	1.588,00 €
362592	ISOLA NEW WAVE	1.600,00 €



**NOVITÀ
2026**



Scopri la nuova
ISOLA NEW WAVE
con **sedie Sutton** e
un **animo Vintage**



LIMITED EDITION

Isola Olimpica

Include sedie dorate,
argento, bronzo. **Solo
per scuole**

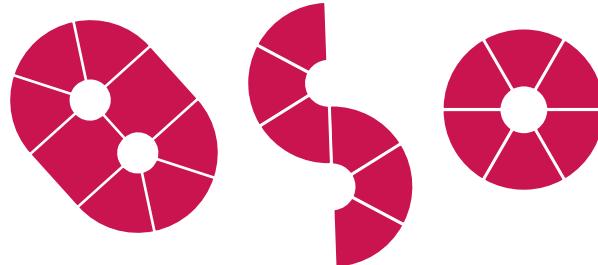




Tavoli a spicchio colorati

Ideali per spazi per l'apprendimento flessibili, questi tavoli si adattano facilmente a qualsiasi tipo di lezione: in file, in gruppi, a onde o a cerchio attorno a un hub che permette la ricarica dei dispositivi. Facilitano il gioco di composizione e scomposizione dell'ambiente finalizzato ad assecondare l'alternarsi delle diverse attività e fasi di lavoro. Disponibili per scuola dell'**infanzia, primaria, secondaria di I grado e secondaria di II grado**.

Possibili configurazioni:



Colorazioni disponibili:

Azzurro	Giallo	Grigio	Bianco
Verde	Arancione	Rosso	Avorio
Acero	Lime	Lilla	

277335	TAVOLO COMPONIBILE A 60°	290,00 €
303789	6 TAVOLI COMPONIBILI A 60°	1.737,00 €
338484	6 TAVOLI COMPONIBILI A 60° SCRIVIBILI	1.950,00 €
307963	8 TAVOLI COMPONIBILI (6 A 60°+2 A 180°)	2.507,00 €
310821	6 TAVOLI COMPONIBILI A 60° CON HUB	3.105,00 €



307343	HUB - 6 PRESE ELETTRICHE	1.368,00 €
347186	HUB RIC. 4 PRESE EL. + 4 USB 1200WH	4.617,00 €
347648	HUB RIC. 4 PRESE + 4 USB	5.301,00 €
314263	VASSOIO CENTRALE PER TAVOLI A 60°	78,00 €
307961	CASSETTIERA H.72CM PER TAVOLI A 60°	616,00 €

Le soluzioni proposte in queste pagine sono pensate per favorire la flessibilità e la rimodulazione degli spazi. Questi tavoli possono adattarsi sia al lavoro individuale che – una volta avvicinati tra loro – per lavori di coppia o a gruppo. Nelle figure stilizzate abbiamo illustrato alcune possibili configurazioni d'aula.

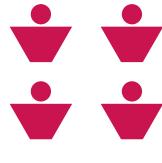
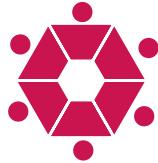
Disponibili anche tavoli componibili e modulari di altre forme e misure.



Tavoli trapezoidali singoli

Questi tavoli, disponibili nelle versioni con e senza ruote, consentono di adottare diverse configurazioni degli spazi per **adattarsi alle diverse attività e fasi di lavoro**. Il tavolo per foro centrale consente di chiudere l'esagono nella configurazione più collaborativa.

Possibili configurazioni:



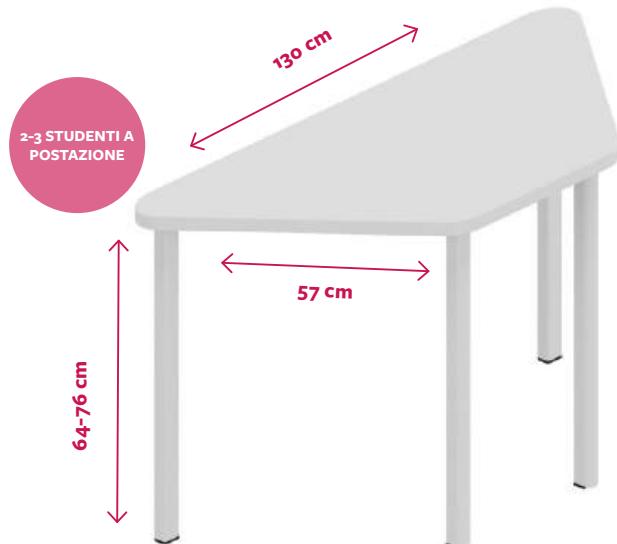
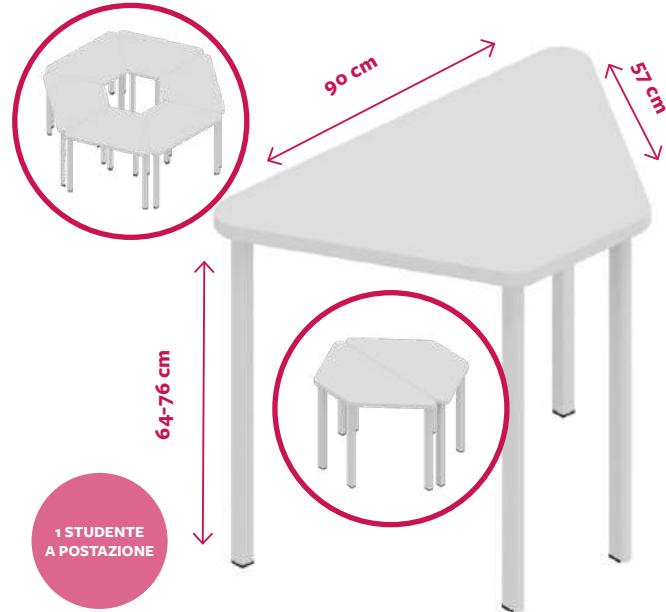
350955	TAVOLO TRAPEZIO 90X57X71H CM	155,00 €
362394	TAVOLO TRAPEZIO + RUOTE 90X57X71H CM	195,00 €
351507	TAVOLO ESAGONALE CM 61X54X71H	151,00 €

Colori disponibili

○ Latte

● Arancione

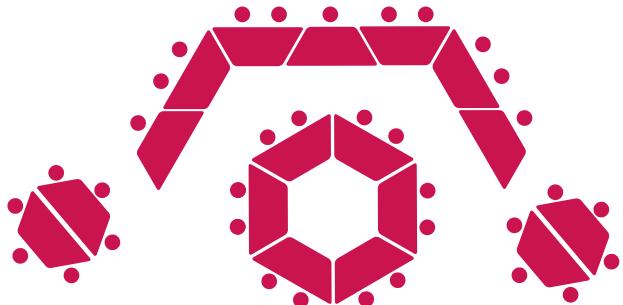
● Glicine



Tavoli trapezoidali grandi

La versione più grande del trapezio è molto richiesta da chi ama la didattica attiva. Consente di **adattarsi a tutte le configurazioni di didattica collaborativa ed esperienziale**: creando spazi di confronto, presentazione, collaborazione, discussione ed elaborazione.

Possibili configurazioni:



351185 TAVOLO TRAPEZOIDALE 130X57X71H CM

171,00 €

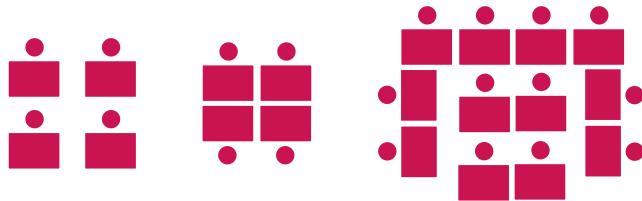


Tavoli quadrati

Nella versione più piccola sono versatili banchi flessibili. Per lo svolgimento di attività di didattica collaborativa ed esperienziale, soprattutto quelle che prevedono la manipolazione condivisa di materiali, i grandi tavoli di forma quadrata sono la soluzione ideale.

Sono disponibili in diverse dimensioni, materiali e anche con ruote.

Possibili configurazioni:



Colori disponibili:



351503	TAVOLO QUADRATO CM 65X65X70H	116,00 €
350952	TAVOLO QUADRATO CM 80X80X76H	123,00 €
350953	TAVOLO QUADRATO CM 130X130X70H	321,00 €



Tavoli rettangolari

Il classico banco dalla forma regolare e versatile, disponibile in misura "singola" o doppia, si presta sia all'utilizzo isolato che a oasi di lavoro e serpentine. Impilabile e leggero, ma resistente, nasce per contesti scolastici flessibili e dura nel tempo.



351740	TAVOLO RETTANGOLARE CM 70X50X70H	113,00 €
350930	TAVOLO RETTANGOLARE CM 120X50X70	125,00 €
351837	TAVOLO RETTANGOLARE CM 160X80X70	255,00 €

Postazioni adulti



Accoglienza e segreteria

L'accoglienza è il biglietto da visita della scuola. È spesso una zona per i collaboratori scolastici, in cui registrare i colleghi o chi viene da fuori: genitori e parenti che giungono a scuola per i colloqui con gli insegnanti, autorità, team di docenti in visiting da altri istituti. È, insomma, il modo in cui la scuola si presenta, e per questo consigliamo di prediligerla di fattura **robusta** e durevole, dal carattere **luminoso** e tenerla sempre **in ordine**.

Qui una bellissima composizione lineare con mensola centrale che proponiamo in versione "singola", bianco latte con fascia arancione mandarino.

Su richiesta possiamo proporre anche la versione doppia e colori differenti, a rappresentare ad esempio i colori della scuola. Disponibile anche versione con illuminazione integrata nei fianchi laterali. Dimensioni: 126x88x113H

332776 BANCONE ACCOGLIENZA

1.162,00 €

Postazione per Dirigenza e segreteria

Il set è composto da una scrivania 200x194x76H colore olmo e bianco, ideale per avere uno spazio di lavoro ampio e al contempo uno spazio in cui intavolare colloqui e confronti.

Alla struttura è accompagnata una poltroncina di color champagne, pratica, flessibile e molto confortevole. Libreria non inclusa.

350943 POSTAZIONE DIRIGENTE

1.446,00 €



Cattedra e postazione docente standard

Il simbolo per antonomasia delle aule scolastiche: cattedre luminose, in versione semplice o con minigonna e cassetiera, sono l'assetto "di base da cui spesso si parte per garantire confort e supporto ai docenti. La versione digitale le arricchisce di funzioni e versatilità.

Proponiamo anche un pacchetto **sedia ergonomica+cattedra**, che coniuga bellezza, comodità e un prezzo conveniente, disponibile sia in **versione base** (cattedra semplice e sedia in legno) che **premium** (cattedra con cassetti e poltroncina ergonomica).

352726	CATTEDRA BASE 120X80 CM	239,00 €
358255	CATTEDRA-GONNA + CASSETT. 140X80 CM	445,00 €
362614	SET BASE SEDIA + CATTEDRA	340,00 €
362617	SET PREMIUM SEDIA + CATTEDRA	1.000,00 €
362607	CATTEDRA "DIGITALE"	800,00 €



Purificatore Dyson

Il benessere passa anche dalla qualità dell'aria.

L'aria delle scuole può nascondere particelle **inquinanti**, **virus** o **allergeni**. I purificatori d'aria Dyson rilevano automaticamente queste sostanze e le rimuovono. Lo schermo LCD mostra gli inquinanti e un flusso di aria continua permette di rinfrescare l'ambiente.



Postazioni docenti mobili

Trasforma gli ambienti di apprendimento in spazi dinamici e interattivi.

La **cattedra mobile** è una postazione docente essenziale su ruote che permette di insegnare anche in mobilità e adattarsi a classi senza verso.

Postazioni docenti mobili

Il set è composto da una scrivania 200x194x76H colore olmo e bianco, ideale per avere uno spazio di lavoro ampio e al contempo uno spazio in cui intavolare colloqui e confronti.

Alla struttura è accompagnata una poltroncina di color champagne, pratica, flessibile e molto confortevole. Libreria non inclusa.

333210 CATTEDRA MOBILE 78-122H CM

849,00 €
850,00 €

362623 PRESENTER

491,00 €



Campus TeachSpace

Laura Biancato, conosciuta come dirigente scolastica che ha sempre puntato su ambienti di apprendimento innovativi, ha voluto sperimentare una nuova idea di postazione per il docente. Si tratta di un approccio che **valorizza il lavoro del docente**, dando priorità al benessere e allo sviluppo professionale. Questa idea supera il tradizionale concetto di "cattedra", frontale e rigida. La postazione per l'insegnante diventa luogo di lavoro flessibile che si adatta ad ogni tipo di metodologia. L'abbiamo chiamato TeachSpace, perché **è lo spazio dove il docente può realizzare pienamente le proprie competenze** didattiche. Da questo approccio nasce un set capace di sostenere al meglio il benessere dei docenti. Questa soluzione è **composta da**:

- **Postazione docente "grande"** 140x70 cm con 2 ruote per la mobilità e 2 gambe fisse per la stabilità. Comoda, flessibile, dotata di vaschetta porta oggetti, vano richiudibile, vano aperto porta accessori, braccio porta monitor, 2 porte di alimentazione USB-C da 60 W, 1 porta di alimentazione USB-A da 12 W, 1 presa di corrente Schuko da tavolo, gancio per borsa, porta penne e porta tazza/borraccia
- **Document camera wireless** collegabile al monitor (o LIM/proiettore) dell'aula
- **Postazione docente mobile**, 60x50 cm con regolazione dell'altezza (75-110 cm) e piano inclinabile con diverse angolazioni. Ideale per lavorare seduti o in piedi. Fermo del piano di lavoro per documenti, tablet o laptop anche quando inclinato. Completo di vano portapenne o bottiglie.

Accessori integrativi consigliati (non inclusi):

- Digital Board
- Pannello in plexiglass (parete dell'orality)
- Scaffali e contenuti autoprodotti (taglio, laser, stampare, ecc.)
- Banchi agili e setting aula modificabile

PROGETTO
D'AULA
completamente
disponibile
su richiesta

Benessere per chi insegna, energia per chi impara



Perché il benessere degli insegnanti è una priorità? Ce lo spiega la DS Biancato.

"Una postazione altamente funzionale, consente un lavoro più interattivo e flessibile: una pratica che si conosce bene all'infanzia, ma che poi si perde. Non solo: un insegnante sereno è un insegnante efficace. La qualità dell'insegnamento è direttamente legata al benessere fisico e mentale dell'insegnante. Docenti motivati, rilassati e supportati lavorano meglio, promuovendo migliori risultati di apprendimento e favorendo relazioni positive con gli studenti. Una postazione adeguata alle esigenze professionali, dotata degli strumenti giusti, ergonomica e fortevole, fa davvero la differenza."

Come si setta

È l'evoluzione della **cattedra tradizionale** in una postazione di lavoro in grado di supportare **qualsiasi metodologia di insegnamento**. La posizione della TeachSpace è a 90° rispetto al monitor: ciò scardina la scorretta tradizione del tavolo docente frontale rispetto agli studenti e posto di fronte a LIM o monitor. Utilizzando il tavolo più piccolo, e sfruttando il mirroring, il docente può spostarsi e utilizzare qualsiasi punto dell'aula per fare lezione o seguire gli studenti, garantendo un coinvolgimento attivo di tutta la classe. Il tavolino può essere anche un valido supporto per gli **studenti**, nel caso di **presentazioni o public speaking**.

362619 CAMPUS TEACHSPACE

4.000,00 €



Tavoli collaborativi

Per lavorare in gruppo, come **un team di progetto o un'équipe di scienziati, serve l'arredo giusto**. Il gruppo stimola un coinvolgimento attivo, il confronto con l'altro, la mediazione, l'autonomia.

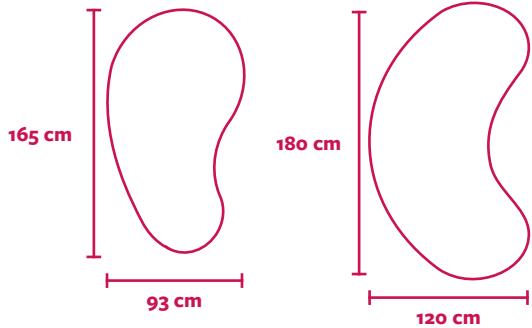
Questi tavoli sono pensati proprio per favorire la collaborazione, colorare l'ambiente e supportare esperienze didattiche e progetti che nascono e si rafforzano nell'interazione con l'altro. Disponibili in diverse altezze.

Colorazioni disponibili:

- | | | |
|--|---------------------------------|------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> Azzurro | <input type="radio"/> Giallo | <input type="radio"/> Grigio |
| <input type="radio"/> Verde | <input type="radio"/> Arancione | <input type="radio"/> Bianco |
| | <input type="radio"/> Rosso | |

339201 A FAGIOLO SECONDARIA/ADULTI
339794 A FERRO DI CAVALLO MEDIE

1.204,00 €
1.086,00 €



Tavoli collaborativi multimediali

Questi tavoli sono ideali per **lavorare in gruppo** attorno ad uno **schermo condiviso** con connessioni AV a dispositivi cablati o wireless. Comprensivi di supporto VESA per Monitor e di una cupola Powerdome con anello passacavi cableRing. Tutti i cavi vengono riposti nell'apposito sistema integrato. Perfetto per **laboratori o spazi comuni**, è ideale per videolezioni, presentazioni a gruppi, collegamenti con docenti o studenti che non possono essere fisicamente a scuola.

Colori disponibili: Bianco

327449 RETTANGOLARE 5 POSTI
327623 FORMA PLETTRO 6 POSTI

5.773,00 €
5.412,00 €

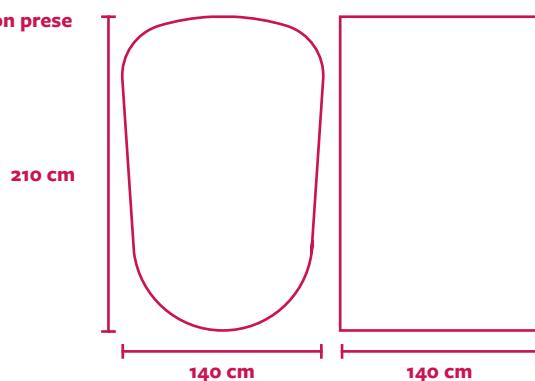
IDEALE
anche per sala
docenti e
segreteria



Cupola con prese

Plettro

Rettangolare



Sedie e sgabelli



**SEDIE ISOLA
NEW WAVE**



**NOVITÀ
30%
RICICLATE**

Sedia Sutton

Sutton è una sedia monoblocco dal design e dai colori di sapore nostalgico.

Molto **flessibile e leggera** si adatta a diversi ambienti scolastici grazie all'estrema **resistenza**, facilità di igienizzazione (è in polipropilene resistente, al **30% riciclato**), stabilità.

Il filtro UV leggero la rende adatta anche all'**uso occasionale all'aperto**. **Impilabile** (fino a 6), ha un'**alta resistenza** agli urti e supporta un peso fino a 204 kg.

La forma particolare e molto elegante ne fa la preferita da chi predilige un'estetica raffinata, difficile da dimenticare. Prodotta nel Regno Unito ha ben **20 anni di garanzia sui difetti strutturali**.

Disponibile per **secondaria di I e II grado**.

Colori disponibili: ● Blu cadetto ● Grigio rino ● Corda ● Mattone

362575 BLU CADETTO
362576 GRIGIO RINO
362579 CORDA
362580 MATTONE

64,00 €
64,00 €
64,00 €
64,00 €

Sedia Design

Questa sedia monoscocca di design è perfetta per adattarsi a qualsiasi ambiente scolastico.

La linea pulita ed essenziale che la caratterizza e la rende riconoscibile permette di ricreare ambienti che **ricordano gli spazi delle scuole del nord Europa**. **Impilabile** e facilissima da pulire si caratterizza per uno schienale comodo e flessibile, con un'apertura che le conferisce una maggior manegabilità. Ciò la rende un complemento d'arredo ideale per ambienti d'apprendimento flessibili e riconfigurabili di ora in ora. Il risultato è una seduta riflessiva, **riposante e serena**.

Disponibile per la scuola secondaria di I e II grado.

Colori disponibili: ● Pesca matura ● Salvia

349531 SEDIA DESIGN SALVIA I GRADO
349534 SEDIA DESIGN PESCA BRULÉ I GRADO
349532 SEDIA DESIGN SALVIA II GRADO
349535 SEDIA DESIGN PESCA BRULÉ II GRADO

99,00 €
99,00 €
99,00 €
99,00 €



Sgabello Hatton

Uno sgabello monoscocca molto facile da pulire, la fattura robusta ne garantisce la durata nel tempo. Grazie al **filtro UV** è ideale anche per l'esterno, senza risentirne. **Disponibile con schienale alto o basso**. Questo tipo di seduta è indicata in particolare per le **scuole secondarie** (altezza seduta 76 cm): per **laboratori innovativi** di materia e di indirizzo (abbinato a tavoli alti), ma anche per spazi comuni, mensa, caffetterie e altri ambienti informali. Le linee sinuose e i colori accattivanti (provali mischiati tra loro) abbelliscono e rinfrescano qualsiasi ambiente, con semplicità.

Colori disponibili: ● Melanzana ● Rosa talco ● Verde Tè
● Azzurro ● Grigio perla ● Grigio piccione
● Nero tenebra

362537 HATTON ALTO VERDE TÈ

183,00 €



Sgabello Postura+

Nuovo sgabello postura plus con il **30% di plastica riciclata!**

Progettato e realizzato per promuovere una **corretta postura** e un **comfort superiore** negli ambienti educativi. Caratterizzato da una struttura leggera e resistente facile da spostare da un ambiente all'altro.

Disponibile in 10 colori diversi, per una personalizzazione massima. Impilabili fino a 5 sgabelli.

355951 SGABELLO POSTURA PLUS H68,5 CM

113,50 €



FILTRUV

**NOVITÀ
2026**

**NOVITÀ
30%
RICICLATE**



352242	SEDIA POSTURA PLUS H31 CM	42,00 €
352250	SEDIA POSTURA PLUS H35 CM	46,00 €
349972	SEDIA POSTURA PLUS H38 CM	47,00 €
349909	SEDIA POSTURA SECONDARIA I GRADO	50,00 €
349404	SEDIA POSTURA SECONDARIA II GRADO	56,00 €

Sedie e sgabelli



Postura+

Progettata e realizzata per promuovere una **corretta postura** e un **comfort superiore** negli ambienti educativi, la sedia Postura+ è estremamente resistente, leggera, antistatica e semplice da pulire. Lo **schienale flessibile** si adatta ai movimenti, l'**apertura sullo schienale** assicura traspirazione e facilità di spostamento, le gambe inclinate anti-ribaltamento garantiscono la sicurezza.

Colori disponibili per ciascuna altezza:

- | | |
|-----------------|----------------------|
| ● Azzurro | ● Grigio cenere |
| ● Blu Acqua | ● Grigio ferro |
| ● Blu Elettrico | ● Grigio ardesia |
| ● Verde | ● Nero |
| ● Verde lime | ● Tortora |
| ● Giallo | ● Susina di montagna |
| ● Arancione | ● Salvia boreale |
| ● Rosso | ● Lago ghiacciato |
| ● Viola | ● Rosa talco |



NOVITÀ

Almeno 50% del materiale riciclato

IMPILABILE
FINO A
12 SEDIE



Sedia Hatton

Progettata per adattarsi a una vasta gamma di ambienti, dagli uffici della presidenza e dei collaboratori alle classi. La sua elegante struttura monoblocco si adatta a diversi contesti e può essere **impilata fino a 8 sedie**. Modello disponibile esclusivamente per **adulti** e studenti delle **secondarie di II grado**. Ideale anche per uso all'esterno. 30% polipropilene riciclato.

Colori disponibili:

- | | |
|---------|-----------|
| ● Verde | ● Azzurro |
| ● Viola | ● Rosa |

NOVITÀ
2026

362532	SEDIA HATTON - VIOLA SCURO H45,5CM	79,00 €
--------	------------------------------------	---------





Arena componibile con pouf morbidi

Grazie alla CampusArena è possibile allestire velocemente degli spazi didattici uno-a-molti per la **presentazione** di lavori individuali o di gruppo o per ricreare ambienti che promuovono momenti di comunicazione e interazione tra studenti. I pouf sono morbidi e leggeri, garantendo la facilità di spostamento e, allo stesso tempo, la comodità.

Per infanzia

353622	CAMPUSARENA 15 POSTI	3.500,00 €
353625	CAMPUSARENA 20 POSTI	4.700,00 €
353628	CAMPUSARENA 25 POSTI	5.800,00 €

Per primaria

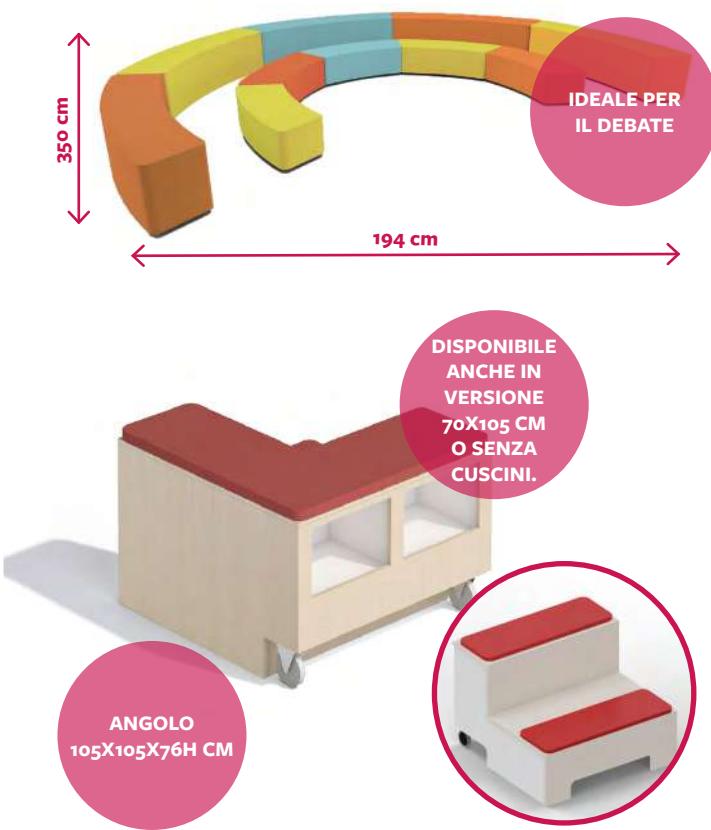
353623	CAMPUSARENA 15 POSTI	3.500,00 €
353626	CAMPUSARENA 20 POSTI	4.700,00 €
353629	CAMPUSARENA 25 POSTI	5.800,00 €

Per secondaria

353624	CAMPUSARENA 15 POSTI	3.500,00 €
353627	CAMPUSARENA 20 POSTI	4.700,00 €
353630	CAMPUSARENA 25 POSTI	5.800,00 €

Composizione set per scuole secondarie

Posti	Pouf trapezoidali 2 posti 40h cm	Pouf trapezoidali 3 posti 50h cm
15	3	3
20	4	4
25	5	5



Arena semicircolare mobile e componibile

Nell'**arena semicircolare** a tre moduli, contenitori curvilinei su ruote e sedute coordinate formano **isole e diverse composizioni** sinuose, per delimitare spazi raccolti e articolare gli ambienti.

I contenitori hanno **vani a giorno** passanti oppure schermati da schienali interni o esterni. Le sedute possono avere tre diversi raggi di curvatura: per stare all'interno, all'esterno o in continuità con i contenitori. Consigliamo di contattarci per configurare la soluzione migliore.

355084 CONTENITORE CURVO BASSO
355086 CONTENITORE CURVO MEDIO

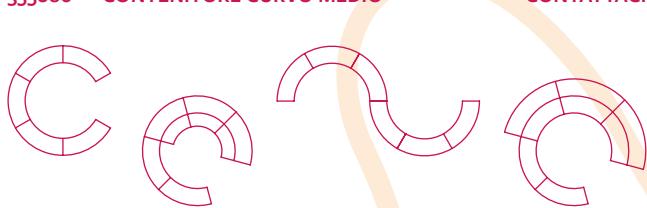
Tribuna mobile e componibile per Debate

Queste tribune sono l'arredo modulare ideale per **spazi di presentazione e discussione**. Permettono di realizzare setting uno-a-molti per la presentazione di lavori individuali o di gruppo o allestimenti che promuovono la dimensione comunicativa, i momenti di interazione, gli scambi di feedback. La seduta morbida garantisce il comfort, lo spazio tra la seduta e lo schienale assicura la pulizia delle superfici su cui ci si siede.

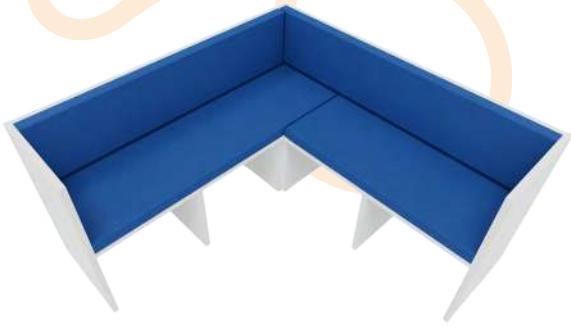
Disponibili anche in versione 4 posti (70x105), 6 posti (105x105) e senza cuscini.

344134	TRIBUNA A GRADONI 105X105X76H CM	1.527,50 €
352766	TRIBUNA CON CUSCINI	1.905,50 €

DIVERSE CONFIGURAZIONI POSSIBILI



Soluzioni per grandi spazi



Nicchie e angoli lettura

Inusuale e informale la nicchia è l'elemento d'arredo perfetto per qualsiasi ambiente che necessiti uno spazio di approfondimento e confronto. Piazzatevi in una biblioteca o in una sala lettura, è sorprendentemente utile in corridoi, androni molto grandi, atrii per ottimizzare e dare un senso agli spazi inutilizzati. Le sedute imbottite ne garantiscono il confort, colorando al contempo l'ambiente.

Le nicchie si combinano molto bene con i pouf colorati (non inclusi): nella parte inferiore presentano dei vani per contenerli e riporli quando non vengono usati. Vedi pagina seguente per pouf con diverse forme e colori. I vani sono ideali anche per zaini o vaschette con materiale scolastico vario.

Si combinano bene anche con piccole librerie e vani a giorno compatibili, da acquistare a parte.

Altezze differenti per diversi livelli di scuola su richiesta. Struttura bianca.

Colori disponibili per gli imbottiti: Blu Verde Lime Rosso Arancione Giallo Viola

350370	DRITTA 3 POSTI BLU	1.447,00 €
333167	DRITTA 4 POSTI BLU	1.581,00 €
327849	ANGOLARE 4 POSTI BLU	2.630,00 €
321121	ARMADIETTO SINGOLO LIBRI 45X45X76H CM	363,00 €
321125	ARMADIETTO DOPPIO ANTE	661,00 €



Pannelli fonoassorbenti e divisori

Indispensabili in ambienti di grandi dimensioni o dagli alti soffitti, **migliorano l'acustica** e quindi la **vivibilità** di qualsiasi ambiente educativo.

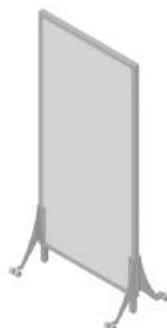
La nostra collezione prevede pannelli fonoassorbenti con **stativo** (anche su ruote), ideali anche per **delimitare aree** e angoli appartati di grandi spazi e ambienti comuni oppure **pannellini più piccoli** (a triangolo, trapezio, sezione di cerchio) **da muro o soffitto**.

Pannelli "lavagna" (nera oppure bianca e magnetica), su piedini o su ruote, oltre a delimitare lo spazio, forniscono una superficie scrivibile di supporto alla lezione

Tutte le forme che proponiamo sono colorate e dotate di angoli smussati e arrotondati.

Colori disponibili: Rosso Blu Verde Arancione

354311	3 PANNELLI TRIANGOLARI	723,00 €
349802	PANNELLO 160X180H CON PIEDINI	766,00 €
350593	PANNELLO 160X180H CON RUOTE	860,00 €
362701	LAVAGNA NERA (GESSO)	829,00 €
362705	LAVAGNA BIANCA MAGNETICA	1.286,00 €





Cuscinoni morbidi

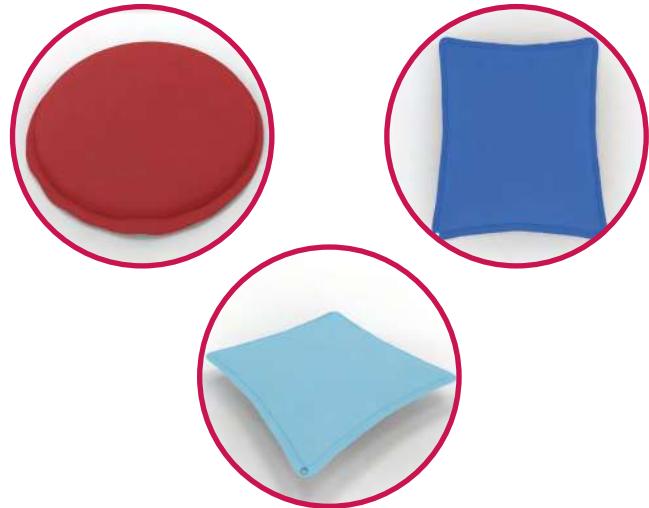
Questi grandi cuscini comodissimi sono **perfetti per un'area relax o adibita a conversazioni informali**, sia in spazi destinati all'accoglienza che aree destinate alla pausa, al confronto, al doposcuola. Sono grandi sacchi densi, che assumono la forma che si desidera, in base a come ci si siede. Diverse densità disponibili.

Colori disponibili:

- Ottanio
- Papavero
- Verde
- Sole
- Tortora

349900	ROTONDO 110X35H CM	550,00 €
349898	QUADRATO 130X130X30H CM	620,00 €
349899	RETTOANGOLARE 180X145X30H CM	760,00 €

550,00 €
620,00 €
760,00 €



Sedute morbide e pouf

Grazie a queste coloratissime sedute morbide leggere, resistenti e comodissime, **rivoluzionare l'arredo della classe diventa immediato**. Il loro peso ridotto ne garantisce l'elevata mobilità, semplificando la creazione di spazi educativi flessibili e personalizzabili, soprattutto informali.

Sia che si voglia far lezione ben distanziati in un'ambiente ampio, si debba **lavorare** in circolo intorno a un tavolo, di fronte a un monitor interattivo oppure si sia impegnati in **attività individuali** come la lettura o l'ascolto o semplicemente si voglia **un'area relax**, questi pouf di varie forme e misure sono la soluzione perfetta.

Disponibili in diverse forme, angolare (45° e 60°), quadrati, rettangolari, circolari e a petalo.

Colorazioni disponibili:

- | | | | |
|---|---|---|---|
| ● Blu | ● Giallo | ● Rosso | ● Viola |
| ● Verde pera | ● Arancione | ● Azzurro | |

Colorazioni disponibili:

- | | |
|--|---|
| ● Turchese | ● Lilla |
|--|---|



349632	POUF CIRCOLARE Ø42	210,00 €
349650	POUF QUADRATO 48X48 CM	226,00 €
349578	POUF A 45° 58X42 CM	240,00 €
349599	POUF A 60° 76X42 CM	240,00 €
349664	POUF RETTANGOLARE 84X42 CM	250,00 €
349617	POUF A PETALO 65X42 CM	250,00 €
350514	POUF QUADRATO 33X33X35 CM	200,00 €

Armadi**Armadi aula**

Questi mobili contenitori, chiusi o a giorno, hanno allestimenti studiati per le **esigenze specifiche di ogni ambiente della scuola**. Sono ideali infatti per riporre zaini, quaderni e altri materiali didattici.

Tutti poggiano su un telaio metallico, che li rende particolarmente resistenti. Le ante, con maniglie antiurto, possono avere serrature e possono essere personalizzate con colori differenti.

Colori disponibili:
 Latte

 Petrolio

 Rosso


333955	ARMADIO A GIORNO CM 120X45X91H	308,00 €
335919	ARMADIO A 2 ANTE CM 120X45X91H	458,00 €
349563	ARMADIO A 2 ANTE CM 120X45X129H	582,00 €
336094	ARMADIO A 2 ANTE CM 120X45X168H	668,00 €

**Armadi grandi spazi**

Fantastici in qualsiasi istituto, sono particolarmente adatti a scuole che lavorano per ambienti di apprendimento e che hanno bisogno di offrire ad ogni studente uno spazio personale, in cui proteggere e conservare i propri libri, quaderni ed effetti personali. Realizzati in lamiera di acciaio di prima qualità. Gli scompartimenti hanno porte e maniglie girevoli con **predisposizione per lucchetto**, opzionale.

334844	ARMADIO 6 SCOMPARTIMENTI	1.098,00 €
333237	ARMADIO 9 SCOMPARTIMENTI	1.409,00 €
351201	ARMADIO 12 SCOMPARTIMENTI	1.673,00 €
351291	ARMADIO 15 SCOMPARTIMENTI	1.740,00 €

1.098,00 €
1.409,00 €
1.673,00 €
1.740,00 €

**Colori disponibili:**
 Arancione

 Verde

 Rosso

 Giallo

 Blu


Armadi metallici

Soluzioni per l'archiviazione versatili e di qualità. Realizzati interamente in lamiera di acciaio da 8/10 mm pressopiegata e rinforzata. La struttura si compone di una base e di un cappello, entrambi predisposti sui lati corti per l'ancoraggio ai fianchi e su quelli lunghi per ricevere i differenti tipi di chiusura. I fianchi sono rinforzati nella parte inferiore e sono dotati dei quattro spigoli esterni verticali raggiati (R8). Corredati di ripiani regolabili in altezza e predisposti per contenere cartelle sospese. Disponibile una serie di ante di chiusura: a battente, scorrevoli in lamiera, scorrevoli in vetro, scorrevoli in rete. Le porte di lamiera hanno serratura con maniglia con chiusura a 3 vie.

Colori disponibili:

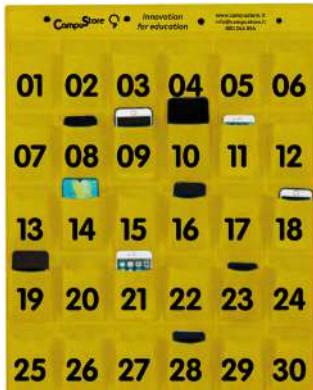
- Cipria
- Verde Salvia
- Rosso
- Grigio
- Azzurro

352411	ARMADIO METALLICO ANTE 100X45X200H	617,00 €
352473	ARMADIO METALLICO ANTE 100X60X200H	763,00 €
352529	ARMADIO METALLICO PORTE SCORREVOLI	930,00 €



Campus PhoneWall

Organizer da appendere a parete per contenere fino a 30 smartphone / cellulari in apposite tasche numerate. Dimensioni: 87 x 66cm

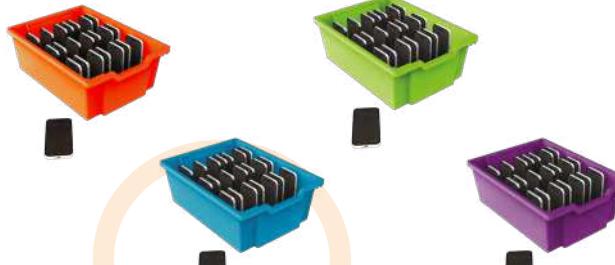


355571 CAMPUS PHONEWALL

14,00 €

PhoneBox

Questa soluzione è un modo economico e pratico per riporre i cellulari durante le lezioni. Composta da vaschetta 31x43x15H cm + inserto in schiuma con scomparti per 30 cellulari. Si ripone facilmente nei vani a giorno. Altri colori disponibili su richiesta. Il kit 8 cassette è composto da 8 vaschette in colori assortiti.



362480 PHONEBOX 30 CELLULARI ARANCIONE
362645 PHONEBOX - KIT 8 CASSETTE COLORI VARI

23,00 €
175,00 €



Librerie

BookHive

Grazie a queste librerie e scaffali componibili è facile abbellire uno spazio didattico e cambiare l'aspetto di un'aula, un corridoio o di un atrio e - grazie alla componibilità - rendere flessibile l'ambiente, ad esempio circoscrivendo delle aree per creare contesti diversi.

Questa libreria riesce a creare uno **spazio di lettura e studio riservato** e allo stesso tempo ad accogliere una grande quantità di volumi e materiali. Permette di ospitare **fino a 6 sedute morbide a 45°** (non incluse).

Dimensioni: 270 cm di diametro, 200 cm di altezza.

326563	LIBRERIA A SPIRALE - SENSO ORARIO	5.490,00 €
326562	LIBRERIA A SPIRALE - SENSO ANTIORARIO	5.490,00 €
326564	LIBRERIA CURVA A 3/4	7.372,00 €



Contattaci per una configurazione personalizzata o usa **Campus Planner** per realizzarla in autonomia!

Librerie attrezzate per monitor

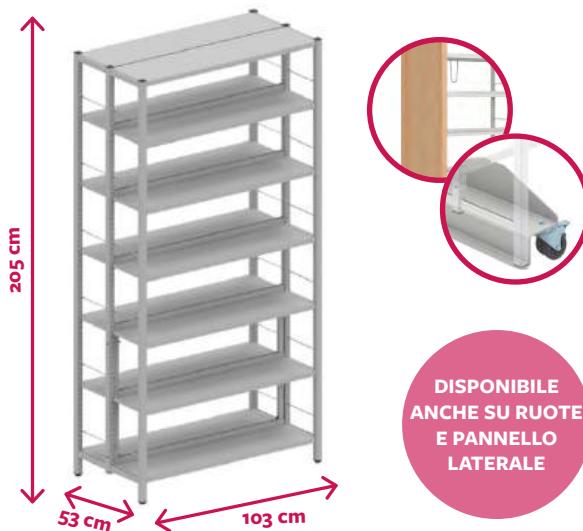
Una soluzione disponibile in due configurazioni, per adattarsi a ogni spazio educativo, in cui, alle classiche funzioni dalla Digital board, si vogliono unire spazi di archiviazione. La **prima**, più compatta (2600x426x1508), è ideale per la scuola dell'infanzia e i primissimi anni della primaria, per favorire l'interazione diretta dei più piccoli con la superficie digitale, ottimizzando al contempo l'organizzazione dell'aula. La **seconda**, è pensata per la **didattica disciplinare** vera e propria, più ampia (3120x426x2509), con aggancio monitor più in alto (altezza docente), offre maggiore capienza e visibilità trasformando l'ambiente in uno spazio elegante, ma al contempo pronto a supportare attività collaborative e interattive. Monitor non incluso.

362761 COMPOSIZIONE VERSIONE INFANZIA

362760 COMPOSIZIONE VERSIONE "SCUOLA"

892,00 €

2.226,00 €



Scaffali multiuso

Questi scaffali modulari si prestano all'archiviazione di libri di tutte le dimensioni in biblioteca e di ogni tipo di device. Disponibili nella versione monofronte o bifronte con ruote per agevolare lo spostamento, sono agganciabili tra loro e chiudibili attraverso un pannello laterale. Nella versione monofronte è obbligatorio il fissaggio a muro.

347585	MODULO AGGIUNTIVO 100X53X150H CM	900,00 €
347586	MODULO BIFRONTE 103X53X150H CM	1.097,00 €
325184	PANNELLO LATERALE BIFRONTE 150H CM	178,00 €
347583	MODULO AGGIUNTIVO 100X53X205H CM	1.209,00 €
347581	MODULO BIFRONTE 103X53X205H CM	1.451,00 €
355760	PANNELLO LATERALE BIFRONTE 205H CM	192,00 €
354700	KIT RUOTE CON FRENO BIFRONTE	197,00 €



Sistema di ricarica intelligente e green

Il sistema onView controlla da remoto l'arredo via web!

Molti dei nostri carrelli e mobili di ricarica si basano su questa tecnologia. onView è una **piattaforma web** e mobile che consente di controllare qualsiasi arredo dotato di questo sistema attraverso un dispositivo mobile o un PC. Permette di:

- **Salvaguardare la batteria** dei dispositivi gestendo da remoto l'alimentazione
 - **Risparmiare** sulla spesa energetica prevedendo la ricarica dei dispositivi nelle ore in cui l'energia costa meno
 - **Ridurre il lavoro** dei collaboratori scolastici
 - **Monitorare** la temperatura dei dispositivi
 - **Creare regole personalizzate** e rapporti sulle informazioni storiche
- Il sistema onView **non** è disponibile **soltamente per i carrelli** per ricarica e sincronizzazione dei dispositivi: contattaci per scoprire quali altri arredi ne sono dotati!

Carrello per dispositivi con sistema onView

La soluzione di arredo per conservazione e ricarica di tablet e notebook risponde alla duplice esigenza di **riporre** in un posto **protetto** i dispositivi a fine lezione e di **ricaricarli** ogni sera, in modo che siano sempre pronti all'uso quando suona la campanella.

Questi carrelli permettono di conservare e ricaricare contemporaneamente 16, 20 o 32 dispositivi, con **maniglie** che ne facilitano lo spostamento da una stanza all'altra e una **serratura di sicurezza**.

355785	16 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" GREEN	1.830,00 €
353715	20 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" GREEN	1.967,00 €
355791	32 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" GREEN	2.292,00 €
355765	16 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 16" GREEN	2.017,00 €
355764	32 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 16" GREEN	2.566,00 €



Carrello per tablet con sistema onView

Una versione più semplice del modello precedente, compatibile solo con tablet, disponibile in diverse misure.

328111	16 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI	1.642,00 €
328113	20 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI	1.777,00 €
328114	32 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI	2.087,00 €



Il sistema di ricarica OnView consente di caricare **in automatico** il proprio notebook quando l'energia elettrica costa meno o è garantita da energie rinnovabili, riducendo così i costi.

Ricarica intelligente

La "ricarica intelligente" ci si riferisce a un metodo in cui il complemento d'arredo "gestisce" automaticamente il processo di ricarica, in base alle esigenze dei dispositivi.

Caratteristiche principali

- Prioritizzazione del dispositivo:** il carrello rileva quali dispositivi hanno più bisogno di essere ricaricati e assegna loro la priorità.
- Gestione dell'alimentazione: **ottimizza la distribuzione dell'alimentazione** per garantire che tutti i dispositivi siano caricati in modo efficiente senza sovraccaricare il circuito elettrico.
- Ricarica adattiva: il sistema può adattarsi alle esigenze di ricarica di diversi dispositivi, **regolando la velocità di ricarica**.
- Salute della batteria: evitando il sovraccarico e riducendo la generazione di calore, la ricarica intelligente può aiutare a **prolungare la durata della batteria** dei dispositivi.

Vantaggi

- Efficienza: massimizza l'uso della potenza disponibile e **riduce il tempo di ricarica** complessivo.
- Sicurezza: **Riduce il rischio di sovraccarichi** elettrici e surriscaldamento.
- Praticità: richiede un **intervento manuale minimo**, poiché il sistema gestisce automaticamente le priorità di ricarica.



Carrello di ricarica dispositivi con ventole

Questo carrello di ricarica Campustore è perfetto per garantire la didattica flessibile nell'istituto, permettendo di condividere le risorse digitali tra aule diverse portando anche un frizzante tocco di colore agrumato.

Dotato di un sistema di ricarica intelligente, ripiani estraibili con slot per dispositivi flessibili e durevoli e un sistema di alimentazione e gestione dei cavi. All'interno contiene lo **spazio per i dispositivi numerati** in modo tale da ottimizzare gli spazi. Gli **scaffali** sono **scorrevoli**.

Riesce a contenere **36 dispositivi fino a 17"**.

Dimensioni: 68x58x112H cm.

354560 CARRELLO 36 DISPOSITIVI CON VENTOLE

1.390,00 €

Carrello di ricarica per 24 visori VR

Questo carrello è progettato per avere una duplice funzione: sia **riporre i visori** per la realtà virtuale e aumentata in uno spazio dedicato, che per **ricaricarli** allo stesso tempo via USB-C, dando anche un **tocco di colore** spensierato all'ambiente.

Le ruote robuste e resistenti garantiscono inoltre la **mobilità** delle risorse all'interno dell'istituto, in modo da ottimizzarle e renderle disponibili in più aule e ambienti.

Ciascuno slot misura 33x13x22 cm e può quindi contenere **visori di diverse marche e modelli**, purché delle giuste dimensioni.

Le porte, richiudibili a scatto, sono predisposte per l'aggiunta di un lucchetto (non incluso). Dimensioni: 89x60x125H cm

355657 CARRELLO RICARICA PER 24 VISORI VR **1.700,00 €**





Tavoli per coding e robotica

La scuola è anche laboratorio che avvicina pensiero e attività pratiche: laboratori per coding, robotica e STEAM svelano nuove opportunità.

Dalla scuola primaria alle secondarie, elettronica e informatica prendono le forme del gioco o di prove più complesse.

Tavoli da lavoro o per piccoli robot, postazioni informatiche, carrelli, scaffalature arredano ambienti che sostengono ingegnosità e ricerca.

Questo tavolo è perfetto per il coding, grazie alla **balza perimetrale in legno** che impedisce la caduta di robot e set didattici. Le ruote lo rendono un arredo flessibile.

336295 TAVOLO CODING 130X130X90H CM
343583 TAVOLO CODING BASSO 53H CM

1.362,00 €
1.057,00 €



Tavolo per gare FIRST® LEGO® League

Il supporto ideale per partecipare a gare di robotica con i kit LEGO Education: è infatti realizzato secondo le indicazioni ufficiali di questa entusiasmante manifestazione di robotica educativa First® LEGO® League! La superficie superiore di 243x123 cm permette l'incastro con il piano di lavoro, mentre le gambe dotate di ruote ne facilitano lo spostamento. Ideale per campi di gara ufficiali

349858 TAVOLO COMPETIZIONI ROBOTICA 1.900,00 €



Carrello per ricarica 8 LEGO® SPIKE

Questo carrello robusto, di ultima generazione, permette di ricaricare 8 mattoncini programmabili LEGO SPIKE e contenere le relative scatole.

Le porte sono chiudibili a chiave e ruotano di 270° immediatamente.

Versione con chiusura a chiave e prese USB-A a micro USB per la ricarica dei mattoncini. Cavi USB non inclusi. Dimensioni: 105x55x92H cm.

354132 CARRELLO PER RICARICA CON USB 1.488,00 €



Carrello MakerSTEAM

Il carrello per le STEAM di CampuStore nasce da oltre trent'anni di osservazione ed esperienza negli istituti scolastici italiani. Consente di **trasportare gli strumenti STEAM** all'interno della scuola con facilità. Flessibile e mobile grazie alle robuste **ruote** su cui è montato, è consegnato all'istituto già premontato e accessorito di un **insegna decorativa "STEAM"** capace di caratterizzare immediatamente qualsiasi ambiente con brio e originalità. I colori di vaschette e accessori (non inclusi) sono stati personalizzati e scelti per garantire inclusione e armonia perché crediamo che più un luogo è piacevole e accogliente meglio si impara.

È inoltre dotato di **superficie magnetica** su cui è possibile attaccare robot speciali, forme geometriche (come i Polydron magnetic) o calamite, e di una **lavagna scrivibile** incorporata che permette di supportare spiegazioni e insegnamento in qualsiasi ambiente ci si trovi.

**355347 CARRELLO MAKERSTEAM
353946 SET 15 VASCHETTE PER MAKERSTEAM**

**850,00 €
357,00 €**

Carrello LEGO® Education Scienze

Un carrellino versatile, per accogliere fino a 6 scatole LEGO® Education Scienze (per una classe da 24-25), ottimizzando lo spazio in aula o in laboratorio e favorendo la condivisione delle risorse.

La struttura compatta garantisce ordine e praticità, con un design pensato per adattarsi alle nuove dimensioni dei kit, oltre che per offrire una base d'appoggio aggiuntiva e mobile all'insegnante.

**362892 CARRELLO PER LEGO SCIENZE
362893 CARRELLO CON 6 LEGO SCIENZE 5+
362895 CARRELLO CON 6 LEGO SCIENZE 8+
362894 CARRELLO CON 6 LEGO SCIENZE 11+**

**DISPONIBILE
DA INIZIO
2026**



**CONTATTACI
2.200,00 €
2.700,00 €
3.200,00 €**

MyBase

MyBASE è la postazione mobile che unisce piano di lavoro e spazio di archiviazione in un'unica soluzione, ideale per la didattica attiva.

Versatile e compatta, segue il docente all'interno dell'aula, semplificando l'organizzazione e rendendo la lezione più fluida, accogliente e collaborativa.



362608 MYBASE **1.045,00 €**

Combinazioni personalizzate per laboratori tematici

I carrelli possono essere configurati con materiali e accessori differenti per rispondere ad ogni esigenza didattica. Alcuni esempi:



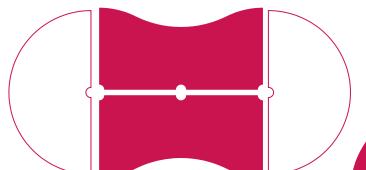
Materiale scientifico



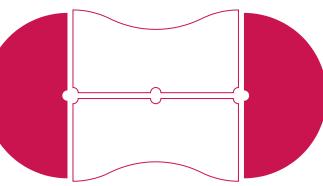
Provette di laboratorio



Calcolatrici scientifiche



Coppia di tavoli rettangolari



Coppia di tavoli circolari



Tavolo per MakerSpace e Tinkering

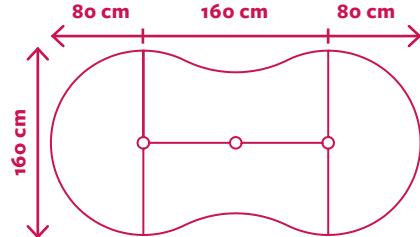
Questo pezzo d'arredo non può mancare se si vuole allestire un MakerSpace in un ambiente educativo: pensato appositamente per attività laboratoriali, permette di **collaborare** con gruppi più o meno grandi creando **isole di lavoro** con diverse forme. I tavoli sono dotati di un **piano robusto in lamellare** con uno **spessore elevato (32 mm)** per garantire la massima **resistenza nel tempo e ruote per agevolare lo spostamento**. Disponibile in altezza 59, 64, 72, 76 e 85 cm, quindi per infanzia, primaria, secondaria e adulti.

349732
349726
349729

TAVOLI PER TINKERING (ISOLA DA 4)
COPPIA DI TAVOLI RETTANGOLARI (2)
COPPIA DI TAVOLI A SEMICERCHIO

3.944,00 €
2.120,00 €
1.824,00 €

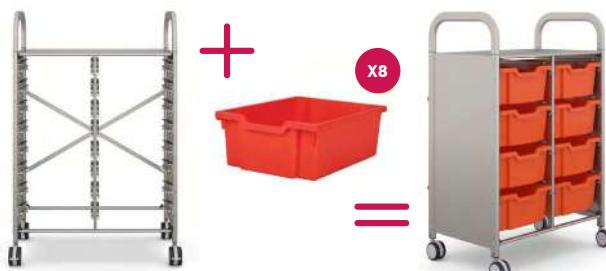
Contattaci per tutti gli altri codici e altezze.



Carrello con 2 lavagne magnetiche

Un carrello porta risorse multifunzionale che promuove il lavoro collaborativo. I **pannelli lavagna** (due bianche 60x90 cm incluse) sono intercambiabili con lavagne standard. Ruote con bloccaggio da 75 mm. Dimensioni: 73x45,5x143H cm. Vaschette non incluse.

353702 CARRELLO LAVAGNE
353880 KIT 4 VASCHETTE PER CARRELLO 1.019,00 €
48,50 €



Dimensioni vaschette
Piccola: 42,7x31,2x h7,5 cm

Media: 42,7x31,2x h15 cm



Grande: 43x31,2x h22,5 cm



RICHIUDIBILI
CON
COPERCHIO!

Al posto delle vaschette si possono inserire le scatole LEGO!
Contattaci per una **configurazione personalizzata**.

Carrelli mobili: come si configurano?

Non è più necessario spostare gli alunni da un laboratorio ad un altro, ma con i carrelli mobili, sono i laboratori ad andare direttamente nelle classi.

I nostri carrelli sono molto versatili: grazie alle configurazioni con vaschette e accessori di diverse dimensioni e capacità, tutti gli strumenti per la didattica possono essere trasportati facilmente da un ambiente scolastico ad un altro.

Funziona così: scegli la struttura (ce ne sono tante diverse) e poi personalizzale con gli accessori che preferisci. Non sai come fare? Contattaci e ti aiuteremo noi! Le immagini sono solo indicative, **colori e disposizioni possono variare**.

353694 353869	CARRELLO MOBILE SENZA VASCHETTE KIT VASCHETTE PER 353694	655,00 € 99,50 €
355260 355261	CARRELLO MOBILE SENZA VASCHETTE KIT VASCHETTE PER 355260	776,00 € 137,00 €
353704 353882	CARRELLO STEAM SENZA VASCHETTE KIT VASCHETTE PER 353704	1.121,00 € 116,00 €
353701 353876	CARRELLO MOBILE SENZA VASCHETTE KIT VASCHETTE PER 353701	754,00 € 149,00 €
347898 353879	CARRELLO MAKERSPACE KIT VASCHETTE PER 347898	1.036,00 € 140,00 €

Arredi da laboratorio



Banchi, tavoli e tavoli a ribalta

I banchi da laboratorio, con struttura solida in acciaio unita a top in legno o truciolato, offrono un ambiente formativo ideale: robustezza per esperimenti pratici, resistenza agli agenti chimici e facilità di pulizia. Il legno truciolato idrofugo e i laminati ignifughi garantiscono sicurezza, sostenibilità e rispetto delle normative.

Disponibili anche grandi tavoli a ribalta, per attività meno aggressive ma che richiesono flessibilità.

Tutti questi banchi favoriscono apprendimento attivo, cooperativo e interdisciplinare, rendendo la teoria concreta e stimolando la responsabilità e l'autonomia degli studenti.

355798	BANCO ALTO ACCIAIO E TRUC. 150X80 CM	612,00 €
355802	BANCO ALTO RESISTENTE 200X80 CM	834,00 €
331721	BANCO LEGNO MASSELLO 150X75 CM RUOTE	1.841,00 €
343464	TAVOLO ARCHIMEDE RETTANGOLARE BASE	517,00 €
350543	TAVOLO ARCHIMEDE TRAPEZIO RUOTE	539,00 €

Si fa presto a dire arredi per laboratori

Si fa presto a dire arredi per laboratori: la verità è che **ogni laboratorio, ogni indirizzo ha le proprie esigenze**.

Le esigenze d'arredo, gestione del rumore, sicurezza, illuminazione di un laboratorio di chimica sono completamente diverse da quelle di un laboratorio di lingue o di automazione!

Per questo non ci sentiamo di suggerirti delle soluzioni standard, ma di **cucire il progetto su misura per te**, al tuo fianco: se hai bisogno di rinnovare un ambiente di indirizzo, non solo nelle strumentazioni e tecnologie, ma anche nell'organizzazione degli spazi, **contattaci** liberamente e senza impegno.

In questa pagina ti proponiamo comunque dei supporti molto trasversali e amati da cui partire per ragionare.



Sgabelli

Classici sgabelli in faggio. Soluzioni più moderne, colorate, in materiali differenti, come quella qui proposta come esempio, disponibili sul sito e nella sezione Sedute di questo catalogo.

354323	SGABELLO 45-58 CM SENZA SCHIENALE	150,00 €
349953	SGABELLO 48-70 CM CON SCHIENALE	230,00 €
362698	SGABELLO LATTE+ARANCIO	368,00 €

Carrello base senza binari

Tre ripiani per appoggiare materiali e oggetti senza il vincolo di vaschette e binari, ruote bloccanti per garantire mobilità e al contempo stabilità, struttura in metallo resistente e facile da pulire.

Dimensioni: 102x43,5x103h cm. Per altri carrelli vedi pagina dedicata.

307876 CARRELLO A 3 RIPIANI LIBERI

727,00 €



Cos'è

Un tavolo per il making e un ambiente di apprendimento per le STEM immersivo per i più piccoli.

Perché sceglierlo

Bello, made in Italy, capace di caratterizzare in meglio qualsiasi ambiente è nato e pensato per le scuole e i contesti educativi e offre uno spazio in cui "abitare" le STEM.

Età

3+



GUARDA IL VIDEO!

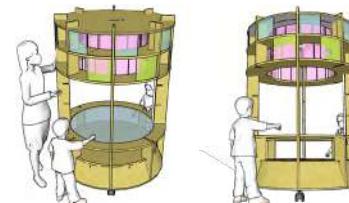
i-Vulcani

L'ambiente per l'indagine scientifica

Immergi nella scoperta scientifica e accendi la voglia di STEM

i-Vulcani è uno strumento per il making strutturato su più livelli con tanti accessori, che lo rendono un vero ambiente di **apprendimento per le STEM** perfetto per i più piccoli - che vi si immergono letteralmente - magico per i più grandi.

I bambini da un livello all'altro, studiano il mondo che li circonda, attraverso l'elaborazione scientifica, l'osservazione e lo studio degli stati di trasformazione della materia e dei principi di coding e robotica. Montato su ruote, è **trasportabile** nei diversi ambienti della scuola.



Design di

Francesco
Bombardini

Scoperta scientifica in 3 dimensioni

Sviluppato su tre livelli verticali, permette di **studiare i fenomeni scientifici da differenti punti di vista** e angolazioni. Ogni pezzo è caratterizzato da ripiani **accessoriati per le STEM** (8 contenitori con coperchio, provette, ante richiudibili, un ripiano illuminato a LED) e tecnologie innovative.

Arredo potenziato dalle tecnologie

Le **tecnologie integrate** permettono un'esperienza di apprendimento immersiva e percettiva con l'utilizzo di luci, colori, odori, aromi, suoni, musica. È inoltre compatibile con tantissimi supporti per le STEM aggiuntivi.

Video lezione introduttiva

Con l'acquisto di i-Vulcani è **compreso un kit tecnologico di base** (1 proiettore, 1 tablet, lenti ingranditrici per tablet, 1 microscopio digitale) e **una formazione digitale introduttiva** al suo utilizzo, mentre può essere richiesta e quotata a parte, una formazione più specifica.

La dotazione di i-Vulcani su richiesta può essere personalizzata e la formazione può essere sviluppata di conseguenza.

i-Vulcani infatti non è solo un tavolo per il making e l'osservazione scientifica: dietro alla sua ideazione vi è il **metodo educativo Learning by Languages®**. Diametro 140 cm - altezza 202 cm su ruote (senza 190).



i-Vulcani è un prodotto totalmente Made in Italy a marchio Learning By Languages da un progetto di Sabrina Bonaccini; Design di Francesco Bombardini; Produzione Play+; Tecnologie CampuStore; Team pedagogico Coopselios, Università degli Studi di Trieste, IC3 Modena Daniele Barca



343231 I-VULCANI - AMBIENTE PER IL MAKING

10.700,00 €



Bruco Catena

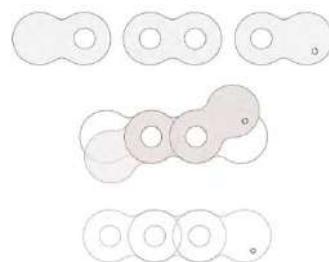
Il Bruco Catena è un ambiente di apprendimento con molteplici valori pedagogici legati a costruttività, pensiero scientifico e indagini sugli stati della materia, in una nuova ergonomia che **facilita un apprendimento multilivello**. Il sistema, riprendendo la metafora della catena, prevede molteplici possibilità di configurazione a partire dall'accostamento, a cerniera, di piani ad altezze diverse:

Livello 1 - Pedana a terra con **materioteca** per esperienza tattile

Livello 2 - Atelier basso con **tavolo luminoso** e lenti di ingrandimento integrate

Livello 3 - Teca luminosa per materiali informali e naturali - **piccolo museo**

Livello 4 - Atelier in sospensione per appendere e proiettare verso il basso, oltre che base di riposizione materiale "delicato" per il docente.



Una catena di esperienze didattiche



I punti di cerniera permettono di regolare il sistema con diverse angolazioni dei moduli per adattarsi in modo flessibile agli spazi delle scuole. Le cerniere sono costituite da strutture cilindriche in rete metallica traforata che possono contenere diverse funzioni, dal piccolo giardino al tunnel del vento per sperimentare sui temi di **forma, leggerezza e gravità**. Disponibile in versione "analogica" e in versione tech (con monitor integrato sul pianale d'appoggio).



356136 BRUCO CATENA ANALOGICO
356134 BRUCO CATENA TECH

CONTATTACI
CONTATTACI

Intelligenza artificiale



Intelligenza artificiale

Perchè ha senso parlarne

L'intelligenza artificiale, o AI, è una tecnologia che consente a computer e macchine di simulare l'intelligenza e la capacità di risoluzione dei problemi degli esseri umani.

Quando mi trovo di fronte a una tecnologia che posso "riempire di informazioni" (=istruire) e che è in grado di utilizzare quelle informazioni, non solo per agire, ma anche per suggerire e "prevedere" delle mosse o azioni future, posso parlare di AI.

Come possiamo utilizzare l'AI (positivamente) a scuola?

Prima dell'avvento dei sistemi di AI generativa basati sul linguaggio naturale, computer, robot e tecnologie non erano percepiti come "intelligenti", da un pubblico non specialistico. Apparivano come strumenti passivi, da istruire. Chat GPT e i sistemi di AI esplicativi fanno cadere il velo dell'inganno, perché radicalizzano ed espongono il processo di apprendimento della macchina.

Ma è un processo che era già in atto.

Escludere completamente una tecnologia e un concetto così pervasivo e rivoluzionario dal contesto scolastico ci pare miope, per non dire pericoloso.
81% degli studenti usa regolarmente l'AI per lo studio (+ del 97% sopra

i 16 anni), mentre il 52% dei docenti lo utilizza per lavoro.

La rivoluzione dell'AI è in corso ed è quindi compito della comunità educante preparare le nuove generazioni a capirla, a sfruttarne positivamente le potenzialità, a prevenirne i pericoli e a interrogarsi su come migliorarla. Ad Agosto 2025 anche il Ministero dell'Istruzione ha redatto le linee guida per l'introduzione dell'AI a scuola.



"I docenti rivestono un ruolo centrale nel guidare e nel garantire l'adozione di pratiche sicure ed etiche in ambienti educativi arricchiti dall'AI"
UNESCO (2024). AI competency framework for teachers. Parigi

Dove si trova l'intelligenza artificiale?

Esistono tecnologie per la scuola che nascono con la volontà di utilizzare l'AI proprio a supporto della scuola e soprattutto per aiutare gli studenti a capirla in modo sicuro, sensato e consapevole. In questa mappa vi aiutiamo a trovarle.

In digitale



EDUXIA
a pagina **54**



CampusAI
a pagina **53**



**Google Workspace
with Gemini**
a pagina **74**



Microsoft CoPilot
a pagina **185**

Robot

I robot in qualsiasi livello scolastico sono strumenti di cittadinanza attiva che aiutano a **capire meglio la logica dietro l'intelligenza artificiale**, e soprattutto il modo in cui l'AI può diventare uno strumento di consapevolezza rispetto all'innovazione tecnologica.

Trovi approfondimenti specifici dedicati e funzioni basate sull'intelligenza artificiale (AI) nelle seguenti soluzioni:



Photon
Vai a pagina **116**



NousAI
Vai a pagina **111**



Ari
Vai a pagina **117**



Intelino
Vai a pagina **139**



mBot
Vai a pagina **127**



BOLT+
Vai a pagina **119**



Kai's Clan
Vai a pagina **139**



Raspberry Edu Kit
Vai a pagina **169**



Dobot
Vai a pagina **134**



NAO
Vai a pagina **140**



Hexplorer
Vai a pagina **137**



Mirokai
Vai a pagina **144**

Negli accessori per i monitor interattivi



Classwise è un sistema inclusivo e di supporto alla valutazione.
Lo trovi a pagina **84**.



Cos'è

Piattaforma di AI per creare lezioni e schede didattiche allineate a specifiche materie o argomenti e su tecnologie specifiche in dotazione nell'istituto.

Vantaggi

- Facile da usare
- Crea lezioni solo a partire da fonti autorevoli
- Privacy first
- Autoapprendimento
- Sovranità dei dati

Livello di scuola

Tutti i livelli di scuola.

ORIGINALE

AI

NOVITÀ DISPONIBILE DA INIZIO 2026

VUOI SAPERNE DI PIÙ? GUARDA IL VIDEO

AI A SUPPORTO DEI DOCENTI

CampusAI

Una piattaforma di intelligenza artificiale (AI) che permette di organizzare la propria attività didattica. Si adatta alle discipline ed è in grado di **generare documenti originali**.

Come funziona

I documenti generati vanno dalla **pianificazione di lezioni** in base alla **metodologia didattica** scelta, alla produzione di contenuti, comprese **dispense**, esercitazioni, **verifiche** e **rubriche di valutazione**.

La parametrizzazione dell'output consente di adattare i materiali a seconda del livello della classe o di gruppi di studenti. Per la generazione di contenuti, l'AI della piattaforma **si basa sulle Indicazioni nazionali del Ministero** per le varie discipline e su ulteriori documenti e prompt predisposti da esperti sia dei temi delle varie discipline, che esperti di didattica.

Il prompt darà istruzioni al sistema di intelligenza artificiale generativa sotto a CampusAI e renderà possibile creare le risorse a supporto, con **riferimenti incrociati intelligenti e contenuti fattuali accurati**.

Garantisce **output a bassa allucinazione** con **precisione garantita** da fonti istituzionali verificate.

... Crea presentazioni e schede didattiche per insegnare il ciclo dell'acqua (scienze della terra) in una classe 1° di un istituto tecnico che lavora con mBot2 ...

362948 CAMPUS AI - ANNUALE
362949 CAMPUS AI - TRIENNALE

CONTATTACI
CONTATTACI



- Migliora l'apprendimento
- Promuove l'inclusione
- Sviluppa lo spirito critico rispetto al digitale
- Facilita la curvatura dei curricoli

Lezioni su misura e valutazione innovativa

I codici si riferiscono alla licenza AI base. Per set specifici e verticali contattaci per una quotazione personalizzata. Molti nostri Lab pronti includono licenza dedicata.

Fonti affidabili, sicure, documentabili

- CampusAI **accetta anche contenuti forniti**, come la programmazione annuale, presentazioni e schede di laboratorio sviluppate nel corso degli anni di insegnamento.
- I documenti generati dall'AI sono **tutti editabili dal docente**, la generazione è **facilitata e guidata**, per rispondere ad esigenze didattiche e curriculari, adattandosi alle diverse esigenze.

CampusAI tiene queste risorse personali e le risposte generate **esclusivamente all'interno dei sistemi informativi della scuola** e le utilizza solo per le finalità dell'istituto e **non le condivide** né vi attinge per generare risposte e documenti esterni, grazie all'utilizzo esclusivo di un **sistema di archiviazione** su hosting locale e on-premise (fisico o virtuale) **della scuola** (fornito), che dà garanzia di **piena sovranità dei dati e privacy first**. Conforme a GDPR.

Vantaggi



Insegnanti

- Facile usabilità
- Ricerca di fonti e documentazione assistita
- Risorse personalizzate e personali



Studentesse e studenti

- Personalizzazione utente
- Fornisce conoscenze e suggerimenti integrativi di supporto
- Interazioni cognitive legate all'argomento della lezione



Scuola

- Piattaforma affidabile
- Risorse vincolate alla scuola
- Analisi di risultati e progressi nell'apprendimento di ciascuna classe, materia, studente, in tempo reale (con report).

Cos'è

Due soluzioni AI: una riduce la burocrazia che pesa sulle segreterie, l'altra crea lezioni basate solo su fonti affidabili.

Vantaggi**Office**

- Monitoraggio documenti programmatici
- Diminuisce "errore umano"
- Velocizza redazioni documenti

Scuola

- Risorse didattiche originali in pochi click
- Solo fonti affidabili
- Tiene i dati della scuola al sicuro

Livello di scuola

Scuola: solo primaria.

Office: per tutti i livelli di scuola.



NOVITÀ
2026

VUOI SAPERNE DI PIÙ?
GUARDA IL VIDEO

- AI a supporto di docenti
- AI a sostegno dell'organizzazione scolastica

EduXia

Due strumenti basati sulla stessa intelligenza artificiale antropocentrica: uno per la segreteria e la Dirigenza, uno per la didattica, complementari e a supporto della scuola a 360°.

Vuoi semplificare processi burocratici e lavoro di segreteria?

EduXia Office

È indispensabile.

Uno strumento digitale basato sull'AI generativa, facilissimo da usare e indispensabile per Dirigenze e le segreterie scolastiche: EDUCIA Office **crea** rapidamente **tutta la documentazione** necessaria **per affidamenti e procedure amministrative**, alleggerendo il carico delle segreterie, favorendo lo snellimento dei processi di back-office e riducendo errori e tempi di lavorazione.

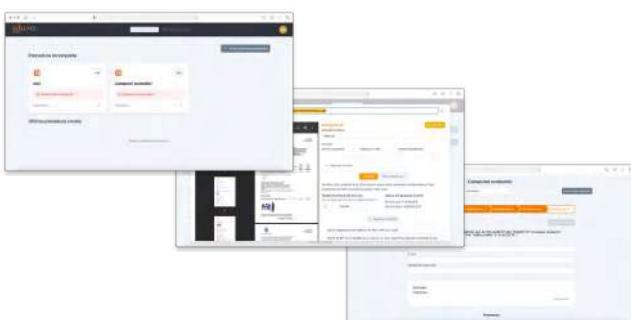
Aiuta nella stipula delle procedure negoziate di varie tipologie di affidamenti diretti, facilitando la compilazione e la creazione degli stessi. Ad esempio può creare:

- Determina di avvio del procedimento
 - Autodichiarazione assenza conflitti di interesse del R.U.P.
 - Decisione a contrarre
 - Verbali valutazione offerte
 - Confronto/esame delle offerte dettagliato
 - Calcolo offerte anormalmente basse
 - Soccorso istruttorio
 - Contratto di fornitura
 - Certificato di regolare esecuzione (in implementazione)
- Adatta a tutti i livelli di scuola.

362337 EDUXIA OFFICE - ANNUALE
362336 EDUXIA OFFICE - TRIENNALE

ORIGINAI

300,00 €
850,00 €



eduXia

L'AI al servizio della scuola



Creare lezioni autorevoli e originali

EduXia Scuola

Un sistema **AI per insegnanti**: permette di **generare risorse didattiche a partire solo da fonti affidabili**, e assicura che tutto ciò che viene generato resti solo di proprietà della scuola. Aiuta nella progettazione didattica e nell'arricchimento dell'offerta formativa.

Fornisce supporto per la **creazione di materiale didattico** di varie tipologie tra cui:

- **Contenuti testuali** da usare nelle lezioni
- Presentazioni in **slide**, anche per digital board, aula immersiva MIRI o dispositivi semplici
- Risorse per personalizzare **contenuti per BES**
- Immagini, filastrocche, **brani musicali** e canzoni pertinenti alle lezioni generate
- **Verifiche**, esercizi di recupero e di consolidamento

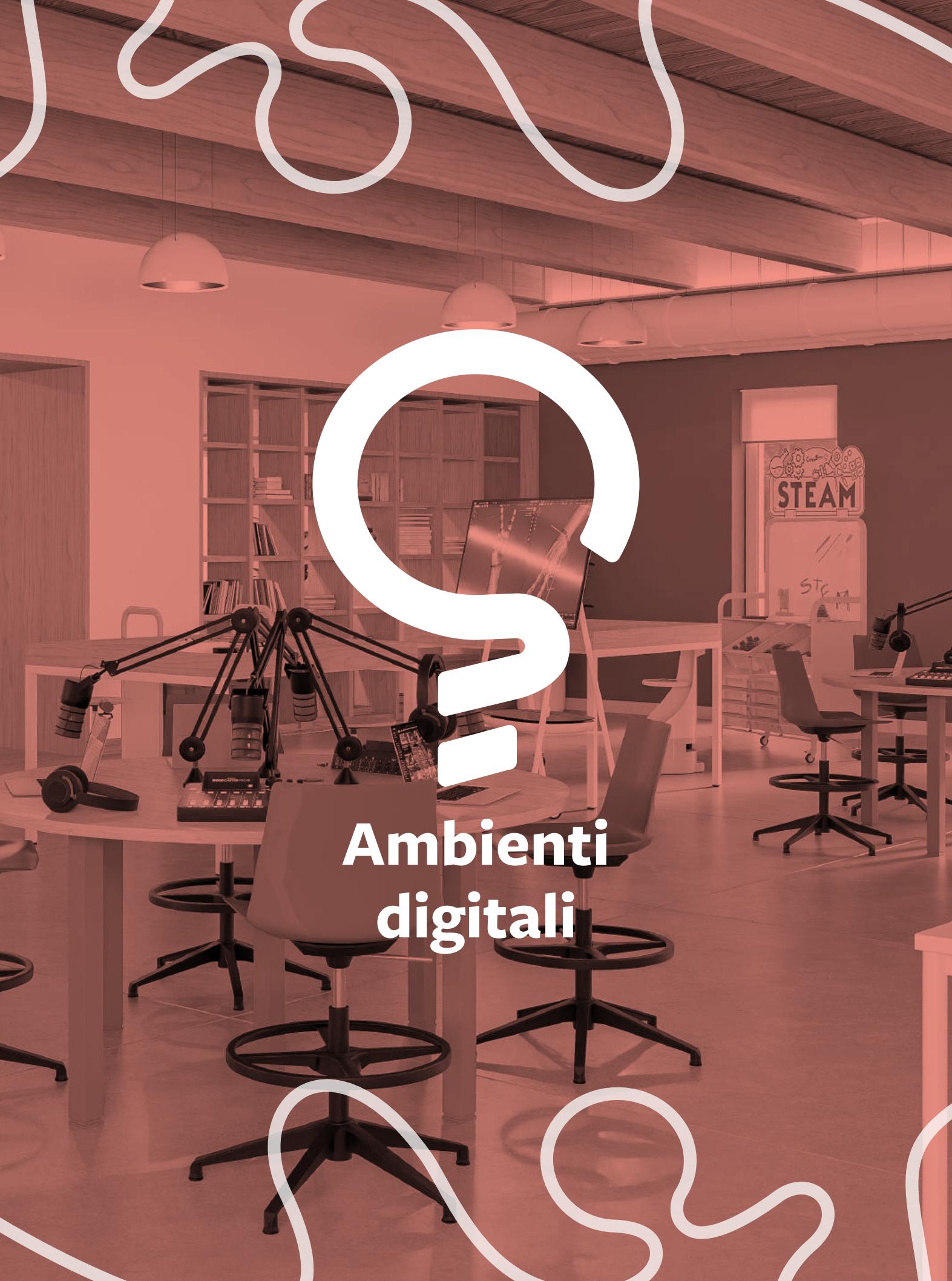
Si basa su **contenuti curati e validati dal team didattico / editoriale**

Giunti Scuola: questo significa che, a differenza dei più comuni tool di intelligenza artificiale, l'affidabilità delle fonti è certa e verificata, e ciò rende i risultati sia affidabili che pressoché privi di allucinazioni.

Versione attualmente disponibile: per scuola primaria.

362338 EDUXIA SCUOLA - ANNUALE
362335 EDUXIA SCUOLA - TRIENNALE

175,00 €
450,00 €



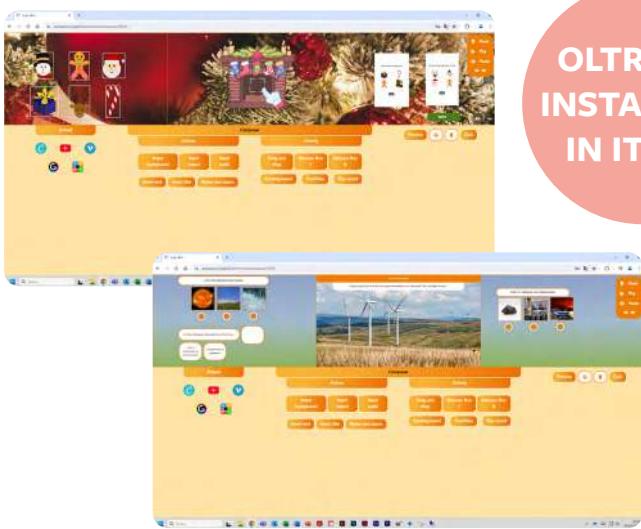
Ambienti digitali



Miri

Contenuti al centro

Miri integra i modelli tradizionali di apprendimento con la tecnologia digitale. Include oltre 160 esperienze didattiche immersive già pronte, tratte dai materiali **Giunti Scuola**, direttamente collegate alle materie e ai contenuti didattici delle scuole italiane. Ciascuna di queste lezioni è composta da contenuti immersivi diversi e dura almeno 40 minuti. Grazie a questa attenzione al contenuto Miri non conosce eguali nel mondo, ed integra la didattica tradizionale con contenuti immersivi, che permettono di alimentare la curiosità e l'efficacia delle lezioni.



OLTRE 150
INSTALLATE
IN ITALIA



Composer - Crea le tue lezioni in un clic

Crea le tue lezioni con facilità grazie al Sistema-autore Composer. I contenuti dell'Aula immersiva Miri sono totalmente personalizzabili e adattabili alle esigenze didattiche di ogni insegnante: con un semplice tocco puoi creare o caricare i tuoi materiali e sfruttare tutte le potenzialità dell'esperienza immersiva.

Con il composer creare o incorporare video da YouTube, progetti da Canva, attività da Genially e dalle altre principali piattaforme di creazione di contenuti e renderli interattivi è semplice come fare "clic".

Miri: L'unica vera aula immersiva e interattiva per la scuola non è un ambiente, ma **una soluzione a un problema**.

L'aula immersiva Miri è un ambiente fisico unico al mondo, che permette di accedere a lezioni e a contenuti digitali in modo nuovo. Nata dall'esperienza complementare di Giunti Scuola e CampusStore, l'aula immersiva Miri è uno spazio di apprendimento inclusivo, multisensoriale e collaborativo tecnologicamente avanzato, sicuro e ricco di veri contenuti educativi.

La classe viene messa al centro di esperienze che coinvolgono tutti i sensi.

Miri è un concetto che **unisce**

arredo | tecnologie innovative | contenuti autorevoli e coinvolgenti

DISPONIBILE IN 4 VERSIONI DIVERSE

La cubica

Aula immersiva con pareti modulari

Questa è la soluzione più accattivante e performante per portare Miri all'interno della propria scuola: è composta infatti da una struttura flessibile ma molto resistente, che garantisce **la miglior esperienza immersiva** per contesti educativi.

Si tratta di un cubo di 3 metri per lato che **non richiede permessi edilizi** particolari e che si può realizzare in qualsiasi ambiente abbastanza ampio. La superficie di **proiezione è ampia e coinvolgente**, con una proiezione totale di circa 135" per ciascuna parete coinvolta (3 in tutto) in 16:9.

Il kit base è composto da:

- Workstation, proiettori interattivi, impianto audio
- Supporto per workstation
- Licenza software per 3 anni con contenuti didattici in cloud
- Struttura con pareti modulari di circa 3x3 metri

345240 AULA CUBICA MODULARE



CONTATTACI



L'arena

Aula immersiva con struttura "aperta"

Un ottimo compromesso tra **flessibilità e qualità** dell'esperienza. Una struttura "aperta" che **consente l'orientamento delle due pareti** laterali di Miri (da 180° a 90°, riorientabile nel tempo con intervento di un tecnico).

Superficie di proiezione di circa 100" per ciascuna parete coinvolta (3 in tutto) in 16:9.

La soluzione di base è composta da:

- Workstation, proiettori interattivi, impianto audio
- Licenza software per 3 anni con contenuti in cloud
- Struttura fissa con cerniere regolabili.

345241 AULA AD ARENA

CONTATTACI

I monitor interattivi

Una soluzione d'avvio

Una soluzione "basica" per avviare un'esperienza simile a quella di aula immersiva. **Tre monitor interattivi**, montati su carrello, agganciati tra loro. La percezione immersiva risulta **ridotta**, non solo nelle dimensioni, ma anche in termini di **esperienza**, che non può risultare totale.

Due opzioni disponibili: **con monitor da 75"** con carrello regolabile in altezza, oppure **con monitor da 65"** con carrello fisso. Il kit si compone di:

- Workstation, monitor interattivi, impianto audio e carrelli
- Licenza software per 3 anni con contenuti in cloud

345243 COMPOSIZIONE MONITOR 65"
345242 COMPOSIZIONE MONITOR 75"

CONTATTACI
CONTATTACI



Cos'è

Una nuova versione di Miri: l'aula immersiva diventa un ambiente "a tutto tondo", in cui ogni superficie ha una valenza didattica.

Vantaggi educativi

- Integra molti ambienti in uno
- Superfici scrivibili a supporto dell'apprendimento
- Green integrato
- Vani porta-materiali inclusi

Livello di scuola

Infanzia - Primaria - Secondaria



**NOVITÀ
2026**



Miri Learning Space

Miri, la vera aula immersiva per ambienti didattici si arricchisce di una nuova veste, per rispondere al meglio alle **esigenze del sistema educativo**.

Miri Learning Space

Miri Learning Space è una struttura che **può essere posta al centro di un ambiente** e che è **utile e funzionale su tutti i lati**.

La superficie di proiezione (90° per ciascuna parete coinvolta), infatti, si arricchisce:

- Nella **parte posteriore** di un sistema di archiviazione da utilizzare come libreria, armadio, composizione di nicchie per set STEM, di robotica, o di creatività
- Sui **fianchi laterali** di due "lavagne": su un lato **pannello ardesia**, per scrivere con il gesso, sull'altro **pannello lucido bianco**, per pennarelli cancellabili, di materiale metallico, **adatta all'utilizzo con magneti** come lettere, forme geometriche, numeri.
- Nella **parte superiore**: largo al **Green**, con un sistema di vasche che può ospitare un **giardino scolastico indoor**, accessoriabile anche con sensori e schede per misurare i dati, per attività didattiche sulla sostenibilità, scienze, matematica, gli obiettivi Agenda 2030 (educazione civica).



L'immersività a tutto tondo che rivoluziona l'ambiente scolastico



Contenuti Giunti Scuola sempre al centro

Come in tutte le altre versioni di Miri, all'interno del pacchetto è già **inclusa tutta la dotazione dei contenuti Giunti Scuola**: oltre 100 percorsi educativi già ottimizzati per l'immersività.

Crea le tue lezioni

Per lo stesso motivo include al suo interno **Composer**, il sistema facilissimo **per creare contenuti** propri, ottimizzati per l'aula immersiva, in pochi click.

Un progetto da cucire insieme

È già predisposta in una versione standard accessibile e adattabile.

Uno spazio così versatile, però, può avere tante implementazioni e configurazioni aggiuntive possibili. Ad esempio, in aggiunta possiamo fornirla **già completa di**:

- Kit di robotica - STEM - creatività - making
- Collezioni complete di libri, scolastici o di narrativa
- Monitor interattivo adattato alla struttura per utilizzare come "aula" anche la parete posteriore

Per questo motivo ti invitiamo a contattarci per la configurazione personalizzata più adatta.

**362783 MIRI LEARNING SPACE
362784 MIRI LEARNING SPACE PRO**

**CONTATTACI
CONTATTACI**



PlayFlow

Trasforma qualsiasi pavimento in una superficie interattiva. PlayFlow è un dispositivo di proiezione che **rende interattivi pavimenti, tavoli e altre superfici orizzontali**, supportando in chiave innovativa le attività didattiche attive, basate sull'apprendimento facilitato dalla corporeità (**embodied cognition**).

Contenuti al centro

PlayFlow è composto da un **set fisico** e un **ambiente digitale**, che **include** molti **contenuti** multimediali **Giunti Scuola**.

Sono **più di trenta i percorsi didattici** proposti e ognuno include tanti materiali diversi, tra cui video, attività di osservazione e scoperta, giochi didattici e canzoni. I contenuti sono basati su materie e argomenti diversi, come il tempo, lo spazio, la natura, i numeri, le parole...

Permette di **approfondire** contenuti educativi specifici, attivando al contempo vista, udito, coordinazione e motricità. Perfetto anche per BES e DSA.



Pavimento interattivo per lezioni in movimento



Oltre che potenziare le lezioni PlayFlow può trasformare ricreazione e pause scolastiche in momenti di gioco attivo per lo sviluppo di competenze.

Superficie di proiezione

Altezza installazione	Larghezza immagine	Profondità immagine
2 m	235 cm	145 cm
3 m	350 cm	220 cm
4 m	470 cm	290 cm

Caratteristiche tecniche

Luminosità	3.200 ANSI Lumen
Contrasto	13.000:1
Dimensioni e peso	33x31x21 cm, 8,5 kg
Durata lampada	4.000 ore
Risoluzione	1.280x800 (16:10)
Connessioni	2x USB, LAN, Wi-Fi

Come funziona PlayFlow?

PlayFlow è composto da un **videoproiettore interattivo** che viene ancorato al soffitto e proietta i contenuti - sul pavimento o su un'altra superficie - e da un **computer** per il docente che include il **software** che permette di rendere i contenuti didattici interattivi. Grazie a questa combinazione tecnologica gli studenti possono "rispondere" a domande e quiz "saltandoci sopra" o creare delle sequenze o dei disegni utilizzando i piedi.



Cos'è

Un monitor interattivo per le STEM posizionabile in 16 modi diversi, con contenuti inclusi.

Vantaggi educativi

- Due soluzioni didattiche in un unico acquisto
- Contenuti integrati Giunti Scuola già inclusi
- Rotazione di oltre 270° e 16 posizioni intermedie e doppio blocco di sicurezza

Sistema operativo

Windows

Livello di scuola

Infanzia - Primaria

Età

2 +



GUARDA
IL VIDEO!

Con contenuti

GIUNTI Scuola
star bene a scuola

Pinguin



Scopri Pinguin, il nuovissimo monitor interattivo nato dalla nostra collaborazione con SiComputer e Giunti Scuola.

Cosa caratterizza Pinguin?

- **Doppia superficie:** da un lato c'è un monitor interattivo **integrato con contenuti Giunti Scuola**, dall'altro un set STEM con balza rimovibile (ideale, ad esempio, se lo si utilizza per fare coding e robotica) per non far cadere robot o giochi utilizzati dai bambini
- Rotazione di oltre 270° con **16 posizioni** intermedie e doppio blocco di sicurezza
- Design ergonomico, utilizzabile **sia seduti che in piedi**
- Made in Italy e pensato per contesti educativi
- Sempre reversibile in modo veloce, flessibile e sicuro

Pinguin è il primo monitor digitale sviluppato per fare attività fin dalla scuola dell'infanzia e si adatta a tante esperienze educative differenti. Ciò che lo caratterizza è innanzitutto la doppia superficie di utilizzo.

Lato 1

Da un lato c'è un monitor touch interattivo da 32" con PC integrato, basato su sistema operativo Windows e corredato da contenuti Giunti Scuola già inclusi.

Lato 2

Il lato analogico presenta anche una barriera perimetrale (che si può alzare o abbassare), pensata per l'uso di set di robotica educativa e per attività di coding e creatività.

Esplora il mondo tra analogico e digitale

Il meglio dell'apprendimento **digitale**, dell'**analogico** e della **stimolazione sensoriale** in un unico strumento.

Sicuro

Pinguin può essere orientato e bloccato in ben **14 posizioni differenti**, consentendo una personalizzazione dell'esperienza di apprendimento davvero avanzata. La rotazione è controllata da un **doppio dispositivo** che garantisce alti standard di **sicurezza** e ampia versatilità di configurazione e lo rende riposizionabile solo da un adulto, tutelando al massimo i bambini che lo utilizzano.

344209 PINGUIN - VERSIONE INFANZIA
348769 PINGUIN - VERSIONE PRIMARIA

ORIGINALE

Monitor interattivo per affinità STEM

Posizionato in orizzontale.

Lato analogico



Posizionato in orizzontale.

Lato digitale



Pinguin può essere utilizzato in orizzontale anche orientandolo sul lato digitale: con una sedia, è perfetto come un normale dispositivo interattivo digitale per l'uso individuale ma, in più, include già al suo interno tanti giochi didattici e **contenuti** aggiuntivi sviluppati da Giunti Scuola, che si aprono direttamente all'accensione, senza bisogno di installazioni.



Monitor digitale in verticale

I bambini poi lo adorano quando viene utilizzato in verticale: così settato è ideale per la **visione di contenuti** di gruppo e l'interazione tra pari.

Specifiche tecniche Display LCD Touch 32" FullHD capacitivo 12 tocchi - antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, sistema audio integrato - PC integrato con sistema operativo Windows 11 Intel Graphics HD - Wi-Fi 6 - Bluetooth 5.2 - Collegamenti esterni: On/Off • LAN • 2 USB - Doppia alimentazione per dispositivo abbinato.



eduSand - La sabbiera diamante per la scuola

Impara le competenze digitali giocando con la sabbia.

eduSand è una **sabbiera** interattiva all'avanguardia, **con videoproiettori integrati** che proiettano sulla sabbia diverse animazioni ed esercizi.

Il design della struttura, disegnato dall'Arch. Francesco Bombardi, trasforma quella che era una semplice vasca di sabbia in un **ambiente di apprendimento coinvolgente**. E così, interagendo con le immagini digitali proiettate e manipolando la sabbia, il bambino può dare forma a diversi oggetti digitali, come montagne, fiumi, laghi e vederli prendere vita e modificarsi attraverso gli effetti generati dall'interazione tra sabbia e proiettore.

eduSand garantisce **un'esperienza di apprendimento intensa**, che unisce la conoscenza digitale alla **stimolazione sensoriale** legata al gioco con la sabbia, combinando al contempo obiettivi didattici di materie (o campi di esperienza) specifiche (scienze, geografia,...) all'implementazione della transizione digitale nell'istituto. Favorisce poi la visualizzazione di concetti astratti e non solo **migliora la partecipazione** di studentesse e studenti alla lezione, ma **consente** anche **all'insegnante** di ottenere rapidamente **prove dinamiche**, accurate, belle e **realistiche delle proprie spiegazioni**, potenziando l'efficacia della spiegazione. Dimensioni: 145,4x182,7x878 cm. Include contenuti pronti per infanzia - primaria - secondaria I grado. Il kit aggiuntivo include sabbia per uso indoor, formine, secchiello, attrezzi.



356085 EDUSAND - LA SABBIERA DIAMANTE CONTATTACI
356132 KIT ESPERIENZE DIDATTICHE CON LA SABBIA 100,00 €

MagicPages

Innovazione per la lettura ad alta voce

MagicPages è un tavolino da lettura in legno naturale con **telecamera documentale wireless integrata**, che ha anche la capacità di **proiettare** – in doppia modalità, a **parete** o a **terra** – quanto appoggiato sulla superficie, verosimilmente il libro che si sta leggendo.

Questo rende la **lettura un processo sociale e condiviso**.

Ideale per l'uso diretto da parte dei bambini della scuola dell'infanzia e primaria, risolve un problema comune nella lettura ad alta voce: rendere le immagini visibili a un intero gruppo di ascolto.

Mentre l'insegnante o un compagno legge ad alta voce, il resto della classe segue, grazie alle immagini proiettate, che permettono di visualizzare ciò che è espresso nel testo, rendendo il contenuto narrativo percepibile sensorialmente, ampliando la comprensione e l'immaginazione.

Ideale per:

- **superare le barriere linguistiche**, grazie al linguaggio universale delle immagini
 - promuovere la comprensione, per i **lettori con difficoltà** o BES
 - sviluppare l'osservazione, lo spirito critico, l'**empatia** e la riflessione
- Caratteristiche uniche
- **proiezione bidirezionale**
 - **compatibilità universale**: può essere utilizzato con qualsiasi libro illustrato o silent book (formato massimo A3).
 - **design ergonomico**: tavolo a misura di bambino, che diventa protagonista attivo nella comprensione di immagini e testo.



Da un'idea di Ermelinda De Carlo con la consulenza di Donatella Bruno, formatrice montessoriana.



356087 MAGICPAGES - TAVOLO PER LETTURA

4.990,00 €

Parete multimediale mobile: ricarica senza fili

Una nuova soluzione flessibile a doppio uso: un pannello divisorio che, da una parte presenta un porta display touch mentre dall'altra si trasforma in una lavagna. Questo complemento è ideale sia per lavorare in classe con gli alunni, grazie alla caratteristica del doppio uso, sia per separare e supportare al meglio grandi ambienti, corridoi.

Si adatta ad ogni spazio e non necessita di prese di corrente grazie alla batteria ricaricabile di lunga durata. Basterà ricaricarlo regolarmente. Supporta schermi fino a 48" (non inclusi). Batteria ricaricabile da 2400Wh.

353046 PARETE MULTIMEDIALE MOBILE

7.095,00 €



**NOVITÀ
2026**



LAVAGNA SCRIVIBILE NELLA PARETE POSTERIORE



DIVERSE CONFIGURAZIONI DI PRESE

Torotto e cubotto

Una soluzione perfetta per far lezione in corridoi, androni, spazi comuni dell'istituto, ma anche in tutti quegli ambienti non provvisti di presa di corrente. Si tratta infatti di **due PowerHub ricaricabili**, a forma di **cubo** o **torretta**, coloratissimi e ricaricabili con 4 prese di rete, 4 porte USB-A e 4 porte USB-C di potenza 60 W, per un totale di 1800 Wh.

Ideale per ambienti mobili, flessibili, colorati e briosi.

347891 TORROTTO POWER HUB
347812 CUBOTTO POWER HUB

6.136,00 €
6.154,00 €





BenQ Digital Board

Le soluzioni BenQ certificate Google sono progettate per migliorare l'insegnamento e l'apprendimento collaborativo, grazie ai Software esclusivi per la didattica



Instashare 2

Condividere lo schermo in wireless

Condivisione delle proprie idee e contenuti da qualsiasi dispositivo

- Modalità "Do Not Disturb"
- Schermo condiviso (fino a 9 dispositivi)
- Floating window (picture-in-picture)
- Multi piattaforma Airplay, Miracast, Chromecast
- Funzione AI Guardian per il blocco automatico di contenuti inappropriati



EzWrite

Lavagna Interattiva e Collaborativa

- Strumenti di scrittura e l'annotazione con funzione AI
- Riconoscimento testo, traduzione multilingue e OCR
- Modalità collaborativa multi-utente per la didattica ibrida
- Salvataggio ed importazione delle lezioni nel formato modificabile .JWB
- Integrazione Google Classroom



AMS

Gestione Account

Accesso diretto alla propria area di lavoro personalizzata

- Login semplificato con NFC card, QR code o password
- Personalizzazione delle impostazioni e applicazioni
- Accesso diretto ai propri archivi in cloud (Google Drive, Dropbox, OneDrive & NAS)



DMS

Device Management Solution

Piattaforma centralizzata per gestire i display installati.

- Gestione delle impostazioni e installazione delle app
- Installazione, aggiornamento e blocco da remoto delle apps
- Programmazione di accensione, spegnimento e aggiornamento del firmware
- Monitoraggio del consumo energetico e della qualità dell'aria nelle aule*

Per un quotazione personalizzata visita la pagina
www.campustore.it/benq

Monitor interattivi Serie RE, RM e RP



Caratteristiche tecniche

BenQ Board RE04 Essential (65", 75", 86", 98")

- Display 4K UHD & Fine IR+ touchscreen fino a 40 tocchi
- Doppio speaker frontale da 20W
- Smart Eye Care (Certificazione TÜV & Eyesafe®)
- Protezione dalla polvere IP5X
- Porte frontali di Input/output con porta Usb-C da 65W
- Certificazione Google EDLA con Android 14
- Disponibile da 65" (355277), 75" (355279), 86" (355280), 98" (355281)

BenQ Board RM04 Master (65", 75", 86")

- Display 4K UHD & Fine IR+fin touchscreen a 40 tocchi
- Sensore NFC
- Doppio speaker frontale da 20W
- 8 microfoni + Alloggiamento per webcam 4k AI USB C
- Smart Eye Care (Certificazione TÜV & Eyesafe®)
- Protezione dalla polvere IP5X
- Schermo e periferiche Germ Resistant (Certificazione TÜV, SIAA)
- Certificazione Google EDLA con Android 14
- Disponibile da 65" (350136), 75" (351059), 86" (352210)

BenQ Board RP04 Pro (65", 75", 86")

- Display 4K UHD & Fine IR+ touchscreen fino a 50 tocchi
- Doppio speaker frontale 20W + subwoofer 16W,
- 8 microfoni + Alloggiamento per webcam 4k AI USB-C
- Smart Eye Care (Certificazione TÜV & Eyesafe®)
- Schermo e periferiche Germ Resistant (Certificazione TÜV, SIAA)
- Sensori qualità dell'aria CO₂, PM 2.5, PM10& Ionizzatore e sensore NFC
- Protezione dalla polvere IP5X
- Porte frontali di Input/output con porta Usb-C da 100W
- Certificazione Google EDLA con Android 15
- Diponibile da 65" (355283), 75" (355284), 86" (354061)



Anti Riflesso



Germ Resistant



Sensors quality of air



NovoTouch EK

Il monitor interattivo con BYOD avanzato

Vivitek NovoTouch EK è la soluzione più avanzata per la creazione di spazi di collaborazione, ideale per aule, laboratori, sale conferenze e sale riunioni.

Include **NovoConnect** un sistema per la collaborazione BYOD che consente agli educatori o agli studenti di trasmettere lo schermo in modalità wireless dal proprio dispositivo al monitor interattivo.

Dotato di sistema **Vivitek NovoDS** integrato per creare la vostra bacheca digitale di messaggi e annunci che semplifica la comunicazione di eventuali avvisi scolastici sia da computer remoto sia da playlist precaricata.

Caratteristiche e funzionalità

- Touchscreen fino a **50 tocchi** e **Anti Palm**
- Audio stereo con **Subwoofer**
- WiFi 6 con Bluetooth integrato e **2 porte LAN** con funzione Hub
- Duplicazione (**mirroring**) dello schermo dei dispositivi tramite Miracast, AirPlay, Google Cast e desktop streaming (PC/MAC).
- Sistema di gestione centralizzato dei dispositivi
- Mirroring a un secondo NovoTouch BK/EK o Novoconnect tramite (**NT Live a 2 vie**)
- **Bacheca elettronica** o messaggistica d'emergenza con NovoDS
- Compatibile con Launcher Plus (tasti USB per mirroring con un click)
- Lavagna interattiva con **AI Copilot** integrata e **Multi Canvas** fino a 4 persone.
- Multi tasking con 2 app affiancate
- Porta **USB-C da 65W** per ricarica notebook e connessione video con audio
- **Android 14** con Play Store e **Google EDLA**
- Staffa a parete e 2 penne incluse
- Garanzia: 5 anni on-center.

361305 EK657I 65" 4K ULTRA HD CON MOZAIK
361237 EK757I 75" 4K ULTRA HD CON MOZAIK
359665 EK867I 86" 4K ULTRA HD CON MOZAIK
347746 PC EMBEDDED OPS I5 8GB WIN11PRO EDU

1.750,00 €
2.115,00 €
2.490,00 €
550,00 €



Condivisione fino a 4 schermi contemporaneamente



Sistema per la collaborazione BYOD integrato



Audio stereo con Subwoofer



Anti Palm per scrittura più naturale senza tocchi accidentali

Caratteristiche tecniche

	EK657I	EK757I	EK867I
Display	65" IPS-ADS D-LED	75" IPS-ADS D-LED	86" IPS-ADS D-LED
Risoluzione	4K Ultra-HD (3.840x2.160)		
Luminosità	450 cd/mq		
Audio	18Wx2 + 8W Subwoofer		
Dimensioni LxAxP (mm)	1484,5x909x90	1.705,7x1.032,3x90,2	1.953x1.172,3x90,2
Slot per PC OPS		Si 80 pin	
RAM/Storage	16GB/128GB		
Sistema operativo	Android 14 con Google EDLA		

Google EDLA La certificazione Google EDLA (Enterprise Device License Agreement) permette ai monitor interattivi di integrare i Google Mobile Services (GMS), inclusi Google Play Store, Google Drive, Chrome e YouTube. Questa integrazione offre un accesso sicuro e completo alle app e agli strumenti di Google, migliorando la produttività e la sicurezza. Ideali per l'istruzione e la collaborazione aziendale, i monitor interattivi certificati Google EDLA garantiscono un'esperienza utente fluida e interattiva, sfruttando app educative e strumenti di produttività per ottimizzare ogni ambiente di lavoro e apprendimento.





NovoTouch BK

NovoTouch è la soluzione più avanzata per la creazione di spazi di collaborazione, ideale per aule, laboratori, sale conferenze e sale riunioni.

La **versione BK** integra **NovoConnect Lite** per la presentazione wireless, che permette la condivisione contemporanea di 2 schermi 1080p collaborare e confrontarsi sarà rapido e intuitivo.

Il pannello in alta risoluzione 4K UHD optical bonding è inoltre certificato **Blue Light & Flicker Free** da TUV Rheinland per assicurare la miglior protezione degli occhi.

Caratteristiche e funzionalità

- Touchscreen fino a **40 tocchi**.
- WiFi con dongle USB incluso.
- Superficie antiriflesso.
- Condivisione dello schermo dei dispositivi con diversi sistemi operativi.
- Sistema di management centralizzato dei dispositivi.
- Funzionalità **NT Live Receiver** per ricezione duplicazione wireless da Monitor Novotouch EK.
- Funzione **bachecca elettronica NovoDS** con creazione contenuti software NovoDS studio gratuito.
- Compatibile con **Launcher Plus** opzionali: tasti USB per avviare mirroring con un click da un computer.
- Funzionalità di lavagna interattiva integrata con **AI Copilot** e **Multi Canvas** fino a 4 persone, con possibilità di evidenziare lo schermo e creare velocemente delle note, facilitando condivisione di idee, produttività e cooperazione.
- Multi tasking con **2 app** affiancate
- Porta frontale **USB-C da 15W** per connessione video con audio
- **Android 14** con Play Store e **Google EDLA**
- Staffa a parete e 2 penne incluse
- Garanzia: 5 anni on-center.



Sistema per la collaborazione BYOD integrato



Condivisione fino a 2 schermi contemporaneamente



Superficie antiriflesso per un'ottima visibilità in tutti gli ambienti



Retroilluminazione LED per maggiore durata e minori costi energetici

Il monitor interattivo per l'apprendimento attivo

Caratteristiche tecniche

	BK653i	BK753i	BK863i
Display	65" IPS-ADS D-LED	75" IPS-ADS D-LED	86" IPS-ADS D-LED
Risoluzione		4K Ultra-HD (3.840x2.160)	
Luminosità		450 cd/mq	
Audio		18W (x2) Stereo	
Dimensioni LxAxP (mm)	1484,5x909x90	1.705,7x1.032,3x90,2	1.953 x 1.172,3 x 90,2
Slot per PC OPS		Si 80 pin	
RAM/Storage		8GB/64GB	
Sistema operativo		Android 14 con Google EDLA	

359610	BK653i 65" 4K ULTRA HD CON MOZAIK	1.360,00 €
358663	BK753i 65" 4K ULTRA HD CON MOZAIK	1.690,00 €
359605	BK863i 65" 4K ULTRA HD CON MOZAIK	2.180,00 €
347746	PC EMBEDDED OPS I5 8GB WIN11PRO EDU	550,00 €

Carrelli per monitor

328120	CARRELLO CON MENSOLA 55"-100"	280,00 €
352159	CARRELLO MOTORIZZATO 65"-86"	880,00 €
352161	CARRELLO MOTORIZZATO 65"-98"	1.071,00 €





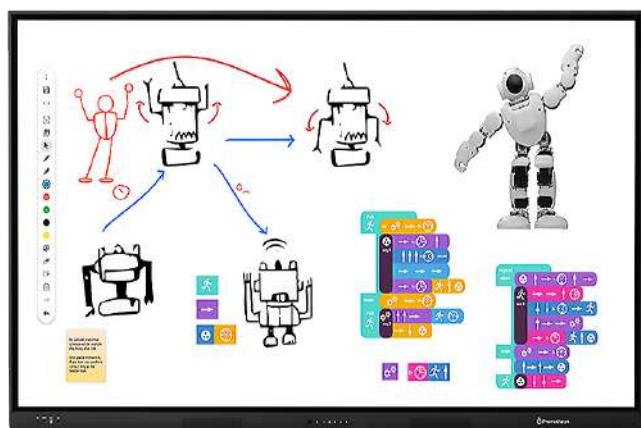
ActivPanel LX

I prodotti ActivPanel di Promethean sono stati progettati per integrare qualsiasi ambiente tecnologico in modo sicuro, affidabile e con un design incentrato sull'insegnante che lo rende semplice da usare. Grazie al PC OPS Android, l'ActivPanel AP-LX è una soluzione "pronta all'uso", che rende semplice l'installazione e la gestione della tecnologia per la didattica.

Caratteristiche e funzionalità

- Fino a 20 tocchi simultaneamente.
- Tecnologia di scrittura Vellum: permette un'esperienza di scrittura più naturale, rileva automaticamente le differenze tra penna, tocco e cancellazione con il palmo.
- Menù semplificato, progettato e pensato per la semplicità di utilizzo da parte dell'insegnante.
- OPS -A Android 12 8 GB RAM 64 GB Storage.
- Play Store, Google GMS e Certificazione EDLA.
- Applicazioni incluse: Lavagna, Capture, Annotate, ScreenShare
- Garanzia 3 anni.

Crea spazi di apprendimento collaborativi e innovativi



Ecosistema
Promethean



Garanzia
on site



Play Store
certificato
EDLA



Mirroring
multidispositivo

354926 ACTIVPANEL LX 65"
356074 ACTIVPANEL LX 75"
356076 ACTIVPANEL LX 86"

1.600,00 €
1.990,00 €
2.250,00 €



Scopri sul nostro sito i nuovi **ActivPanel LE** con 40 tocchi e Android 14 integrato, **ActivPanel 10** con 50 tocchi con slot OPS per Android, Chrome o Windows e **ActivPanel 10 Premium** con subwoofer, penna attiva sensibile alla pressione e supporto a camera ePTZ.

Per un quotazione personalizzata visita la pagina
www.campustore.it/promethean

Cos'è

Uno schermo LED ad alta definizione, di grandi dimensioni, con superficie molto resistente, facile da pulire.

Vantaggi educativi

- Effetto "wow" per chi visita la scuola per la prima volta
- Trasforma lo spazio scolastico in un luogo immersivo, dove immagini e idee prendono vita in formato maxi.

Sistemi operativi

- Android 11 nativo
- Collegabile a sorgenti esterne per Windows, MacOS, Linux



Campus LEDWall

Trasforma le tue lezioni in esperienze vive e coinvolgenti! Campus LEDWall non è un semplice schermo, ma una finestra spalancata sul mondo: **immagini nitidissime, colori brillanti** e una superficie ampia che **cattura l'attenzione**.

Perché portare Campus LEDWall nel proprio istituto

È una soluzione versatile: trasforma qualsiasi spazio della propria scuola in un ambiente comunicativo moderno ed efficace. Grazie alle dimensioni generose, alla luminosità e alla **qualità delle immagini**, diventa uno strumento **potentissimo** sia per la didattica, che per presentazioni, spettacoli o show e condivisione di contenuti multimediali.

Ciò lo rende il cuore e il complemento ideale **soprattutto per grandi ambienti**, come l'ingresso o il corridoio, la Presidenza, la palestra, un grande laboratorio o l'auditorium/aula magna.

Grazie alla tecnologia a LED ad alta definizione, i **contenuti sono sempre chiari e luminosi**, anche in ambienti grandi e molto illuminati. Studenti, genitori e docenti non si limitano a guardare: vengono letteralmente **immersi nei contenuti**, che diventano più facili da comprendere, da visualizzare e da ricordare. **Tecnologia COB (Chip on Board)**.



Immagini che insegnano, emozioni che restano



Campus LEDWall è disponibile in diverse configurazioni

- con risoluzione **Full HD (1920 * 1080 pixel)** nei formati **135"** e **162"**
- In versione **135" touch screen**, che combina l'ampiezza del display con la possibilità di interazione diretta, trasformando lo schermo in una vera e propria lavagna digitale di nuova generazione

La superficie è **robusta** e sicura, ottimizzata per contesti a contatto con i più giovani: resistente, **facile da pulire** e in grado di sopportare un **utilizzo quotidiano intenso**.

Alcune specifiche (scheda completa sul sito):

- Luminosità: 600 nits, contrasto: 10.000:1
- Audio professionale full-range integrato da 12W x 2
- Durata LED: oltre 100.000 ore
- Sistema operativo Android 11 integrato
- Installabile a parete oppure su carrello
- **Ottima dissipazione del calore**

362844
362845
362846
362847
362849
362848

CAMPUSLEDWALL 135"
CAMPUSLEDWALL 135" TOUCHSCREEN
CAMPUSLEDWALL 162"
CARRELLO PER 135"
CARRELLO PER 162"
CARRELLO MOTORIZZATO PER 135"

CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI



Mozaik

Software e piattaforma digitale innovativa con contenuti per monitor interattivi

Piattaforma digitale per l'insegnamento e l'apprendimento

Piattaforma educativa che consiste in **mozaWeb** - piattaforma per studenti basata su web e **mozaBook** uno strumento autore grazie al quale i docenti possono creare presentazioni, lezioni e libri interattivi, arricchendo il tutto con i contenuti della media library.



Software per lezioni + contenuti per docenti

Software progettato per l'uso su schermi interattivi ed utilizzato in tutto il mondo in migliaia di aule. Manuali, quaderni, esercizi interattivi e illustrazioni versatili, animazioni e opzioni di presentazione intelligenti offerte dal software ampliano gli strumenti didattici degli insegnanti.



Piattaforma per l'apprendimento basata su browser

Gli alunni possono accedere ai manuali e a tutti i contenuti interattivi, utilizzati durante le lezioni su mozaWeb. Possono acquisire facilmente la conoscenza con l'aiuto di scene 3D, video, esercizi interattivi e lezioni digitali. Possono inoltre aprire presentazioni fatte dagli insegnanti e risolvere anche i compiti a casa online.



LICENZA PER DISPOSITIVO

mozaBook Classroom

Questo tipo di licenza è collegata ad una lavagna interattiva ed è raccomandata per scuole/classi. mozaBook può essere usato da diversi docenti o studenti nello stesso computer. Ogni utente può accedere a tutti i contenuti interattivi.



LICENZA PER UTENTE

Mozaik TEACHER

Software di presentazione e migliaia di contenuti interattivi che permettono al docente di realizzare lezioni spettacolari o creare i probi libri digitali o lezioni animate. Utilizzabile su più dispositivi o via web dallo stesso utente.



LICENZA PER UTENTE

Mozaik STUDENT

Gli studenti possono usufruire dei fantastici contenuti interattivi e libri digitali da casa, senza installare nessun software grazie a mozaWeb. Possono inoltre accedere tramite i loro tablet o smartphone

mozaBook
1 dispositivo, più docenti

mozaBook+mozaWeb
1 docente, più dispositivi

mozaBook+mozaWeb
1 studente, più dispositivi

Disponibile anche versione XR con licenza per visori VR Meta Quest
Disponibili offerte per più anni o pacchetti multipli su www.campustore.it/mozaik o scrivendo a mozaik@campustore.it

340366	MOZAIK TEACHER - 1 ANNO (PER UTENTE)	80,30 €
359725	MOZABOOK CLASSROOM - 1 ANNO (PER DISPOSITIVO)	100,00 €
362339	MOZAIK STUDENT PACK - 1 ANNO - MIN.10 (PER UTENTE)	23,00 €
342459	MOZABOOK SCHOOL LAB-PACK - 1 ANNO - MIN.10 (PER DISPOSITIVO)	27,00 €

80,30 €
100,00 €
23,00 €
27,00 €

NOVITÀ
2026**CampusCase****Porta i monitor interattivi ovunque tu voglia!**

Trasformare ogni spazio della scuola in un'aula multimediale non è mai stato così semplice: CampusCase è un **flightcase automatizzato** con monitor integrato, una soluzione pratica e professionale pensata per docenti e dirigenti scolastici.

Robusto e facilmente trasportabile, si apre in pochi secondi e il monitor interattivo ad alta definizione è subito pronto all'uso, senza cablaggi né montaggi complessi.

È **ideale per essere condiviso** tra più aule o per arricchire aree comuni e grandi spazi della scuola, in modo da **ottimizzare le risorse** dell'istituto e per supportare lezioni interattive, laboratori, presentazioni ai genitori, riunioni collegiali o eventi scolastici: ovunque serva, diventa in pochi minuti uno strumento di supporto didattico e organizzativo. La **gestione ordinata di cavi e accessori** (a scomparsa) garantisce un utilizzo sicuro e intuitivo, riducendo tempi tecnici e consentendo agli insegnanti di concentrarsi sui contenuti. Con il CampusCase ogni aula, palestra o spazio comune può diventare un **ambiente di apprendimento multimediale, flessibile e innovativo**, capace di valorizzare l'attività didattica e rafforzare l'immagine della scuola come un ambiente educativo all'avanguardia. Il set include monitor e cavi.

362898 CAMPUSCASE PER 75"
362899 CAMPUSCASE CON 75"5.738,00 €
7.855,00 €**Niente cellulari in aula: come fare?****Soluzioni e idee per le nuove disposizioni in materia di device personali**

I cellulari non sono più i benvenuti a lezione? Serve un modo per riporli quando si entra in aula, con facilità e ordine. Esistono diverse soluzioni possibili: in questa pagina ti proponiamo **le più amate!**

Dai PhoneWall in tessuto a muro, numerati e associabili ad esempio in base al registro, alle soluzioni più sofisticate, come gli armadietti con chiave, o addirittura i carrelli per il trasporto e la ricarica degli smartphone (con CAM), ideali soprattutto per proteggere i dispositivi personali conservati in luoghi non sorvegliati o aree comuni dell'istituto.

**PhoneWall e contenitori leggeri**

PhoneWall in tessuto a muro, numerati, associabili in base al registro e cassette ottimizzate per i vani di carrelli e armadi con schiuma pre-formata per non danneggiare i dispositivi.

Vai a pagina nella sezione **Arredo** per approfondire.

355571 CAMPUS PHONEWALL
362480 PHONEBOX 30 CELLULARI ARANCIONE
362645 PHONEBOX - KIT 8 CASSETTE COLORI VARI

14,00 €
23,00 €
175,00 €**Armadi e carrelli con funzione ricarica**

Questa tipologia di arredi con slot singoli permette di contenere gli smartphone degli studenti. Disponibili sia in versione con sistema di ricarica che solamente come contenitori protetti.

355652 CAMPUS PHONELOCKER - 20 DISPOSITIVI
355654 CAMPUS PHONEL. 20 DISPOSITIVI E RICARICA
355597 CAMPUS PHONELOCKER - 30 DISPOSITIVI
354560 CARRELLO 36 DISPOSITIVI CON VENTOLE

434,00 €
688,00 €
550,00 €
1.390,00 €**Dispositivi scolastici**

Se il cellulare non è più un'opzione ma non si vuole rinunciare alla didattica digitale la soluzione è investire in device della scuola, **Chromebook** o **notebook**. Qui ne trovi solo un assaggio (scorri le prossime pagine per le schede dei modelli più popolari) ma nel sito ne trovi molti altri, in continuo aggiornamento www.campustore.it/dispositivi

351526 LENOVO CHROMEBOOK DUET 3 CON TASTIERA
354271 HP PROBOOK 4 G1 U5 16GB
351240 NOTEBOOK HP 250 G9 8GB

263,00 €
1.099,00 €
327,00 €**Valutazione digitale semplice**

Il consiglio in più! Classwise è un ecosistema composto da una parte tangibile e da una parte digitale (anche con AI), che permette di creare quiz e giochi basati sulle proprie lezioni.

In fondo a questa sezione per saperne di più!

359292 CLASSWISE - SET DA 10 CLASSPAD
359293 CLASSWISE - SET DA 20 CLASSPAD
359294 CLASSWISE - SET DA 30 CLASSPAD
359295 CLASSWISE - SET DA 40 CLASSPAD

510,00 €
850,00 €
1.190,00 €
1.530,00 €



Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Processore

i3/i5/i7

RAM

8GB/
16GB

Archiviazione

256GB/
512GB

Dispositivi HP

Notebook HP 250 G9/G10 15,6"



Schermo	15,6" FHD 1920x1080 px
Processore	Intel Core i3, i5 o i7
Memoria RAM	8 GB o 16GB
Archiviazione	256GB (351240) o 512GB SSD
Scheda Video	Intel Iris Xe
Connettività	Wi-fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5, Gigabit Ethernet (G9) 2x USB 3.2, 1x USB 3.2 Type C, 1x HDMI 1.4, jack cuffia/mic
Porte	720p HD
Fotocamera	3 celle, 41 Wh
Batteria	362x248x21,4mm, 1,79Kg/360x260x19mm, 1,52 Kg (G10)
Dimensioni e peso	Windows 11 Pro Academic
Sistema operativo	Garanzia
	24 mesi estendibile

351240	HP 250 G9 - 15,6" FHD I3 8GB/SSD256GB	327,00 €
351243	HP 250 G9 - 15,6" FHD I5 8GB/SSD512GB	449,00 €
351241	HP 250 G9 - 15,6" FHD I5 16GB/SSD512GB	510,00 €
354386	HP 250 G10 - 15,6" FHD I7 16GB/SSD512GB	662,00 €
330569	ESTENSIONE DI GARANZIA A 3 ANNI	20,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione



Notebook HP ProBook 4 G1i



Schermo	16" WUXGA 1920x1200 px 16:10; Touch (362031)
Processore	Intel Core Ultra 5 225H (354271) o Ultra 7 255H
Memoria RAM	16GB o 32GB (362031)
Archiviazione	512GB o 1TB SSD
Scheda Video	Nvidia RTX 3050 4GB GDDR6 SDRAM
Connettività	Wi-Fi 7, BT 5.4, Gigabit Ethernet
Porte	2x USB-C 3.2 Gen 2 (con DP/PD), 2x USB 3.2 Gen 1, HDMI, Jack combo, (RJ-45)
Fotocamera	5 Mpx IR compatibile con Windows Hello
Batteria	3 celle, 56 Wh
Dimensioni e peso	35,94x25,11x 1,09/1,7 cm, 1,74 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	3 anni on-site

354271	HP PROBOOK 4 G1i U5 16GB/SSD512GB RTX3050	1.085,00 €
362030	HP PROBOOK 4 G1i U7 16GB/SSD1TB RTX3050	1.235,00 €
362031	HP PROBOOK 4 G1i TOUCH U7 32GB/SSD1TB RTX3050	1.335,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione



Workstation Mobile HP ZBook 8 16 G1i



Schermo	16" WUXGA 1920x1200 px 16:10
Processore	Intel Core Ultra 7 255H
Memoria RAM	16GB o 32GB (362036)
Archiviazione	512GB o 1TB SSD
Scheda Video	Nvidia RTX 500 ADA da 4GB
Connettività	Wi-Fi 7, BT 5.4, Gigabit Ethernet
Porte	2x USB-C 3.2 Gen 2 (con DP/PD), 2x USB 3.2 Gen 1, HDMI, Jack combo, (RJ-45)
Fotocamera	5 Mpx IR compatibile con Windows Hello
Batteria	3 celle, 56 Wh
Dimensioni e peso	35,94x25,11x 1,09/1,7 cm, 1,74 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	3 anni on-site

362035	HP ZBOOK 8 16G1I 16" 16GB/SSD512GB	1.549,00 €
362036	HP ZBOOK 8 16G1I 16" 32GB/SSD1TB	1.799,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione



Workstation Mobile HP ZBook X e Fury G1i



Schermo	16" WUXGA 1920 x 1200
Processore	Intel Core Ultra 7-255H o Ultra 7-255HX
Memoria RAM	32GB
Archiviazione	1TB SSD
Scheda Video	NVIDIA RTX PRO Blackwell 1000/2000 da 8GB o 3000 da 12GB
Connettività	Intel® AX211 Wi-Fi6 E + BT 5.3, LAN Gbit
Porte	2x Thunderbolt 4 con USB-C v4 C, 2x USB-A (1x USB-C per Fury), HDMI 2.1, jack combo, SD Reader
Fotocamera	5Mpx IR compatibile con Windows Hello
Batteria	6 celle, 83 Wh o 8 celle, 99Wh (cod. 362034)
Dimensioni e peso	359,4x251,11x22,9 mm, 2,04 Kg o 359,4x249x27 mm e 2,43 Kg (cod. 362034)
Sistema operativo	Windows 11 Pro con HP Wolf Pro Security 1 anno
Garanzia	36 mesi

362033	HP ZBOOK X 16 G1I U7-255H RTX PRO 1000 BLACKWELL	2.039,00 €
362032	HP ZBOOK X 16 G1I U7-255H RTX PRO 2000 BLACKWELL	2.259,00 €
362034	HP ZBOOK FURY 16 G1I U7-255HX RTX PRO 3000 BLACKWELL	3.099,00 €



Processore i5/Ultra 7
RAM 32GB/64GB
Archiviazione 1TB

Processore Ryzen AI Max Pro
RAM 128GB
Archiviazione 2,5TB

Processore Xeon W5
RAM 128GB
Archiviazione 4,5TB

Tecnologia Laser
Formati A4 o A3
Velocità 40 ppm, 33 ppm o 46 ppm

Workstation HP

HP Z2 Gli Workstation Grafica

Processore	Intel Core i5-13600 o Ultra 7 265
Memoria RAM	32GB (362317) o 64GB (355622)
Archiviazione	1TB SSD
Scheda Video	Nvidia T1000 8GB o RTX A1000 8GB (362317)
Connettività	LAN Gigabit
Porte Z2 Tower	6x USB 3.2 Gen.2, 3x USB-A 2.0, 2x USB 3.2 Gen2x2, LAN, 4x mDP
Porte Z2 Mini	4x USB 3.2 Gen. 2, 2x USB-C 3.2 Gen 2x2, 2x DisplayPort 1.4, 1x LAN, 1x Jack combo
Dimensioni e peso	211x218x69 mm, 3,1 Kg o 175x426x388 mm e 8,6 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	36 mesi on-site Next Business Day

355622	HP Z2 G9 MINI I5-13600 64GB/SSD1TB T1000 8GB	1.599,00 €
362317	HP Z2 G1 TOWER U7-265 32GB/SSD1TB RTX A1000 8GB	1.879,00 €
355324	MONITOR HP 724PF 23,8" FHD DP/HDMI/USB	279,00 €
361100	MONITOR HP 727PQ 27" QHD HDMI/DP/HUB USB	476,00 €

HP Z2 G1a Mini Workstation grafica AI

Processore	AMD Ryzen AI MAX+ PRO 395
Memoria RAM	128GB (Min. 32GB RAM/Max 96GB vRAM)
Archiviazione	512GB SSD + 2TB SSD
Scheda Video	Radeon 8060S integrata, fino a 96GB memoria condivisa
Connettività	LAN Gigabit
Porte	3x USB 3.2, USB-C 3.2 Gen2, 2x USB-A 2.0, 2x TB4/USB4/DP, 2x mDP, RJ45, Jack combo
Dimensioni e peso	168x200x85,5 mm, 2,3 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Altro	Capacità AI: 126 TOPS complessivi (NPU fino a 50 TOPS)
Garanzia	60 mesi on-site

362788 HP Z2 G1a MINI

CONTATTACI

HP Z6 G6 Tower - Workstation grafica AI

Processore	Intel Xeon W5-3435X
Memoria RAM	128GB
Archiviazione	512GB SSD + 4TB SSD
Scheda Video	Nvidia RTX A5000 PRO Blackwell 48GB
Connettività	LAN Gigabit
Porte	2x USB-C 3.2 Gen 2, 6x USB 3.2 Gen 1, 4x DP, 2x Jack combo, RJ45
Dimensioni e peso	168,9 x 464,8 x 444,5 cm; 12,8 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro con supporto Ubuntu e Data Science Stack
Altro	Ideale per LLM locali, rendering neurale, simulazioni scientifiche ed editing video AI-powered
Garanzia	60 mesi on-site prevedibile e compensazione Carbon Neutral

CONTATTACI

362791 HP Z6 G5 TOWER

CONTATTACI

HP Laserjet Pro/Laserjet Enterprise

Tipo:	Monocromatica (346308) o a colori
Tecnologia	Laser
Funzioni	Stampa, copia, scansione
Formato Massimo	A4 o A3 (356019 e 362706)
Velocità Max (A4)	40 ppm (346308), 33 ppm (332470), 46 ppm (356019, 362706)
Scansione	1200x1200 (346308) o 600x600
Connessioni	USB, LAN e Wireless
Altro	Supporto su ruote, garanzia 3 anni e installazione inclusi per il codice 356019 e 362706, il modello M776ZS è dotato di finisher interno con funzione di pinzatura e impilamento.

346308	HP LASERJET PRO MFP 4102FDW - MULTIFUNZIONE A4 B/N	380,00 €
352470	HP LASERJET PRO MFP 4302FDW - MULTIF. A4 COLORI	499,00 €
356019	HP LASERJET ENT. MFP M776DN - MULTIFUNZIONE A3 COLORI	4.499,00 €
362706	HP LASERJET ENT. MFP M776ZS - MULTI. A3 C. + PINZATRICE	5.990,00 €

Lenovo



Dispositivi Lenovo

Tablet Lenovo Idea Pad 11"

Schermo
Mediatek Dimensity 6300
Processore
11" Touch
RAM
8GB
Archiviazione
128GB/ 256GB

11" Touch, risoluzione 2,5k (2560x1600 px)
MediaTek Dimensity 6300 (8 Core, 2x A76 @2.4GHz + 6x A55 @2.0GHz)
8 GB
128GB o 256GB UFS 2.2
ARM Mali-G57 MC2
Wi-Fi 802.11ac 1x1 e Bluetooth 5.2
1x USB-C 2.0, 1x Jack cuffia/mic, microSD slot
5.0MP (front.) e 8.0MP (post.)
7040 mAh
Penna 4096 livelli di pressione inclusa
254,59 x 166,15 x 6,99 mm, 0,480 Kg
Android 15
24 mesi estendibile

362449 IDEA TAB 8GB/128GB WIFI CON PENNA
362450 IDEA TAB 8GB/256GB WIFI CON PENNA
362451 IDEA TAB 8GB/128GB WIFI+5G CON PENNA
362452 IDEA TAB 8GB/256GB WIFI+5G CON PENNA

173,00 €
187,00 €
204,00 €
228,00 €

Lenovo Yoga 300W 11,6" e Yoga 500W 12,2"

Schermo
Intel N150/ N250
Processore
11,6" Touch/ 12,2" Touch
RAM
8GB
Archiviazione
128GB

11,6" 1366x768 o 12,2" 1920x1200 px Touch con Gorilla Glass a 360°
Intel N150 o N250 (cod. 362447)
8GB
128GB
Intel UHD Graphics
Wifi 6E e Bluetooth 5.3
USB-C 3.2 Gen 1, USB 3.2 Gen1, HDMI 1.4, USB-A 3.2, 1x Jack Audio/Mic Integrata
47Wh, fino a 12,5 ore (13 ore per 500W)
300W: 287 x 200 x 19,8 mm, 1,28 Kg 500W: 287x208x19,8mm. 1,33 Kg
Windows 11 Pro Academic
Penna inclusa alloggiabile, rinforzato e testato MIL-SPEC 810H
12 mesi estendibile

intel

362445 LENOVO YOGA 300W 11,6" TOUCH N150 CON PENNA
362446 LENOVO YOGA 500W 12,2" TOUCH N150 CON PENNA
362447 LENOVO YOGA 500W 12,2" TOUCH N250 CON PENNA

399,00 €
449,00 €
482,00 €

Notebook Lenovo V15 G5

Schermo
15,6"
Processore
Intel Core i5
RAM
16GB
Archiviazione
1TB

15,6" FHD 1920x1080 px
Intel Core i5-13420H
16GB
1TB SSD
Intel UHD Graphics
Wi-Fi 6 802.11ax 2x2, Bluetooth 5.2, LAN Gbit
2x USB-A 3.2 Gen 1, USB-C 3.2 Gen 1, HDMI 1.4b, 1x Jack audio, RJ45
720p HD
45Wh
359,2 x 235,8 x 18,3 mm, 1,61 Kg
Windows 11 Pro Academic
24 mesi estendibile

intel

362448 LENOVO V15 15,6" I5-13420H 16GB/SSD1TB

550,00 €

Lenovo ThinkBook 16

Schermo
16"
Processore
Intel i5/ AMD R5
RAM
8GB/ 16GB
Archiviazione
256GB/ 512GB

16" WUXGA 1920x1200 px
Intel Core i5-1335U, i5-13420H o AMD R5-7535HS
8GB o 16GB
256GB o 512GB SSD
Intel UHD Graphics o AMD Radeon 660M
Wi-Fi 6, 11ax 2x2 + Bluetooth 5.2
2x USB 3.2, USB-C Gen 2, USB 4, HDMI, Jack audio, RJ45
1080p oscurabile
4 celle, 71Wh, alimentatore USB-C da 65W
356x253,5x17,5 mm, 1,7 Kg
Windows 11 Pro Academic
36 mesi

intel

351429 LENOVO THINKBOOK 16 G6 - 16" I5-1335U 8GB/SSD256GB
351432 LENOVO THINKBOOK 16 G6 - 16" I5-1335U 8GB/SSD512GB
351434 LENOVO THINKBOOK 16 G6 - 16" I5-1335U 16GB/SSD512GB
362481 LENOVO THINKBOOK 16 G7 - 16" R5-7535HS 16GB/SSD512GB
362484 LENOVO THINKBOOK 16 G8 - 16" I5-1340H 16GB/SSD512GB

465,00 €
489,00 €
519,00 €
549,00 €
540,00 €



Workstation Lenovo

Lenovo ThinkPad P16s e T1g - Workstation Mobile

Schermo	16"
Processore	Intel Core Ultra 7
RAM	32GB
Archiviazione	1TB
Scheda Video	Nvidia RTX500 6GB, RTX 5060 o RTX 5070 8GB
Connettività	Wi-Fi 7 802.11be, 11ax 2x2 + Bluetooth 5.4
Porte	2x TB4 (TB4 + 2xTB5 per T1), USB, HDMI, LAN (362655), Card Reader, Jack combo
Fotocamera	5 Mpx + IR con Privacy Shutter e rilevatore presenza
Batteria	Ioni di litio, 75Wh (362655) o 90Wh (T1)
Dimensioni e peso	361,5x248,6x25,35 e 1,82 Kg; 354,3x241x20,6 1,81Kg (T1)
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	36 mesi Premier con compensazione CO2 0,5 tonnellate

362655	THINKPAD P16S U7-255H RTX 500 6GB	1.774,00 €
362651	THINKPAD T1 U7-255H RTX5060 8GB	1.830,00 €
362652	THINKPAD T1 U7-255H VPRO RTX5070 8GB	3.299,00 €



Lenovo ThinkStation P2 Tower - Workstation

Processore	Intel Ultra 7 265 vPro (20 core, 30 MB cache)
Memoria RAM	32GB
Archiviazione	1TB SSD
Scheda Video	Nvidia GeForce RTX 5060 8GB o RTX 5070 12GB
Connettività	LAN Gigabit, Wifi 7+BT 5.4 (322686)
Porte	USB-C 3.2, 6x USB-A 3.2, 2x USB 2.0, HDMI, 2x DP, RJ45, 3x Jack, SD
Dimensioni e peso	170 x 315,35 x 376 mm, 9,67 Kg
Sistema operativo	Windows 11 Pro (con Lenovo AI Assistant per P2 Tower)
Garanzia	36 mesi on-site

362684	THINKSTATION P2 TOWER RTX 5060 8GB	1.879,00 €
362685	THINKSTATION P2 TOWER RTX 5070 12GB	2.349,00 €
362690	MONITOR THINKVISION T24-40 24" FHD HDMI/DP/VGA/USB-C	169,00 €



Lenovo ThinkStation P3 Tiny - Workstation

Processore	Intel Ultra 5 235 o Ultra 7 265
Memoria RAM	16GB o 32GB
Archiviazione	1TB SSD
Scheda Video	Nvidia RTX A400 4GB o RTX A1000 8GB
Connettività	Wi-Fi 7 802.11be 2x2 + Bluetooth 5.4
Porte	1x USB-C 3.2, 6 USB-A 3.2, 1x HDMI, 1x DP, 1x RJ45, 4x mDP
Dimensioni e peso	179 x 182,9 x 37 mm, 1,4 Kg
Altro	Alloggiabile nei monitor Tiny All-in-one o retro monitor std con staffa VESA opz.
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	36 mesi on-site

362694	THINKSTATION P3 TINY U5 16GB RTX A400 4GB	1.169,00 €
362686	THINKSTATION P3 TINY U7 32GB RTX A1000 8GB	1.879,00 €
352582	MONITOR TINY-IN-ONE 24 - 23,8" FHD CON WEBCAM	229,00 €
354015	MONITOR TINY-IN-ONE 24 - 23,8" TOUCH FHD CON WEBCAM	310,00 €
352589	MONITOR TINY-IN-ONE 27 - 27" QHD CON WEBCAM	389,00 €



Lenovo ThinkCentre M70q - Mini Desktop

Processore	Intel Core Ultra 5 225T o Ultra 7 265T
Memoria RAM	16GB
Archiviazione	512GB SSD
Scheda Video	Intel Graphics integrata
Connettività	Wi-Fi 6E 802.11ax 2x2 + Bluetooth 5.3
Porte	6x USB 3.2, USB-C 3.2, HDMI, DP, RJ45, Jack combo
Dimensioni e peso	179 x 182,9 x 36,5 mm, 1,18 Kg
Altro	Alloggiabile nei monitor Tiny All-in-one o retro monitor std con staffa VESA opz.
Sistema operativo	Windows 11 Pro
Garanzia	36 mesi on-site

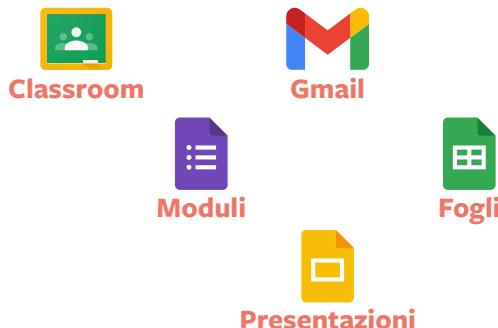
362702	THINKCENTRE M70Q ULTRA 5-225T	789,00 €
362700	THINKCENTRE M70Q ULTRA 7-265T	979,00 €
362689	MONITOR THINKVISION E24-40 23,8" REG./MULTIM.	129,00 €
352582	MONITOR TINY-IN-ONE 24 - 23,8" FHD CON WEBCAM	229,00 €

Google for Education

Google for Education trasforma la didattica con strumenti innovativi pensati per creare lezioni coinvolgenti, stimolando creatività e collaborazione. Il nostro ecosistema completo offre una soluzione integrata per la scuola del futuro:

- **Google Workspace for Education:** la piattaforma che racchiude tutte le applicazioni collaborative come Classroom, Drive e Meet per gestire la classe e lavorare in tempo reale.
- **Chromebook:** veloci, sicuri e facili da gestire per ogni studente grazie a Chrome Education Upgrade.
- **AI Generativa - Google AI Pro:** L'intelligenza artificiale generativa per aiutare i docenti a personalizzare le lezioni e a risparmiare tempo prezioso.

Google Workspace for Education



Vuoi provare gratuitamente **EDUCATION PLUS** nella tua scuola, per 60 giorni e per 50 utenti?

Scrivi a google@campustore.it per attivare il tuo periodo di prova **GRATUITO!**

Collaborazione, intelligenza ed efficacia a misura di ogni studente



Google Workspace

Google Workspace è il **cuore dell'ecosistema:** strumenti come Classroom, Gmail, Meet e Fogli **per collaborare e apprendere.** Come sfruttarne al massimo le sue potenzialità?

Education Plus

La soluzione completa che accopra tutte le funzionalità avanzate per studenti, docenti e personale scolastico. È necessario conoscere il numero totale di utenti attivi all'interno della propria piattaforma e per ognuno assegnare una licenza Plus. Quali sono le caratteristiche principali?

- **Strumenti di apprendimento avanzati** in Classroom, con Esercizi Guidati, Domande Interattive su YouTube, con feedback immediato per l'insegnante
- **Sicurezza avanzata** attraverso una Dashboard dedicata, con la quale rilevare minacce, analizzare l'attività degli utenti, strumenti d'indagine e Data Region
- **Riunioni Meet ampliate** fino a 1000 spettatori e Live Streaming fino a 100.000 spettatori
- **Gestione** dei dispositivi Android e iOS, attraverso la scelta delle **policy di sicurezza e applicazioni**

336381 EDUCATION PLUS 1 ANNO – UTENTE/ANNO
347748 EDUCATION PLUS 3 ANNI – UTENTE/ANNO

4,10 €
11,10 €

Scopri le altre versioni:

336379 EDUCATION STANDARD 1 ANNO – U/ANNO
336837 TEACH. AND LEARNING UPGRADE – U/ANNO

2,75 €
37,50 €

Google AI Pro for Education

Google AI Pro for Education è l'intelligenza artificiale generativa che si integra all'interno di Google Workspace, pensata per docenti e personale scolastico. Accessibile a tutte le scuole iscritte a Google Workspace for Education, in qualsiasi versione, anche in quella gratuita.

- Integrata all'interno degli strumenti come Gmail, Documenti, Fogli, Presentazioni, Meet, Drive, per aiutarti a scrivere, analizzare dati, elaborare ricerche e progetti
- Genera immagini e migliora la qualità dell'audio nelle riunioni di Meet
- GEMS, crea e personalizza i tuoi assistenti virtuali automatizzare compiti specifici e ottimizzare i flussi di lavoro
- Con NotebookLM Plus gestisci le informazioni in modo più efficace. Carica fino a 300 fonti per creare materiali didattici, riassumere contenuti complessi e personalizzare l'apprendimento
- Protezione dei dati all'interno del dominio scolastico

362231	GEMINI AI PRO FOR EDU – UTENTE/ANNO	230,40 €
362352	GEMINI AI PRO FOR EDU – 5 UTENTI / 1 ANNO	1.152,00 €
362353	GEMINI AI PRO FOR EDU – 25 UTENTI / 1 ANNO	5.200,00 €



Chromebook: più di un dispositivo

I Chromebook sono dispositivi versatili pensati per ogni esigenza didattica.

- Veloci:** avvio in pochi secondi
- Sicuri:** ChromeOS è immune ai virus, non servono antivirus
- Rapidi:** aggiornamenti automatici che non bloccano l'attività
- Convenienti:** ottimo rapporto qualità/prezzo
- Semplici:** pronti all'uso, nessuna installazione richiesta

Perfetti per essere gestiti e monitorati anche con carrelli di ricarica.

353173	CARRELLO + 16 CHROMEBOOK LENOVO 14"	6.697,00 €
353174	CARRELLO + 20 CHROMEBOOK LENOVO 14"	8.050,00 €
353175	CARRELLO + 32 CHROMEBOOK LENOVO 14"	11.955,00 €

Tutti i Chromebook includono la licenza Chrome Education Upgrade per gestire e controllare dispositivi e utenti dalla Console di Amministrazione, applicando criteri di sicurezza come:

- Blocco di contenuti inappropriati**
- Blocco dispositivo in caso di perdita o furto**
- Blocco utenti esterni al dominio scolastico**
- Distribuzione remota di app ed estensioni**
- Modalità Kiosk per verifiche in classe**
- Con Chromebook, se in possesso di licenza Education Plus, è possibile attivare Class tools, strumento che permette di controllare e gestire i dispositivi degli studenti in tempo reale durante la lezione**

320566 CHROME EDUCATION UPGRADE – LICENZA 34,00 €



Chrome OS Flex: scegli la sostenibilità

Vecchi dispositivi lenti? Trasformali in Chromebook! **Chrome OS Flex** è la soluzione per ridare vita alle tecnologie obsolete della scuola. Installa il sistema operativo in pochi secondi e trasforma i vecchi PC e Mac in strumenti sicuri, intuitivi e veloci.

Hai più dispositivi da flexare? Contattaci a google@campustore.it

359525 CHROME OS FLEX (MIN. 10 DISPOSITIVI) 30,00 €

Chromebook Plus: sfrutta il meglio dell'AI generativa

Chromebook Plus è il **dispositivo potenziato per i docenti**, che si contraddistingue per:

- Maggiori prestazioni hardware con processori più potenti
- Accesso offline ai propri documenti

Offre potenti **funzionalità di intelligenza artificiale di Google integrata**, come:

- Riassunti automatici** di pagine web, PDF e app per comprendere i concetti principali di un testo
- Assistente di scrittura** integrato per creare velocemente testi e istruzioni per le lezioni
- Crea immagini** personalizzate
- Sottotitoli automatici** in tempo reale per video e riunioni, per abbattere le barriere linguistiche.

362559 CHROMEBOOK PLUS CON CEU 650,00 €



Formazione certificata Google

CampuStore è **Professional Developer Partner** di Google for Education: questo significa che siamo il partner scelto per portare l'innovazione offerta da Google alle scuole italiane, con corsi di formazione certificati per docenti, personale scolastico.

Offriamo anche il **Google Boot Camp**, un corso inteso di formazione volto a diventare Docente Google Certificato Livello 1, 2 e Trainer.

Per informazioni, scrivi a google@campustore.it



Chromebook Lenovo

Schermo	Processore	RAM	Archiviazione
10,95" Touch	Snapdragon 7c Gen 2	4 GB/ 8 GB	64 GB/ 128 GB

Chromebook Tablet Lenovo Duet

Schermo:	10,95" 2K (2000x1200) IPS Touch
Processore:	Qualcomm Snapdragon 7c Gen 2 (8C, 8x Kryo 468 @2.55GHz)
Memoria RAM:	4 GB o 8 GB (351580)
Archiviazione:	64 GB o 128 GB eMMC 5.1
Connettività:	WiFi WCN3991 11ac 2x2 + Bluetooth T5.2
Porte:	2x USB-C (USB 5Gbps / USB 3.2 Gen 1), with USB PD 3.0 and DisplayPort 1.4 + 1x Pogo pin connector (5-point)
Fotocamera:	5.0MP (frontale) 8.0MP (posteriore)
Batteria:	Integrata 29Wh
Dimensioni e peso:	258,04 x 164,55 x 7,90 mm + tastiera 429,3 g con tastiera
Sistema Operativo:	ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia:	12 mesi estendibili
Altro:	Tastiera Cover Folio con penna, disponibile versione Rugged con cod. 362495

351526 LENOVO CHROMEBOOK DUET 3 CON TASTIERA
351580 LENOVO CHROMEBOOK DUET 3 CON TASTIERA E PENNA
362495 LENOVO CHROMEBOOK DUET RUGGED

263,00 €
310,00 €
369,00 €

Chromebook Tablet Lenovo 10e

Schermo:	10,1" WUXGA 1920x1200 px Touch
Processore:	MediaTek MT8183 8 core
Memoria RAM:	4 GB
Archiviazione:	32 GB eMMC
Scheda video:	ARM Mali-G72 MP3 GPU
Connettività:	WiFi 802.11ac, 2x2 + Bluetooth 4.2
Porte:	1x USB-C 2.0 (Data transfer, Power Delivery 2.0 e DP 1.1A), Jack Mic/Cuffie
Fotocamera:	2.0MP (frontale) e 5.0MP (posteriore)
Batteria:	Ioni di litio, 31,5Wh
Dimensioni e peso:	249,5 x 163,6 x 9,45 mm, 0,42 Kg o 0,9 Kg con tastiera
Sistema Operativo:	ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia:	12 mesi estendibili

346385 LENOVO 10E 10,1" TOUCH 4GB 32GB

324,00 €

Chromebook Lenovo 14e

Schermo:	14" o 14" Touch FHD (1920x1080) IPS 300nits
Processore:	AMD 3015 (350637) o Intel N100 (347272)
Memoria RAM:	8 GB
Archiviazione:	128 GB eMMC 5.1
Scheda video:	Intel UHD Graphics
Connettività:	Wi-Fi 6 AX211, 11ax 2x2 + Bluetooth 5.1
Porte:	2x USB 3.2 Gen 1, 1x USB-C 3.2 Gen 2, 1x HDMI 1.4, 1x JackMic (3,5 mm)
Fotocamera:	720p HD
Dimensioni e peso:	324,4 x 216,2 x 16,9 mm circa 1,45 Kg
Sistema Operativo:	ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia:	36 mesi estendibili

350637 CHROMEBOOK LENOVO 14E 8GB 128GB
347272 CHROMEBOOK LENOVO 14E 8GB 128GB

299,00 €
349,00 €



Chromebook Plus Lenovo 14"

Schermo	14" o 14" Touch ruotabile a 360°
Processore	Intel Core 5 120U o MediaTek Kompanio Ultra 910 (362506)
Memoria RAM	8GB o 12GB (362506)
Archiviazione	128GB
Connettività	WiFi + 802.11be 2x2 + BT5.4 o BT5.3
Porte	2x USB-A, 2x USB-C, USB PD 3.0 e DisplayPort
Fotocamera	5.0MP con otturatore per la privacy
Dimensioni e peso	312,9 x 227,1 x 17,7 mm - circa 1,17 kg
Sistema operativo	Chrome OS con Chrome Education Upgrade
Garanzia	12 mesi



362559 CHROMEBOOK PLUS 14" 2 IN 1 TOUCH CON CEU
362506 CHROMEBOOK PLUS 14" CON CEU

650,00 €
595,00 €



Schermo

11,6" Touch

Processore

Celeron N4500

RAM

4 GB

Archiviazione

64 GB



Schermo Processore RAM Archiviazione



Schermo Processore RAM Archiviazione



Chromebook HP

Google for Education

Chromebook HP 11 G9 Touch



Schermo: 11,6" Touch, HD, risoluzione 1.366x768 px
Processore: Intel Celeron N4500
Memoria RAM: 4 GB
Archiviazione: 64 GB eMMC 5.0
Scheda video: Intel UHD Graphics
Connettività: Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2
Porte: 2x USB-C 3.1, 2x USB 3.1 gen. 1, Card Reader microSD, microfono/cuffie

Fotocamera: 720p HD
Batteria: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso: 295x205x18,8 mm, 1,34 Kg
Sistema Operativo: ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia: 12 mesi estendibile

348387 CHROMEBOOK HP 11 G9 TOUCH CON CEU

239,00 €

Chromebook HP 14 G7



Schermo: 14" risoluzione 1.920x1080 px
Processore: Intel Celeron N5100
Memoria RAM: 8 GB
Archiviazione: 64 GB eMMC
Scheda video: Intel UHD Graphics
Connettività: Wi-Fi 6 (802.11ax) e Bluetooth 5
Porte: 2x USB 3.2 Gen1, USB-C 3.2 Gen1, HDMI, Cuffie/Mic, Card Reader

Fotocamera: 720p HD
Batteria: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso: 326x227x22 mm, 1,56 Kg
Sistema Operativo: ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia: 12 mesi estendibile

348389 CHROMEBOOK HP 14 G7

242,00 €

Chromebook HP Fortis 14"



Schermo: 14" o 14" Touchscreen, risoluzione 1.920x1080 px
Processore: Intel Celeron N4500 o Intel N100 (352790)
Memoria RAM: 8 GB
Archiviazione: 64 GB eMMC
Scheda video: Intel UHD Graphics
Connettività: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac 2x2, Bluetooth 5 o 5.3 (352790)
Porte: 2x USB 3.2 Gen1, USB-C 3.2 Gen1 o ulteriore USB-C inclusa (352790), HDMI, Cuffie/Mic, Card Reader

Fotocamera: 720p HD
Batteria: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso: 332x230x21 mm, 1,56 Kg
Sistema Operativo: ChromeOS con Chrome Education Upgrade
Garanzia: 12 mesi estendibile

348391 CHROMEBOOK HP FORTIS 14
352790 CHROMEBOOK HP FORTIS 14 TOUCH275,00 €
280,00 €

Carrello mobile di ricarica con 36 Chromebook HP 14"

Dai vita all'apprendimento del futuro con la nostra soluzione per classe mobile.

Il carrello con ricarica intelligente, ripiani estraibili e cablaggio ottimizzato assicura dispositivi sempre pronti e massimo ordine.

Protagonisti sono i robusti Chromebook HP Fortis da 14", potenziati dalla licenza Chrome Education Upgrade per una gestione centralizzata, semplice e sicura.

Questa sinergia tra hardware e software libera i docenti dalla gestione tecnica, permettendo loro di concentrarsi sulla creazione di lezioni coinvolgenti.

È un investimento intelligente che garantisce continuità didattica, sicurezza per gli studenti e una gestione semplificata per tutto l'istituto.

363088 CARRELLO + 36 CHROMEBOOK HP 14"

12.800,00 €



Soluzioni per Informatica

Laboratorio di Informatica "chiavi in mano"

Il laboratorio di informatica è talmente trasversale e versatile che è il **più diffuso spazio dedicato** presente nelle scuole italiane. Spesso, però, non si sa da dove partire, per settarlo o rinnovarlo. Questi kit sono la soluzione. **Laboratori pronti all'uso**, pensati per innovare la didattica e semplificare l'organizzazione scolastica senza pensieri: **in un solo codice (anche su MePA) includono** un numero sufficiente di **device** (tablet, chromebook, notebook o pc fissi a seconda del kit) per supportare un'intera classe, **carrello** per ricaricarli in sicurezza, Access Point per **connettività** stabile, **mo-**

nitor interattivo con carrello (Digital Board), **cuffie** e altri **accessori**. Completano l'offerta suite di produttività cloud (**Office** o **Google Workspace**), **AI per la didattica** (Eduxia Scuola) e un dispositivo docente. Tutto ciò in un unico pacchetto integrato, immediatamente operativo, che unisce hardware, software e connettività al **prezzo migliore**. Una soluzione completa che valorizza l'apprendimento collaborativo, semplifica la gestione tecnica e porta la scuola verso un futuro digitale sicuro, efficace e sostenibile.



Livello di scuola

Primaria - Secondaria di I e di II grado.



Vantaggi educativi

- Pronto all'uso
- Copertura classe
- Mobilità e ordine
- Connettività garantita
- Gestione centralizzata di contenuti e risorse didattiche.
- Sicurezza e affidabilità
- Investimento duraturo: licenze perpette e attrezzature modulari, scalabili negli anni.



Indirizzi

Tutti gli indirizzi.



Competenze in gioco

Promuove

- Collaborazione
- Autonomia
- Competenze digitali
- Cittadinanza digitale
- Comunicazione multimediale
- Educazione civica

362944	LABORATORIO 25 NOTEBOOK
362943	LABORATORIO WORKSTATION GRAFICHE
362942	LABORATORIO 25 CHROMEBOOK
362941	LABORATORIO 25 PC FISSI
362940	LABORATORIO 25 ALL-IN-ONE

A PARTIRE DA
12.600,00 €

Materiali chiave



**24 Dispositivi
Notebook e Chromebook**



**Monitor interattivo +
Eduxia (AI per la scuola)**

Google Workspace for Education



**Suite
Produttività Cloud**



Campus VideoPodcast

Un kit completo che trasforma qualsiasi ambiente scolastico in un vero e proprio **studio di produzione multimediale**. Progettato per un team di studenti con ruoli specifici - reporter, registi, tecnici e creativi - offre tutto ciò che serve per realizzare videopodcast, dirette streaming, interviste e programmi multimediali di livello professionale.

Il kit integra in un'unica soluzione **strumenti audio e video di alta qualità**: mixer per podcast, console video con regia, microfoni, telecamere intelligenti 4K, cuffie e monitor da studio, oltre a sistemi di illuminazione, fondale e workstation.

È un **laboratorio didattico unico**, che stimola collaborazione, creatività e competenze digitali concrete.

362195 KIT VIDEOPODCAST X2
362199 KIT VIDEOPODCAST X4

7.950,00 €
9.990,00 €

Campus Podcast

CampusPodcast è il kit che porta il mondo del podcasting a scuola, trasformando la classe in un vero **studio di registrazione professionale**.

Disponibile in due configurazioni (per 2 o 4 speaker) offre tutto ciò che serve per dare vita a contenuti originali e di qualità.

Con CampusPodcast gli studenti imparano a **scrivere, parlare e comunicare in modo chiaro ed efficace**, sviluppando competenze trasversali che vanno dalla gestione della voce alla collaborazione, dalla creatività all'organizzazione di un progetto.

La semplicità d'uso degli strumenti e la qualità professionale delle registrazioni permettono di concentrarsi sull'aspetto più importante: **il contenuto**. Interviste, rubriche tematiche, storytelling e approfondimenti diventano esperienze attive che stimolano l'ascolto e l'espressione personale.

362196 KIT PODCAST X2
362971 KIT PODCAST X4

2.350,00 €
3.200,00 €



Campus Reporter

CampusReporter è il kit ideale per portare la scuola nel mondo del giornalismo e della comunicazione digitale.

Progettato per un team di tre studenti - **Reporter/Podcaster, Intervistatore e Regista/Montatore** - offre tutta l'attrezzatura necessaria per realizzare interviste, reportage, servizi fotografici e video di qualità professionale, sia in aula che sul campo.

Ideale per sviluppare e approfondire: scrittura giornalistica, espressione orale e visiva, storytelling multimediale, cittadinanza digitale attiva, produzione di contenuti digitali, curiosità per l'attualità.

362197 CAMPUSREPORTER

4.050,00 €



Accessori per ambienti digitali

La presenza del digitale a scuola rende sempre più centrale l'importanza di accessori integrativi a cui spesso non si pensa, ma che con poco **cam-biano** completamente **l'esperienza** in aula.

Webcam di alta qualità, microfoni per grandi spazi, sistemi di ripresa video, sound bar sono la base fondamentale per partire.

E se poi la creatività è il pallino dell'istituto, largo a set - da quelli d'avvio alle soluzioni più professionali - per storytelling e comunicazione integrata, arrivando a creare anche storie animate e fumetti grazie al digitale.

HUE Animation Studio con carrying case



Set per storytelling ideale per creare **video e animazioni in stop motion** e cartoni animati divertendosi mentre si impara. Il set include: videocamera da tavolo con collo snodabile "plug and play" con microfono incorporato - 1 CD software di animazione - 1 Licenza software per singolo utente - il libro con idee di attività. Il colore del prodotto potrebbe variare.

357522 HUE CON CASE

92,00 €



331039 WEBCAM FULL HD CON MICROFONO

45,00 €

Webcam Full HD con microfono

Con sensore 1080P FULL HD per una **qualità e una nitidezza dell'immagine superiore**.

Registra video di qualità HD reale fino a 30 fps.

Microfono digitale ad alta fedeltà, con tecnologia di eliminazione del rumore, aiuta a migliorare la qualità del parlato per un audio cristallino..

Logitech C505 - Webcam HD 720p con microfono



Webcam con **risoluzione wi-descreen** HD 720p/30 fps. C505. Campo visivo diagonale di 60° e correzione automatica dell'illuminazione che si adatta alle condizioni di qualsiasi ambiente. Il **microfono omnidirezionale** è dotato di tecnologia di riduzione del rumore ed è progettato per supportare audio nitido fino a 3 m, anche in ambienti rumorosi come aule scolastiche.

341433 WEBCAM HD CON MICROFONO

60,00 €



362250 TELECAMERA PER LAVAGNA

699,00 €

Telecamera per Lavagna

Questo sistema per videoconferenze entusiasmante è interamente **focalizzato sulla lavagna**: applicando sugli angoli di una normale lavagna le etichette in dotazione la **telecamera sa su cosa concentrarsi**. Consente a chi si collega da remoto di vedere la lavagna come se fossero in aula. Se chi parla sta in piedi di fronte alla lavagna, viene eliminato dall'inquadratura (risulta **"trasparente"**).

Sistema Videoconferenza



Un **sistema a 8 microfoni e altoparlante premium a 360°**. Lo consigliamo per ambienti particolarmente innovativi e attenti, nonché a **spazi di rappresentanza**, come la Presidenza. Utilizza la **visione artificiale** per focalizzarsi automaticamente su chi sta parlando, non richiede configurazioni e supporta la maggior parte delle piattaforme di videoconferenza, tra cui Zoom, Teams e Meet. Si abbina alle altre soluzioni collaborative.

357248 MEETING OWL 3 CON CAMERA A 360°

1.149,00 €



357304 BARRA VIDEOCONFERENZA

1.999,00 €

Barra Videoconferenza

Barra video 4K per aule e spazi medie e grandi dimensioni.

Offre una **risoluzione elevata e funzioni di inquadratura automatica PTZ e tracciamento vocale**.

Include 4 microfoni con cattura a 360° fino a 5,5 metri e un altoparlante ad alta fedeltà.

Cos'è

Kobo è un ecosistema di lettura digitale che mette a disposizione tutto il necessario per leggere e ascoltare ovunque, in modo semplice e fluido.

Vantaggi educativi

- Accessibilità con font e funzioni personalizzate
- Studio interattivo con evidenziazioni, note e segnalibri
- Biblioteca digitale accessibile dagli eReader
- Audiolibri per l'apprendimento

Sistemi operativi supportati

Piattaforma aperta. Supporta 15 formati, tra cui EPUB e PDF (i più diffusi)



SCOPRI I DETTAGLI DELLA GAMMA KOBO

eReader Kobo

L'Ecosistema

Kobo è un ecosistema di lettura digitale che integra tutto ciò che occorre per leggere al meglio in ogni circostanza: **eReader** con schermi E Ink antiriflesso, batteria di lunga durata e lettura senza distrazioni; **l'app Kobo Books** per leggere e ascoltare su smartphone e tablet; **il Web Reader** Kobo per leggere direttamente sul web; e ovviamente un **catalogo di eBook e audiolibri** con sincronizzazione automatica su tutti i dispositivi.

Servizi aggiuntivi

L'esperienza con Kobo è arricchita da altri servizi come Kobo Plus, l'abbonamento per leggere e ascoltare senza limiti, e Instapaper per salvare articoli online da ritrovare sull'eReader. È inoltre possibile prendere in prestito eBook e audiolibri dalle biblioteche online.

I vantaggi Educativi

Biblioteca digitale con migliaia di titoli su un unico dispositivo

Inclusivo e accessibile, Kobo offre font per dislessia, regolazione di carattere, interlinea e margini, riduzione della luce blu, dizionari e traduttori integrati. A breve sarà disponibile anche la funzione text-to-speech, già disponibile su App Kobo e Web reader.

Leggi, scrivi, ascolta

Audiolibri Kobo ascoltabili via **Bluetooth** su tutti i modelli, utili per diversi stili di apprendimento e per l'ascolto in mobilità.

Studio attivo: evidenziazioni, note e segnalibri; **caricamento di dispense scolastiche** nell'eReader, come se fosse una chiavetta USB.

Su alcuni modelli: **appunti a mano libera** su vari template preimpostati, **organizzazione in cartelle**; **condivisione** di dispense e appunti tramite Google Drive e Dropbox.

Continuità didattica grazie alla **sincronizzazione automatica** tra eReader, app e computer.

Acquisto semplificato tramite **Kobo Store** e **partner editoriali**.



Livello di scuola

Scuola secondaria di primo grado: narrativa, fumetti, **contenuti illustrati a colori** sui modelli compatibili, **attività di lettura guidata** con evidenziazioni e note.

Scuola secondaria di secondo grado: saggistica, manuali, **PDF, lettura in lingua** con dizionari e strumenti di annotazione per lo studio.

Docenti e personale scolastico: **aggiornamento professionale, lettura e ascolto** per la formazione, **gestione di bibliografie e materiali didattici**. Gli eReader sono acquistabili con **Carta del Docente**.

353896
353897
356853
357585

KOBO CLARA BW DISPLAY DA 6"
KOBO CLARA COLOUR DISPLAY DA 6"
KOBO LIBRA COLOUR DISPLAY DA 7"
KOBO ELIPS 2E DISPLAY DA 10"

123,00 €
139,30 €
197,00 €
328,00 €



Wacom Intuos Pro - Tavoletta Grafica

Wacom Intuos Pro è la **tavoletta grafica professionale** ideale per la didattica creativa. Include la penna Wacom Pro Pen 3 con 8192 livelli di pressione, per tratti precisi e naturali.

I tasti ExpressKey personalizzabili permettono un controllo rapido e intuitivo nelle applicazioni didattiche e creative mentre la manopola permette di regolare le impostazioni nelle varie applicazioni. Disponibili in 3 versioni: Area attiva 187x105 mm (Small), 224x148 mm (Medium), 311x216 mm (Large).

362488 INTUOS PRO SMALL
362489 INTUOS PRO MEDIUM
362490 INTUOS PRO LARGE

225,40 €
336,00 €
446,70 €

Wacom MovinkPad 11 - Tablet creativo

Wacom MovinkPad 11 è il nuovo pad creativo portatile pensato per studenti e insegnanti che vogliono esplorare il **disegno digitale** in modo semplice, immediato e professionale.

Con sistema operativo **Android 14**, è pronto all'uso appena si impugna la penna: nessuna configurazione, nessun PC necessario. Perfetto per **laboratori di arte digitale, fumetto, animazione e design** include Wacom Canvas per appunti e schizzi e Clip Studio Paint Debut licenza 2 anni.

362486 MOVINKPAD 11 CON PRO PEN 3
362487 COVER CON SUPPORTO PER MOVINKPAD 11

385,00 €
35,00 €



Calcolatrici

TI-Nspire CX II-T

La **TI-Nspire CX II-T** è una calcolatrice grafica avanzata con **schermo a colori**, progettata per supportare lo studio della **matematica, scienze e discipline STEM**. Include funzionalità interattive come **grafici 2D/3D, statistica, geometria dinamica, fogli di calcolo, e programmazione in Python e TI-Basic**. È ammessa agli esami di maturità e ideale per studenti di scuola superiore e università. Include il software TI-Nspire CX per WIN o MAC in versione student o Teacher e il libro **Calcolatrice grafica all'esame di stato: esempi pratici**.

Perché usare TI-Nspire CX II-T nell'insegnamento della matematica?

- Maggiore focalizzazione sul ragionamento e meno sui calcoli
- Incremento dell'esperienza numerica
- Supporto innovativo alle spiegazioni dell'insegnante
- Utile anche per la risoluzione di esercizi di fisica, chimica, scienze

Perché usare TI-Nspire CX II-T durante l'esame di maturità?

- È ammessa alle prove scritte di tutti gli indirizzi dell'istruzione secondaria di secondo grado
- Aiuta nella visualizzazione e nell'esplorazione delle proprietà di una funzione
- Utilizzabile per tutti gli aspetti preliminari di un quesito, evitando di fare errori banali in un calcolo o in un grafico

Novità **Python** – il famoso linguaggio di programmazione – è ora completamente integrato nelle calcolatrici e nei software **TI-Nspire™ CX II-T e TI-Nspire™ CX II-T CAS**.

Dai la possibilità agli studenti di imparare la programmazione Python connessa alle esperienze del mondo reale. Diventeranno gli scienziati, gli ingegneri e i programmati di domani! Permette inoltre di programmare direttamente anche le schede **micro:bit!**

346683 TI-NSPIRE CX-T TEACHER + LIBRO
346682 TI-NSPIRE CX-T STUDENT + LIBRO
350540 TI-NSPIRE CX-T STUDENT + LIBRO (MIN. 20)

125,00 €
125,00 €
119,00 €



LA CALCOLATRICE GRAFICA
ALL'ESAME DI STATO
ESEMPI PRACTICI
con la TI-Nspire™ CX II-T



Display Laser 4KE ad ottica super-ultracorta

	355833 / EB-810E	355834 / EB-815E
Risoluzione	Full HD (1920x1080)	Full HD (1920x1080)
Tecnologia	3LCD Laser	3LCD Laser
Luminosità CLO	5.000 Lumen	5.000 Lumen
Contrasto	Oltre 5.000.000:1	Oltre 5.000.000:1
Rapporto focale	0,16-0,40:1	0,16-0,40:1
Durata lampada	20.000h / 30.000h in modalità Eco	20.000h / 30.000h in modalità Eco
Garanzia RTB	60 mesi on-center oppure 12.000h	60 mesi on-center oppure 12.000h
Altre Caratteristiche	Wi-Fi, Bianco, Audio 2x 8W	Wi-Fi, Nero, Audio 2x 8W
355834	PROIETTORE EPSON EB-815E (COD. 355833 BIANCO)	3.952,00 €
355837	STAFFA A PARETE ELPMB87 PER EB-815E	191,00 €
353665	TELO ALR 100" LASER TV MOD. ELPSC35	719,00 €

Soluzione Mobile A/V All-in-One

Soluzione all-in-one comoda e versatile per una proiezione ad alta qualità con diagonali fino a 160" ed oltre. Facile da spostare e configurare ovunque sia necessario. Tutto ciò che serve è una parete libera sulla quale proiettare. Include **videoproiettore laser ad ottica ultra corta** Epson EB-815E FHD con 4K enhanced da 5000 lumen su apposito carrello rack con ruote. In dotazione un mini pc ultra 5, casse audio, coppia di radiomicrofoni professionali e telecamera con AI e gimbal a 3 assi per videoconferenze.

362798 MOBILE A/V ALL-IN-ONE 7.990,00 €

Videoproiettori laser ottica ultracorta

	348935 / EB-770F	352961 / EB-770Fi
Risoluzione	Full HD (1920X1080)	Full HD (1920X1080)
Tecnologia	3LCD laser	3LCD laser
Luminosità CLO	4100 lumen	4100 lumen
Contrasto	Over 2.500.000:1	Over 2.500.000:1
Rapporto focale	0,25 - 0,35:1	0,25 - 0,35:1
Durata lampada	20.000 / 30.000 (eco) ore	20.000 / 30.000 (eco) ore
Audio	16 Watt	16 Watt
Garanzia RTB	60 mesi oppure 12.000h	60 mesi oppure 12.000h
Altro	Wi-Fi	Penne e Touch opzionale; Wi-Fi
353191	EB-770F CON STAFFA A MURO	1.947,00 €
362819	EB-770FI INTERATTIVO CON STAFFA A MURO	2.428,00 €
342474	FINGER TOUCH UNIT PER EB-770FI	244,00 €

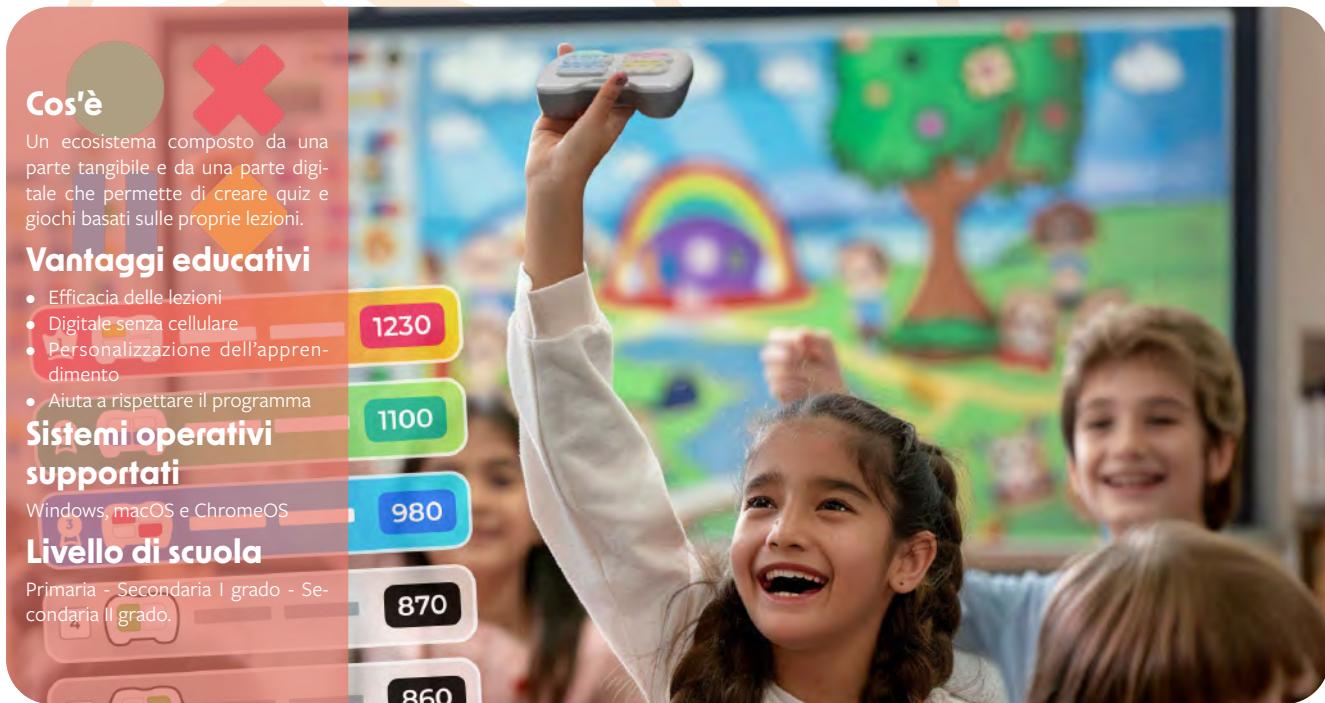
Videoproiettori laser

	353058 / EB-L260F	347641 / EB-L520U
Risoluzione	Full HD (1920X1080)	WUXGA (1920X1200)
Tecnologia	3LCD laser	3LCD laser
Luminosità CLO	4600 lumen	5200 lumen
Contrasto	Over 2.500.000:1	Over 2.500.000:1
Rapporto focale	1,32 - 2,12:1	1,35 - 2,20:1
Durata lampada	20.000 / 30.000 (eco) ore	20.000 / 30.000 (eco) ore
Garanzia RTB	60 mesi oppure 12.000 h	36 mesi oppure 12.000 h
Altro	Wi-Fi (miracast), Audio 16 Watt	Audio 10 Watt
353058	EB-260F FHD 4600 LUMEN	1.283,00 €
347641	EB-L520U WUXGA 5200 LUMEN	1.969,00 €

Document Camera

	331432 / DC-07	326976 / DC-13	331030 / DC-21	355840 / DC-30
Zoom	8X Digitale	16X Digitale	12X Ott., 10X Dig.	10X Ott., 23X Dig.
Pixel	2MP	2MP	2MP	13MP
Messa a Fuoco	Automatica	Automatica	Automatica	Automatica
Risoluzione Out. (max)	1080p	1080p	1080p	4K
Connessioni	USB	USB, VGA, HDMI	USB, VGA, HDMI	USB, HDMI, Miracast
Frame Rate	15 fps	30 fps	30 fps	60 fps
Area di ripresa	A3: 297x420 mm	A3: 297x420 mm	A3: 297x420 mm	A3: 297x420 mm
Registrazione A/V	Si	Si	Si	Si
Microfono Integrato	Si	Si	Si	Si
Adatt. Microscopio	-	Si	Si	Si
Archiviazione	-	SD/SDHC	SD/SDHC	USB max 32GB
331432	ELPDC07 FHD USB - PORTATILE			242,00 €
326976	ELPDC13 FHD USB/HDMI/VGA			491,00 €
331030	ELPDC21 FHD ZOOM 12X USB/HDMI/VGA			585,00 €
355840	ELPDC30 4K ZOOM 10X USB/HDMI - WIRELESS			735,00 €





Classwise

Classwise permette di creare **quiz**, basati sulle proprie lezioni e trasformali in un **videogame!** Ogni lezione può trasformarsi in un gioco, utile a fissare i concetti appresi. I quiz possono essere stati creati anche grazie all'**intelligenza artificiale**.



Cosa è incluso nel set

- Classpad** wireless, controller simili a quelli dei videogiochi.
- Docking station** per riporre e ricaricare i Classpad.
- Hub** per connettere i controller a computer / monitor.
- Piattaforma digitale** per creare i quiz con tante lezioni in italiano già incluse.

Classwise unisce la forza entusiasmante dei quiz, alla dimensione **esperienziale dell'apprendimento**. Consente di introdurre la gamification in qualsiasi attività didattica, coinvolgendo attivamente l'intera classe.

Rendi i tuoi quiz "tangibili"

I Classpad assomigliano a un **controller per videogames**. Entusiasmano gli studenti come se "giocassero" a lezione, ma **non consentono distrazioni**: possono essere utilizzati solo per rispondere alle domande dell'insegnante. È quindi perfetto anche **per evitare fenomeni quali la dispersione scolastica**, contribuendo alla creazione di un ambiente classe felice e positivo.

Docking station

Permette di **assegnare** i Classpad **automaticamente agli studenti in base al registro**, e quindi tener traccia dei progressi di ognuno.



*Secondo uno studio della Federation of American Scientists.

Valutazione tangibile e inclusiva con la gamification.

Inclusione e personalizzazione dell'apprendimento

I pulsanti sensoriali di grandi dimensioni, con retroilluminazione dinamica, hanno distinti pattern tattili, per essere facilmente riconoscibili al tocco, anche per BES.

Consente la realizzazione di lezioni in grado di aiutare studentesse e studenti nello spettro autistico, con ADHD, dislessia, discalculia, disgrafia, difficoltà emotive e disabilità intellettive moderate. Perfetto grazie a:

- Struttura chiara e prevedibile**
- Apprendimento multisensoriale**
- Possibilità di lavorare senza pressione temporale**
- Feedback e rinforzo immediato**
- Rafforza la memoria ortografica
- Domande con immagini -> apprendimento per associazione
- Poche opzioni riducono il carico cognitivo
- Formato bilingue sempre settabile

Molti pacchetti Laboratori CampuStore includono già al loro interno **Classwise**.



Lo sapevi?

La gamification migliora la memorizzazione dei contenuti didattici di oltre il 40%.*

359292	CLASSWISE - SET DA 10 CLASSPAD	510,00 €
359293	CLASSWISE - SET DA 20 CLASSPAD	850,00 €
359294	CLASSWISE - SET DA 30 CLASSPAD	1.190,00 €
359295	CLASSWISE - SET DA 40 CLASSPAD	1.530,00 €



**Realtà virtuale
e aumentata**

Cos'è

Un visore all-in-one che può trasformare l'apprendimento, perché rende possibili esperienze educative efficaci e coinvolgenti.

Vantaggi educativi

Permette di realizzare didattica esperienziale, anche quando l'esperienza diretta non è accessibile o sicura. Prestazioni grafiche di altissimo livello, fluidità totale tra mondo fisico e digitale.

Livello di scuola

Scuola secondaria di II grado - Università - ITS Academy



Meta Quest

Le esperienze con i visori permettono di realizzare attività motivanti e coinvolgenti, appassionanti e incentrate su specifici obiettivi educativi.

Didattica attiva anche se l'esperienza non è possibile

I visori permettono di realizzare la **didattica esperienziale**, anche quando l'esperienza diretta non è così accessibile o sicura (spazio e pianeti, profondità marine, interno del corpo umano, antichità,...).

I kit e i modelli disponibili

CampuStore è partner di Meta per la scuola, da noi puoi trovare **Quest 3S** e **Quest 3** con garanzia 3 anni e licenza MDM inclusa.

Il consiglio furbo? **Scegli i kit da 6 visori!** Includono valigia con ruote e imbottitura in schiuma pre-sagomata, per riposizione e protezione oppure carrello.

Il servizio in più | Meta Horizon Managed Services for Education

Mobile Device Management (MDM) per i visori Meta Quest. Consente di creare e gestire account Meta, distribuire e controllare i dispositivi, inviare applicazioni direttamente ai visori e trasmettere quanto visto dallo studente. Licenza per 2 anni inclusa con l'acquisto dei visori, disponibile anche con licenza perpetua.



GUARDA IL VIDEO
PER APPROFONDIRE!

Meta Quest 3S

Meta Quest 3S

NOVITÀ
2026

Meta Quest 3S

Meta Quest 3S

Immergiti
nell'apprendimento

Meta Quest 3S

Meta Quest 3S è un visore VR stand-alone.

Caratteristiche:

- Risoluzione del display: 1832x1290 px per occhio
- Lenti di tipo Fresnel con regolazione distanza interpupillare in 3 posizioni (58, 63 o 68 mm).
- Campo visivo: 96 gradi in orizzontale e 90 in verticale
- 2 telecamere RGB per passthrough a colori e 4 fotocamere IR, 2 luci LED per migliorare il tracciamento in condizioni di bassa luminosità
- Audio stereo integrato, supporto ad auricolari USB-C o adattatori da USB-C a jack
- 2 Controller Meta Quest Touch Plus (6DoF) con TruTouch e tracciamento delle mani

Meta Quest 3

Meta Quest 3 da 512GB è il visore VR più potente di Meta: grazie alla realtà mista e alla gestione semplificata dei dispositivi, è ideale per scuole, ITS Academy e università.

Caratteristiche:

- Risoluzione del display: 2064x2208 px per occhio
- Infinite Display 4K+ con 25 PPD e 1218 PPI
- Lenti di tipo Pancake per una visione più nitida del 25% nel campo visivo centrale (e del 70% di quello periferico) e con regolazione distanza interpupillare continua (IPD) da 58 a 70 mm con rotellina
- Campo visivo: 110 gradi in orizzontale e 96 in verticale
- 2 telecamere RGB ad alta qualità da 4 Mpx per passthrough a colori e sensore di profondità e 4 fotocamere IR.
- Audio stereo integrato e jack da 3,5mm per auricolari
- 2 Controller Meta Quest Touch Plus (6DoF) con TruTouch e tracciamento delle mani con Wide Motion Mode e Multimodal Mode

Scopri i kit già pronti e completi di contenuti, MDM e spazio di custodia e ricarica ([nella pagina seguente](#)) anche su MePA

META QUEST 3S

358685	QUEST 3S 128GB CON MDM 2 ANNI	360,00 €
358686	QUEST 3S 256GB CON MDM 2 ANNI	451,00 €
358709	QUEST 3S 128GB CON MDM PERPETUO	451,00 €
358710	QUEST 3S 256GB CON MDM PERPETUO	541,00 €

META QUEST 3

358687	QUEST 3 512GB CON MDM 2 ANNI	574,00 €
358712	QUEST 3 512GB CON MDM PERPETUO	664,00 €

Kit Meta

CODICE	Meta Quest 3	Meta Quest 3S	Caricatore	MDM Edu Perpetua	Contenuti Golinelli Live 3 anni	Prezzo
362424	6	-	Da 6	X		4.250,00 €
362936	-	10	Da 6	X		11.800,00 €
362430	6	-	Da 6	X		5.180,00 €
362431	-	12	Da 12	X	X	9.500,00 €
NOVITÀ 2026		-	Da 6	X	X	12.000,00 €
362432	6	-	Da 6	X	X	16.500,00 €
362433	-	12	Da 12	X	X	

ClassVR

ClassVR fornisce tutto il necessario per implementare VR e AR nella tua classe: hardware, software e **migliaia di contenuti** (realità virtuale o aumentata), attività e lezioni pronte all'uso e gestibili in maniera centralizzata dall'insegnante.

ClassVR Xplorer

ClassVR Xplorer è un visore progettato specificamente per esperienze educative VR o AR.

- Display da 5,5" 4K (3664x1920 px) e fotocamera 13 Mpx
- **Licenza Eduverse** con contenuti didattici VR da **aggiungere obbligatoriamente**.
- Include 4 o 8 visori, controller e una valigia per trasporto, custodia e ricarica.

362714	CLASSVR XPLORER - KIT DA 4 VISORI	2.631,00 €
362715	CLASSVR XPLORER - KIT DA 8 VISORI	4.946,00 €
362754	EDUVERSE - LICENZA 1 ANNO	630,50 €
362753	EDUVERSE - LICENZA 3 ANNI	1.841,00 €



Xplorer

ClassVR Xcelerate

Soluzione XR all-in-one **per la formazione tecnica e professionale** con contenuti immersivi e **simulazioni pratiche** per sviluppare competenze tecniche e soft skills.

- **Visiera ribaltabile** a 90° per passare velocemente da esperienze immersive a interazioni con il mondo reale e design leggero (<450 g).
- Doppio display LCD da 1920x1920 per occhio, nitidezza 4k e immagini fluide (90Hz).
- Tracciamento a **6 gradi di libertà** (6 DoF) e **2 controller**.
- **Include valigia per ricarica o trasporto** e licenza **3 anni** con esperienze di apprendimento immersivo per l'**istruzione Tecnica e Professionale** e piattaforma Eduverse o Eduverse+ (362757).

362756	XCLERATE KIT DA 4 VISORI + CONT. 3 ANNI	6.630,00 €
362757	XCLERATE KIT DA 16 VISORI + CONT. 3 ANNI	29.238,00 €



Xcelerate

Golinelli LiVE - Live Virtual Experience

Golinelli LiVE è una **piattaforma educativa di realtà virtuale**, ricca di contenuti sulle **scienze della vita** sviluppati per le **secondarie di II grado** dalla prestigiosa Fondazione Golinelli (G-LAB).

Pensata per portare **l'esperienza del laboratorio scientifico dentro un ambiente immersivo**, interattivo e sicuro. Rende la didattica laboratoriale più efficace, **eliminando i limiti fisici, i rischi e i costi** legati ai laboratori reali.

Composta da 3 elementi:

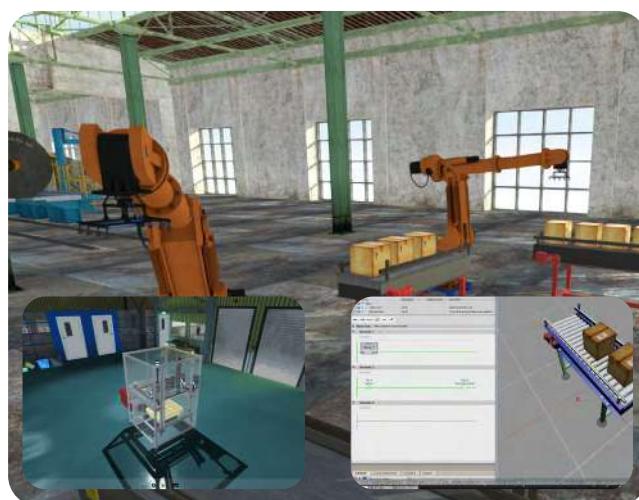
- **Pannello Docente**, l'ambiente di controllo delle esperienze su PC. Permette di interagire con la classe o il singolo studente, visualizzare quello che stanno facendo ed intervenire.
- **Virtual Lab** è l'ambiente immersivo, replica fedelmente le dinamiche ed i gesti della pratica di laboratorio, aiutando gli studenti a sviluppare memoria muscolare e familiarità con gli strumenti. Permette di ritrovarsi dentro un laboratorio 3D realistico attrezzato e seguire le fasi guidate dell'esperimento, da soli o con altri.
- **Experience Manager** per progettare le proprie lezioni personalizzate e costruire esperimenti su misura, anche a partire da materiali pronti.

Licenza: fino a 15 utenti collegati per sessione. Requisiti: Meta Quest 2/3/S. Computer docente Windows 11. Altre licenze disponibili su richiesta.

Per un'esperienza completa consigliamo il set con visori inclusi che comprende workstation, valigia, visori.



354712	LICENZA 2 ANNI - PER MAX DI 15 VISORI	2.369,00 €
354713	LICENZA 3 ANNI - PER MAX DI 15 VISORI	3.399,00 €
362937	KIT 10 QUEST 3S 256GB + MDM + TROLLEY	12.900,00 €
362935	KIT 10 QUEST 3 512GB + MDM + TROLLEY	14.400,00 €



Cadavr

Cadavr è un atlante di anatomia digitale interattivo con **supporto VR**: offre l'opportunità di scoprire le **strutture anatomiche**, grazie a modelli 3D digitalizzati da una collezione di campioni anatomici reali e di esemplari museali di alta qualità.

Licenza per docenti (Professional) che consente a un singolo insegnante di utilizzare l'atlante di anatomia digitale su più dispositivi, compresi proiettori e lavagne interattive. **Età: 16+**.

345586	LICENZA STUDENTE 1 ANNO	81,15 €
345585	LICENZA DOCENTE 1 ANNO	163,00 €
346727	LICENZA STUDENTE 3 ANNI	243,00 €
346726	LICENZA DOCENTE 3 ANNI	489,00 €

Virtual Universe Pro

Un software che consente di **simulare automazione e robotica in un ambiente virtuale**, con una libreria predefinita o importando modelli 3D. Consente di creare **simulazioni 3D di sistemi tecnici** complessi, in esperienze immersive di alta qualità. Tutti gli oggetti sono **compatibili con un visore**, ma la **programmazione** può essere fatta anche a **PC**, con software (Ladder, SFC,...), che dà la **possibilità di collegarsi ad un vero PLC** (Siemens, Schneider, Rockwell, Mitsubishi,...) o a un **braccio robotico**. Offre l'opportunità di **testare gli oggetti prima di utilizzarli nel "mondo reale"** e, di conseguenza, di simulare e prevenire guasti o malfunzionamenti in un **ambiente sicuro** o di esercitarsi, quando il laboratorio non è disponibile.

La versione **Ultimate** consente di utilizzare i **visori VR**, mentre la versione **Ultimate Plus** aggiunge la **possibilità di utilizzare anche la realtà aumentata (AR)**.

346558	VIRTUAL U. PRO ULTIMATE - 1 LICENZA	550,00 €
346560	VIRTUAL U. PRO ULTIMATE - 6 LICENZE	3.135,00 €
346559	VIRTUAL U. PRO ULTIMATE PLUS - 1 LICENZA	958,00 €
346561	VIRTUAL U. PRO ULTIMATE PLUS - 6 LICENZE	5.461,00 €



Contenuti VR AR e per visori



ThingLink

ThingLink è una piattaforma web che permette di arricchire immagini, video e tour virtuali a 360° con l'inserimento di contenuti multimediali, link, audio, quiz e molto altro. Tour e dimostrazioni virtuali offrono agli studenti l'accesso ad ambienti altrimenti fuori dalla loro portata. Grazie alla sua interfaccia intuitiva e alle potenti funzionalità, ThingLink permette di:

- **Creare lezioni interattive** ideali per esplorare contenuti in modo autonomo e approfondito
- **Favorire l'inclusione** con strumenti integrati come Immersive Reader
- **Sviluppare competenze digitali** preparando gli studenti a comunicare efficacemente
- **Integrare piattaforme scolastiche** come Google Classroom, Microsoft Teams, Moodle e altre
- **Utilizzare la realtà aumentata e l'intelligenza artificiale** per creare contenuti didattici innovativi
- **Monitorare l'apprendimento** con strumenti di analisi e valutazione integrati

La versione Scuola include: **visualizzazioni illimitate**, gestione centralizzata degli utenti, **Scenario Builder** per creare scenari ramificati e percorsi decisionali, **estensioni AR** e 3000 crediti **generativi AI**. Compatibile anche con visori Meta Quest.

349043	DOCENTE - 1 ANNO	108,00 €
349044	DOCENTE - 3 ANNI	259,00 €
353236	DOCENTE + 60 STUDENTI - 1 ANNO	140,00 €
353242	DOCENTE + 60 STUDENTI - 3 ANNI	336,00 €
361177	SCUOLA 200 UTENTI - 1 ANNO	2.000,00 €
361179	SCUOLA 200 UTENTI - 3 ANNI	4.800,00 €

Merge EDU e Merge Cube



Merge EDU è una **piattaforma di apprendimento** digitale che aiuta gli studenti ad apprendere le **STEM** in modo efficace e con oggetti in 3D e simulazioni. Si possono esplorare una galassia nel palmo della mano, tenere fossili, esplorare una molecola di DNA, indagare il nucleo della Terra, manipolare le proprie creazioni 3D e molto altro. Permette di collaborare e condividere progetti 3D visualizzandoli in realtà mista. Merge Cube è uno **strumento olografico** che sta sul palmo di una mano.

326122	MERGE CUBE	28,60 €
338743	MERGE EDU - CLASSROOM (30 UTENTI) - 1 Y	999,00 €
347722	MERGE EDU - CLASSROOM (30 UTENTI) - 3 Y	1.990,00 €
338745	MERGE EDU - SCHOOL WIDE - 1 ANNO	2.445,00 €
347723	MERGE EDU - SCHOOL WIDE - 3 ANNI	4.588,00 €



Delightex Pro

Delightex permette di **creare degli ambienti 3D** per **Tour a 360°**, storytelling, **mostre virtuali**, giochi e simulazioni di esperimenti 3D. Tutto ciò che serve è un computer o un dispositivo mobile con l'app. L'insegnante può creare e condividere compiti con la classe, assegnare esercizi individuali agli studenti. Disponibile anche in versione con **Add on per Merge Cube**, che consente di creare un modello e ruotarlo con MERGE Cube. Il MERGE Cube va acquistato separatamente (326122). È l'ex **CoSpaces**.

346145	30 UTENTI - 1 ANNO	253,00 €
346146	30 UTENTI - 2 ANNI	506,00 €
346147	30 UTENTI - 1 ANNO E ADD-ON X MERGE CUBE	272,50 €
346148	30 UTENTI - 2 ANNI E ADD-ON X MERGE CUBE	545,00 €

H-Verse - eXtended Reality



XR Copilot è una piattaforma di AI conversazionale che rende interattivi i contenuti digitali, trasformandoli in agenti intelligenti multilingua in grado di rispondere in tempo reale sia via chat sia tramite comandi vocali. Su queste basi si sviluppa H-LAB, un ambiente digitale immersivo e multidispositivo che integra contenuti avanzati, esperienze 3D e agenti intelligenti per arricchire la didattica e semplificare la gestione scolastica.

362951	START - 3 ANNI (1 AGENTE, USER ILL., 1 LAB)	26.000,00 €
362952	PRO - 3 ANNI (10 AGENTI, USER ILL., 2 LAB)	48.000,00 €
362953	ADVANCED (20 AGENTI, USER ILL., 2 LAB)	75.000,00 €



LabCamera

LabCamera è un software di esplorazione in realtà virtuale e aumentata che trasforma la webcam in uno strumento scientifico.

I contenuti proposti consentono l'approfondimento delle **scienze** e dell'**esplorazione naturale** ed osservazioni e misurazioni scientifiche.

Ideale per rendere **scienze della vita**, **della terra** e **fisica** più coinvolgenti.

362502	LABCAMERA - LICENZA PER 1 DISPOSITIVO	19,80 €
--------	---------------------------------------	---------

Fotocamere a 360°

Insta360 X3 e X5

Con **Insta360 X3** puoi registrare in 360° le attività scolastiche: **tour virtuali**, laboratori, visite, lezioni.

È perfetta per creare video immersivi che coinvolgono gli studenti e documentare progetti in modo vivido.

Con **Insta360 X5**, sali di livello: immagini ancora più dettagliate, ottime prestazioni in condizioni di luce difficili e lenti sostituibili.

È lo strumento **ideale per creare i propri contenuti di realtà virtuale** avanzata, progetti digitali innovativi e storytelling immersivo.

Disponibile anche in Set Essential, con copriobiettivi, custodia, ricarica, selfie stick.



344044 INSTA360 X3
362550 INSTA360 X5
361724 INSTA360 X5 ESSENTIAL BUNDLE

325,00 €
534,00 €
689,00 €



Insta360 GO3S

Ripredi senza mani! Con Insta360 GO 3S trasformi ogni lezione o esperimento in un racconto visivo sorprendente.

Grazie al sistema magnetico di accessori inclusi, consente di essere indossata (riprendendo ciò che l'operatore "vede") o di essere fissata in luoghi inusuali dell'aula o del LAB.

Riprese in 4K, obiettivo "MegaView" per un campo visivo ampio, stabilizzazioni FlowState garantiscono video fluidi anche in movimento.

Perfetta per **showcooking, relazioni di laboratorio** ed esperimenti **scientifici**, ma anche per creare **video tutorial** e lezioni "hands-on" passo-passo.

362662 INSTA360 GO3S 128GB

389,00 €

Ricoh Theta SC2

Con **Ricoh Theta SC2** puoi catturare l'intera aula, i laboratori o le uscite in immagini e **video a 360°**, trasformando ogni momento formativo in una risorsa digitale da condividere, esplorare e rivivere.

La versione **Business** integra modalità "ROOM" HDR e funzione "Time Shift", perfette per documentare ambienti interni con equilibrio luminoso e senza che l'operatore compaia nel video.

Ideale per didattica immersiva, visite virtuali e storytelling scolastico.

335631 RICOH THETA SC2
362665 RICOH THETA SC2 - BUSINESS

311,00 €
369,00 €



DJI Osmo Pocket 3

Rendi ogni lezione un'esperienza cinematografica con riprese in 4K stabilizzate. Grazie al gimbal integrato e alla modalità "Follow" tiene il soggetto sempre al centro, anche in movimento.

La **versione "Creator Combo"** include accessori extra - come microfono wireless, impugnatura estesa e supporti - che migliorano audio, versatilità e qualità delle riprese.

La consigliamo per: laboratori di **giornalismo e comunicazione digitale**.

350643 DJI OSMO POCKET 3
350761 DJI OSMO POCKET 3 - CREATOR COMBO

450,00 €
565,00 €



STEAM

Cos'è

Una nuova linea LEGO® pensata per le scuole, che fornisce ad insegnanti ed educatori un supporto attivo alle lezioni delle materie di ambito scientifico combinando i mattoncini LEGO ad hardware interattivo di nuova generazione.

Vantaggi educativi

Oltre 120 attività guidate già incluse per portare in classe e l'indagine scientifica in modo pratico e divertente, lavorando come un'équipe di scienziati.

Livello di scuola

Infanzia - Primaria - Secondaria

Età

5+



VUOI SAPERNE DI PIÙ?
GUARDA LA PLAYLIST

LEGO® Education**Scienze**

Scopri LEGO® Education Scienze, una nuova linea LEGO pensata per le scuole, che fornisce ad insegnanti ed educatori un **supporto attivo** alle lezioni delle **materie di ambito scientifico**, combinando i durevoli mattoncini LEGO, in una bellissima gamma colori, ad **hardware interattivo di nuova generazione**. L'obiettivo della linea è portare in classe e affrontare l'indagine scientifica in modo pratico e divertente, lavorando come un'équipe di scienziati grazie ai mattoncini. La linea è composta da tre set indirizzati a supportare le lezioni dalla fine della scuola dell'infanzia alla scuola secondaria, **coerenti, progressivi e allineati** tra loro, che vanno a formare un **continuum educativo** unico nel suo genere:

LEGO® Education Scienze - **Primaria 5+**

LEGO® Education Scienze - **Primaria 8+**

LEGO® Education Scienze - **Secondaria 11+**

Ciascun kit che compone questa linea include l'accesso a oltre 40 lezioni di scienze con schede didattiche pronte (per un totale di **più di 120 attività!**), intuitive da impostare e implementare o personalizzare, e che sono state studiate per **massimizzare l'efficacia del tempo speso in classe**, garantendo un **coinvolgimento immediato** nelle lezioni di ambito scientifico.



Include proposte per più di
120 attività didattiche



Sviluppato con il contributo di
200 insegnanti



**Il futuro delle scienze
è nelle loro mani**

**CONTROLLO
SMART SENZA
DISPOSITIVI**



**NOVITÀ
2026**

Perché ci piace

Scoperte entusiasmanti per ogni livello di apprendimento | Offre agli studenti gli strumenti necessari per fare scoperte entusiasmanti nel campo delle scienze supportando l'entusiasmo per l'apprendimento, soprattutto in chiave collaborativa e basata sull'indagine.

Risorse pronte per l'uso | Un catalogo completo di lezioni sempre aggiornate senza costi aggiuntivi.

Non serve il pc | per consentire agli studenti di apprendere con LEGO® Education Scienze, grazie al nuovo sistema, semplificato e unplugged (attraverso delle schedine smart simili a Carte da gioco) dei modelli motorizzati.



Sperimentato con più di
3.000 studenti

LEGO® Education Scienze - Primaria 5+

Pensato per bambini di scuola dell'infanzia e primaria, il set Scienze 5+ include l'accesso a **40 idee di attività** sviluppate per supportare gli insegnanti e per essere stimolanti, significative ed educative nella fascia d'età 5-8 anni. Ciascun set base può essere **utilizzato da 4 bambini in contemporanea** e include:

- **277 componenti LEGO**

- 1 motore doppio
- Cavo di ricarica USB e Istruzioni

Disponibili anche **Set per mezza classe** (composto da 3 Set base) e **Set per la classe** (composto da 6 Set base).

357619	SET BASE	275,00 €
357903	SET MEZZA CLASSE	820,00 €
357902	SET CLASSE	1.600,00 €



LEGO® Education Scienze Secondaria 11+

Pensato per gli studenti della scuola secondaria, il set Scienze 11+ include l'accesso a **40 idee di attività** stimolanti ed efficaci pensate per gli studenti dagli 11 anni in su. Ciascun set base può essere utilizzato da **4 ragazzi in contemporanea** e include:

- **424 componenti LEGO**

- 1 motore doppio
- 1 motore singolo
- 1 controller
- 1 sensore di colore
- 3 schede di collegamento
- Cavo di ricarica USB e istruzioni

Disponibili anche **Set per mezza classe** (composto da 3 Set base) e **Set per la classe** (composto da 6 Set base).

357621	SET BASE	430,00 €
357908	SET MEZZA CLASSE	1.250,00 €
357907	SET CLASSE	2.500,00 €

Accessori aggiuntivi



357898



357896



357895



357893



357897

357898	SET 8 SCHEDE COLLEGAMENTO	24,00 €
357896	TELECOMANDO	70,00 €
357897	SENSORE DI COLORE	65,00 €

357895	MOTORE DOPPIO	129,00 €
357894	MOTORE SINGOL	119,00 €
357893	MULTI CHARGER	119,00 €



LEGO® Education BricQ Motion

Impara le STEAM grazie allo sport!

BricQ Motion è la linea di LEGO® Education che rende innovativo l'apprendimento delle scienze senza bisogno di tecnologia, disponibile sia nella versione per la **scuola primaria** che per la **scuola secondaria**.

Caratteristiche comuni

Ciascun set base può essere utilizzato da 2 studenti contemporaneamente. I set per classe (composti da 12 set base + 24 set individuali) e mezza classe (composti da 6 set base + 12 set individuali) includono dei **Set individuali**, che possono essere dati a ciascuno studente per continuare l'esperienza di apprendimento **anche a lezione finita**.

Per la scuola primaria

Con questo set i bambini sperimentano **forze, movimento e interazioni**.

- **523 pezzi** – tra cui **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento pezzi**
- **Elementi di ricambio**
- **Istruzioni**
- **Attività STEAM di 45 minuti** l'una
- **Rubriche di valutazione**

Età: 6+.



335707	SET BASE PRIMARIA	135,00 €
335987	SET PER MEZZA CLASSE	973,00 €
335990	SET PER LA CLASSE	1.945,00 €

135,00 €
973,00 €
1.945,00 €

Per la scuola secondaria

Il set per gli studenti della **secondaria** combina i mattoncini LEGO con contenuti didattici già pronti, ideali per le lezioni di scienze e tecnologia, portandoli a sperimentare **forze, movimenti e interazioni in un contesto ludico**.

- **564 pezzi** – tra cui **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento** con codice colore
- **Pezzi di ricambio**
- **Istruzioni e idee di lezione di 45 minuti** ciascuna e risorse aggiuntive
- **Rubriche di valutazione**
- **Attività aggiuntive** per la matematica a supporto dell'insegnante.

Età: 10+.

335710	SET BASE SECONDARIA	135,00 €
335993	SET PER MEZZA CLASSE	973,00 €
335995	SET PER LA CLASSE	1.945,00 €

135,00 €
973,00 €
1.945,00 €

LEGO, il logo LEGO, la Minifigure, LEGO Education, il logo LEGO Education e il logo SPIKE sono marchi registrati del LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.



Sphero BluePrint

Sphero BluePrint

Ora anche in versione Ingegneria!

Ora anche per la scuola primaria! BluePrint è un sistema di costruzione che permette di realizzare modelli meccanizzati a supporto dello studio di materie come informatica, matematica, scienze, tecnologie.

Disponibile in 3 versioni. Con oltre 280 parti colorate e facili da montare, **Blueprint Snap** aiuta gli studenti già dagli **8 anni** a esplorare la struttura, il movimento e le macchine semplici, applicando al contempo capacità di design thinking e problem-solving.

Il set **BluePrint Build** conta più di 320 pezzi, ed è composto da elementi meccanici che gli studenti della **secondaria 11+** devono assemblare per creare piani inclinati, strutture portanti o persino per attività di mimetismo animale.

Blueprint Engineering (13+), un kit di 355 parti meccaniche e 17 bit elettronici, mira ad avvicinare ai primi concetti di ingegneria e robotica avanzata, attraverso la costruzione di **prototipi funzionanti motorizzati** e dotati di sensori che non richiedono programmazione!

Include **oltre 100 ore di attività** proposte. Un sistema aperto, permette anche di **costruire** i prototipi Blueprint **prima in CAD** (SolidWorks, OnShape e STEP), e poi nella "versione fisica".

Scegli il set per la classe

Disponibile anche Set per la classe: Snap può essere utilizzato da 32 studenti, Build, è pensato per 20 studenti e composto da oltre 1.600 pezzi e oltre 50 ore di piani di lezione; Engineering permette a circa 15 studenti di lavorare e conta più di 1.800 pezzi.

Età: 11-19 anni.

362945	BLUEPRINT SNAP	184,00 €
362947	SNAP - SET PER LA CLASSE	1.467,00 €
346229	BUILD SET BASE	193,00 €
346230	BUILD SET CLASSE	1.105,00 €
355956	ENGINEERING SET BASE	445,00 €
355958	ENGINEERING CLASS PACK	2.424,00 €



BP SNAP NOVITÀ 2026

Supporti di base per le STEM



Starter Kit Scienza Scuola Primaria

Kit di base per la didattica delle scienze (scuola primaria). Include 3 sensori wireless (temperatura, luce, movimento) e manuale per svolgere esperimenti guidati su termica, ottica e cinematica. Contenuto in vassoio portaoggetti.

362342 STARTER KIT SCIENZA - SCUOLA PRIMARIA

803,00 €



Starter Kit Scienza Scuola Secondaria

Kit STEM per la scuola media con 4 sensori wireless (pH, luce, temperatura, moto). Svolgi esperimenti guidati su moto, termica, fotosintesi e reazioni acido-base. Include vassoio portaoggetti e accesso al manuale digitale.

362348 STARTER KIT SCIENZA - SCUOLA SEC INF

940,00 €



Introduzione alle forze

Kit STEM per lo studio sperimentale delle forze. Misura peso e forze elastiche con il dinamometro, analizza vettori, baricentro e i principi della gravità, dalla teoria alla pratica. Include vaschetta per organizzazione dei materiali.

338408 LE FORZE

237,00 €



Introduzione alla chimica

Kit STEM per lo studio della chimica. Analizza la struttura della materia, i cambiamenti di stato e le reazioni chimiche (ossidazione, combustione). Include il necessario per esperimenti pratici su soluzioni, miscugli e cristalli

338414 LA CHIMICA

327,00 €



Introduzione al movimento

Kit STEM di fisica per studiare cinematica e dinamica. Esegui esperimenti su moto rettilineo e pendolare, misura velocità e accelerazione, e verifica sperimentalmente le leggi fondamentali del moto (principio d'inerzia, $F=ma$).

338410 IL MOVIMENTO

232,00 €



L'elettricità e la corrente elettrica

Kit STEM di fisica per lo studio dell'elettricità, dall'elettrostatica all'elettrodinamica. Analizza l'induzione e la ionizzazione, poi costruisci circuiti in serie e parallelo misurando tensione, corrente e resistenza.

338412 ELETTRICITÀ E CORRENTE

256,00 €



La temperatura, il calore e gli stati

Kit STEM di fisica per lo studio della termodinamica. Esegui esperimenti sulla dilatazione termica, sui meccanismi di propagazione del calore (conduzione, convezione, irraggiamento) e analizza i cambiamenti di stato della materia.

338411 TEMPERATURA CALORE STATI

224,00 €



L'equilibrio e le macchine semplici

Kit STEM di fisica per lo studio della statica e delle macchine semplici. Analizza la composizione vettoriale delle forze e l'equilibrio, poi verifica sperimentalmente il funzionamento di leve, carrucole, paranchi e piano inclinato.

338409 EQUILIBRIO E MACCHINE

279,00 €



Auge 2 / 2MP

Auge 4 / 5MP

Auge 5 / 8MP

CampuScopio

Microscopio portatile per muovere i primi passi

CampuScopio combina la microscopia ottica con la tecnologia di imaging digitale, per fornire immagini e video in alta definizione, facilitando l'osservazione e la registrazione dei dettagli microscopici. Include un Manuale con 6 attività.

Caratteristiche principali:

- Ingrandimento digitale a più livelli.
- Anteprima in tempo reale su schermo o dispositivo mobile.
- Conservazione dei dati per analisi future.

Specifiche tecniche:

- Sistema ottico: Obiettivo 4x, ingrandimento 9x~72x.
- Sistema di imaging: Sensore CMOS 2MP, risoluzione 1920x1080.
- Display: 4,3" (800RGBx480), touch capacitivo.
- Interfacce: USB-C, slot scheda TF, PogoPin.
- Illuminazione: LED con intensità regolabile.
- Alimentazione: Batteria al litio 2600mAh (durata fino a 3 ore).
- Compatibilità: Windows, macOS, Android, iOS, Chrome OS.

354962 MICROSCOPIO CAMPUSCOPIO
354963 ACCESSORIO STAND PER VETRINI

100,00 €
50,00 €



Blips



DIPLE

MicroCampus Auge

Microscopio avanzato per la didattica

Linea di microscopi per la scuola caratterizzati da gruppi ottici a tre obiettivi (4x/10x/40x) per l'osservazione di campioni biologici e un ingrandimento totale da 40x a 400x (ottico) e da 40x a 1600x in digitale. Illuminazione regolabile sia a luce incidente che trasmittente, per adattarsi a diversi tipi di campioni e di osservazione. **MicroCampus Auge** è disponibile in tre versioni e viene fornito con una valigetta un set di 10 vetrini di materiale biologico, e una scheda SD.

Auge 2 è il più semplice ed economico, con un ottimo comparto ottico e un sensore digitale da 2MP.

Auge 4 ha un sensore da 5MP, ed è adatto alla maggior parte delle necessità delle scuole.

Auge 5 spalanca le porte all'alta risoluzione, con un nitido sensore da 8MP, un sistema di misurazione digitale, la possibilità di essere comandato con lo schermo Touch o con un mouse Bluetooth (non incluso).

351454	MICROCAMPUS AUGE 2	205,00 €
350376	MICROCAMPUS AUGE 4	287,00 €
347488	MICROCAMPUS AUGE 5	369,00 €

Blips e DIPLE

Da tablet a microscopio!

Set speciali di mini-lenti che, applicate con un adesivo (rimovibile e riutilizzabile) alla fotocamera di smartphone o tablet, trasformano i device in microscopii. E così il laboratorio di analisi scientifica può entrare in classe a un prezzo mini.

Blips

Macro Kit | un set con le due lenti più facili da gestire manualmente (5x, 10x).

Full Kit | tutte le lenti (5x, 10x, 20x, 33x) in un unico set.

New LabKit 2 | composto dalle lenti Blips Macro Plus 5x, Macro 10x, Micro 20x, Ultra 20x, un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a led e un supporto per vetrino regolabile in altezza. Mini-guida digitale per esperienze e laboratori.

319076	MACRO KIT	19,00 €
319077	FULL KIT	27,00 €
326947	NEW LABKIT2	48,00 €

DIPLE

Kit completi per attività di microscopia in campo chiaro; 3 potenti lenti DIPLE (RED=35x, GREY=75x e BLACK=150x). 2 stage per movimento del vetrino diretto o a vite, sono gli elementi chiave dei kit. **DIPLE Lux** è una potente lente d'ingrandimento digitale.

362548	DIPLE II-F	205,00 €
362549	DIPLE II-S	112,00 €
338726	DIPLE STANDARD	127,00 €

Il laboratorio scientifico

PASCO



WeLab: il laboratorio scientifico modulare e portatile

Ecco un'innovativa stazione di analisi portatile e modulare che rivoluziona l'approccio alla sperimentazione scientifica, portando la potenza di un laboratorio direttamente nelle tue mani, ovunque tu sia. Progettato per l'insegnamento moderno e la ricerca sul campo, WeLab unisce tecnologia avanzata e massima accessibilità.

Il cuore del sistema è un **modulo principale basato su Raspberry Pi**, una garanzia di flessibilità e prestazioni. Grazie ai moduli intercambiabili, come il **microscopio** e il **fotometro**, questo laboratorio compatto consente di eseguire analisi ottiche e chimiche complesse utilizzando la potenza e l'intuitività di smartphone e tablet. Leggero e compatto, è lo strumento ideale per docenti, studenti, ricercatori e appassionati che necessitano di una soluzione agile per esperimenti in aula, all'aperto o in viaggio.

Principali Vantaggi

- Massima Portabilità e Flessibilità:** Con un peso di soli **200-300 grammi** e l'alimentazione tramite un comune power bank, WeLab è progettato per seguirvi ovunque. Dimentica i vincoli del laboratorio tradizionale: ora puoi condurre le tue analisi direttamente sul campo.
- Connettività Smart:** Sfrutta la connettività **Wi-Fi** per collegare il laboratorio al tuo smartphone. L'app dedicata per Android permette di gestire ogni fase dell'analisi, visualizzare i dati in tempo reale, salvarli e condividerli istantaneamente.
- Modularità e Scalabilità:** Il design modulare non è solo un vantaggio, è una promessa per il futuro. Inizia con la configurazione che preferisci e arricchisci il tuo laboratorio nel tempo. Il sistema è progettato per evolversi, garantendo un investimento duraturo che si adatta a nuove esigenze didattiche e scientifiche.

358682 WELAB LABORATORIO COMPLETO
358683 WELAB LABORATORIO BASE
358681 WELAB MODULO ACQUE/FOOD

PASCO

Eccellenza nei laboratori scientifici didattici. Da oltre 60 anni!

Da più di sessant'anni, PASCO è tra le aziende leader a livello mondiale nella produzione di materiali e attrezzature per i laboratori scientifici didattici. Dalla secondaria di primo grado ai primi anni delle facoltà universitarie di Fisica, Chimica, Biologia e Ingegneria. Ogni prodotto PASCO si fonda su tre principi irrinunciabili: **qualità, innovazione, integrazione**.

Qualità: ogni apparato, ogni accessorio, ogni sensore PASCO, è il risultato di un'attenzione meticolosa alla qualità e alla funzionalità didattica, ed è progettato con l'obiettivo di rendere l'apprendimento della scienza un'esperienza pratica, coinvolgente e stimolante. E i cinque anni di garanzia sono chiaro segno che si fidano di quello che fanno!

Innovazione: PASCO ha praticamente inventato i sistemi online negli anni '80, e da allora è sempre stata all'avanguardia nell'introduzione di nuove tecnologie. Questo si traduce oggi in un parco apparati vastissimo, software senza rivali ed una estrema facilità d'uso.

Integrazione: tutti i prodotti PASCO funzionano con un unico software (anche se altri software specializzati sono disponibili): un unico software, disponibile per PC, Mac, iOS, Android e Chromebook provvede sia alle misure negli esperimenti di fisica o di biologia che a programmare i robot PASCO. Flessibilità e facilità di apprendimento dell'ambiente senza rivali.

Non a caso materiali PASCO sono presenti nei laboratori di migliaia di istituti e Università, in ogni angolo del globo.

CampuStore è dal 2025 il partner esclusivo di PASCO per l'Italia, ed ha raccolto l'eredità di trenta anni di presenza di PASCO in Italia. Rivolgetevi a noi con fiducia! Troveremo assieme la migliore soluzione per il vostro laboratorio. CampuStore offre anche un egregio servizio post vendita, con assistenza esperta e corsi tenuti da personale con competenze specifiche e addestrato presso PASCO.

Scopri di più su www.campustore.it/pasco



Versioni Disponibili

Scegli la configurazione perfetta per le tue necessità:

- Laboratorio Completo (cod. 358681):** La soluzione "all-in-one" per chi non vuole compromessi. Include i moduli per **microscopia, analisi delle acque e analisi alimentari**.
- Laboratorio Base (cod. 358683):** Ideale per iniziare, include il modulo per **microscopia**. Potrai espandere le funzionalità in un secondo momento acquistando separatamente gli accessori desiderati. Al momento è disponibile il modulo aggiuntivo per analisi acque e food (cod. 358681).

Kit per esperimenti

PocketLab

Sperimenta, analizza, capisci. Ovunque tu sia.

PocketLab è un **laboratorio di fisica portatile**: un set immediato, che fa capire le scienze ai ragazzi di oggi. Composto da sensori ed elementi scientifici estremamente tascabili, a cui è sufficiente collegare un cellulare per raccogliere dei dati concreti da analizzare e capire. Si tratta di una linea composta da diversi set tematici.

Il kit per l'analisi dell'aria permette di analizzare la qualità dell'aria e di ragionare sul cambiamento climatico, con una tecnologia abbastanza potente anche per i professionisti, ma con un'estrema facilità d'accesso. Parametri misurati: Anidride carbonica - Particolato - Ozono - AQI - Punto di rugiada - Indice di calore - Temperatura (ambientale) - Pressione barometrica - Intensità luminosa - Umidità - Altitudine.

Il kit multisensore offre capacità di telemetro avanzate e velocità di trasmissione dati. Misura quasi tutto, inclusi movimento, orientamento, altitudine, luce, campi magnetici e altro ancora.

Il kit per il meteo va ben oltre il bollettino meteorologico quotidiano e guarda i dati dietro le stagioni. Misura temperatura, pressione, altitudine, luminosità, umidità, punto di rugiada

Con **il set sulle forze** è possibile misurare velocità, posizione, forza di gravità, rotazione e direzione utilizzando un unico dispositivo **il kit sul Calore** è una soluzione semplificata con sonda a due temperature con capacità di misurazione simultanea.

Il Code Add on kit permette di capire come i segnali analogici e digitali vengono utilizzati per codificare e trasmettere informazioni. Disponibile anche **kit per esperimenti di Fisica** avanzata progettato per migliorare il coinvolgimento degli studenti di un'intera classe: include tutti i sensori e gli accessori PocketLab che servono per fare lezione.

Età: 11+



347599	KIT PER ANALISI DELL'ARIA	375,00 €
347598	KIT MULTISENSORE PORTATILE	214,00 €
347602	KIT SULLE FORZE	164,00 €
347600	KIT PER ANALISI METEO	138,00 €
347601	KIT PER ANALISI DEL CALORE	58,00 €
347603	CODE ADD-ON KIT - ANALOGICO/DIGITALE	22,00 €
352697	KIT PER ESPERIMENTI DI FISICA AVANZATA	3.981,00 €

Kit tematici di scienze

Studiamo l'energia



288141 KIT ENERGIA 241,00 €



Studiamo la meccanica

Il kit viene usato per studiare forza, galleggiamento, piano inclinato, leva, attrito radente e volvente, ingranaggi, elasticità e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

288138 KIT MECCANICA 174,00 €

Studiamo l'aria e l'acqua



288143 KIT ARIA ACQUA 171,00 €



Studiamo il suono

Il kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono e l'isolamento del suono e costruire una linea telefonica. Manuale incluso.

288144 KIT SUONO 129,00 €

Studiamo luce e colore



288140 KIT LUCE COLORE 196,00 €



Studiamo il calore

Il kit copre i seguenti argomenti: fusione, conduzione e radiazione di calore, espansione del gas, materia liquida e solida. Manuale con schede per esercizi incluso.

288145 KIT CALORE 242,00 €

Orti didattici e Green da interni



Tower Garden

Serra idroponica per la didattica

La Tower Garden è una serra idroponica da interni che nasce dall'esperienza di Stephen Ritz, professore del South Bronx che ha sviluppato delle lezioni e dei contenuti educativi, per perseguire due obiettivi: ridurre l'abbandono scolastico, che nella sua scuola superava l'80% (oggi sceso a meno del 9%), ed educare studenti e famiglie a uno stile di vita sano. Ne è nato un progetto educativo basato su questa serra verticale su ruote, che oggi è utilizzata da oltre 100.000 studenti nel mondo e che è stato presentato anche alla Casa Bianca.

Perché sceglierla?

L'obiettivo è quello di coltivare vero cibo anche all'interno delle scuole, portando i ragazzi ad appassionarsi alla tematica della sostenibilità: la serra infatti, utilizza il 90% in meno di acqua, spazio e risorse rispetto a un sistema di coltivazione tradizionale: un ottimo modo per ragionare anche sul valore delle risorse. E proprio il cibo e la sua varietà sta al centro di questo strumento: Tower Garden permette di coltivare oltre 47 varietà diverse di vegetali! La serra **comprende** poi una serie di **attività didattiche** "già pronte" pensate per far lavorare i ragazzi su esperienze STEM, dati, sostenibilità e adattate al contesto didattico italiano dal **Future Food Institute**.

Come funziona

- Le piante crescono su supporti di lana di roccia.
- Il serbatoio immagazzina la soluzione nutritiva della pianta.
- La soluzione scende a cascata lungo Tower Garden nutrendo le piante.
- Dopo qualche settimana, le piante saranno pronte per il raccolto.

Dimensioni: 180x90x90 cm.



340852 TOWER GARDEN

1.700,00 €

CampusGarden

La miniserra di CampuStore con Arduino

Fai felici le piante della scuola e **utilizza** i loro **dati** per creare esperienze didattiche realistiche, significative ed efficaci! Realizzato con Arduino questo kit per lo studio dei valori all'interno di una miniserra fai-da-te, un kit che unisce, la capacità del **metodo scientifico** di indagare il reale a matematica e big data.

Nel set viene fornito **tutto il necessario per poter costruire una piccola serra**, l'elettronica per renderla "intelligente", la dotazione software e cloud per visualizzare i dati, nonché **7 videolezioni formative** ideate e svolte da Luca Scalzullo della nostra Academy. Il progetto parte da una serra da costruire in autonomia, con superfici in plexiglass con feritoie per il passaggio di **sensori e cavi**. La dotazione si basa su una scheda **Arduino MKR** da montare in un carrier su cui sono già integrati **sensori** come quello di **luce ambientale e giroscopio**. Include una **pompa per l'acqua**, un sensore di **umidità e temperatura** dell'aria, un sensore di **pressione atmosferica** ed uno di **CO₂** per il controllo della fotosintesi, una striscia **LED** per l'illuminazione forzata ed una ventolina per il ricircolo dell'aria. Tutto viene gestito dalla piattaforma **Arduino Cloud**. Questi componenti rendono le piante della scuola "parlanti" (ovvero capaci di trasmettere dati). La piattaforma Cloud consente di gestire le attività per 1 anno. Poi si potrà decidere di proseguire l'iscrizione o gestire i dati della scheda e dei sensori con proprie soluzioni.

Cosa include CampusGarden?

- Una serra fai da te
- Accessori
- Una scheda di programmazione
- Sensori e componenti elettronici
- Accesso a piattaforma Arduino Cloud
- Un videocorso con Luca Scalzullo

VIDEOLEZIONI INCLUSE



EDUCATION

800 244 994 | www.campustore.it | info@campustore.it

bett | AWARDS WINNER 2024
● A Hyve Event

MADE IN ITALY

A group of students working with a CampusGarden setup.



Pietro Alberti

Idea e prototipazione



Luca Scalzullo

Contenuti didattici



360870 CAMPUSGARDEN SET CLASSE CON CHROMEBOOK
360871 CAMPUSGARDEN SET CLASSE CON NOTEBOOK
360872

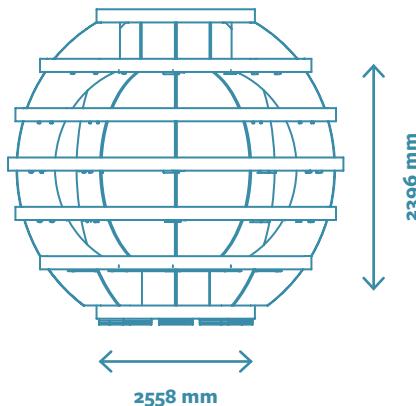
455,00 €
14.300,00 €
18.100,00 €

GrowRoom - Orto in classe

Una school-farm? Con questo pezzo d'arredo ora è possibile creare un vero e proprio **orto sferico indoor**. Rende semplice e piacevole affrontare a scuola tematiche sempre più importanti legate all'**agroalimentare**, alla cura e **sostenibilità ambientale**, all'**alimentazione sana** e responsabile e all'innovazione in questi settori. Realizza la tua aula verde! Installazione esclusa.

351649 GROWROOM - ORTO IN CLASSE

6.209,00 €



Smart Garden

Serra idroponica

Smart Garden è in grado di **far crescere piante** e prodotti commestibili a un **ritmo accelerato** utilizzando acqua ricca di sostanze nutritive. Poiché i semi non sono sepolti nel terreno, **è possibile osservare l'intero processo dalla germinazione alla piena fioritura!**

L'orticoltura idroponica è considerata il **metodo di produzione del futuro**; con un uso più efficiente dell'acqua del 90%, le colture possono essere coltivate in quantità e spazi fisici inferiori e non sono necessari prodotti chimici o pesticidi. Inoltre, i prodotti coltivati con questo metodo sono più ricchi di sostanze nutritive.

345507 SMART GARDEN - SERRA IDROPONICA

115,00 €

Agrumino

Monitora le piante della scuola, raccoglie i dati e li utilizza per offrire ai docenti la base per creare fantastiche lezioni basate su **compiti di realtà**. Agrumino nasce per insegnare agli studenti a **prendersi cura** del contesto scolastico e delle piante dell'istituto ed è un'ottima base per realizzare un giardino smart.

Agrumino è una schedina elettronica programmabile (in Arduino) di piccolissime dimensioni, leggera, economica, che **nasce per rendere più intelligente il nostro rapporto con le piante**: monitora le condizioni dell'ambiente circostante ed è programmabile per molte esigenze di insegnamento differenti.

Tanti dati, tutti in una scheda

Agrumino Lemon è un dispositivo open source al 100%, che misura: **temperatura, umidità** del terreno, **luminosità, livello dell'acqua** con un connettore dedicato. Altre misurazioni sono possibili espandendo le sue funzioni grazie ai connettori integrati. Include poi connettore per l'attivazione di una pompa da 3,7 V per l'irrigazione, Chip ESP8266 con connettività alla rete Wifi a 2,4 Ghz, alimentazione supplementare, connettore GPIO.

Batteria ricaricabile inclusa.

Disponibile anche **Set per la classe**, composto da 12 schede Agrumino Lemon wifi per fare didattica in chiave Green.

340608 AGRUMINO LEMON - SCHEDA WIFI CON APP
353016 AGRUMINO LEMON - SET PER LA CLASSE59,00 €
700,00 €

Cos'è

Un laboratorio compatto per coltivare e analizzare piante in classe con piattaforma didattica, fotocamera da 2MP per creare video in time-lapse e una suite completa di sensori.

Vantaggi educativi

- Fonde biologia, sostenibilità e tecnologia
- Include lezioni interattive e progetti interdisciplinari per verificare gli obiettivi di apprendimento

Livello di scuola

Primaria - Secondaria di I e II grado



tinyFarm

Serra idroponica STEM

Un laboratorio compatto per coltivare e analizzare piante in classe. Unisce biologia, sostenibilità e tecnologia per un'esperienza di apprendimento unica

Compatta e facilmente controllabile da remoto

tinyFarm è un **laboratorio didattico compatto** che fonde biologia, sostenibilità e tecnologia, permettendo agli studenti di coltivare e analizzare le piante direttamente in aula. L'esperienza va oltre la serra fisica, costituendo un vero **ecosistema educativo** che unisce teoria e pratica. Il cuore di questo sistema è la **piattaforma online** tinyverse, un universo di **lezioni interattive**, progetti interdisciplinari e materiali didattici personalizzabili, creati per collegare la teoria alla pratica e verificare gli obiettivi di apprendimento. A completare l'ecosistema c'è la tiny app, che trasforma smartphone e tablet in un **centro di controllo remoto**. Con una semplice scansione del QR code, docenti e studenti possono monitorare i dati dei sensori tramite grafici intuitivi, accedere alla telecamera interna e gestire a distanza l'ambiente di crescita, con **permessi di controllo differenziati e gestiti dal docente**.



Ecosistema didattico completo

Unisce una serra smart, una piattaforma di lezioni online (tinyverse) e un'app di controllo per un apprendimento a 360°.

Monitoraggio scientifico avanzato

Una suite di sensori professionali misura in tempo reale CO₂, pH, umidità e nutrienti (N, P, K) per analisi dettagliate.

Controllo ambientale attivo

Gestisci luci LED a spettro completo e pompe per acqua e nutrienti, per sperimentare attivamente sulla crescita delle piante.

Osservazione e gestione a distanza

Controlla la serra e osserva la crescita delle piante con **video time-lapse** tramite un'app per **smartphone**, ovunque tu sia.

La serra tinyFarm è un concentrato di tecnologia progettata per l'analisi scientifica. La camera di crescita ospita fino a 9 piante e integra una fotocamera da 2MP che cattura immagini giornaliere per creare **video in time-lapse della crescita**. Una **suite completa di sensori** permette un monitoraggio dettagliato dei parametri vitali: temperatura, CO₂, umidità dell'aria, pH, conducibilità (EC) e livelli di azoto, fosforo e potassio nell'acqua. Gli studenti possono controllare attivamente l'ambiente grazie ai LED a spettro completo, che simulano la luce solare e permettono di sperimentare con diverse lunghezze d'onda, e alle pompe per la **gestione precisa** di acqua, aria e nutrienti.



358593 SERRA TINYFARM V1.5
358594 TINYFARM STARTER KIT

1.466,00 €
27,00 €

Le 3R: riduci, riutilizza, ricicla



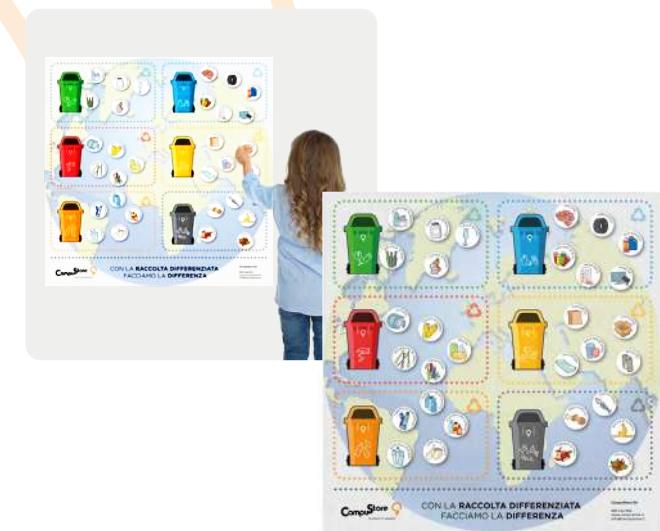
Sistema Felfil

Trituratore elettrico per scarti plastici

Felfil Shredder è un trituratore plastico compatto, che **permette di riutilizzare e riciclare gli scarti plastici della scuola**. Le possibilità di triturare sono molteplici: dare nuova vita alle stampe 3D sbagliate o vecchie o agli scarti plastici. Sensoristica avanzata per evitare blocchi e rotture. Si può poi utilizzare il materiale tritato per creare filamento riciclato da utilizzare per stampa 3D o attività creative.

Il sistema Felfil è invece composto da Felfil Evo, un estrusore di filamento per stampanti 3D, e da Felfil Spooler, un avvolgitore.

328489 SISTEMA FELFIL
339511 FELFIL SHREDDER TRITURATORE ELECTRO 1.149,00 €
1.106,00 €



Raccolta differenziata CampuStore

Pannello decorativo per l'aula con magneti

Pannello che permette la collocazione di **30 magneti sagomati** (inclusi): alcuni rappresentano bidoni per la raccolta, mentre altri identificano dei rifiuti specifici. Obiettivo di questo gioco è quello di posizionare i magneti-rifiuti in prossimità del bidone corrispondente. Consente di ragionare sull'**importanza della corretta collocazione dei propri scarti**, sui rifiuti "difficili", ma anche di lavorare, in ottica sostenibile, su **insiemi e raggruppamenti**. Dimensioni: 70x70 cm.

340856 PANNELLO RACCOLTA DIFFERENZIATA CS 130,00 €

Educazione alimentare



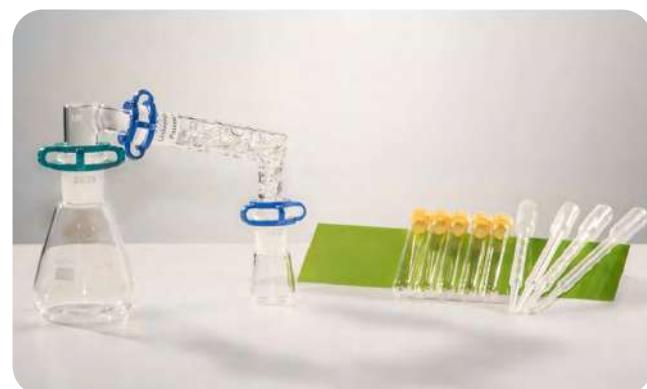
Piramide alimentare CampuStore

Lavagna metallica ispirata alla **piramide alimentare**, corredata di **40 magneti circolari**, ciascuno rappresentante un alimento diverso, che gli studenti devono posizionare sulla superficie ed inserire nella categoria corretta. Aiuta a lavorare su **insiemi e categorie** e a **imparare uno stile di vita sano** in forma giocosa.

Le scritte, la grafica accattivante e i colori pastello la rendono anche un ottimo **elemento decorativo per l'aula** o per corridoi.

Dimensioni: 70x70 cm.

337813 PIRAMIDE ALIMENTARE MAGNETICA CS 130,00 €



Estrattore essenze per microonde

Estrattore a **microonde** da 100 ml, ideale per laboratori didattici. Un kit completo interamente in vetro per insegnare e sperimentare il processo di **estrazione degli oli essenziali**.

Permette di **distillare** un'ampia varietà di **piante officinali**, fresche o secche, e **agrumi**.

Il set include beute, condensatore, raccordi, pipette e provette. Un modo pratico per avvicinare gli studenti alla chimica. Forno a microonde non incluso.

325715 ESTRATTORE MICROONDE 100ML 290,00 €

Energie rinnovabili ed efficientamento energetico



Energie rinnovabili

Kit completo energie rinnovabili

Kit modulare per esperimenti su sistemi a energia pulita. Include: turbina eolica, pannello solare fotovoltaico, elettrolizzatore, cella a combustibile PEM e sistema di stoccaggio idrogeno (H₂).

243338 KIT COMPLETO ENERGIE RINNOVABILI **329,00 €**

Energia solare in azione

Scoprire l'energia solare giocando

Kit didattico pensato la scuola primaria, insegna il funzionamento del fotovoltaico con esperimenti divertenti. Estremamente robusto e sicuro, è perfetto anche per i più piccoli. **Trasforma la luce del sole in movimento, illusioni ottiche, suoni e luce**, costruendo eliche, giostre e piccoli circuiti di allarme. Un modo concreto per avvicinare i più piccoli alle tecnologie del futuro.

335545 ENERGIA SOLARE IN AZIONE **168,00 €**



Kit Nuove Energie

Soluzione completa per la **scuola secondaria di primo grado** per studiare le **energie rinnovabili**. Include un sistema di misura e controllo con accessori per esperimenti quantitativi. Permette di analizzare le caratteristiche di una cella solare (I-V, dipendenza da area e inclinazione), le performance di una turbina eolica (influenza di pale e vento) e il funzionamento di elettrolizzatore e celle a combustibile.

335562 KIT NUOVE ENERGIE **1.300,00 €**



Gioco didattico sull'energia pulita

Scoprire l'efficienza energetica e la mobilità elettrica giocando

Gioco da tavolo educativo su efficienza energetica e mobilità. Per 2-4 giocatori. Meccaniche: migliora casa e auto, raccogli risorse e gestisci carte evento e casualità per vincere.

334252 GIOCO DIDATTICO SULL'ENERGIA PULITA **49,00 €**



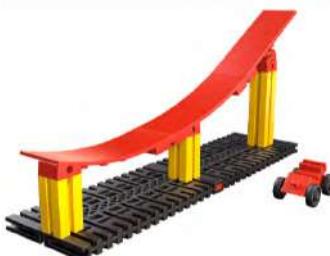
Energia rinnovabile PASCO

Kit completo per lo studio delle energie rinnovabili. Include Energy Kit e sensori wireless di tensione e corrente PASCO per **misurazioni quantitative**. Consente agli studenti di analizzare i **fattori che influenzano l'efficienza** di turbine eoliche e celle solari (angolo, intensità luce, forma pale). Ideale per laboratori STEM e per lanciare **sfide di progettazione** ingegneristica in classe. Configurazione semplice e veloce. Adatto a **tutti i livelli di scuola**.

357787 KIT ENERGIA PASCO **598,00 €**

STEM Set per la scuola primaria

I set classe sono progettati per lezioni della scuola primaria da condurre in gruppo. 16 set individuali per 15 alunni e un insegnante, con materiali didattici a corredo.



352708 STEM PRIMARIA - BASICS

434,00 €



337598 STEM PRIMARIA - RUOTE DENTATE

402,00 €

Basics

Questa box creativa per **scuole primarie** aiuta gli alunni a tradurre l'immaginazione in modelli. I bambini creano rapidamente modelli ludici e li esplorano in giochi di ruolo.

Ruote Dentate

Scopri come funzionano ruote dentate coniche, trasmissioni a cinghia e pignone e cremagliera con 15 modelli e 12 esperimenti facili da costruire in classe.



352706 STEM PRIMARIA - STATICÀ

492,00 €



337600 STEM PRIMARIA - ENERGIA SOLARE

984,00 €

Statica

Un set perfetto per scoprire le relazioni tra **capacità portante** ed **elementi di collegamento** con 8 modelli di ponti, gru e costruzioni a traliccio e materiali didattici sul tema della statica.

Energia Solare

Le **fonti rinnovabili** sono sempre più cruciali. Il nostro set di **lezioni** insegna l'energia solare ai più piccoli in modo divertente, con 3 modelli facili e 10 attività progettate, offrendo scoperte emozionanti e coinvolgenti.



337599 STEM PRIMARIA - CONTROLLO ELETTRICO

730,00 €



352707 STEM PRIMARIA - MACCHINE SEMPLICI

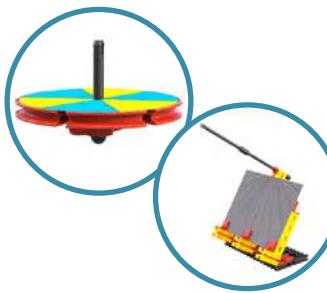
492,00 €

Controllo Elettrico

Set basato su 9 modelli e 25 esperimenti che **insegnano tutto sui circuiti elettrici utilizzando semplici applicazioni**. È un set classe: con 16 set individuali per 30 alunni e un insegnante.

Macchine Semplici

Le macchine semplici sono ovunque e facilitano il lavoro quotidiano. Questo set permette di condurre **61 esperimenti** per capirle, tra cui la costruzione di un relè.



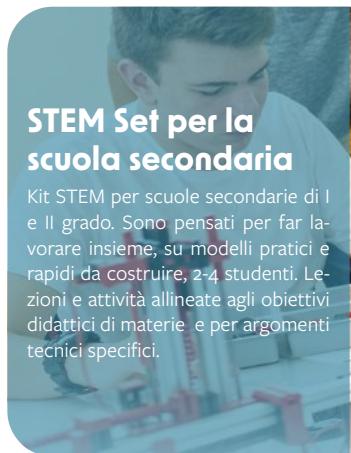
337518 STEM PRIMARIA - OTTICA



902,00 €

Ottica

Fenomeni ottici con esperimenti di luce in classe! Scopri l'ombra, osserva con una lente o leggi l'ora con una meridiana. Il kit include 6 modelli facili e 6 esperimenti.



STEM Set per la scuola secondaria

Kit STEM per scuole secondarie di I e II grado. Sono pensati per far lavorare insieme, su modelli pratici e rapidi da costruire, 2-4 studenti. Lezioni e attività allineate agli obiettivi didattici di materie e per argomenti tecnici specifici.



Fisica intelligente

10 modelli per esperimenti di fisica, dall'accelerazione al suono. L'app **Phyphox analizza i dati** raccolti con smartphone integrati. Gli studenti uniscono teoria e pratica, con competenze analitiche e di problem-solving.

352711 STEM SECONDARIA - FISICA INTELLIGENTE

67,00 €



Ottica

18 modelli per esplorare principi fondamentali, dai semplici raggi di luce a **telescopi** e **microscopi**. I modelli si montano rapidamente e il materiale didattico fornisce istruzioni dettagliate per un'apprendimento integrato.

98,00 €



Energie Rinnovabili

9 modelli e 28 esperimenti per dimostrare produzione e uso di **elettricità** da fonti come **acqua**, **vento** e **sole**. Include modelli solari, un sistema di accumulo Gold Cap e una cella a combustibile per l'idrogeno.

336751 STEM SECONDARIA - ENERGIE RINNOVABILI

246,00 €



Pneumatica

8 modelli e 29 esperimenti per insegnare la pneumatica, il funzionamento di componenti come **compressori**, **valvole** pneumatiche e **cilindri**. Include una valvola a farfalla di scarico e piani di lezione completi.

164,00 €



Elettronica

Il kit offre le basi dell'elettronica con modelli semplici e complessi, come un **lampeggiatore alternato**, permettendo di costruire diversi **modelli funzionali** e interessanti.

337603 STEM SECONDARIA - ELETTRONICA

184,00 €



Meccanica STEM

Scopri i segreti di **meccanica** e **statica!** Questo kit completo unisce 4 set e offre 30+ modelli pratici per capire **leve**, **ingranaggi** e **forze**. L'ideale per un apprendimento STEM coinvolgente nelle **scuole secondarie di I e II grado**.

156,00 €



Maker Kit Omniwheels

Telaio base per robot mobili, completamente personalizzabile con controller e sensori a scelta, per sfide di STEM più impegnative. Include 4 motori con encoder e **modelli 3D stampabili** per fissare i controller più comuni al telaio.

356422 MAKER KIT OMNIWHEEL

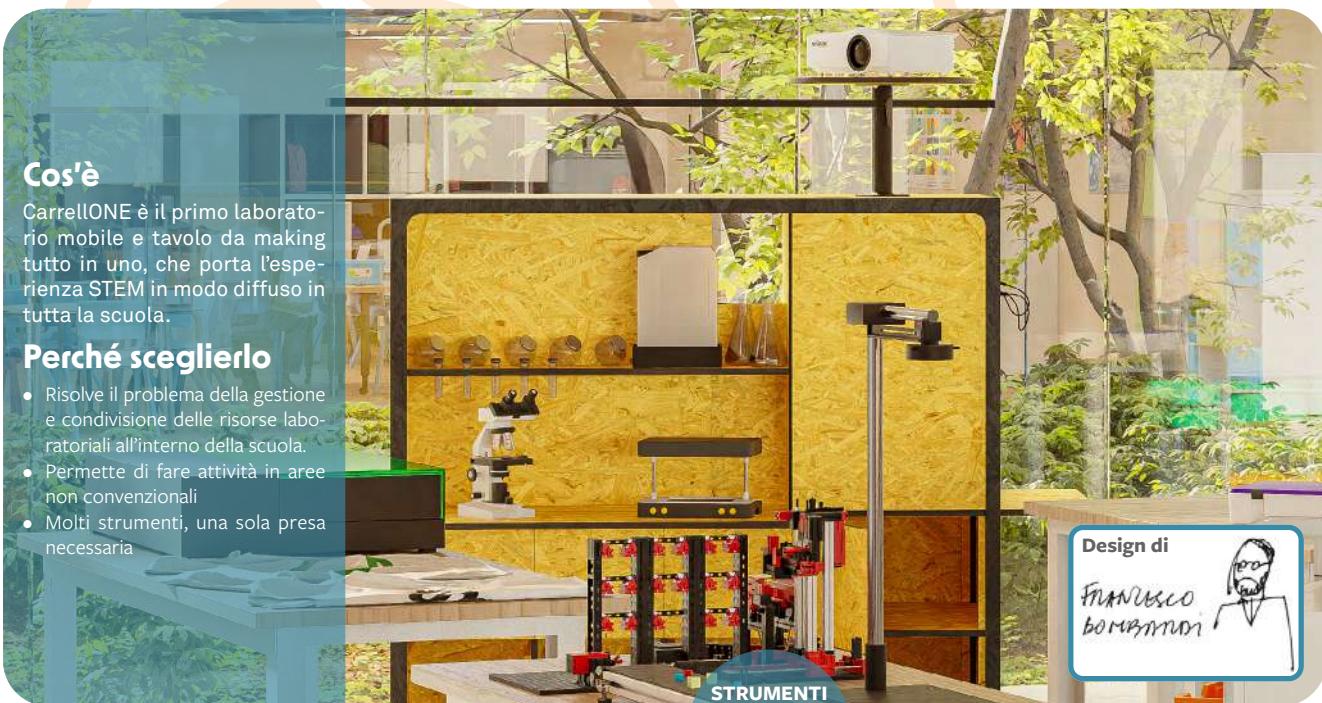
164,00 €



Maker Kit Bionic

Crea un **robot deambulante** personalizzato con questa base. Include 8 servo motori per simulare movimenti di camminata. Da abbinare con controller e sensori a scelta. Include modelli stampabili 3D per collegare i controller più comuni.

246,00 €

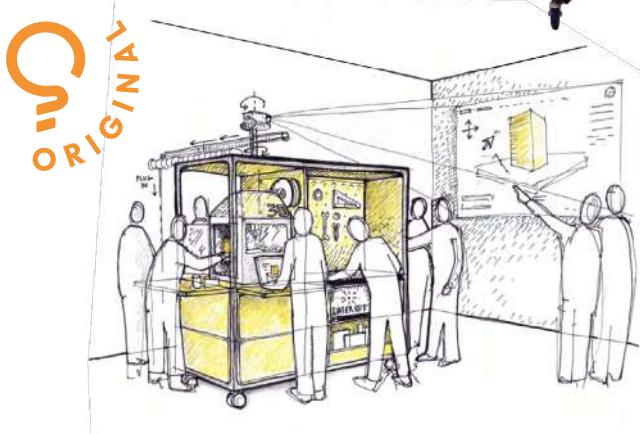


CarrellONE

CarrellONE è il primo laboratorio e tavolo da making compatto e su ruote, che porta l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola, dove è più utile ed interessante svolgere e sviluppare esperienze didattiche attive.

È un progetto **“made in Italy”** che nasce dall'osservazione di ciò che accade ogni giorno nelle scuole e dall'ingegno e la creatività di **Francesco Bombardini**, uniti alla ricerca trentennale su spazi d'apprendimento, STEM e tecnologie innovative di **CampuStore**.

Unico blocco di alimentazione per tutti gli strumenti



**STRUMENTI
E ACCESSORI
NON
INCLUSI**

STEM in mobilità

Alloggi ideali per ospitare risorse diverse



La risoluzione di un problema

Quante volte ci ritroviamo a spostare attrezzi da una classe all'altra, faticando e rischiando di romperli? Quante improvvisiamo configurazioni originali per favorire la partecipazione di tutti e l'accessibilità, cercando di collegare i dispositivi senza inciampare sui cavi?

CarrellONE è la risposta a questi problemi, un **modo nuovo per favorire le attività STEM** nelle scuole. Si tratta di un laboratorio mobile e flessibile, facile da spostare. Vani illuminati e con prese.

Tecnologie e STEM integrate in un carrello mobile

È una **microarchitettura compatta**, ispirata agli antichi bauli dei viaggi transatlantici, che si apre e si chiude abilitando una serie di esperienze legate a **kit tecnologici** per cui sono **predisposti alloggi su misura** (elettrificati).

Le tecnologie non sono incluse, di modo da riuscire a gestire le richieste di **personalizzazione**, ma il CarellONE è già pensato e predisposto per alcuni strumenti.

Tra questi: stampante 3D, laser cut, proiettore, luci LED, lavagna scrivibile, parete attrezzi, cassettiere per componenti robotica, laboratorio di chimica. In più il laboratorio si presta ad ospitare kit integrativi richiesti dalla scuola: è quindi personalizzabile su richiesta.

337624 CARRELLONE PER LE STEM

12.980,00 €

Robotica e Coding



Tabella comparativa robot

	 sphero.edu	 makeblock	 matata studio	 tts	 Photon	 LEGO education	 PASCO	 makeblock
	Indi	mTiny	Tale-Bot	Blue-Bot	Photon	SPIKE™ Essential	PASCObot	Codey Rocky
								
A pagina	118	125	110	114	116	120	131	126
Prezzo	130,00 €	196,00 €	120,00 €	126,50 €	205,00 €	294,00 €	586,00 €	127,00 €
Programmabile anche senza computer/tablet	v	v	v	v	x	x	x	x
Programmazione - Linguaggio	Tangibile, con tessere colorate e con Sphero Edu Jr	Tangibile	On-board: tastiera sul robot	On-board: tastiera sul robot	A blocchi, Python, SDK	LEGO	Blockly (via SPARKvue o PASCO Capstone)	mBlock 5, Python, Swift Playgrounds
Compatibilità	Windows, Mac, iOS, Android, Fire OS	-	-	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Windows, macOS, iPadOS, Android (SPARKvue/Capstone)	Windows, Mac, iOS, Android
Complessità	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Controllo remoto (tipo joystick)	v	v	x	v	v	x	x	v
Livello di scuola	Infanzia e Primaria	Infanzia e Primaria	Infanzia e Primaria	Infanzia e Primaria	Infanzia, Primaria e Secondarie	Primaria	Secondaria di I e II grado	Primaria e Secondaria di I grado
Assemblaggio (A) Programmazione (P)	P	P	P	P	P	A/P	A/P	P
Funzioni di base	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, funzioni composite, suoni, luci	Comandi direzionali, pausa	Movimento, luci LED, suoni, sensori	Avanti, indietro, luci, suoni	Movimento con motori stepper; Attività guidate; raccolta/visualizzazione dati sensori PASCO	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli, IoT, A.I.
Funzioni supplementari	Riprogrammazione, funzionalità colori	-	Add-on (registratore vocale, disegno)	Programmazione tangibile mediante lettore di tasselli	-	-	Integrazione con sensori PASCO; moduli Line Follower/Range Finder; Gripper; esecuzione code on-board	Espandibile con Neuron
Nr. ingressi/ uscite	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	2 in/out	Espandibile	9 in/4 out (espandibili)
Trasferimento del programma	Bluetooth	Wireless	-	Bluetooth	USB, Bluetooth, Wi-Fi	Bluetooth	Bluetooth (BLE) e USB	Bluetooth
Alimentazione	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB

Robot didattici a confronto

 Ozobot	 makeblock	 ROBOLINK	 LEGO education	 Buddy	 Dobot	 Dobot		 Enchanted Tools
Ozobot Ari	mBot2	CoDrone	SPIKE Prime™	Buddy	Dobot	Hexplorer	NAO	Mirokaï
								
117	127	131	122	138	163	137	140	144
290,00 €	145,00 €	215,00 €	385,00 €	A partire da 3.500,00 €	A partire da 2.926,00 €	A partire da 13.750,00 €	CONTATTACI	CONTATTACI
								
Color Codes, Blockly Python	mBlock (basato su Scratch e Python)	Grafica a blocchi e testuale	A blocchi (basato su Scratch)	A blocchi, Android Studio	Blocchi, Python, SDK per altri linguaggi	C++, Python, SDK, ROS2	Choregraphe, Python, C++, Java	Python, SDK per altri linguaggi
Windows, macOS, ChromeOS, iOS, Android	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, Chrome OS, iOS	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Android	Windows, Mac	Windows, Mac, Linux, Android	Windows, Mac, Linux	Win, Mac, iOS
								
								
Primaria e Secondarie	Primaria e Secondarie	Secondaria di I e II grado	Primaria e Secondarie	Infanzia, Primaria, Secondarie, Università, ITS	Secondaria II grado	Secondaria II grado	Primaria, Secondarie, ITS, Università	Secondarie tecniche, ITS, Università, CdR
P	A/P	P	A/P	P	P	P	P	P
Movimento, line following, luci, suoni; interazione tramite touchscreen e sensori	Comandi direzionali, sensori di luce, pulsante, ultrasuoni, seguilinea, buzzer, led RGB	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori, luci, sensori	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori di distanza, giroscopio, colore e contatto	Comandi direzionali, parlare, sentire, interagire con umani	Movimento 4 assi, pick and place	Camminare, salire/scendere le scale, evitare ostacoli, ecc.	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani + LLM, AI
App didattiche; invio programmi via Wi-Fi; AI/LLM (lezioni e contenuti); raccolta dati da sensori	Tanti tipi di sensori opzionali aggiuntivi	-	Accesso al sistema LPF2 col sensore di distanza per aggiungere sensori di terze parti	Espandibile con porta USB	Rotaia, sistema di visione	Braccio robotico, ricarica wireless, estensione CTRL remoto	-	-
Preconfigurato (non modificabile)	Espandibile	-	6 I/O	-	16 IN, 16 OUT a 24V	Espandibile	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)
Wi-Fi; esecuzione on-device	USB, Bluetooth, Wi-Fi	Bluetooth	USB, Bluetooth	Bluetooth, Wi-Fi	Ethernet	Wi-Fi	Wi-Fi, Ethernet	Wi-Fi
Batteria integrata, ricaricabile via USB	4 batterie AA, o batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria ricaricabile con alimentatore	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Alimentatore dedicato	Batteria ricaricabile con alimentatore incluso	Batteria integrata, ricaricabile	Batteria ricaricabile con alimentatore incluso

Cos'è

Tale-Bot Pro è un robot interattivo che può raccontare storie, muoversi nello spazio, disegnare e proporre esercizi educativi.

Vantaggi educativi

sull'orientamento, la lateralizzazione, le STEM, lo storytelling.

Linguaggio di programmazione

"On board" (tasti freccia)

Livello di scuola

Infanzia - Primaria

Età

3+



Tale-Bot Pro

Utilizza il pensiero computazionale per narrare storie e vivere fantastiche avventure, grazie a Tale-Bot Pro, il robot educativo "che racconta e interagisce"!



Tale-Bot Pro è un robot interattivo con passo variabile (10 o 15 cm), che non necessita di tablet o PC per funzionare e può raccontare storie, muoversi, disegnare.

Cosa è incluso nel set

- **Un robot** Tale-Bot Pro
- **10 mappe** plastificate (Orientamento, Associazione/Forme, Ciclo della vita, Neutra)
- Carte comando **coding unplugged**
- Carte "attivazione" e accessori

Come funziona

Sul suo dorso si trovano i **comandi** che servono a spostarlo (frecce, ciclo, avvio), e animarlo (microfono, danza, canc). Basta premerli in sequenza e avviare il programma!

Un robot davvero interattivo

Un **sensore ottico** nella parte inferiore, gli permette di **interpretare la speciale filigrana** delle mappe già incluse nel set. Grazie a questo, il robot "vede" i percorsi interattivi come esercizi-sfida che propone ai bambini. Ogni mappa ha obiettivi educativi differenti: a seconda di dove lo metto, il robot reagisce in modo diverso.

Coding senza pensieri: programmare per raccontare

Debug semplificato, registrazioni e cicli di programmazione

Il robot rende visibili i comandi con una striscia LED, facilitando l'associazione tra tasto e azione e semplificando il debugging. Consente di cancellare singoli comandi, interagisce a voce con i bambini e permette di registrare messaggi personalizzati.

Incluse inoltre la funzione di ciclo, utile per riconoscere e ottimizzare le sequenze ripetitive.

TaleMap

Con TaleMap l'apprendimento diventa un vero viaggio interattivo. La grande mappa OID 6x6 e i 6 set tematici di carte double-face permettono di creare scenari sempre diversi, in cui ogni casella può prendere vita con azioni, suoni e voci personalizzate. Grazie al software MatataCode, insegnanti e studenti possono trasformare la mappa in un mondo dinamico e su misura: basta inserire le clip cards nelle tasche della griglia, definire le reazioni desiderate e trasferirle al Tale-Bot Pro. In questo modo il robot diventa parte attiva della storia, guidando i bambini tra matematica, scienze, linguaggio e creatività.



343337
345615
345614
362385

TALE-BOT PRO
SET PER MEZZA CLASSE (6 ROBOT)
SET PER LA CLASSE (12 ROBOT)
TALEMAT - MAPPA INTERATTIVA

120,00 €
685,00 €
1.350,00 €
30,00 €

MatataStudio Coding Set

MatataStudio Coding Set include un robot che esegue passi di 10 cm e ruota di 90°.

Si programma attraverso i blocchetti tangibili inclusi (16 direzionali, 4 funzio-
ne, 4 ciclo e 3 funzioni speciali) che permettono al robot di muoversi nello
spazio, sia utilizzando il percorso che creandone di nuovi (purché prevedano
“griglie” con quadrati di 10 cm).

Il set è composto da:

- **MatataBot**, un’auto robotica che si muove nello spazio
- **Torre di comando**
- **Pannello di controllo** su cui disporre i coding blocks
- **27 coding blocks** (e 10 tasselli “modificatori”)
- Mappa in cartone
- Manuale e guida didattica in italiano

Età: 5+

350085 CODING SET

150,00 €



MatataStudio VinciBot

Sviluppato per i bambini delle scuole primarie e secondarie di primo grado, VinciBot si programma sia a blocchi che in Python e a questo aggiunge una vasta gamma di applicazioni nel settore delle STEAM, come l’apprendimento del coding, dell’intelligenza artificiale, ma anche di progetti creativi e competizioni di robotica. Sono disponibili anche kit aggiuntivi per ampliarne le funzionalità, tra i quali anche un kit per lo studio dell’Intelligenza Artificiale.

Il set include: robot, telecomando, libro delle attività, istruzioni, un percorso a doppia faccia, un pennarello cancellabile e un cavo di ricarica USB.

Caratteristiche e valore educativo:

- Effetti sonori, luminosi e di movimento: grazie a 8 sensori, 21 suoni, matrice LED integrata, struttura luminosa LED RGB brevettata, possibilità di disegnare in modo molto preciso.
- Permette di lavorare anche su IoT e dati in cloud.

Età: 8+

345597 VINCIBOT
354444 CREATOR KIT
354447 INVENTOR KIT
362420 AI VISION KIT

100,00 €
50,00 €
50,00 €
50,00 €

NOUS AI Set

Un robot educativo che nasce per facilitare l’apprendimento dell’intelligenza artificiale (AI), facendone capire i meccanismi “mani in pasta”. È il primo robot che **si integra con Chat GPT** ed è un set modulare che include tanti elementi diversi tra cui una fotocamera per attività didattiche correlate alla comprensione critica dell’IA. Permette di capire, attraverso l’apprendimento esperienziale, **machine learning**, reti neurali, visione artificiale, riconoscimento vocale, ChatGPT, AIGC e le funzionalità di guida autonoma. Lingaggio di programmazione a blocchi e in **Python**. Permette di **sperimentare l’intero processo per creare un’intelligenza artificiale**, dal modello, all’acquisizione dei dati, alla formazione e all’implementazione. Dotato di un hub multifunzionale e ad alte prestazioni ML incorporato, WiFi/Bluetooth integrato, touch screen, pulsanti sensibili al tocco, giroscopi e porte di espansione. Il sistema di moduli elettronici intelligenti è composto da vari componenti elettronici, tra cui fotocamere, motori, sensori,...e permette di dar forma più robot che possono essere poi combinati insieme per nuovi modelli e artefatti ancora più evoluti.

Età: 12+

353116 NOUS - SET DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE

199,00 €



Glow and Go Bot

Glow and Go Bot è un robot **perfetto per nido e infanzia**: didattico, multisensoriale (coinvolge tatto, vista, udito), ricaricabile, cattura l'interesse dei bambini mentre studiano i suoi movimenti, affascinati anche dagli effetti luminosi che questa simpatica tartaruga robot produce.

Come funziona?

Può muoversi o restare fermo, riproducendo solo suoni ed effetti luminosi. Basta premere i grandi **pulsanti freccia** sulla sua scocca, per scegliere una direzione in cui farlo muovere: si comanda tramite controlli tattili semplici che, se premuti (**fino a 10 in sequenza**), si colorano, illuminano e suonano (gli effetti sonori si possono rimuovere), consentendo al bambino di stabilire connessioni **causa-effetto**.

Perché sceglierlo

È stato sviluppato per rispondere ai bisogni, le abilità e gli interessi dei più piccoli: già dai 10 mesi ad alcuni piacerà premere i pulsanti e vederli accendersi, ma crescendo si divertiranno a pianificare avventure incredibili, ipotizzare quante volte è necessario premere un pulsante per arrivare in un dato punto, acquisire le prime nozioni matematiche. Utilizzando Glow and Go Bot si possono fare ipotesi, testarle, correggersi: è il primo avvio possibile al **pensiero computazionale**. Inoltre il suo utilizzo sistematico e guidato dall'insegnante aiuta ad acquisire il **linguaggio preposizionale**, oltre che a sviluppare la **narrazione** creativa di eventi.



Questo robot è l'ideale "prequel" di Bee-Bot e Blue-Bot, poiché i controlli sono pensati per essere una naturale anticipazione di ciò che i bambini, crescendo, troveranno utilizzando le famose **"apette robotiche"**. Il meglio lo dà quando viene posto in una tenda o in una nicchia oscura: negli ambienti più bui, infatti, il robot crea un effetto sensoriale magico: per questo è un componente essenziale dei nostri set "Benessere a scuola" sviluppati per infanzia. Può anche essere impostato in "modalità danza" che invoglia i bambini a muoversi, imitando le azioni del robot. Disponibile anche set per la classe, composto da 6 Glow and Go robot.

Età: dai 10 mesi ai 5 anni.

342869 GLOW AND GO BOT
343043 GLOW AND GO BOT SET PER LA CLASSE

164,00 €
982,00 €

Accessori per Bee-Bot e Blue-Bot



Blue-Bot - Green Kit (6 Blue-Bot e 4 Mappe Green)

Il robot educativo incontra le mappe tematiche e porta in classe sostenibilità. Il kit è composto da:

- 6x Blue-Bot (324449) - 1x Docking station (299053)
- 1x Mappa Green: Fare la raccolta differenziata (342462)
- 1x Mappa Green: Gli ortaggi (343711)
- 1x Mappa Green: Il riciclo (342460)
- 1x Mappa Green: Percorso tra i fiori (342461)

343492 BLUE BOT - GREEN KIT

680,00 €

Percorsi per Blue-Bot e Bee-Bot

I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling...

Altri percorsi disponibili sul sito.

346220	GRIGLIA TRASPARENTE - 60X60 CM	30,00 €
346378	FORME GEOMETRICHE - 60X60 CM	30,00 €
346379	MAPPA DELLA CITTÀ - 60X60 CM	29,00 €
346377	L'ALFABETO - 75X90 CM	35,00 €
346373	LA LINEA DEL 10 - 25X150 CM	29,50 €
346374	LA LINEA DEL 20 - 25X300 CM	40,00 €
343712	IL SISTEMA SOLARE - 60X60 CM	29,50 €
346391	SET DI 4 PERCORSI A TEMA GREEN	110,00 €
353008	FAVOLE E FIABE - 60X60 CM	35,00 €



Cos'è

Un robot educativo a forma di ape che si programma "on-board" per muoversi nello spazio

Vantaggi educativi

- Il più diffuso robot per insegnare il coding
- Permette di lavorare efficacemente su astrazione, lateralizzazione, orientamento, problem-solving

Livello di scuola

Infanzia - Primaria



Bee-Bot

Il famosissimo robot a forma di ape è **ideale per insegnare coding, lateralizzazione, orientamento spaziale e programmazione.**

Si ricarica via USB (cavo incluso), si muove con precisione con passi di 15 cm, ruota a 90° e memorizza fino a 200 passi! Per segnalare e scandire i programmi **emette segnali acustici e invia feedback visivi** (gli occhi lampeggiano).

Per iniziare ad utilizzarlo sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Bee-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa **in omaggio**.

324451	BEE-BOT	99,00 €
324450	SET CLASSE (6 BEE-BOT)	513,00 €
346386	SET SCUOLA (12 BEE-BOT)	1.026,00 €
346387	BEE-BOT MEGA SET (18 BEE-BOT)	1.539,00 €
344360	DOCKING STATION AGGIUNTIVA	83,00 €

Percorso a ostacoli in legno

Un accessorio particolare: un percorso ad ostacoli per fare coding in modo più coinvolgente che si compone di 10 pezzi di muro, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per costruire sfide sempre nuove. Permette di creare labirinti, percorsi, problemi avvincenti.

327022 PERCORSO A OSTACOLI

134,00 €

**Funzionalità di Bee-Bot****e Blue-Bot che forse non conosci:**

- Sono dotati di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire "ciao"
- È possibile registrare l'audio (vale solo per Blue-Bot) e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato

**App gratuita**

Disponibile app gratuita per iPhone e iPad con ambiente digitale per coding e simulazioni virtuali. Include ben 12 livelli progressivi. Utilizzabile fin dai 4 anni.



Cos'è

Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC

Vantaggi educativi

- La scocca trasparente stimola la curiosità dei bambini per elettronica e tecnologia "dietro" le innovazioni
- Aiuta a visualizzare istruzioni e comandi e a scomporre problemi

Linguaggio di programmazione

"On-board" o via app (collegamento Bluetooth)

Compatibilità

Windows, iOS e Android con Bluetooth 3.0/4.0

Livello di scuola

Infanzia - Primaria



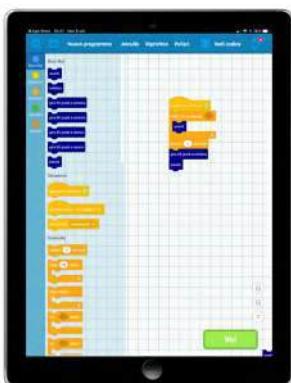
GUARDA
I VIDEO!

Blue-Bot

Blue-Bot è l'evoluzione di Bee-Bot e aiuta a sviluppare la logica, la lateralizzazione, la visualizzazione di percorsi nello spazio e le potenziali ricadute educative di debugging e costruzione di algoritmi.

Come funziona

L'obiettivo è aiutare Blue-Bot a muoversi nello spazio selezionando in ordine corretto le frecce poste sulla sua scocca o quelle presenti nell'applicazione costruendo programmi composti di comandi semplici. La conferma dei comandi avviene tramite l'emissione di suoni e luci.



Oltre ad essere programmabile "on-board" si può controllare attraverso un'app di simulazione gratuita in italiano.

Per i dispositivi compatibili con l'app visita:

www.campustore.it/blue-bot



Un viaggio nel coding... passo dopo passo

Caratteristiche chiave

Passi avanti e indietro di 15 cm.

- Tasti direzionali: avanti, indietro, gira di 90° a destra o a sinistra, funzione (pausa, avvia e cancella).
- Via app ruota di 45° ed esegue ripetizioni.
- Memorizza fino a 200 comandi consecutivi.

L'utilizzo ideale di Blue-Bot avviene in combinazione con le **mappe tematiche** (vedi pagina dedicata).

Sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Blue-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa.

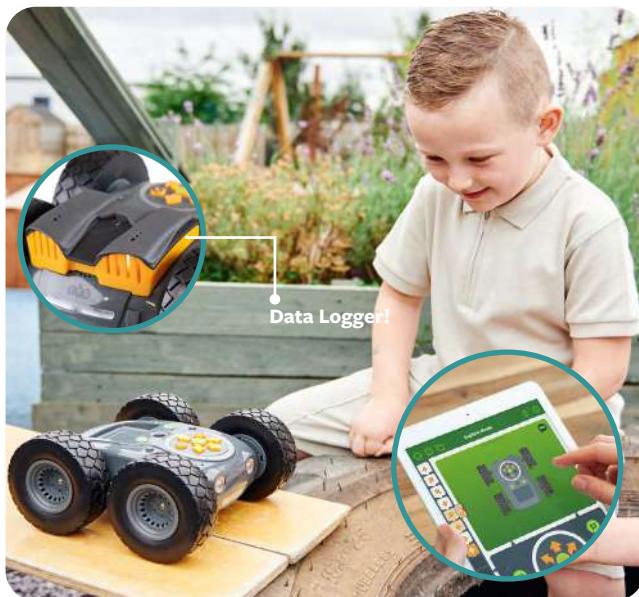
Lettore di tasselli Pro

Il lettore di tasselli Pro è il complemento perfetto per Blue-Bot, Rugged Robot e Loti-Bot.

Trasforma la programmazione in un'attività concreta e intuitiva: gli studenti creano sequenze disponendo tessere fisiche, ciascuna associata a un comando, rendendo il coding più immediato, tattile e coinvolgente.



324449	BLUE-BOT	130,00 €
327481	SET CLASSE (6 BLUE-BOT)	694,00 €
346388	SET SCUOLA (12 BLUE-BOT)	1.275,00 €
346389	BLUE-BOT MEGA SET (18 BLUE-BOT)	1.880,00 €
359585	LETTORE DI TASSELLI PRO	140,00 €



Rugged Robot

Un robot educativo programmabile progettato per uso esterno, grazie alle robuste ruote può muoversi anche su terreni scabrosi.

- App gratuita di programmazione disponibile, può essere controllato via tablet

On Board

- Si programma mediante le frecce e i comandi posti direttamente sulla sua scocca: avanti, indietro, gira a destra e sinistra di 45°
- Dotato di funzionalità Bluetooth e progettato per sfide più complesse di quelle eseguibili con Bee-Bot/Blue-Bot.
- Con una memoria che permette di salvare fino a **256 passaggi**, Rugged Robot è in grado di svolgere attività davvero impegnative
- 3 velocità disponibili
- **Sensore per il rilevamento di ostacoli** che può essere acceso e spento: quando acceso se il robot rileva un ostacolo lungo il suo percorso, ruota di 45 gradi prima di eseguire il resto del programma
- Include slot per pennarello o per fotocamera

Età: 8+

327211	RUGGED ROBOT	199,00 €
327499	SET CLASSE (6 ROBOT)	1.193,00 €
336154	DATA LOGGER PER ROBOT	60,00 €

Oti-Bot

Oti-Bot è un robot che può essere programmato per: seguire una linea (grazie al sensore di colore), disegnare, regolare i colori della sua pancia a LED, usare la fotocamera, muovere la testa, riprodurre "emozioni". Include sensori tattili capacitivi programmabili, microfono e altoparlante. Può registrare video, audio e foto nella sua memoria interna. Può riconoscere i volti e reagire in modo diverso a seconda della persona con cui interagisce. Tutti i dati di riconoscimento facciale vengono archiviati in modo sicuro e protetto.

Età: 6+.

346212	OTI-BOT - STEAM ROBOT	400,00 €
359155	OTI-BOT - TUMMIES BUNDLE	69,00 €



Loti-Bot

Loti-Bot è ricco di funzionalità interessanti tra cui la possibilità di programmazione progressiva e offre LED programmabili, sensori paraurti programmabili, sensori di prossimità programmabili, portapenne regolabile, microfono, altoparlante con 20 suoni precaricati.

Inoltre è dotato di funzione Buddy Detection che rileva altri Loti-Bot, Blue-Bot e Bee-Bot nelle vicinanze e gli permette di interagire con essi.

Un sensore di dislivello impedisce a Loti di cadere dal bordo del banco.

347588	LOTI BOT - STEAM ROBOT	149,00 €
347590	LOTI BOT - CLASS PACK (6 ROBOT)	892,00 €

Kitt

Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una scheda di memoria da 8 GB Kitt può registrare dagli audiolibri alle poesie: per aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi.

Carica video, audio o immagini.

L'ideale è avere un Kitt per ogni studente (o per gli studenti con più difficoltà): mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, per rivedere la lezione in autonomia.

Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano "on-board".

337916	KITT	120,00 €
345457	SET DA 6 KITT	735,00 €



Cos'è

Un robot trasversale, declinato in kit tematici con possibilità di utilizzo progressivo, dall'infanzia alla scuola secondaria.

Vantaggi educativi

Lezioni pronte e accessori disciplinari inclusi. Sviluppa abilità socio emotive mentre si rinforzano STEAM, nozioni e capacità cognitive.

Linguaggio di programmazione

Grafico - A icone - A blocchi testuali
- Python - Java

Livello di scuola

Infanzia - Primaria - Secondaria di I e II grado

Età

3 - 16 anni.



Photon

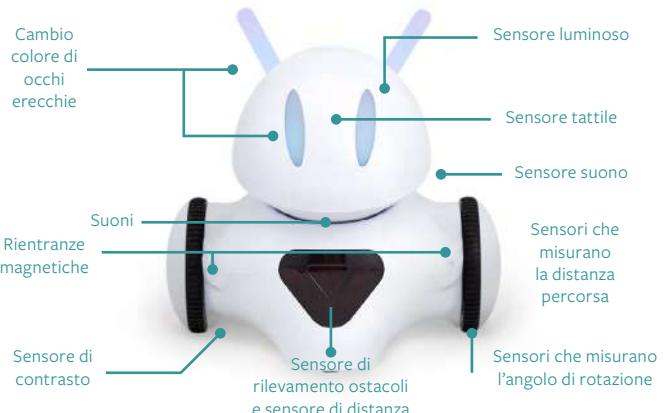
Si declina in kit tematici differenti, corredati di accessori disciplinari e **lezioni pronte per l'insegnante**. Si programma con app per Windows, Chrome (Google) e iOS (Apple) a **4 livelli progressivi** rivolti a differenti età.

Scuola dell'infanzia | Imparare a far muovere Photon con **programmazione grafica**: a icone o **disegnando** con le dita. Coordinazione occhio-mano, orientamento, sviluppo emotivo.

Scuola primaria | Il robot diventa facilitatore per **matematica, storia, italiano, inglese, scienze, geografia, Agenda 2030 ed educazione civica**. Programmazione con linguaggio a blocchi (**Scratch / MakeCode**). A livello di competenze trasversali permette di lavorare su previsione e anticipazione, lavoro di squadra, problem-solving, logica.

Scuola secondaria | Supporta l'insegnamento di **fisica, intelligenza artificiale, robotica**. Programmi avanzati a blocchi, e codice autentico in **Python o JavaScript!**

Centinaia di risorse incluse, un robot per tutte le esigenze



Set	N. Photon inclusi	Accessori inclusi	Livello di scuola	Prezzo
Solo robot 355511	1	No	Tutti	205,00 €
Prescolare 355510	1	2 tappetini 190x130 cm / 52 carte simboli / 1 cubo educativo / 300 bastoncini colorati / 52 braccialetti gialli e blu / App. 50 scenari per lo sviluppo cognitivo, sociale, emotivo e fisico.	Infanzia	402,00 €
SEL 355507	1	2 tappetini educativi 190x130 cm / 5 set di flashcards / 1 Cubo educativo / Bastoncini con nomi / App / Indicazioni per 50 scenari di lezioni pronte	Primaria	385,00 €
BES 355506	1	2 tappetini 190x130 cm / 5 set di flashcards / App / Indicazioni per 50 scenari educativi : 30 per Disturbi dello Spettro Autistico (ASD), 20 per migliorare competenze socio-emotive	Infanzia Primaria	385,00 €
Robotica 355508	2	2 schede micro:bit v2 / 2 magic dongles / cavi / accessori per fissare micro:Bit a Photon - Magnete al neodimio / App con coding a blocchi e testuale / 16 attività didattiche .	Primaria Secondaria	508,00 €
Ecologia 355505	2	2 Dongle / 1 tappetino 190x130 cm -32 fogli di lavoro / personaggi ritagliabili / 19 magneti / 3 pennarelli / Carte attività / Dado e pedine / Blocco / 10 scenari didattici pronti	Primaria Secondaria	508,00 €
Scoperta AI 355509	1	Tappeto Smart City / Accessori per smart city (edifici, elettrodomestici, segnaletica,...) / Stand per tablet (non incluso) / App. 10 lezioni pronte sull'AI .	Primaria Secondaria	492,00 €
Fisica 355504	2	Dongle / 2 Dinamometri / 2 Calibri / 2 metri a nastro / Serie di pesi (10x100 g) / 2 Righelli / 1 cronometro / 1 torcia / 1 lente d'ingrandimento / App. 10 lezioni pronte di fisica .	Secondaria	508,00 €

Ozobot Ari

Tre linguaggi di programmazione.

Il robot educativo più piccolo al mondo ora disponibile anche con schermo LCD!

Ari è un **cobot compatto** rivolto agli studenti della **primaria e secondaria di I grado** e che si muove e anima solo quando viene programmato. Il coding avviene in **tre modi diversi**: con Color Codes, Blockly e Python.

Il touchscreen ad alta risoluzione 390x390 px di Ari visualizza testo, immagini e animazioni vividi, che consentono di interagire naturalmente con i contenuti della lezione, raccogliere dati e ricevere feedback immediati (**relazione causa-effetto e debugging** più semplici!), con un'esperienza di apprendimento migliorata.

Il sensore ToF consente di rilevare ed evitare ostacoli e **misurare distanze con precisione**.

L'accelerometro e il giroscopio di Ari consentono di comprendere le relazioni tra accelerazione e velocità, **vedendo "dal vero" e in azione concetti astratti** di matematica e fisica.

Infine l'**intelligenza artificiale integrata** migliora e personalizza l'esperienza di apprendimento.

Attraverso un ecosistema di app coinvolgenti, con Ari gli utenti possono sperimentare contenuti didattici pronti all'uso e attività immersive per STEM, coding e materie "tradizionali", sviluppando al contempo competenze di **interazione, pensiero critico e risoluzione dei problemi**. Powered by Android.

355725 ARI
355726 SET PER LA CLASSE (12 ROBOT)

290,00 €
3.395,00 €



**LABS
ROBOTICA
DI BASE**



Ozobot Bit+ e Ozobot EVO

Ozobot rende il coding creativo e accessibile: si programma con pennarelli colorati, senza device, oppure via blocchi con OzoBlockly.

Tascabile e versatile, stimola logica e STEM fin dai 4 anni.

Disponibile in due versioni: Bit+, ideale per iniziare con oltre 1000 istruzioni a colori, ed EVO, premiato a livello internazionale, ricco di attività didattiche e sensori avanzati per interazione e giochi di luci e suoni.

342751	OZOBOT BIT+	120,00 €
342753	OZOBOT BIT+ KIT PER LA CLASSE (12 ROBOT)	1.440,00 €
353533	STEAM KIT - SISTEMA SOLARE	49,50 €
353529	OZOBOT EVO	215,00 €
353527	OZOBOT EVO KIT PER LA CLASSE (12 ROBOT)	2.580,00 €



Cos'è

Un robot che si programma “a colori” ed aiuta ad apprendere i fondamenti del coding alla scuola dell’infanzia e alla primaria.

Vantaggi educativi

- Si può usare fin dall’infanzia
- Intuitivo: la codifica a colori non richiede alcuna abilità di letto-scrittura pregressa
- Progressivo: si può programmare anche a blocchi, attraverso un’app gratuita.

Linguaggio di programmazione

Tramite delle “mattonelle” colorate (unplugged) - A blocchi testuali

Livello di scuola

Infanzia - Primaria

Età

3 - 8 anni.



SCOPRI
DI PIÙ!

Sphero indi

Entra nelle STEAM con indi, il robot educativo per i più piccoli della famiglia Sphero: accessibile e di semplicissimo utilizzo. Si presenta come un’auto che, con il suo sensore di colore integrato e le schede colore, offre infinite opportunità per stimolare la creatività dei bambini con o senza app.

indi Class Pack

La soluzione più completa per imparare con indi è il Class Pack che permette di lavorare con un’intera classe e include tutte le risorse e gli strumenti necessari: 8 robot indi, 8 custodie con funzione di ricarica, 1 guida per l’insegnante, 120 carte per la programmazione di base e 160 tessere colorate.



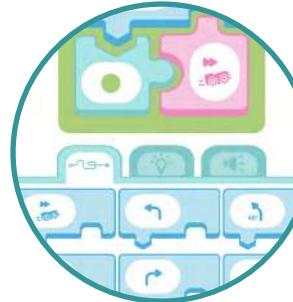
Sfreccia tra i colori delle STEAM

Programmazione a colori

indi si può programmare “a colori”: legge le schede colorate come veri e propri comandi, permettendo di lavorare sul coding in modalità totalmente unplugged. Questo ne consente l’utilizzo fin dalla scuola dell’infanzia!

**Soluzioni per singoli studenti**

Vi sono anche set per singoli studenti, ideali quando l’apprendimento deve avvenire a casa o quando è necessario che le risorse non vengano condivise: **indi student kit** include indi, custodia rigida, una guida introduttiva, 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia. È anche acquistabile il solo robot.

**Programmazione a blocchi**

È compatibile anche con Sphero Edu Jr, un’applicazione gratuita basata su un linguaggio di programmazione a blocchi e ciò consente attività progressive di difficoltà crescente nella scuola primaria!

Allaccia le cinture e guarda indi andare lontano,
oltre i confini dell'apprendimento!

337685 INDI - SOLO ROBOT
337686 INDI - STUDENT KIT
337687 INDI - CLASS PACK

130,00 €
155,00 €
1.557,00 €



Sphero RVR+

RVR+ è un veicolo robotico, dotato di una serie diversificata di sensori e progettato per la personalizzazione. RVR+ è espandibile e pensato per studenti, da principianti ad avanzati, delle scuole secondarie.

Grazie a RVR+ gli studenti imparano le competenze di programmazione e le basi dell'informatica con attività e programmi supportati dall'app gratuita Sphero Edu (blocco e Java). I programmati avanzati di istituti tecnici e università possono salire di livello con Public Sphero SDK che permette di programmare con Python e collegare hardware di terze parti a RVR+.

Dotato di sensori on board, tra cui **sensore di colore** che consente la precisione nella programmazione di RVR+ per vedere i colori nel suo ambiente, **sensore di luce**, sensore IR, **accelerometro** e **giroscopio** è una soluzione compatta e completa per gli studenti con più esperienza.

RVR+ può anche essere programmato usando le librerie **API** e **Sphero Public SDK** per hacker e maker più avanzati, rendendolo il robot di programmazione definitivo per prototipatori e programmati di tutti i livelli.

RVR+ è dotato di un UART a 4 pin e di una fonte di alimentazione integrata, che consente agli studenti di collegare ed eseguire hardware di terze parti come Raspberry Pi, micro:bit o littleBits.

345628 SPHERO RVR+ - ROBOT PROGRAMMABILE

287,00 €

Sphero BOLT+

Sphero BOLT+ è un **robot programmabile sferico**, grande poco più di 7 cm di diametro, che offre fantastiche esperienze educative e supporta l'apprendimento dei principi della programmazione, con **tre differenti modaliità: disegno, a blocchi e testuale**.

Dotato di una serie di sensori e motori programmabili e uno **schermo LCD** 128x128, BOLT+ consente più opportunità di apprendimento esperienziale e più divertimento!

Il display LCD può anche visualizzare **dati dei sensori in tempo reale**, aiutando nel **debug** del codice.

L'app Sphero Edu, oltre a supportare il coding, consente di attivare movimenti precisi, guida manuale, personalizzazione delle reazioni.

La gestione ottimizzata dell'alimentazione wireless assicura una durata della batteria senza ricariche fino a un giorno intero.

La funzione "Shake to Wake" semplifica l'accensione e la connessione a PC/tablet.

Include guide docente digitali.

Elettrizza l'apprendimento a scuola o a casa con BOLT+, la prossima evoluzione del nostro robot di codifica più popolare.

Sphero BOLT+ è un robot programmabile rotondo che offre le migliori esperienze di apprendimento pratico in classe e supporta i programmati principianti e avanzati. Dotato di una serie di sensori e motori programmabili, uno schermo LCD vivido e infinite opportunità di apprendimento pratico. BOLT+ consente più codifica, più opportunità di apprendimento esperienziale e più DIVERTIMENTO! Un BOLT+ supporta fino a 2 studenti e promuove la programmazione in coppia e l'apprendimento collaborativo.

L'idea in più? La scocca in policarbonato di BOLT+ è molto resistente: lascia che la creatività prenda il sopravvento, immergendo BOLT+ nella vernice per creare un'opera d'arte o guadare un fiume senza pensieri.

Disponibile anche kit **Sphero BOLT+ Power Pack** per la classe che include **15 robot** in una comoda valigia per la ricarica.

354653 SPHERO BOLT+ ROBOT
354655 SPHERO BOLT+ POWER PACK

202,50 €
3.570,50 €



Cos'è

Una soluzione avanzata per STEM e STEAM che combina mattoncini LEGO®, programmazione a icone, un HUB programmabile, motori e sensori

Vantaggi educativi

- Inclusivo: attività, personaggi e colori incoraggiano apertura e personalizzazione didattica
- Multidisciplinare: è un set di robotica basato sullo storytelling

Programmazione

App proprietaria a icone e blocchi (Scratch)

Compatibilità

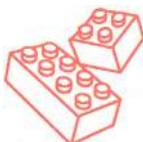
iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android

Livello / Età

Primaria / 6 +

**LEGO® Education****SPIKE™ Essential**

LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa sviluppato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della **scuola primaria**, con attività “hands-on” che **facilitano l'apprendimento STEM**. Grazie al sistema LEGO® e alle istruzioni incluse permette di costruire tanti modelli diversi e controllarli poi attraverso il coding. Con un set base possono lavorare 2-3 studenti. **Hub e batteria aggiuntiva acquistabili a parte.**

Cosa include il set base

- 449 elementi LEGO®
- Tra cui: hub intelligente, matrice LED, 2 motori, sensore di colore
- Scatola per la conservazione di pezzi e modelli montati con doppio vassoio



- 8 Lezioni pronte, piani di lezione e rubriche valutative
- Risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, formazione certificata)

Aiuta a:

- Avviare all'apprendimento STEM
- Apprendere le prime nozioni di coding
- Facilitare il problem-solving e il pensiero critico
- Imparare a lavorare e ad apprendere per progetti (project-based learning)
- Scomporre problemi complessi (pensiero computazionale)
- Il set include anche elementi di ricambio.



338351 SET BASE
338354 HUB AGGIUNTIVO
338355 BATTERIA AGGIUNTIVA

294,00 €
205,00 €
65,00 €

**Costruisci le STEM e lo storytelling
...Un mattoncino alla volta****Come si programma**

La programmazione (**coding**) avviene in un **ambiente** proprietario e liberamente accessibile **a blocchi**: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.

**Doppio linguaggio di programmazione****Programmazione a icone****Programmazione a blocchi****HUB aggiuntivo****Batteria aggiuntiva**



Storytelling

Il set include 4 minifigure ciascuna rappresentante personaggi e personalità diverse, che permettono di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi più accessibile: è quindi un set inclusivo, adatto a personalizzazioni avanzate dell'esperienza didattica.

STEM e coding fin dalla scuola primaria

LEGO® Education SPIKE™ Essential garantisce un'esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica ed è parte del **LEGO® Learning System**.

È basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo al consolidamento di competenze specifiche legate ad **alfabetizzazione, matematica** e allo sviluppo socio-emotivo.

Il modo migliore per utilizzarlo in classe è quello di scegliere i set multipli: convenienti, efficaci, adatti a un utilizzo in contemporanea da parte di diversi studenti.

Utilizzi Windows? Ecco cosa ti serve!

328544 CHIAVETTA DONGLE BLUETOOTH

6,00 €



Il Set / Cosa include	Set base	Software e app	Prezzo
Set base per 8 studenti 338373	4	V	1.172,00 €
Set per mezza classe 338372	6	V	1.750,00 €
Set per la classe 338371	12	V	3.298,00 €



Formazione per docenti certificata LEGO® Education

Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM efficace SPIKE™ Essential è supportato da un programma completo di training per docenti.

CampuStore è partner italiano di LEGO® Education da oltre 20 anni e il nostro team include formatori certificati da LEGO® per poter svolgere **formazione ufficiale e certificata LEGO® Education**.

Per questo e grazie al fatto che la nostra **Academy è ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione** possiamo erogare corsi di formazione completi, certificati ed efficaci su tutte le soluzioni LEGO® Education.

Abbiamo già molte "proposte pronte" sul sito. Per corsi più personalizzati con LEGO® Education Academy Certified trainer scrivici a **formazione@campustore.it** o chiamaci: **800 244 994**

Cos'è

Soluzione avanzata per le materie STEAM che combina mattoncini LEGO, programmazione Scratch e un hub multiporta per programmazione data logging.

Vantaggi educativi

- Include ben 9 elementi mai comparsi prima in un set LEGO®
- Attività e colori scelti per incoraggiare inclusione e apertura
- Perfecto anche per le competizioni

Programmazione

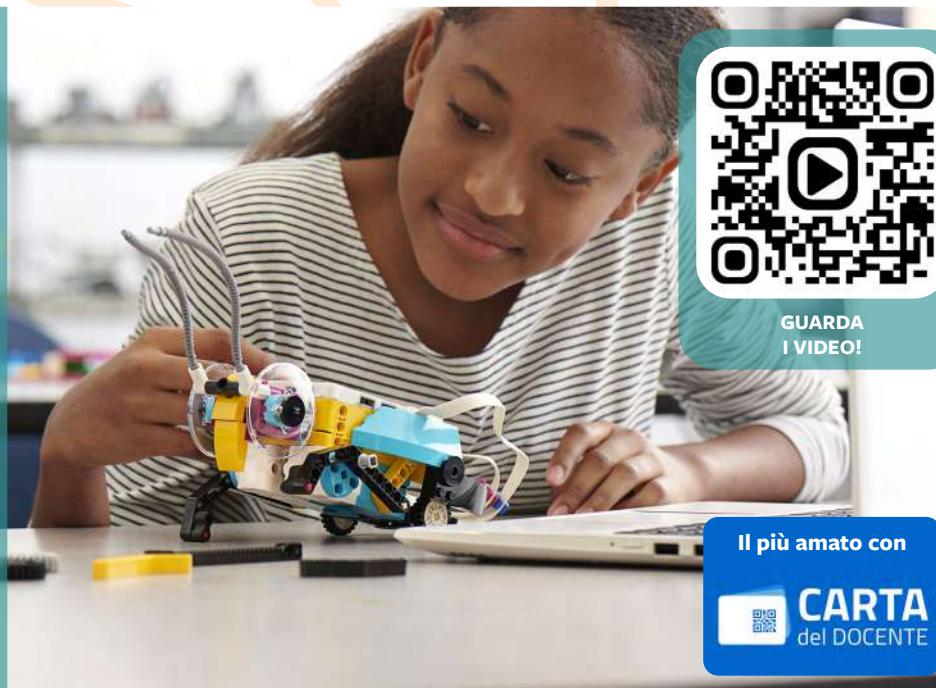
App proprietaria (Scratch)

Compatibilità

iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android (verificare sempre compatibilità aggiornata sul nostro sito)

Livello / Età

Primaria - Secondaria I grado / 8+

**LEGO® Education****SPIKE™ Prime**

Sperimenta. Programma. Sviluppa. Anche con l'IoT.

**Il set di robotica più nuovo e stupefacente di LEGO® Education.**

- 523 elementi LEGO®, tra cui: hub intelligente, sensori (colore, distanza, forza/contatto), motori (uno grande e 2 medi)
- Scatola per la **conservazione** e la **protezione** delle proprie creazioni con doppio vassoio
- Ambiente di programmazione sviluppato in **Scratch**
- Lezioni pronte** inerenti 3 macro aree d'indagine tra cui comprensione e utilizzo di cloud e IoT
- Risorse per l'insegnante**

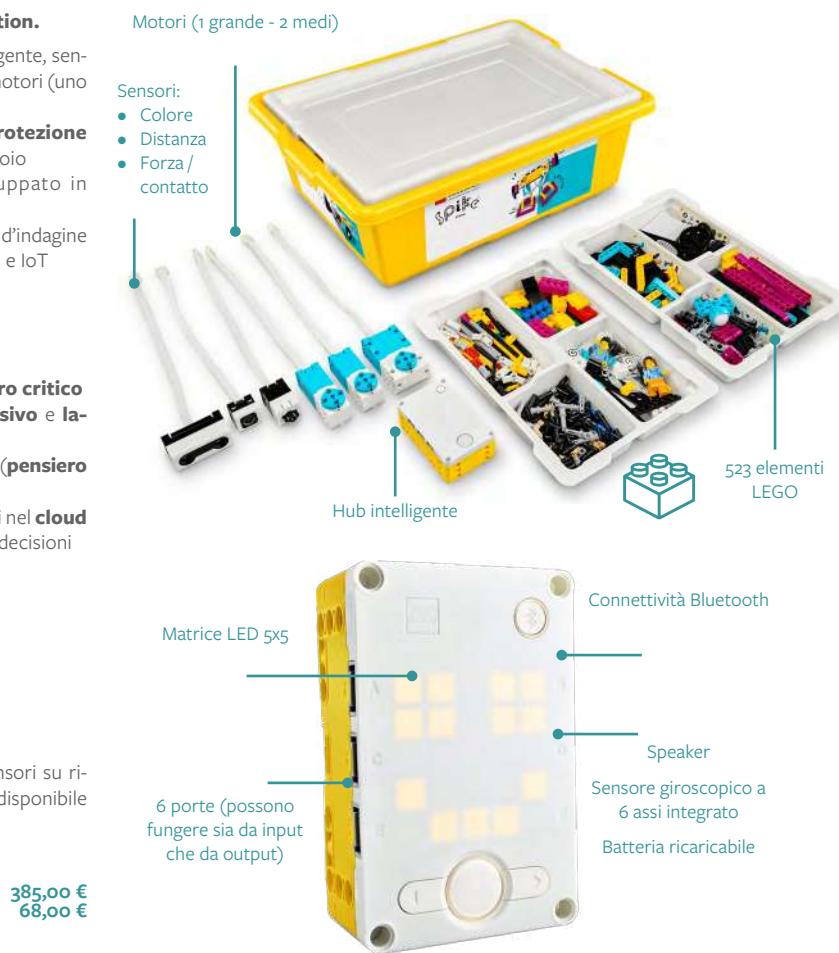
**Valore didattico**

- Incoraggia l'apprendimento del **coding**
- Facilita il **problem-solving** e il **pensiero critico**
- Sviluppa un approccio al sapere **inclusivo** e **laboratoriale**
- Impara a scomporre problemi complessi (**pensiero algoritmico**)
- Crea variabili e matrici e raccogliere dati nel **cloud**
- Organizza** compiti, problemi e prendi decisioni
- Migliora la **memoria**

Batteria ricaricabile e pezzi di ricambio sono già inclusi.

È possibile anche acquistare ulteriori pezzi di ricambio, o più sensori su richiesta. Visita www.campustore.it/lego per saperne di più. È disponibile anche un **Set di espansione** (33844).

324270 LEGO EDUCATION SPIKE PRIME
326016 BATTERIA AGGIUNTIVA



LEGO, il logo LEGO, la Minifigure, LEGO Education, il logo LEGO Education e il logo SPIKE sono marchi registrati del LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

Set di espansione

Questo set di espansione è un entusiasmante add-on ricco di elementi che **arricchiscono le potenzialità didattiche** del set base (324270).

Si presenta in una scatola di cartone e include:

- **603 elementi LEGO®** aggiuntivi (tra cui delle ruote grandi a bassissimo attrito ideali per gare di robotica)
- Un motore grande e un sensore di colore
- Una serie di lezioni aggiuntive in-app a tema (competizioni)

Include gli stessi elementi del set standard e, in aggiunta la Maker Plate per SBC, un elemento di costruzione che semplifica l'integrazione dei dispositivi informatici a scheda singola con SPIKE™ Prime, come Raspberry Pi. Necessita del Set base per funzionare.

338442 SET DI ESPANSIONE

122,00 €

**Componenti già inclusi nel set base ma acquistabili in aggiunta****Sensore di distanza**

Questo sensore permette di integrare sul robot "occhi" programmabili a LED. Misura ad ultrasuoni una gamma di distanze da 1 a 200 cm, con una precisione di +/- 1 cm.

L'aspetto più innovativo è l'interfaccia standard industriale integrata che lo rende **compatibile con sensori di terze parti**, schede e hardware fai-da-te.

326013 40,00 €

**Motore angolare grande**

Con un sensore di rotazione integrato e stabilità estrema per un perfetto controllo in linea retta.

326011 50,00 €

Mattoncino intelligente SPIKE™ Prime

326010 283,00 €

**Sensore di forza**

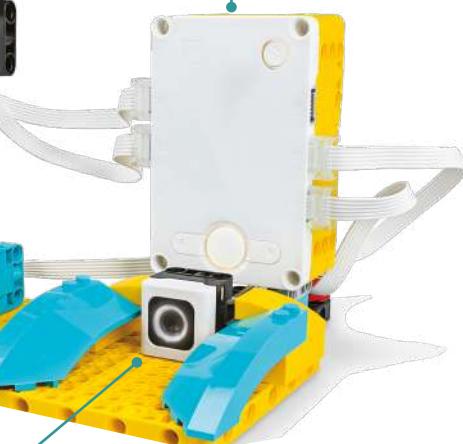
Misura pressioni fino a 10 Newton (~ 1 kg) per risultati precisi e ripetibili. Può anche essere utilizzato come sensore di contatto.

326015 22,00 €

**Motore angolare medio**

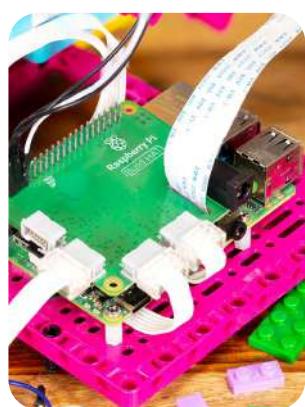
Con sensore di rotazione integrato con precisione fino a 1 grado.

326012 45,00 €

**Sensore di colore**

Distingue tra 8 colori e misura la luce riflessa. Frequenza di campionamento ad alta precisione di 1 kHz.

326014 28,00 €

**Raspberry Pi Build HAT**

Rendi i tuoi set LEGO Education compatibili anche con Raspberry Pi.

Raspberry Pi Build HAT è una scheda aggiuntiva sviluppata da Raspberry Pi in collaborazione con LEGO® Education per controllare fino a 4 motori e sensori basati sul passo dei LEGO® Technic™, attraverso le schede Raspberry Pi 4 o 5 (non incluse). Ciò permette di controllare robot realizzati con la struttura di SPIKE Prime anche attraverso Python e utilizzarli così per laboratori di informatica applicata avanzati. Nella libreria di LEGO Education sono già disponibili dei **progetti guidati**, che combinano i due ecosistemi e che si soffermano su debugging, data analysis, matematica e logica. Anche tra i progetti Raspberry c'è un'intera sezione dedicata, con idee per realizzare un videogioco vintage, una faccia per il Physical Computing, un data plotter, uno strumento di misurazione dati integrato con l'AI. Componente aggiuntiva, Set base e Set di espansione SPIKE Prime da acquistare a parte. Vuoi conoscere meglio il mondo Raspberry Pi? Vai alla sezione Elettronica di questo catalogo.

339384 KIT RASPBERRY PI HAT PER LEGO EDUCATION SPIKE PRIME
 339285 SET ESPANSIONE SPIKE + PI HAT + ALIM.
 358893 RASPBERRY PI 5 - 8GB

44,00 €
 152,00 €
 80,00 €

LEGO, il logo LEGO, la Minifigure, LEGO Education, il logo LEGO Education e il logo SPIKE sono marchi registrati del LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

**LEGO® Education SPIKE™ Prime Set multipli**

Questi kit sono l'ideale per lavorare con piccoli gruppi di studenti e uniscono la versatilità di una piattaforma per il coding assolutamente creativa alla possibilità di risparmio garantita da un acquisto multiplo.

Con un set base possono lavorare 2-3 studenti.

I Set Plus includono anche il Set di espansione.

Il set / Cosa include	Set base SPIKE Prime 324270	Set di espansione 338442	Prezzo
Set 8 studenti 327421	4	X	1.516,00 €
Set mezza classe 348312	6	X	2.221,00 €
Set classe 348309	12	X	4.400,00 €
Set Starter Plus 326621	1	1	505,00 €
Set 8 studenti Plus 327986	4	2	1.734,00 €
Set mezza classe Plus 348311	6	3	2.630,00 €
Set classe Plus 348307	12	6	5.100,00 €

**NOVITÀ
2026**

Carrelli multipli LEGO® Education

In un unico codice una collezione LEGO® Education mista, con stimoli didattici differenti: ciascuno di questi codici è composto da un numero di set sufficienti a far lavorare un'intera classe. Tutti questi set possono essere inseriti su richiesta in un solido carrello con binari, ideale per trasportare e condividere i set LEGO® Education tra diversi ambienti dell'istituto.

Scuola primaria Kart

6 SPIKE Essential - 6 SPIKE Prime - 6 BricQ Motion Primaria - 3 Scienze 5+ - 3 Scienze 8+ - 6 vaschette

362454 SET PRIMARIA KART **7.800,00 €**

Scuola secondaria I grado Kart

6 SPIKE Prime - 6 BricQ Motion Secondaria - 6 Scienze 11+ - 6 vaschette

362455 SET SECONDARIA I GRADO KART **6.800,00 €**

Scuola secondaria II grado Kart

12 SPIKE Prime - 6 espansioni SPIKE Prime - 6 Raspberry Pi 5 - 6 HAT - 2 vaschette

362454 SET PRIMARIA KART **7.800,00 €**

Ti interessano i set misti per la scuola di infanzia?
Vai alla sezione **Nido e Infanzia** di questo catalogo.



Cos'è

Un simpatico robot educativo per costruire le prime competenze di pensiero logico, creatività e orientamento spaziale nei bambini della scuola d'infanzia

Valori educativi

Facilita correzione dell'errore e problem solving, la creatività e il peer learning

Lingaggio di programmazione

Tangibile su mappe tematiche

Livello di scuola

Infanzia - Primaria

Età

4 +



mTiny Discover

mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un **linguaggio di programmazione tangibile**: mTiny infatti si muove su **mappe tematiche coinvolgenti** (incluse) grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.

In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro e ciò facilita la **correzione dell'errore** e il **problem solving**, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro.

mTiny Discover è composto da:

- 1 robot mTiny
- 1 reading pen
- 4 pennarelli compatibili
- 36 blocchi di programmazione
- 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche
- 1 storybook
- 1 carta golf game
- 1 carta racing game
- 1 carta destinazione
- 1 carta musica
- 3 maschere per robot mTiny
- 1 asta per bandiera
- 8 bandierine
- 1 guida rapida
- 1 cavo micro USB 2-in-1

Il Class pack, per una classe di 24 studenti, è composto da **6 Set base**.

333014 MTINY DISCOVER SET
336397 MTINY DISCOVER SET CLASSE
340130 MTINY COLOR MARKERS
335328 MTINY CODING CARD KIT

196,00 €
1.177,00 €
8,00 €
25,00 €



Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza

**Coding unplugged**

I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano la correzione dell'errore e le abilità di problem-solving

Largo alla creatività

In questa nuovissima versione Discover, è possibile inserire dei pennarelli colorati, consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere per dare ancora più spazio a creatività e crosscurricolarità.

Include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con note musicali e melodie più complesse.



Sviluppo delle soft skills a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione



Espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori



Possibilità di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling

Codey Rocky

Robotica, AI e IoT

La combinazione unica di un robot semplice da usare e del software di programmazione a blocchi mBlock 5 consente di muovere velocemente i primi passi nel mondo della programmazione.

Infinite potenzialità

Oltre 10 moduli elettronici programmabili (come sensori di luce o suono) e compatibilità con Makeblock Neuron.

Avvicinarsi all'AI

Supporta la comprensione di principi di Intelligenza Artificiale e del modo in cui l'uomo può interagire con le macchine, incluso il **riconoscimento facciale**, di immagini e voci.

Sperimentare con l'IoT

Grazie al Wi-Fi integrato, Codey Rocky si collega rapidamente al Cloud e consente di ottenere informazioni dal web. **Combinabile con IFTTT**, rende automatizzabili "attività intelligenti", come l'invio di SMS.

Cosa imparare con Codey Rocky



Coding base e avanzato



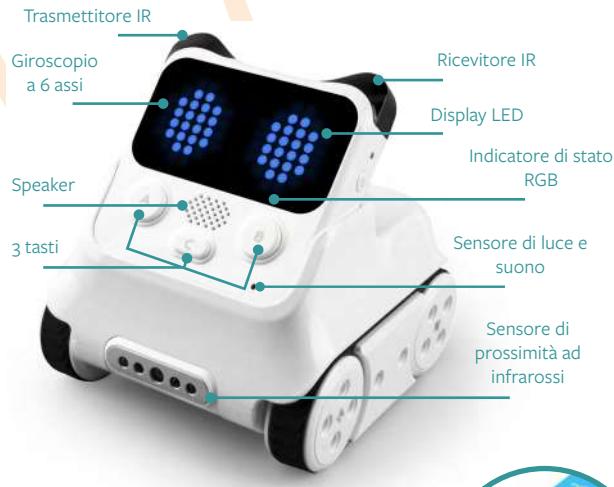
Espressione creativa



Principi AI e IoT



Pensiero computazionale



Risorse in italiano

Guida didattica per l'insegnante e quaderno dello studente con 24 idee di lezione e più di 120 pagine di spunti. Inclusi nei set multipli.

Sono acquistabili anche separatamente: utili per chi ha già il robot o vuole approfondire le potenzialità prima di acquistarlo.

341436	CODEY ROCKY - NEW EDUCATION VERSION	127,00 €
327170	GUIDA PER L'INSEGNANTE	15,00 €
327171	QUADERNO DELLO STUDENTE	15,00 €
335896	GUIDA INSEGNANTE + QUADERNO STUDENTE	30,00 €

127,00 €
15,00 €
15,00 €
30,00 €

HaloCode

HaloCode è un computer a scheda singola progettato per il mondo dell'istruzione, perfetto per applicazioni wearable.

Grazie all'intuitivo software incluso imparare a programmare risulta divertente ed immediato. Halocode offre un'esperienza in ambito IoT e coding ricca e diversificata rendendo così più facile per tutti appassionarsi all'elettronica.



Hardware, software e creatività

HaloCode è un prodotto entry level per le creazioni elettroniche. Attraverso una serie di applicazioni interessanti e divertenti, HaloCode combina il mondo della programmazione virtuale con il mondo fisico aiutando a padroneggiare progressivamente il pensiero logico-computazionale e ad esercitare la creatività.

Entra nell'era dell'IoT

Il Wi-Fi integrato consente di collegare Halocode in rete, consentendo il clustering tra più HaloCode. I 4 MB di memoria integrata offrono spazio per ricche applicazioni IoT, consentendo una programmazione più complessa, una prototipazione IoT più veloce e il controllo remoto. Il programma scritto può anche essere salvato in mBlock5, condiviso con la comunità o con il proprio team di lavoro.

Design compatto, potenzialità infinite

Il corpo di HaloCode ha un diametro di soli 45mm, ma grazie ai suoi sensori e alla possibile interazione con una vasta gamma di componenti elettronici esterni le potenzialità di questo piccolo oggetto sono praticamente infinite.

CyberPi

CyberPi è un computer a scheda singola dotato di un'elettronica avanzata che lo rende potente ma allo stesso tempo conveniente.

Utilizzato in combinazione con l'ambiente di programmazione mBlock, supporta lo sviluppo del pensiero computazionale e competenze di coding, da Scratch a Python.



Utilizzo trasversale per coding e STEAM

CyberPi è adatto sia per la scuola secondaria di primo che di secondo grado, perfetto sia per il curriculo di tecnologia e coding che di scienze e materie STEAM in generale. La combinazione tra hardware e software di programmazione mBlock 5 aiuta e rende naturale la transizione da una programmazione visuale a blocchi a una programmazione testuale in Python, con la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate a AI, IoT e Data Science.

Scopri la scienza dei dati con CyberPi

Con CyberPi puoi progettare i tuoi esperimenti, raccogliere dati con i diversi sensori integrati ed esterni compatibili, condividere i dati raccolti sul tuo computer, su altri dispositivi o nel cloud e visualizzare i dati direttamente su CyberPi. Puoi anche elaborare i dati con mBlock 5, Python e altri strumenti software.

Avvicinati all'AI e IoT

Immagina e progetta dispositivi connessi (IoT) sfruttando il modulo Wi-Fi per connetterti ai servizi cloud.

Scopri l'Intelligenza Artificiale (AI) in mBlock 5 sia attraverso la programmazione visuale a blocchi che la programmazione testuale. Puoi incorporare funzioni di riconoscimento vocale e facciale.

324291	HALOCODE - SOLO SCHEDA	24,00 €
326746	HALOCODE STANDARD INNOVATION KIT	50,00 €
327615	HALOCODE CLASS PACK (12 SCHEDE)	598,00 €

333193	CYBERPI GO KIT	59,00 €
333196	CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK	53,00 €

Cos'è

Il robot educativo di nuova generazione sviluppato per la scuola secondaria, semplice da utilizzare e basato sul microcontrollore CyberPi

Vantaggi educativi

Economico, semplice, espandibile e molto efficace, supporta più linguaggi di programmazione ed è aperto a tantissimi stili di insegnamento diversi

Programmazione

mBlock (a blocchi, Python)

Compatibilità

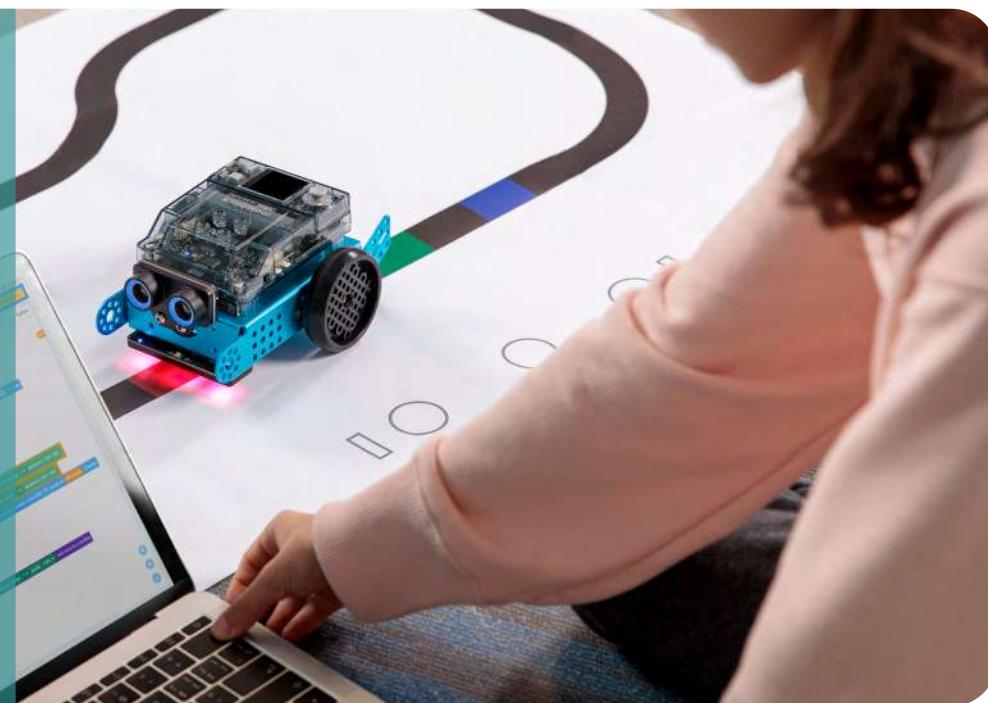
Android, iOS, Windows, Mac

Livello di scuola

Primaria - Secondaria di I e II grado

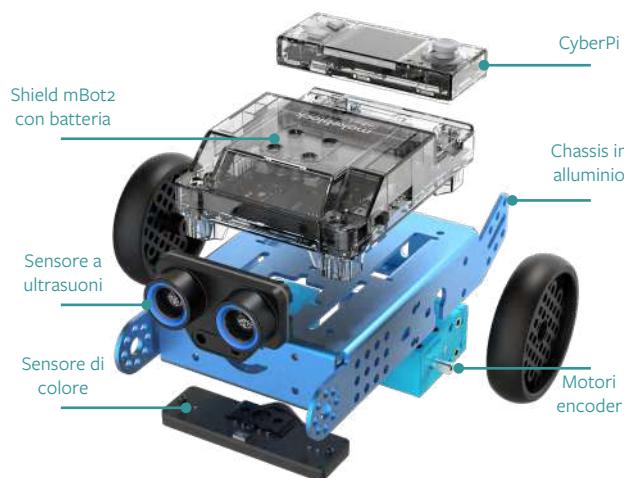
Età

8 +



mBot2

mBot2 è un robot didattico di nuova generazione semplice da utilizzare ma che al contempo offre infinite possibilità didattiche e ideato per aiutare gli studenti a diventare veri problem solver e a sviluppare una capacità autentica di pensiero critico indipendente.

**Kit singolo e per le scuole**

Sono disponibili, oltre al kit singolo di mBot 2, anche kit per mezza classe (composti da 6 mBot2) e per l'intera classe (composti da 12 mBot2).

341648	MBOT2	145,00 €
342042	MBOT2 KIT PER MEZZA CLASSE	870,00 €
342041	MBOT2 KIT PER LA CLASSE	1.740,00 €

Accessori ed espansioni

Puoi espandere le potenzialità di mBot2 sia con il nuovissimo **Smart World Add-on**, sia con i moduli di CyberPi (come la smart camera e l'Innovation Add-on Pack) e i **sensori mBuild** dedicati a AI, IoT, scienze ed elettronica (scoprihill alla sezione STEM/STEAM).

343789	SMART WORLD ADD-ON	68,00 €
362229	AI CAMERA 2.0	120,00 €
329401	SMART CAMERA PER CYBERPI	90,50 €
333196	CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK	54,00 €
354610	ROVER ROBOTICS KIT	209,00 €

Didattica, movimento e controllo...con un cuore STEAM

Un cuore a forma di CyberPi

mBot2 si controlla grazie a CyberPi, un microcontrollore ideato per contesti educativi, dotato di un'elettronica avanzata che lo rende potente ma allo stesso tempo molto conveniente.

mBot2 si controlla grazie all'**ambiente di programmazione mBlock**, sia attraverso il **linguaggio a blocchi** (basato su Scratch) che in **Python**: questo aiuta e rende naturale la **transizione alla programmazione testuale** in Python (sia microPython che Python 3), all'interno dello stesso ambiente che funge anche da "traduttore" da un linguaggio all'altro, rendendo più semplice ed efficace l'apprendimento per gradi di difficoltà crescenti.

**Caratteristiche uniche**

mBot2 include inoltre dei sensori di ultima generazione: 2 sensori ad ultrasuoni, sensori di colore Quad RGB con 4 punti di rilevazione al tempo stesso, perfetti anche per attività "seguì-linea" estremamente precise.

**Oltre il coding**

mBot2 offre inoltre la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate ad AI, IoT e Data Science, anche grazie alla possibilità di utilizzare sensori Arduino, motori DC, servomotori aggiuntivi, strip di LED, elementi mBuild e molto altro!

**Smart World Add-on**

Pensato per la scuola secondaria, **Smart World Add-on** è un kit aggiuntivo che contiene componenti strutturali, servocomandi e istruzioni per trasformare mBot2 in tre diverse forme: **trasportatore** robotico, **sovvegliante** robotico, **braccio** robotico.

**Rover Robotics Kit**

Con gli accessori del pacchetto aggiuntivo Rover Robotics, mBot2 può trasformarsi in un Rover. La combinazione di mBot2 con il design multifunzionale dei cingoli permette agli studenti di studiare come un robot affronta diverse condizioni di superficie.

Altre soluzioni Makeblock



mBot Ranger

Il robot trasformabile per le STEAM, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di primo grado!** Permette di realizzare **3 modelli**: carro armato (Land Raider), macchina da corsa (Dashing Raptor) e robot autobilanciante (Nervous Bird).

mBot Ranger utilizza la scheda "Me Auriga" **basata su Arduino Mega 2560** che offre 10 porte RJ25 e 6 tipi di sensori tra i quali: luce, temperatura, suono, ultrasuoni, seguilinea e giroscopio; altri moduli programmabili: pulsante, buzzer, led RGB, 2 motori con encoder.

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** permette di integrare mBot Ranger con oltre 100 tipi diversi di moduli elettronici. È programmabile graficamente con mBlock 5 e mediante l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino.

Età: 11+

310237 MBOT RANGER

166,00 €



Ultimate 2.0

10 robot in uno, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di secondo grado!** Permette di realizzare 10 modelli di robot.

Ultimate 2.0 utilizza la potente scheda "Mega Pi" **basata su Arduino Mega 2560** che può pilotare 4 motori stepper, 4 motori con encoder, 8 motori dc, ecc. e compatibile con Raspberry Pi.

Include più di **550 pezzi meccanici**, diversi sensori (ultrasuoni, seguilinea, accelerometro a 3 assi e giroscopio, ecc.) e attuatori (3 motori con encoder, 1 pinza, 4 driver per motori, ecc.).

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** sposta i limiti di questo kit al di là dell'immaginazione!

È programmabile graficamente con mBlock 5 e l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino, Python e Node JS.

Età: 14+

313133 ULTIMATE 2.0

424,00 €

Espansioni

mBuild

mBuild è una piattaforma che include **moduli elettronici intelligenti** compatibili con mBot2, Cyber Pi hardware open source. I moduli sono facili da utilizzare: non è necessaria programmazione, anche se le **funzioni più avanzate** possono essere implementate proprio utilizzando mBlock (programmazione a blocchi tipo Scratch 3.0) o Python. **Ideale per molteplici utilizzi**, dalla creazione e prototipazione, insegnamento del coding, introduzione dell'AI e competizioni di robotica educativa.

I kit disponibili

Esistono 2 set in comode vaschette per la conservazione e l'ordinamento pensate per essere utilizzate **simultaneamente da quattro studenti**:



mBuild IoT Creator

13 moduli e 9 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di robotica e AI.

328246

215,00 €



mBuild IoT Scientist

18 moduli e 8 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di IoT e AI.

328247

248,00 €



Integra la piattaforma mBuild con Halocode e ritaglia e incidi le basi di legno con xTool e Laserbox!

Il complemento di espansione ideale per mBot e Cyber Pi

Idee per attività avanzate

- Raccolta e analisi di dati con Fogli Google
- Funzioni IoT (Internet of Things) in cloud
- Funzioni AI (Intelligenza Artificiale) in Microsoft e con machine learning Google
- Supporta la programmazione a blocchi mBlock e Python



Performance e stabilità

Le sue caratteristiche garantiscono performance stabili nel tempo, per assicurare agli studenti il buon funzionamento di tutti i loro progetti



CodyRoby – Il metodo ideato dal Prof. Alessandro Bogliolo

CodyRoby è un metodo che consente di giocare e apprendere grazie alla programmazione e al pensiero computazionale, a qualunque età e senza l'utilizzo di dispositivi. Si tratta quindi di una soluzione di **coding unplugged**. Il Prof. Alessandro Bogliolo, docente dell'Università di Urbino, ambasciatore di Europe Code Week, da anni promuove e diffonde il pensiero computazionale. Oggi gli strumenti CodyRoby prendono una forma concreta, pensata per le scuole e gli ambienti educativi.



Tappeto CodyRoby

Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia.

Oltre alle classiche tessere ad incastro (25), il tappeto è corredata da un bordo componibile (8 pezzi) che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio.

Un foro quadrato al centro delle tessere permette di inserire dei tasselli (25 + 25 inclusi) che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. Oltre ai tasselli presenti nel set base (numeri, segni matematici e i QR code di CodyMaze) esistono anche estensioni aggiuntive: CodyFeet e CodyColor che contiene 69 tasselli e il set CodyMath e CodyWord che contiene 50 tasselli.

325607 SET BASE

349355 SET CODYFEET E CODYCOLOR

349354 SET CODYMATH E CODYWORD

989,00 €

229,00 €

244,00 €



Carte CodyRoby

CodyRoby si declina anche nelle classiche carte da gioco... ma con una marcia (computazionale) in più!

Il **Set da tavolo** di CodyRoby comprende: 62 carte da gioco (9x5 cm), la scacchiera (15x18 cm), 5 pedine e 46 Tasselli. Le carte includono i comandi Vai avanti, Girati a sinistra, Girati a destra, i costrutti di Ripetizione e di Selezione, Definizione procedura, Invocazione procedura, Jolly. Il **Set per la classe** include 12 set da tavolo CodyRoby. Le **carte giganti** di CodyRoby misurano 15x27 cm e sono le stesse 62 carte del set standard CodyRoby ma molto più grandi, e si accompagnano a 8 unità, 6 sensori, 8 target. Consentono agli studenti di identificarsi con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico anziché far muovere delle pedine.

325533 SET DA TAVOLO

13,00 €

325580 SET PER LA CLASSE

156,00 €

325532 CARTE GIGANTI

37,00 €

Kit CodyRoby con Bee-Bot

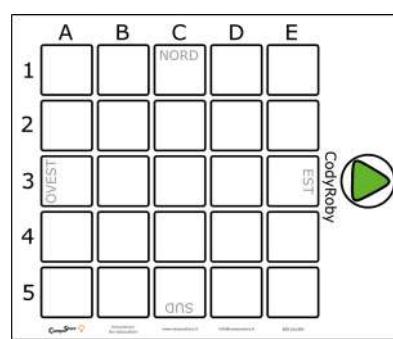
Un'idea entusiasmante: coniugare le aperte robotiche al metodo CodyRoby, con un nuovo percorso e attività didattiche nuove di zecca!

Il kit è composto da:

- 6 Bee-Bot
- Un nuovo percorso per Bee-Bot CodyRoby
- Due set di carte CodyRoby
- Un set di carte giganti CodyRoby
- Nuove schede attività didattiche illustrate ideate dal Professor Bogliolo.

346393 CODY BEE-BOT

605,00 €



CodyColor Puzzle

Il coding unplugged di **Alessandro Bogliolo** diventa un puzzle a schema libero Clementoni@School, con tasselli colorati ad incastri universali con i quali comporre forme, percorsi, disegni e giochi utili allo sviluppo del pensiero computazionale.

La **guida dell'insegnante** inclusa propone tante **attività ideate e descritte da Alessandro Bogliolo**, professore all'Università di Urbino e ambasciatore di Europe Code Week.

336418 CODYCOLOR PUZZLE

74,00 €



Arduino Alvik

Arduino Alvik è il primo e vero robot su ruote basato su Arduino: già montato, si programma in 3 linguaggi diversi.

Arduino Alvik è una soluzione accessibile, ma che permette **anche utilizzzi molto avanzati**, che si adatta a varie applicazioni didattiche. È dotato di più **sensori e componenti** controllabili, tra cui:

- Sensori di colore
- Sensori di linea
- Sensore di distanza
- Accelerometri multiasse
- Funzionalità di programmazione integrate
- Giroscopio



I **motori in metallo con encoder** consentono ad Arduino Alvik di funzionare in modo molto preciso e di sopportare carichi anche piuttosto pesanti. Supporta Arduino ESP32 come controller principale (in modo da poterlo anche "telecomandare"), fornendo un'ampia gamma di opzioni di programmazione, a partire dalla codifica basata su **blocchi**, **MicroPython**, **Arduino (C)**.

Il robot si può espandere con blocchi LEGO e componenti di terze parti, come le fotocamere AI che lo rendono ideale per la prototipazione rapida e l'esplorazione dell'**intelligenza artificiale** senza la necessità di saldature o cablaggi complessi. Arduino Alvik è un'ottima piattaforma anche per la progettazione di robot su **temi più avanzati e innovativi**, come **guida autonoma e sistemi di trasporto intelligenti**.

Intelligenza artificiale

È una scelta ideale per esplorare intelligenza artificiale e **machine learning** attraverso esperienze pratiche e coinvolgenti. Età: 8-16 anni. Disponibile anche set per mezza classe (include **6 robot**) o set per la classe (**12 robot**).

350462 ARDUINO ALVIK
350463 SET PER MEZZA CLASSE
350464 SET PER LA CLASSE

130,00 €
775,00 €
1.529,00 €

Tangible Africa

Tangible Africa è una no profit sudafricana impegnata in progetti per rendere accessibile l'istruzione innovativa a qualsiasi bambino. Questo set in parte finanzia tali progetti e introduce la programmazione agli studenti in modo divertente, utilizzando token e un telefono cellulare.

Cos'è incluso nel set base

- Set di **tasselli tangibili** per la programmazione unplugged
- **App di codifica** e risoluzione (sia per iOS che per Android)
- Disponibile anche **Set per la classe** composto da 10 Set base e da una piattaforma con contenuti avanzati.

I concetti chiave delle lezioni:

- **Scomposizione** di problemi complessi in compiti più piccoli.
- Identificazione e **riconoscimento di modelli** e tendenze nei dati.
- **Astrazione**: semplificare il problema, rendendolo più facile da affrontare e comprendere.
- **Algoritmi**: creazione di istruzioni per risolvere problemi.

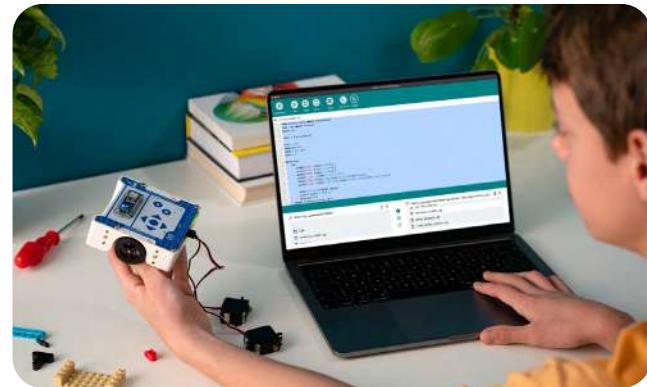
Coding unplugged

La particolarità del set risiede nell'interazione con le tessere in cartone: per i programmi più semplici andranno allineate in sequenza, da sinistra a destra, mentre per i programmi più avanzati, che prevedono **variabili e condizionali**, il programma andrà costruito con delle **alberature** più complesse. I tasselli sono dotati di **marker distintivi** che possono essere **letti e interpretati dall'app**. L'app è un valore aggiunto, ma non è necessaria. Una volta creato il programma nel mondo fisico esso andrà "letto" con il cellulare e imparirà l'istruzione all'app con un gioco interattivo.

363042 TANGIBLE AFRICA

CONTATTACI

Arduino Alvik



CoDrone EDU

CoDrone EDU è un drone educativo **programmabile a blocchi** e in **Python** (doppio linguaggio). Migliora l'interesse attivo e la preparazione degli studenti su concetti tecnico-scientifici, integrando l'innovazione offerta dai droni con i metodi didattici esistenti. Il telaio resistente e sicuro e i **7 sensori** intelligenti e **programmabili** (accelerometro, barometro, giroscopio, ottico, sensore di colore e di distanza, sia frontale che inferiore) lo rendono un eccellente strumento di apprendimento. CoDrone EDU consente di **programmare anche luci** e suoni e garantisce 8 minuti di volo continuativi. CoDrone EDU è il **robot ufficiale delle competizioni scolastiche** basate sui droni negli USA.

Cosa è incluso nel set base:

- 1 CoDrone EDU
- 1 Smart Controller (2 batterie AA non incluse)
- 2 batterie ricaricabili per CoDrone EDU
- 1 caricatore
- 1 cavo micro USB
- 1 strumento per la rimozione delle eliche
- 1 set di eliche extra (2 in senso orario, 2 in senso antiorario)
- 1 Guida per il docente
- 8 tappetini di atterraggio a colori
- Accessori vari

Compatibile con Chromebook (solo Blockly), macOS, Windows.

La **versione Full Pack** comprende tutti gli accessori necessari per l'utilizzo in classe. Il set per la classe è composto da 6 Droni Full Pack. **Età: 12+**

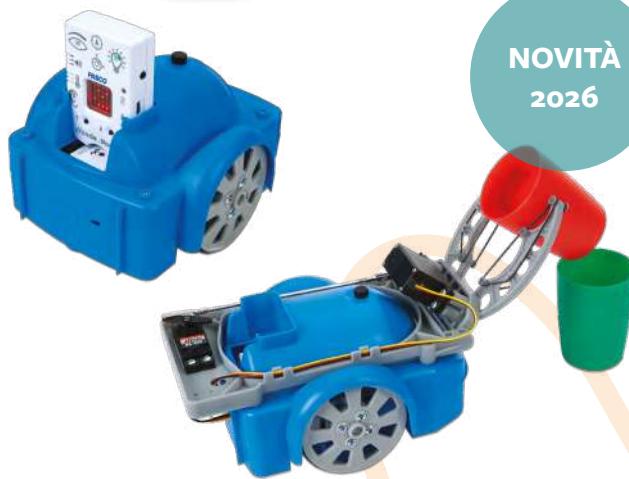
353158	CODRONE EDU	215,00 €
355718	CODRONE EDU - SET PER LA CLASSE	1.900,00 €
353228	CODRONE EDU - FULL PACK EDITION	350,00 €

*I droni non sono giocattoli. Prima di acquistare si prega di prendere visione delle normative vigenti, riguardanti dispositivi UAS, all'indirizzo: easa.europa.eu



PASCObot

PASCO



NOVITÀ
2026

PASCObot

Il robot per fare esperimenti scientifici

PASCObot aiuta a sfruttare l'interesse di ragazze e ragazzi per la robotica per consolidare l'apprendimento in **ambito scientifico**. Facile da programmare in Blockly, PASCObot è composto da sei elementi, tra cui un **//control.Node** che consente di eseguire il codice in tempo reale o di memorizzarlo e di connettere il bot a **qualsiasi sensore PASCO**.

Il bot, infatti, non è tanto un veicolo, ma una **piattaforma didattica sperimentale**: va oltre le tipiche applicazioni di robotica, combinando la robotica con il sistema di **raccolta dati, rappresentazione grafica e analisi in tempo reale** di PASCO. Permette di eseguire la programmazione scelta, mentre raccoglie e mostra i dati, i cui parametri possono essere programmati. Tali dati possono anche diventare trigger e condizioni che ne influenzano l'andamento.

Includere **nove attività digitali** (evitare oggetti, usare l'accelerometro, velocità su piano inclinato...), per far capire principi scientifici teorici in chiave sperimentale, in modo da renderli indimenticabili e chiari. Per funzionare **richiede il software PASCO**.

Includere libreria con blocchi già pronti. Dimensioni: 14x17x10 cm.

I moduli Segui linea, Misura distanza e Pinza, possono essere acquistati separatamente, o come parte del kit Sense & Control.

È un supporto ideale per: **matematica, informatica, fisica, scienze della vita**.

358602	PASCOBOT	586,00 €
358219	PASCOBOT - 3 ACCESSORI (NO //CTRL.NODE)	724,00 €
357734	SISTEMA PASCOBOT COMPLETO	929,00 €
358751	KIT SENSE & CONTROL	534,00 €
357738	SPARKVUE SITE SOFTWARE	526,00 €



STEM Coding Pro

Scopri come funzionano i semafori o impara a programmare un robot che disegna con il kit educativo fischertechnik! Ideale per i bambini **della scuola primaria**, questo set li guida passo dopo passo nell'acquisizione delle principali competenze digitali. Utilizzando un **controller facile**, sensori e attuatori pratici, un'app basata su **Scratch** e blocchi colorati, i bambini risolvono compiti del mondo reale e sviluppano competenze sociali ed emotive. Perfetto per esplorare il pensiero computazionale, imparare a programmare, capire motori e sensori, e lavorare in gruppo. **147 pezzi - 12 modelli**.

352709 ROBOTICA PRIMARIA – STEM CODING PRO 245,00 €

Iniziare con il coding

Scrivere il proprio programma e dare vita a un robot è emozionante. Oggi è impossibile immaginare il mondo senza questa tecnologia. Questo è il kit ideale per avvicinare anche i più giovani a questo argomento. L'introduzione avviene tramite componenti pronti all'uso e esercitazioni pratiche. I motori e i sensori sono integrati in un blocco pronto all'uso: accendi, connettivi via Bluetooth e inizia! L'**ambiente di programmazione grafico** e il materiale didattico rendono facile creare il primo programma. **55 pezzi - 3 modelli**.

337604 ROBOTICA PRIMARIA - INIZIARE AL CODING 98,00 €



Starter Set per micro:bit

Il nuovo Starter set per micro:bit insegna i principi base della **programmazione** basandosi sulla scheda **micro:bit**. Pensata per studenti a partire agli 8 anni, questo set include tutte le componenti fischertechnik per la costruzione di tre modelli e il nuovissimo adattatore fischertechnik per micro:bit, con **8 uscite e 6 ingressi**. I modelli realizzabili attraverso attuatori e sensori - un **semaforo** per pedoni, un **asciugamani** e una **sbarra** automatica - possono essere controllati attraverso la scheda micro:bit. **90 pezzi - 3 modelli**.

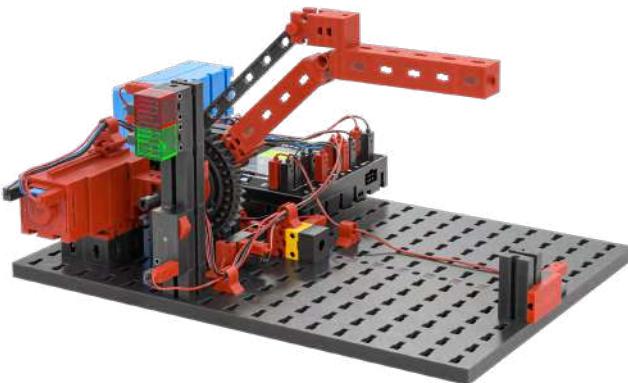
327958 ROBOTICA PRIMARIA - MICRO:BIT 131,00 €

STEM Coding Max

Con STEM Coding Max, gli studenti della **scuola secondaria** apprendono in autonomia e guidato da un'app, partendo da esercizi base fino a sfide più complesse, sviluppando competenze tecniche, metodologiche, personali e sociali. Utilizzando un controller intuitivo, sensori, attuatori e componenti di alta qualità fischertechnik, acquisiscono conoscenze fondamentali di programmazione a blocchi e testuale. L'approccio pratico e **problem-based** prepara i ragazzi alle applicazioni quotidiane alla robotica nel mondo reale, anche con la funzione di aiutare i ragazzi ad orientarsi tra i futuri percorsi di studi. **243 pezzi - 11+4 modelli**.

355946 ROBOTICA SECONDARIA - STEM CODING MAX 344,00 €





STEM Coding Ultimate

Pronti a dare vita all'Intelligenza Artificiale in classe? Con questo kit innovativo, gli studenti esplorano i temi chiave dell'informatica attraverso la costruzione di 8 modelli versatili e coinvolgenti. Basandosi su scenari del mondo reale, i ragazzi imparano in modo pratico come un robot riconosce gli oggetti, come le macchine prendono decisioni e i **fondamenti del Machine Learning**. Grazie a un controller potente, sensori moderni, un'app intuitiva e i robusti componenti fischertechnik, l'apprendimento diventa un'esperienza pratica e stimolante. È lo strumento ideale per sviluppare la **creatività**, il **pensiero critico** e il **lavoro di squadra**, preparando gli studenti alle sfide di un mondo sempre più digitale.

362650 STEM CODING ULTIMATE

533,00 €

Espandi le possibilità del set STEM Coding Ultimate con gli Add On

I set di espansione high-tech, che presentiamo qui sotto, con temi come guida autonoma, omniwheels e IoT, permettono di trasformare i robot in dispositivi versatili per gare di robotica, intelligenza artificiale e applicazioni industriali. Gli Add On richiedono il set base per funzionare (non incluso).

Add On Guida Autonoma



Costruisci e programma **“l’auto del futuro”**. Scopri le innovazioni tecnologiche, come luci automatiche, avviso di deviazione, cruise control e parcheggio automatico. Include ruote, LED, servomotore e materiale didattico con 7 esperimenti. Argomenti: guida autonoma, tecnologia di controllo e sensori.

Add On Internet of Things



Permette di misurare temperatura, umidità, pressione dell’aria, qualità dell’aria e luminosità. Programmabile con ROBO Pro Coding e il controller TXT 4.0, è ideale per insegnare acquisizione, trasmissione dati e controllo sensori. Include 6 esperimenti, sensore ambientale e sensore di luminosità.

337607 ROBOTICA SECONDARIA - GUIDA AUTONOMA 94,00 €

337608 ROBOTICA SECONDARIA - IOT 123,00 €

Add On Omniwheels



Add On per il riconoscimento oggetti, elaborazione immagini e robotica calcistica. Costruisci robot avanzati come robot da calcio, lancia-palloni e robot da disegno. Le Omniwheel, permettono il movimento multidirezionale. La fotocamera consente il riconoscimento degli oggetti. Include 4 Omniwheels, servo, 2 motoriduttori.

Add On Competition



L’espansione ideale per scuole e istituzioni che vogliono potenziare i modelli per competizioni di robotica. Include sensori avanzati come RGB, combinato (giroscopio, accelerazione, bussola), e ultrasuoni, oltre a motori più potenti e componenti cingolati. Perfetta per migliorare le prestazioni dei robot nelle gare.

337609 ROBOTICA SECONDARIA - OMNIWHEELS 193,00 €

337610 ROBOTICA SECONDARIA - COMPETITION 197,00 €

Add On AI



Set che introduce all'intelligenza artificiale e al machine learning attraverso attività pratiche. Inclu-
de tre modelli di diversa difficoltà. Comprende un nastro trasportatore, pezzi di lavoro, LED e adesivi. Con 314 parti e 6 esperimenti, il set permette di comprendere i principi base dell'IA, il rilevamento oggetti e l'importanza dei dati nel machine learning.

Add On Robot Industriali



Consente agli studenti di esplorare i robot industriali assemblando e programmando 2 modelli realistici a 6 assi. 6 esperimenti, un’esperienza pratica che sviluppa competenze tecniche, analitiche e di squadra. Include 3 servogiretti con servocomandi digitali e materiale didattico sulla struttura e l’uso dei robot.

352714 ROBOTICA SECONDARIA - AI 102,00 €

352715 ROBOTICA SECONDARIA - INDUSTRIAL 287,00 €

Cos'è

La versione Lite del braccio robotico Dobot perfetta fin dalla scuola primaria

Vantaggi educativi

Per avvicinarsi a robotica, meccanica e intelligenza artificiale fin dalla tenera età, in una prospettiva ludica ma allo stesso tempo vicina al mondo reale

Linguaggio di programmazione

DobotBlock, software di programmazione visuale a blocchi basato su Scratch

Livello di scuola

Primaria - Secondaria di I e II grado

Età

6 +



DOBOT Magician Lite

DOBOT Magician Lite è il fratello minore di DOBOT Magician descritto alla pagina seguente. Un braccio robotico "intelligente", leggero e multifunzionale perfetto per essere utilizzato a partire dalla scuola primaria per avvicinare a robotica, meccanica e intelligenza artificiale con uno strumento divertente e coinvolgente ma allo stesso tempo molto vicino al mondo reale.

Caratteristiche

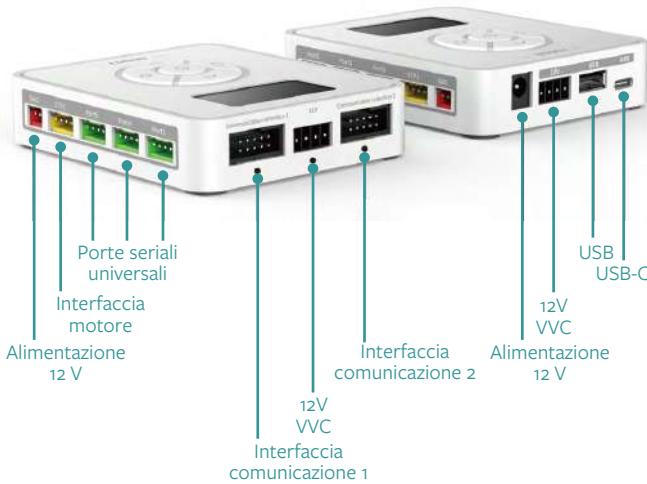
- È compatto e pesa solo **2,4 kg**, rendendolo facilmente spostabile
- Include una pinza morbida, una ventosa, una pinza porta-penna rendendolo adatto ad affrontare **diverse attività coinvolgenti**
- La **funzione rilevamento delle collisioni**, lo rende molto sicuro

Programmazione grafica a blocchi

Grazie alla nuova piattaforma **DobotLab basata su Scratch**, gli studenti possono programmare il braccio robotico, creare giochi e animazioni in modo semplice.

Magic box

DOBOT Magician Lite è dotato di un controller esterno chiamato Magic Box che permette di **separare il "cervello" dal braccio robotico**, così da garantire maggiore comodità per la programmazione e creazione di progetti. Magic Box è dotata di **12 interfacce di espansione** e di un modulo per la **connessione Bluetooth**.



Un braccio robotico intelligente, anche per i più piccoli

**Kit aggiuntivi per espandere le possibilità: AI e Sensori**

Potenzia Magician Lite con il **Kit Intelligenza Artificiale**. Dai al robot la capacità di "vedere" e "capire" attraverso il riconoscimento di testi (OCR), volti, immagini e comandi vocali. Un kit pratico e intuitivo, perfetto per sperimentare scenari reali e imparare le basi dell'IA in modo creativo.

Espandi le possibilità creative con il **Kit Sensori**. Aggiungi 13 moduli sensore programmabili per creare nuovi scenari di automazione. Insegna al robot a interagire e reagire a colori, gesti, suoni e movimenti, apprendendo la logica della programmazione in modo pratico e divertente.

**331597 DOBOT MAGICIAN LITE
333332 KIT INTELLIGENZA ARTIFICIALE
357207 KIT CODING (SENSORI+AI)**

**600,00 €
80,00 €
1.228,00 €**

Cos'è

Un braccio robotico multi-funzione a quattro assi per attività STEAM

Vantaggi educativi

Braccio in grado di afferrare, scrivere, disegnare e stampare in 3D, abbracciando trasversalmente le STEAM

Programmazione

DobotLab (proprietario, visuale a icone), Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e altri

Compatibilità

DobotStudio e DobotLab, software proprietari, sia per Windows che per Mac.

Livello di scuola

Secondaria di II grado

Età

14 +



DOBOT Magician

Il braccio robotico industriale STEAM.

DOBOT Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM, grazie all'integrazione tra coding, meccanica, elettronica e automazione in un'unica soluzione. Con una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per **afferrare e spostare oggetti**, ma anche per **scrivere, disegnare e stampare in 3D**.

Caratteristiche tecniche braccio robotico

Ripetibilità di posizionamento	0,2 mm
Carico max	500 g
Estensione braccio	320 mm
Comunicazione	USB
Alimentazione	100-240 V, 50/60 Hz - 12 V/7A DC
Consumo max	60 W
Assi	4
Materiale	Lega di alluminio e ABS

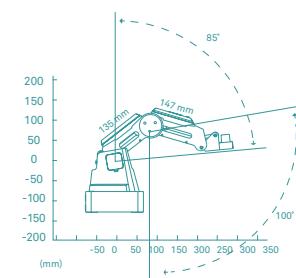
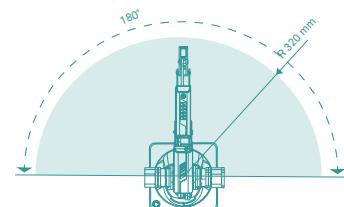
Caratteristiche tecniche degli end effector

Stampa 3D	Dimensioni di stampa	150x150x150 mm
	Risoluzione	0,1 mm
	Materiale	PLA
Supporto penna	Diametro penna	10 mm
Ventosa con aspirazione	Diametro ventosa	20 mm
Pinza	Pressione	-35 Kpa
	Raggio	27,5 mm
	Tipo	Pneumatico
	Forza	8 N

Il kit Dobot Magician include, oltre al braccio robotico, il porta penna, la pinza pneumatica, la ventosa pneumatica, il kit per la stampa 3D.

333444 DOBOT MAGICIAN BASIC

1.199,00 €

Vista laterale**Vista dall'alto****Caratteristiche chiave**

- Training industriale a un prezzo equo
- **Stampa 3D** - compatibilità con principali software open-source
- **Incisione laser** - su carta, legno, pelle, anche via smartphone
- Scrittura e disegno
- **Insegna e apprendi** - memorizza comandi e movimenti precisi settando parametri
- **Programmazione avanzata** - si può iniziare ad usare con un ambiente a blocchi per poi passare a Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e tanti altri
- **Espandibilità** - Porte I/O, accesso all'API, software inclusi nell'SDK, supporto ROS, collegamenti possibili anche con PLC industriali e Arduino
- **Collaborazione robotica** - è possibile connettere più bracci



DOBOT: Simulatore Linea di Assemblaggio Intelligente

Porta una vera linea di produzione automobilistica in aula. Questa piattaforma didattica compatta simula fedelmente i processi chiave dell'Industria 4.0: dalla saldatura laser alla verniciatura, fino all'assemblaggio finale. Progettata per l'educazione, permette agli studenti di programmare robot, applicare l'intelligenza artificiale e comprendere la logica dell'automazione industriale in un ambiente pratico, coinvolgente e sicuro.

Un laboratorio completo che trasforma la teoria in competenza, preparando gli studenti alle sfide tecnologiche del futuro.

- Simulazione Realistica:** Riproduce l'intero ciclo di produzione di un'auto, mostrando tecnologie avanzate di saldatura (laser), verniciatura (luce) e assemblaggio grazie a 5 bracci robotici Dobot Magician che lavorano in perfetta sinergia.
- Intelligenza Artificiale Visiva:** La telecamera AI è il cervello dell'operazione. Riconosce il modello di auto in arrivo sul nastro trasportatore e adatta dinamicamente il processo, insegnando agli studenti il pensiero sistematico e le applicazioni pratiche dell'AIoT.
- Produzione Flessibile e Modulare:** Il sistema gestisce in modo intelligente la produzione mista di 2 diversi modelli, introducendo il concetto di flessibilità industriale. Il design modulare garantisce un'installazione facile, veloce e ordinata.
- Soluzione Didattica "All-in-One":** Include tutto il necessario per essere operativi da subito: 5 bracci robotici, 2 nastri trasportatori, controller, kit telecamera AI, sensori e accessori per un'esperienza di apprendimento completa e immersiva.

361297 DOBOT LINEA ASSEMBLAGGIO AUTO 4.0 8.200,00 €



Nastro trasportatore

Crea una linea di produzione completa con il nastro trasportatore per Magician. Il sensore fotoelettrico rileva gli oggetti e quello di colore li classifica (rosso/blu/verde), permettendo di simulare realisticamente lo smistamento automatico.

317796 NASTRO TRASPORTATORE

340,00 €



Rotaia lineare

Amplia l'area di lavoro del Magician con la rotaia lineare da un metro. Il suo movimento fluido e ad alta precisione è ideale per attività estese come trasporto e manipolazione, scrittura o disegno. Include tutto per un'installazione facile e veloce.

317797 ROTAIA LINEARE 803,00 €



Kit visione

Sviluppa applicazioni di visione artificiale e IA con questo kit professionale. Completo di videocamera, lenti e illuminatore industriale, fornisce tutti gli strumenti per integrare sistemi di visione avanzati al braccio robotico Dobot Magician.

320940 KIT DI VISIONE

1.500,00 €



Kit Sensori

Espandi le capacità di Magician con il Kit Sensori. Programmabile a blocchi/Python, permette di creare scenari di automazione e di imparare i diversi protocolli di comunicazione industriale (I2C, PWM, ADC) usati dai vari sensori.

355759 KIT SENSORI

399,00 €

Cos'è

Un robot avanzato a 18 gradi di libertà, esapode, bionico con percezione basata su AI e SDK e sensoristica avanzata.

Vantaggi educativi

Ideale per capire in chiave pratica l'AI e per lo sviluppo di algoritmi complessi. Applicazioni di robotica avanzate e studio di dati e sensoristica.

Livello

Scuola secondaria II grado - ITS Academy - Università.



Hexplorer

DOBOT Hexplorer è un robot con alto carico utile e stabilità. La sua percezione basata su AI e un SDK aperto lo rendono la piattaforma ideale per sviluppo e ricerca avanzata.

Il Futuro della Robotica Bionica per la Formazione e la Ricerca

DOBOT Hexplorer è un avanzato robot esapode bionico progettato per la **ricerca e la formazione superiore**. La sua **architettura aperta X86_64**, potenziata da una **CPU Intel Core i7/i5 (6 core, 16 thread)** e una **GPU da 40 TOPS**, offre una base computazionale eccezionale per lo sviluppo di algoritmi complessi. Dotato di **18 gradi di libertà (DOF)**, il robot impiega una camminata a tripode per una stabilità superiore, consentendogli di muoversi a una **velocità massima di 1,8 m/s**, superare **pendenze fino a 40°** e **ostacoli alti 20 cm**. I potenti motori, con una coppia di picco di **33 Nm**, supportano un carico utile nominale di **10 kg** (fino a un massimo di 15 kg). Il sistema di **percezione a 360°** integra dati da **LiDAR Livox Mid360**, telecamera di profondità **Intel RealSense D435** e **IMU**, garantendo una navigazione autonoma e precisa. Con un peso di circa 20 kg e un'autonomia di 2,5 ore, rappresenta la piattaforma ideale per l'esplorazione.



Stabilità Bionica Superiore

Grazie al design a 6 zampe e alla camminata a tripode, offre una stabilità eccezionale su pendenze e ostacoli complessi.

Percezione Intelligente AI

Combina dati da LiDAR e telecamere di profondità per un'analisi a 360° del terreno, adattando l'andatura in tempo reale.

Capacità di Carico e Design Modulare

Supporta fino a 10 kg di carico utile e permette di integrare facilmente bracci robotici, sensori e altri strumenti custom.

Aperto a Sviluppo, Didattica e Ricerca

Con architettura X86, CPU Intel Core e SDK, è ideale per programmare e testare nuovi algoritmi di robotica e IA.

Il robot AI a sei zampe che si ispira alla natura

NOVITÀ
2026



Innovazione: Percezione e Adattamento Dinamico

Hexplorer integra un sistema di percezione a 360° (LiDAR e telecamera di profondità) con un controllo basato su IA. Questa fusione non si limita a mappare l'ambiente, ma consente al robot di analizzare il terreno e **adattare dinamicamente andatura e postura in tempo reale**, garantendo una mobilità intelligente e ottimale su qualsiasi superficie.

Il **design bionico** a sei zampe di Hexplorer garantisce una **stabilità e una mobilità** senza pari, ispirate alla natura. Grazie al controllo dinamico del baricentro e ad algoritmi anti-disturbo avanzati, il robot mantiene un assetto perfetto anche su terreni irregolari o scivolosi, dimostrando eccezionali capacità anti-ribaltamento. Il suo sistema di percezione intelligente, basato su IA, **analizza l'ambiente in tempo reale** per adattare dinamicamente andatura e postura. La sua **struttura modulare** consente una rapida espansione con bracci robotici e sensoristica avanzata. Progettato per operare in modo discreto, ha un livello di rumorosità di soli 55 dB. Il **completo SDK** permette uno sviluppo secondario illimitato.

362253 ROBOT ESAPODE DOBOT HEXPLORER

13.750,00 €

Cos'è

Un robot trasversale, declinato in kit tematici con possibilità di utilizzo progressivo, dall'infanzia alla scuola secondaria.

Vantaggi educativi

Lezioni pronte e accessori disciplinari inclusi. Sviluppa abilità socio emotive mentre si rinforzano STEAM, nozioni e capacità cognitive.

Linguaggio di programmazione

Grafico - A icone - A blocchi testuali
- Python - Java

Livello di scuola

Infanzia - Primaria - Secondaria - Università - ITS Academy

Età

4+ / 8+ / 14+ / 18+



Buddy

Buddy è uno strumento educativo che consente agli studenti di imparare in modo diverso divertendosi, e preparandoli al contempo alla realtà lavorativa di oggi e di domani.

Nonostante il faccino infantile e accattivante, che lo fa assomigliare a un robot per i più piccoli, Buddy nasce come una **piattaforma di sviluppo aperta avanzata** e come **robot sociale**, che aiuta e assiste le persone nella loro vita quotidiana. Ad esempio, viene già utilizzato nelle scuole, in ospedale per malati cronici o con bambini con bisogni educativi speciali, per attività specifiche volte alla stimolazione sensoriale o all'interazione e allo sviluppo emotivo (ad esempio con autismo).

Apprendimento remoto

Buddy può essere utilizzato anche dagli studenti che non possono recarsi a scuola: in questo caso funge da avatar del bambino, e può diventare i suoi occhi, le sue orecchie e la sua voce, per consentirgli di frequentare le lezioni e continuare a condividere relazioni con i suoi compagni di classe anche quando la presenza fisica non è garantita.



Il robot emozionale per l'intelligenza artificiale

**Programmazione per tutte le età**

Utilizzabile fin dalla scuola **dell'infanzia**, Buddy consente agli insegnanti di avviare attività di coding attraverso BuddyLab, un'interfaccia di programmazione grafica e intuitiva.

Per la **scuola primaria e secondaria**, un'applicazione di programmazione avanzata consente invece di codificare Buddy in linguaggio grafico (a blocchi) o testuale (Python). È anche una **piattaforma di sviluppo avanzata** per progetti applicativi **nell'istruzione superiore e nella ricerca universitaria** con l'SDK in JAVA e C/C++.

Buddy offre anche l'**applicazione Gen AI**: per assistenza personale o per l'apprendimento delle lingue.

Quest'ultimo sviluppo integra l'intelligenza artificiale generativa come ChatGPT alla personalità del robot rendendo possibili attività inclusive e che mirano a una totale personalizzazione dell'apprendimento. Un robot che integra un chatbot AI: una risorsa preziosa per la scuola e gli insegnanti!

KaiBot Hybrid Robot

Questo piccolo robot combina il coding unplugged alla programmazione a blocchi (Blockly) e in Python! Offre un ambiente virtuale coinvolgente in apprendimento ibrido che permette di coinvolgere in gare di coding gli studenti di una classe o di istituti differenti e vedere, anche in ambiente virtuali, i movimenti del robot, risolvere labirinti, enigmi o escape room. Il set base include: 1 KaiBot, 33 carte coding di base (**carte avanzate**, anche con **braille per l'inclusione**, acquistabili a parte) e 5 accessori. In più, quando KaiBot viene posizionato su una delle piastrelle numerate con griglia (non incluse) riporta sullo schermo la posizione x e y rispetto alle coordinate Cartesiane sulla griglia. Le piastrelle sono incluse nel **Set per la classe**, composto da 10 robot e basi di ricarica. **Età: 5-10 anni.**

346017	KAIBOT - HYBRID ROBOT	93,50 €
353131	KAIBOT - SET PER LA CLASSE	1.550,00 €
346023	KAIBOT - PIASTRELLE MAGNETICHE DA 1 A 10	85,00 €
346019	KAIBOT - BASETTA DI RICARICA SMART	42,50 €
346022	CARTE CODING IN BRAILLE	76,50 €



Kai's Clan

Un set di robotica educativa che permette di creare **ambienti virtuali in 3D** e visualizzare i contenuti in realtà virtuale o aumentata. È l'unica soluzione educativa che unisce coding (a blocchi) e realtà virtuale/aumentata (VR/AR). Il **set Start Pack** include: 4 robot Kai's Clan, 1 tappeto avventura "Rescue", 1 treppiede per smartphone. **Sensori e accessori inclusi:** temperatura, umidità, movimento, LED, pulsante, ricevitore a infrarossi, telecomando a infrarossi, matrice LED, potenziometro, striscia LED. La **soluzione più completa** è la **Valigia del coding di Kai's Clan** che include 12 robot. **Età: 8-15 anni.**

333823	START PACK	973,00 €
333828	VALIGIA DEL CODING (SET PER LA CLASSE)	2.465,00 €
333831	TAPPETO SMART CITY	421,00 €
333833	TAPPETO LOGISTICA AVANZATA	421,00 €

Intelino

Un treno intelligente che si programma a colori

Il treno intelligente Intelino è stato sviluppato per imparare in modo divertente. È un gioco intuitivo e familiare, ma è anche un robot educativo sofisticato, intelligente e avanzato. Grazie a sensori, luci e suoni programmabili e batteria ricaricabile incoraggia il pensiero creativo e aiuta a sviluppare abilità connesse a **coding e STEM**.

Diverse possibili attività didattiche

Il treno può essere controllato senza il bisogno di alcun dispositivo, utilizzando tessere colorate, posizionandole lungo i binari in dotazione. I sensori di colore del treno scansionano il binario per rilevare queste tessere. Questi 16 comandi, basati sui colori, sono un codice intuitivo e tattile e sono progettati per far familiarizzare i bambini con i concetti di programmazione. Si possono utilizzare le tessere per accelerare o rallentare il treno, farlo sterzare, cambiare direzione, fermarsi e altro. L'app (disponibile per iOS e Android) estende ulteriormente il divertimento: l'editor consente di **creare comandi personalizzati**, e scaricarli sul treno. Include giochi di **realità mista**, che combinano ambiente digitale e attività da eseguire sul treno fisico.

Intelino può poi essere programmato utilizzando l'estensione **Intelino per Scratch 3.0**, che consente il pieno controllo. Infine, è possibile utilizzare la libreria **Intelino Python** che dispone di un'ampia API.

Sensori programmabili

- 2 sensori di colore con rilevamento di prossimità IR
- Accelerometro a 3 assi
- Sensore ottico di velocità

342352	INTELINO SET BASE	123,00 €
353064	INTELINO SET PER LA CLASSE	516,00 €
342353	INTELINO BINARI	29,00 €
342356	INTELINO SET PONTE	20,50 €

Intelino



NAO - Robot umanoide

Cos'è

È un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, segue differenti oggetti usando tutto il suo corpo, ascolta e parla.

Vantaggi educativi

Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università.

Linguaggio di programmazione

Choregraphe, Python, Java, C++

Compatibilità

Windows, Mac OS X, Linux

Livello di scuola

Primaria - Secondaria di I e II grado - ITS Academy - Università



GUARDA
IL VIDEO!

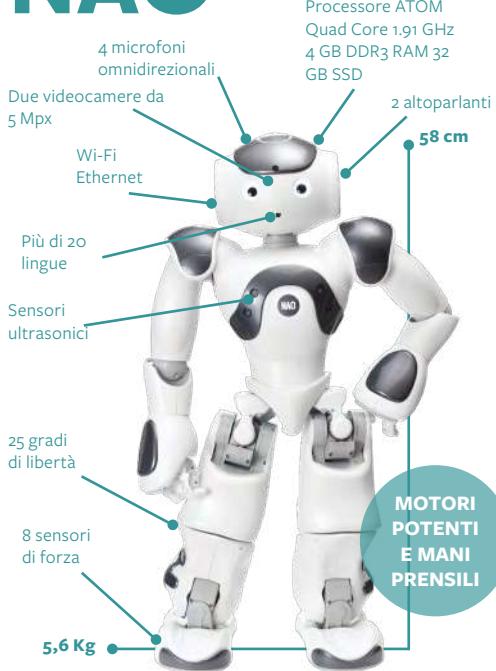
Corsi di formazione online con ticket assistenza

335905 LIVELLO BASE 800,00 €

Per altre soluzioni:
formazione@campustore.it

SOLUZIONE
DISPONIBILE
ANCHE A
NOLEGGIO

NAO⁶



MOTORI
POTENTI
E MANI
PRENSILI

Il robot umanoide NAO rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli. Perfetto anche per bisogni educativi speciali.

Come funziona NAO

NAO può afferrare oggetti, spostarsi, ballare, esplorare una stanza, interagire con le persone ed **esprimere emozioni**. L'unità inerziale identifica le cadute e innesta il sistema di protezione e di rialzo. NAO è una combinazione unica di hardware e software: consiste di motori, sensori e software guidati da NAOqi, il suo **sistema operativo dedicato**. NAOqi permette a NAO di:

- Utilizzare i sensi per essere cosciente dell'ambiente e **agire proattivamente**;
- Immagazzinare, attraverso un **motore conversazionale**, tutto ciò che dici e ricordare i dialoghi con te per imparare a conoserti;
- Leggere le emozioni di base e interagire in maniera appropriata.

Software per tutte le esigenze

La software suite di NAO include:

- **Choregraphe** per programmare i comportamenti più complessi tramite un semplice drag and drop attraverso un'**interfaccia a icone intuitiva**.
- **SDK con strumenti di compilazione e debugging**.

306692 VALIGIA PER TRASPORTO
361964 BATTERIA AGGIUNTIVA NAO6
340148 NAO CON GARANZIA 2 ANNI
327148 NAO CON GARANZIA 2 ANNI E FORMAZIONE

CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI
CONTATTACI

NAO©Aldebaran, part of United Robotics Group.

Un umanoide a lezione

Soluzioni di didattica integrata con NAO⁶

Kit completi che includono il robot umanoide NAO, combinato a software educativi e attività con specifici obiettivi didattici e di supporto all'insegnamento o alla terapia.

Set didattico Impara le lingue con NAO

Utilizza NAO per facilitare l'apprendimento delle lingue straniere (inglese, spagnolo, francese, italiano seconda lingua, tedesco, cinese, finlandese e svedese). Riconoscimento vocale in 20 lingue e contenuti personalizzabili dall'insegnante.

350646

CONTATTACI

Set didattico Emozioni e BES

Con questo kit NAO può diventare un assistente per supportare l'apprendimento delle materie tradizionali da parte di bambini con bisogni educativi speciali. Inoltre supporta attività di sostegno e l'educazione alle emozioni. Consigliato in casi di autismo.

350644

CONTATTACI

Set didattico NAO Terapista

Sviluppato per sessioni di terapia fisica o mentale a supporto dei professionisti sanitari. Le attività proposte si focalizzano su componenti sensoriali-motorie, cognitive e psicosociali. Include attrezzatura di riabilitazione Inrobics. Dispositivo medico CE.

350645

CONTATTACI

Robotica di servizio modulare



uServe

uServe è un robot nato per servire: va ciò a coprire e supportare l'uomo in tutte le attività di servizio e supporto. È un robot di nuovissima concezione, che nasce per migliorare e arricchire settori e ambiti in cui la tecnologia può davvero offrire quel valore aggiunto all'uomo per permettergli di esprimere al meglio le proprie doti e potenzialità. uServe è infatti pensato per: alberghi e ristoranti, ospedali, centri logistici avanzati e intelligenti, come supporto alla manutenzione e alle pulizie, ma anche per centri di ricerca e sviluppo attenti all'interazione uomo-macchina.

Perché portarlo a scuola

uServe è uno strumento incredibile per imparare a programmare in modo esperienziale e ragionando su applicazioni che sono veramente reali e su problemi (e sulla loro risoluzione) che parlano il linguaggio della contemporaneità.

Nasce e viene impiegato anche in reali situazioni lavorative molto innovative. Per questo può essere un complemento essenziale e motivante per le scuole secondarie di II grado ad indirizzo tecnico e per gli ITS Academy che prevedono dei percorsi laboratoriali innovativi e avanzati sulle seguenti tematiche e indirizzi:

- Informatico
- Logistica
- Alberghiero/hospitality
- Sanitario
- Trasporti
- Manifattura
- Retail e marketing

Una piattaforma, infinite possibilità

Le combinazioni sono molteplici e ciò garantisce di poter selezionare il robot davvero adatto alle proprie esigenze di studio, ricerca, sviluppo.

Misure | 580x490x1290 cm Payload | 40 kg

Per la natura incredibilmente personalizzabile non esiste un solo codice per questo robot, ma tante possibili combinazioni: contattaci per maggiori informazioni!

NOVITÀ
2026

RACCONTACI LA TUA ESIGENZA E PROGETTIAMO IL TUO ROBOT INSIEME PER SAPERE DI PIÙ SU USERVE CONTATTACI

Robotica al servizio dell'uomo

Evita ostacoli in 3D

- Telecamere RGBD
- Nessun punto cieco, evitamento flessibile degli ostacoli a 360°

Sistema IoT Smart

- Sollevamento automatico
- Sistema di chiamata robotica
- Sistema di localizzazione tavolo intelligente

Schermo HD enorme

- Grandi dimensioni, risoluzione massima, altissima definizione
- Visualizza i tuoi annunci (immagine, video, GIF, musica, ...) in un modo mai visto prima

LiDAR potente

- Rilevamento a 360°
- Portata ultra lontana, altissima precisione

Sospensione indipendente

- Del telaio di livello automobilistico

Vassoio Smart

- Sensore di carico utile intelligente, migliora l'efficienza di consegna



Robotica di servizio



Plato: la robotica al servizio

Plato introduce la robotica di servizio nel futuro della formazione. Ideale per ITS, istituti tecnici, sanitari e alberghieri, è una piattaforma didattica avanzata. Gli studenti possono programmarlo per creare soluzioni innovative per la ristorazione, l'accoglienza e la sanità del futuro, passando dalla teoria alla pratica. Il pionieristico controllo vocale a mani libere e l'interfaccia intuitiva lo rendono un caso di studio eccezionale sull'interazione uomo-macchina. Grazie a sensori Lidar e a un'architettura a doppia CPU Qualcomm, offre un laboratorio reale per lo sviluppo di skill in automazione, IoT e programmazione. Essendo un robot conforme alla Direttiva Macchine 2006/42/CE, permette di sperimentare in totale sicurezza, utilizzando la stessa tecnologia impiegata nel mondo del lavoro. Prodotto in Francia con design sostenibile e conforme al GDPR, assicura la piena proprietà dei dati al cliente. L'installazione è immediata, senza modifiche strutturali. Plato è lo strumento ideale per integrare la robotica nei percorsi formativi e preparare gli studenti alle sfide professionali dei prossimi anni.

351252 PLATO – ROBOT SERVIZIO

18.500,00 €



Double 3

Robot per l'apprendimento ibrido

Double 3 è il rivoluzionario robot di telepresenza a due ruote con guida autonoma che trasforma la didattica a distanza. Ideale per creare aule ibride immersive, permette a docenti e studenti di interagire nello spazio fisico della classe da remoto, garantendo una partecipazione attiva e superando ogni barriera fisica. La sua guida è intuitiva: grazie a sensori 3D che mappano l'ambiente, l'utente deve solo indicare un punto sulla mappa e il robot lo raggiunge in totale autonomia, aggirando ogni ostacolo. L'esperienza è realistica e coinvolgente grazie a telecamere zoom con inclinazione fisica per leggere documenti, uno schermo regolabile in altezza che trasmette il volto dell'utente o condivide slide, e un potente sistema audio a sei microfoni per sentire e parlare con la massima chiarezza. La navigazione è ulteriormente semplificata da icone 3D virtuali che indicano percorsi e punti di interesse, come la base di ricarica, direttamente nel flusso video. Controllabile da qualsiasi dispositivo tramite browser web (Chrome/Firefox), Double 3 è lo strumento per abbattere le distanze e innovare l'istruzione.

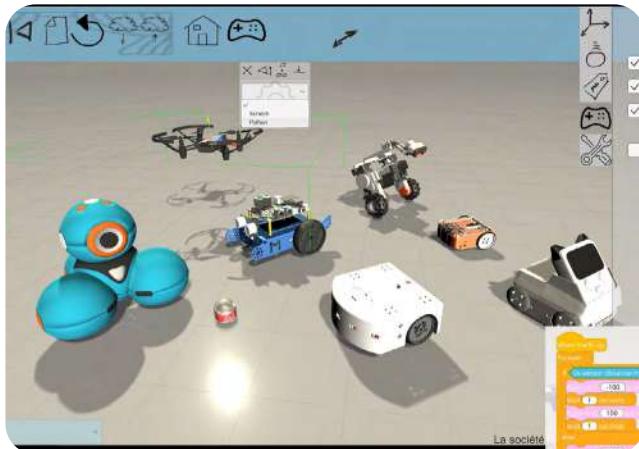
342259 DOUBLE 3 – FULL SET

CONTATTACI



IDEALE
PER IL
NOLEGGIO

Software di simulazione robotica



Miranda - Software universale di simulazione robotica STEM

Software progettato per simulare, creare propri robot, creare sfide e fare coding sia in Scratch che in Python. Gli editor interattivi sono direttamente integrati nell'applicazione. Il software vuole offrire uno strumento per arricchire le attività di robotica creando anche sfide tra più robot, compresi quelli inventati direttamente dagli studenti. Il software consente di simulare e fare coding su robot esistenti come Ozobot, LEGO EV3 e SPIKE, Dash, Codey Rocky, mBot ecc. o su robot frutto della propria inventiva. I comportamenti testati in Scratch o Python possono essere poi sfruttati su veri robot STEM. Differenza tra le versioni: 1 Robot permette la simulazione del singolo robot a scelta tra quelli reali per singolo account; Standard consente di utilizzare tutti i robot della libreria; Premium consente di creare il proprio robot, cosa non possibile con le altre versioni. Sia la versione Standard che Premium hanno account illimitati.

Versione Academy: è l'ultima novità, si tratta di una versione in cloud che permette di far esercitare gli studenti su sfide preparate. Il punto di forza consiste nella reportistica degli esercizi assegnati: il docente può vedere i tentativi fatti dagli studenti nella programmazione, vedere il risultato finale e può assegnare esercizi diversi a diversi studenti. La licenza Academy deve essere acquistata per il numero di ogni singolo studente che lo andrà ad utilizzare.

335876	1 ROBOT - 1 ANNO	69,00 €
335873	1 ROBOT – PERPETUA	207,00 €
335875	STANDARD – SITE 1 ANNO	124,00 €
335872	STANDARD – SITE PERPETUA	374,00 €
335874	Premium – SITE 1 ANNO	208,00 €
335871	Premium – SITE PERPETUA	624,00 €
339125	ACADEMY – PERPETUA 90 STUDENTI	415,00 €

ROBOTIX C360

Sblocca il potenziale dei robot oltre il mondo reale!

ROBOTIX C360 è un contenitore di contenuti su STEM e coding multipiattaforma: consente di programmare a blocchi, dentro lo stesso ambiente, robot educativi diversi e per ciascuno di essi offre centinaia di idee di lezione aggiuntive e sistemi a supporto della valutazione degli studenti.

LEGO Education, Makeblock, tutti i robot educativi più richiesti possono coesistere in un unico ambiente.

ROBOTIX C360 l'unica piattaforma di apprendimento adattivo in grado di tener traccia dei progressi reali degli studenti nello studio, nella progettazione, nella costruzione e nella programmazione (coding) di robot.

Un insieme di contenuti strutturato per aiutare i docenti

ROBOTIX C360 include contenuti dedicati ai docenti per diversi livelli di scuola, dall'infanzia alla secondaria.

Apprendimento adattivo e progressivo.

ROBOTIX C360 utilizza un framework aperto di rubriche valutative che consentono di personalizzare l'apprendimento, adattando le lezioni e gli esercizi proposti alla velocità e al livello dimostrato da ogni studente, con un percorso progressivo e valutando diversi aspetti e competenze.

ROBOTIX
Hands-on Learning



40+

+40%

+89%

-50%

Attività didattiche per ogni livello

Degli studenti migliora drasticamente le competenze digitali

Coinvolgimento e motivazione degli studenti.

Il tempo risparmiato dai docenti in fase di valutazione.

356193 ROBOTIX C360

CONTATTACI

Cos'è

Un robot umanoide perfetto per lo studio dell'interazione uomo-macchina avanzato oppure per l'utilizzo in contesti umani non-tecnici.

Linguaggio di programmazione

ChatGPT - ROS - check pietro

Livello di scuola

Secondarie tecniche - ITS Academy
- Università - Centri di ricerca

Altri ambiti di utilizzo

Ricerca e sviluppo - Fiere ed eventi
- Ospedali


GUARDA IL VIDEO!
**NOVITÀ
2026**
L'altro volto della robotica

Mirokai

Mirokai è più di un robot umanoide: è un vero e proprio salto tecnologico nel futuro. Ridefinisce l'interazione uomo-robot perché è basato su un'intelligenza artificiale all'avanguardia e un'ingegneria di nuova generazione.

L'universo Mirokai

Combina l'utile al meraviglioso, utilizza **diverse intelligenze artificiali** per interagire con gli utenti, orientarsi autonomamente e svolgere **compiti logistici** a contatto con utenti non formati né specializzati. Ciò lo rende un robot ideale per contesti "non tecnici" a **contatto con gli esseri umani**, come negozi, ristoranti, ospedali, scuole, eventi.

Bello, dal design unico e caratteristiche tecniche innovative: un **volto interattivo** che **reagisce in tempo reale** alle sollecitazioni, braccia e mani con **pollici opponibili** e un innovativo sistema di movimento fluido.

Disponibile in due versioni: **Miroka** è femminile ed è **arancione**, **Miroki** è maschile, **giallo**.

Specifiche uniche

Conversazione naturale e fluida basata sull'integrazione multi-LLM (approccio agnostico).

RICONOSCIMENTO VOCALE

E sintesi vocale in tempo reale con prosodia emozionale multilingue.

VLM AVANZATO

Modelli di visione e linguaggio (VLM) avanzati per una comprensione contestuale.

TRACCIAMENTO DEL VOLTO

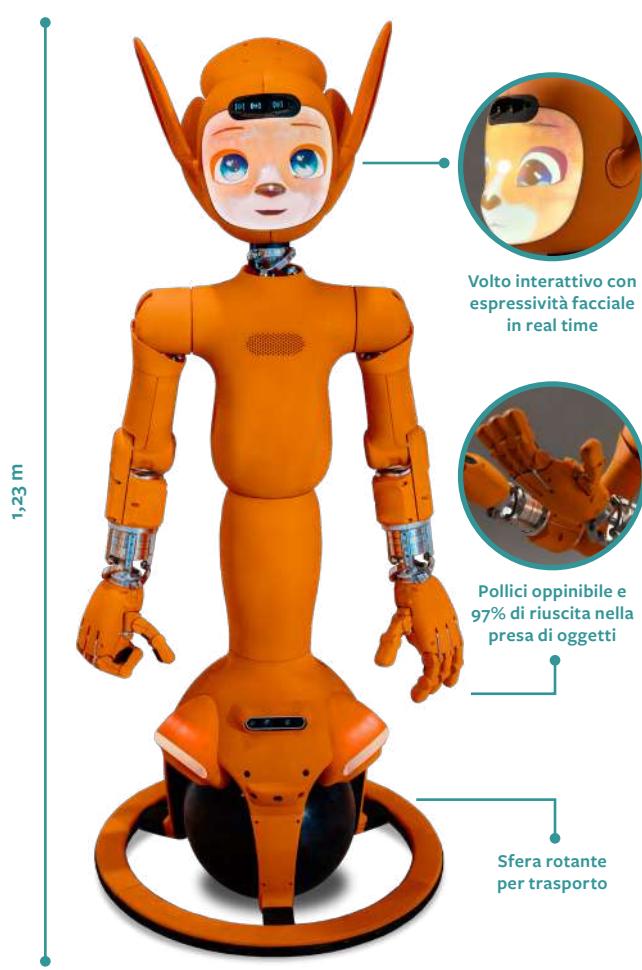
Conforme al GDPR, per un'interazione umana fluida.

Altre caratteristiche

- Manipolazione di oggetti guidati dall'AI
- Navigazione autonoma (VSLAM) con consapevolezza sociale
- API scalabile: pronta per gli sviluppatori, con possibilità di integrazione future.
- GPU Nvidia all'avanguardia per l'elaborazione basata su AI.

Soluzione disponibile per noleggi a breve e lungo termine.

Vai all'ultima pagina di questo catalogo per saperne di più.



360858 MIROKA (F, ARANCIO)
360859 MIROKI (M, GIALLO)

CONTATTACI

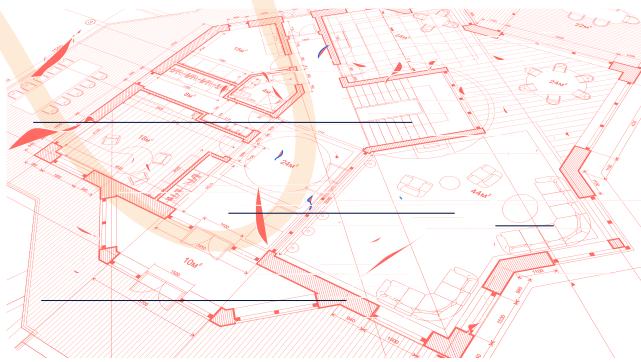
Laboratori avanzati

Crea il tuo Lab personalizzato

Crea il tuo Laboratorio su misura con noi.

CampuStore significa **30 di esperienza** e uno dei cataloghi più ricchi e **integrati** presenti in Europa, con i **migliori brand** e idee originali: due pilastri che garantiscono di poter trovare la soluzione su misura per le esigenze didattiche di ciascun istituto rivolgendoti a **un unico interlocutore**, senza moltiplicare le procedure!

Raccontaci la tua idea e il nostro team di specialisti **elaborerà il tuo progetto su misura**, con proposta grafica e la lista dei codici per realizzarlo, con preventivo di spesa ad hoc.



Catalogo Laboratori 2026

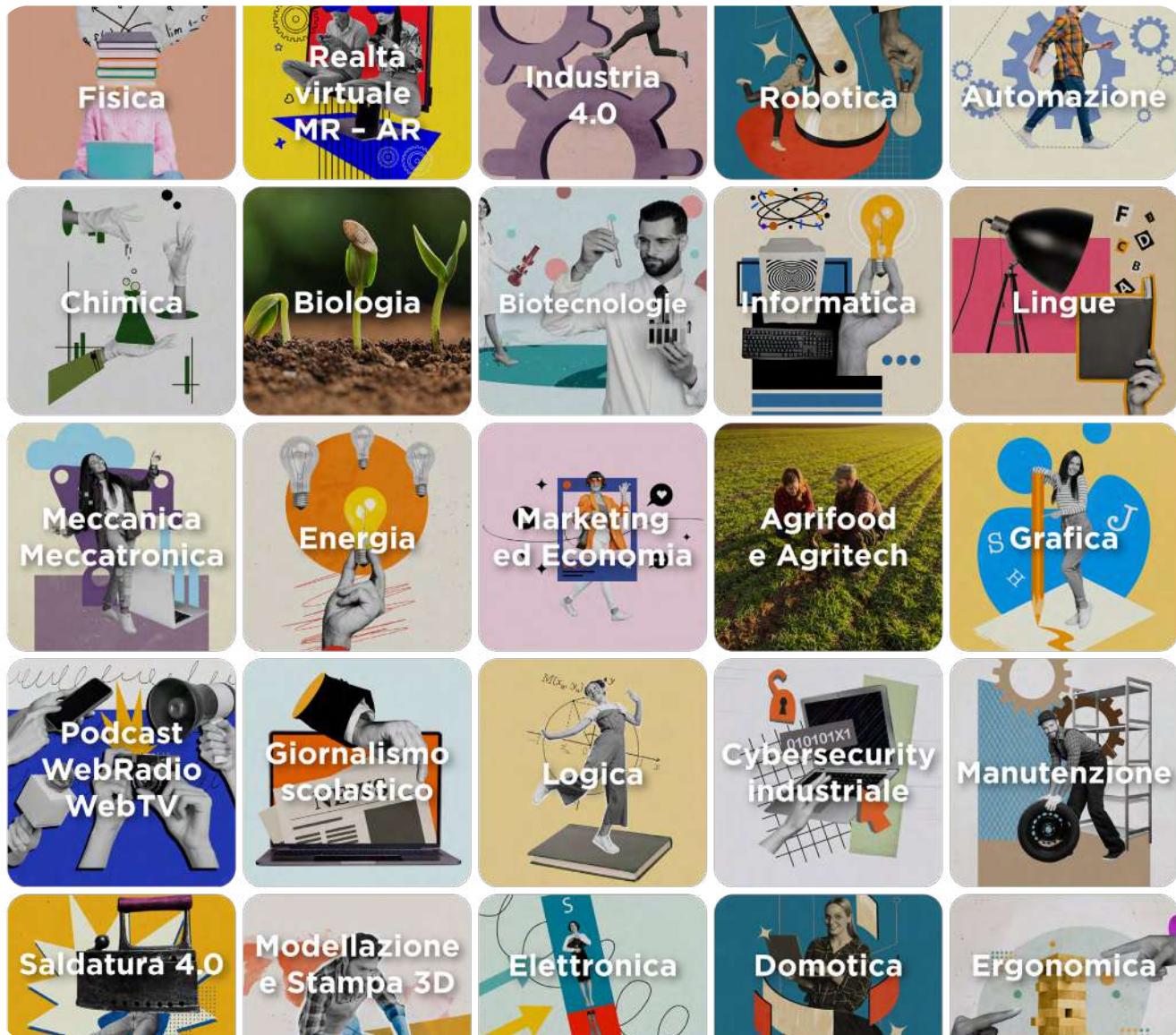
Scopri il nostro catalogo dedicato alle soluzioni più avanzate e significative per allestire Laboratori didattici innovativi e Campus integrati e avanzati: è la pubblicazione ideale per le scuole Secondarie di II grado e per gli ITS Academy. Puoi sfogliarlo online per accedere sempre alla versione più aggiornata.



Cerchi ispirazione?

Nel nostro sito trovi le risorse più utili per i **Bandi Laboratori e Campus**.

Ecco gli ambiti che copriamo più attivamente: centinaia di Laboratori chiavi in mano già pronti e dettagliati ti aspettano, su richiesta anche su MePA.





Soluzioni per la Fisica

Laboratorio di Fisica completo

Il Laboratorio di Fisica è pensato come un percorso didattico completo per la classe, capace di creare un ponte tra la fisica classica e quella moderna. Si parte dai fondamenti, realizzando esperimenti di **Meccanica con rotarie** e carrelli smart, **Terminologia, Elettromagnetismo, Onde e Ottica**. Il viaggio nella conoscenza prosegue poi con apparati storici e avanzati, come la **Bilancia di Cavendish**, fino a culminare nell'esplorazione della fisica del Novecento. Gli studenti possono infatti **replicare esperimenti Nobel cruciali**,

come quelli di Thompson, Millikan o l'effetto fotoelettrico, imparando a verificare le leggi scientifiche e ad analizzare i dati. Ogni strumento è moderno, sicuro e **garantito 5 anni** e supportato da corsi di formazione. Il pacchetto è interamente **personalizzabile** in base alle esigenze specifiche della scuola.



Livello di scuola

Licei, ITIS, Istituti Professionali ed ITS Academy.



Indirizzi

- Elettronica ed Elettrotecnica
- Meccanica
- Chimica, Materiali e Biotecnologie
- Scientifico
- Scientifico - Scienze Applicate



Formazione

Formazione docente inclusa, con valutazione delle competenze e certificato.



Competenze in gioco

- Verifica e sperimentazione delle **leggi fondamentali della fisica**
- Competenze pratiche nella raccolta e nell'**analisi dei dati**
- Realizzazione autonoma di **esperimenti avanzati**
- Realizzazione progetti scientifici



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

Materiali chiave



PASCO
Apparato misura E/M

357130



PASCO
Camera di Millikan

361750



PASCO Apparato
esperimento fotoelettrico

357115



Soluzioni per Automazione industriale

Laboratorio di Automazione industriale

Il Laboratorio di Automazione Industriale guida gli studenti alla comprensione dell'automazione, partendo dalle basi della meccanizzazione fino all'integrazione, principio chiave di **Industria 4.0** e **IoT**. La soluzione si centra sul **PLC Modicon M262**, un controllore a logica programmabile ottimizzato per la gestione di macchine complesse. Grazie a **protocolli Cloud integrati** come MQTT e OPC UA e alla crittografia TLS, questo controller IIoT-ready si collega direttamente al cloud, garantendo **sicurezza informatica**.

La soluzione didattica è arricchita dal software Machine Expert, che consente **programmazione in diversi linguaggi** (IEC 61131-3), configurazione e simulazione offline per un debug semplificato. Il kit si integra con moduli HMI e azionamenti e include il trainer Tesys Island per la gestione digitale dei carichi, abilitando anche progetti di **Realtà Aumentata**. L'offerta comprende l'installazione professionale del laboratorio e un **corso di formazione di 7 ore** per i docenti.



Livello di scuola

Istituti Professionali, ITS Academy.



Indirizzi

- Elettronica ed Elettrotecnica - Articolazione Automazione
- Meccanica, Meccatronica ed Energia - Articolazione Meccanica
- Manutenzione e Assistenza Tecnica - Opzione Apparati, impianti e servizi tecnici industriali e civili



Formazione

Formazione docente inclusa, con valutazione delle competenze e certificato.



Competenze in gioco

- Automazione e Industria 4.0: Basi e **principi di integrazione**.
- Programmazione PLC**: Utilizzo software Machine Expert.
- Linguaggi IEC 61131-3: LD, IL, SFC, ST, FBD.
- Protocolli industriali**: MODBUS, TCP e CANOPEN.
- Integrazione sistemi**: PLC, HMI e azionamenti.
- IIoT e Cloud: Connessione **sicura** dei macchinari.



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

362065 LAB AUTOMAZIONE INDUSTRIALE

CONTATTACI

Materiali chiave



**Postazione Docente Auto-
mazione e Controllo 4.0**

361215



**PLC Cablato su valigia
trasportabile**

361214



**Notebook HP 16GB
SSD512GB, 15,6", i7**

354386



Soluzioni per la Robotica educativa

Laboratorio di Robotica educativa

Il laboratorio rappresenta un **ecosistema didattico** completo per l'apprendimento della robotica e dell'**intelligenza artificiale**. È progettato **per un'intera classe** e strutturato su **livelli progressivi** di complessità, dalla robotica di base fino alle **applicazioni avanzate di automazione** industriale e **visione artificiale**. Si parte con robot educativi compatti per introdurre la programmazione visuale e i principi dell'automazione attraverso attività creative, che stimolano pensiero computazionale e problem solving. Si pro-

segue con kit robotici modulari basati su microcontrollori, che consentono la costruzione di progetti personalizzati integrando sensori, attuatori e sistemi di comunicazione. L'ultimo livello prevede **bracci robotici articolati**, supportati da visione artificiale e AI, per applicazioni avanzate di manipolazione, riconoscimento e programmazione adattiva. L'approccio segue metodologie innovative come learning by doing e project based learning, preparando gli studenti alle professioni del futuro.



Livello di scuola

Secondarie di primo e secondo grado,
ITS Academy, Università



Competenze in gioco

- Sviluppo del pensiero computazionale e del problem solving
- **Programmazione visuale e testuale** su microcontrollori
- **Integrazione di sensori, attuatori** e sistemi robotici modulari
- Utilizzo di bracci robotici con **AI** e **visione artificiale**
- Capacità di lavoro collaborativo e multidisciplinare



Indirizzi

- Informatica e telecomunicazioni
- Elettronica ed elettrotecnica
- Meccatronica
- Licei scientifici e scienze applicate



Formazione

Formazione docente inclusa, con valutazione delle competenze e certificato.



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

Materiali chiave



**Dobot Magician Lite
con kit AI e piattaforma**

331597



**Kit SPIKE Prime
con Raspberry Pi**

339386



**Raspberry Pi 5
Campustore Edu Kit**

358670

e.DO Cup

Nel 2026 torna per la sua 2^o edizione la **e.DO Cup**, la grande competizione nazionale sui bracci robotici dedicata a Scuole Secondarie e ITS Academy. La sfida coinvolge studenti e docenti organizzati in team e offre un'opportunità unica di formazione avanzata, mettendo alla prova quanto appreso in una gara che coinvolge e mette in sfida istituti di **tutta Italia**. La competizione si articola in **tre fasi**: una prima **parte formativa di circa 10 ore** tenuta da esperti COMAU per imparare le nozioni di robotica industriale sfruttando un ambiente di simulazione con esercizi di prova per testare le competenze acquisite; successivamente è prevista una **sfida di selezione** in cui tutti i team si confrontano mandando alla giuria i compiti assegnati. I migliori si qualificheranno per la **grande finale in presenza**, dove programmeranno un vero robot e.DO per aggiudicarsi la vittoria, nella sede storica di Comau!

Rendi la tua scuola più innovativa con la competizione di robotica e.DO Cup inserendola nel PTOF! Perché nel PTOF? La competizione ha una parte fondamentale di formazione professionale basata sul **Patentino della Robotica**, percorso in linea con le nozioni fornite ai professionisti del mondo Comau. In questa attività sono acquisite competenze e abilità che si declinano nel mondo dell'**automazione**, della robotica e coinvolgono capacità di interazione nel team e richiedono il rispetto degli standard di programmazione e produzione. In questo modo, potrai offrire agli studenti un'esperienza pratica e qualificante (valida anche come **PCTO**) che li avvicina al mondo del lavoro. Per scoprire tutti i vantaggi e come fare, inquadra il **bollino**.

354492 E.DO CUP - ISCRIZIONE STUDENTE

CONTATTACI



INQUADRA IL QR CODE E SCOPRI DI PIÙ SU E.DO CUP



Patentino della Robotica

Il Patentino della Robotica è una **certificazione** di un percorso formativo sulla **programmazione di robot industriali** riconosciuta a **livello internazionale**, equivalente a quella rilasciata a professionisti e aziende, ideato da Comau, azienda made in Italy di riferimento nel settore dell'automazione industriale. L'obiettivo è quello di fornire competenze digitali reali e orientate al lavoro i ragazzi, su un settore in rapida crescita e che offre numerosi vantaggi.

Anche questa iniziativa può essere inserita nel **PTOF**. In questo modo sarà possibile arricchire l'intera offerta didattica, comunicando in modo forte a studenti, famiglie e al territorio che l'istituto investe concretamente nel futuro. Un passo che **posiziona la scuola come innovativa**, competitiva e più attrattiva, grazie a un collegamento diretto tra didattica di valore e **mondo del lavoro**.

Il percorso del Patentino si articola in semplici fasi:

- **Formazione di un docente:** un tuo insegnante viene formato gratuitamente per diventare il trainer interno della scuola.
- **Percorso per gli studenti:** gli alunni seguono il percorso formativo (valido per 100 ore di PCTO) con il proprio docente.
- **Esame finale:** al termine delle lezioni, gli studenti sostengono l'esame per ottenere la certificazione ufficiale, con un reale valore professionalizzante.
- Per supportarti al meglio, abbiamo anche sviluppato **un'idea di laboratorio di robotica completo e chiavi in mano**.

Certificazione sicura, grazie alla blockchain

Grazie ad un nuovo sistema inoppugnabile basato sulla blockchain tutti i nostri corsi di formazione su richiesta possono essere **certificati in maniera sicura**. Ciò significa che i partecipanti possono avere un archivio virtuale che attesta in modo oggettivo e senza possibilità di dubbio, la formazione effettivamente sostenuta.



INQUADRA IL QR CODE E COMPILA IL FORM

Vuoi portare il patentino della Robotica nella tua scuola?

Compila i campi e sarai ricontattato
certificazioni@campustore.it
800 244 994

362048 LABORATORIO PATENTINO MYCO
346349 PATENTINO DELLA ROBOTICA

CONTATTACI
CONTATTACI



Soluzioni per Biotecnologie ambientali

Laboratorio di Biotecnologie ambientali

Il laboratorio di biotecnologie ambientali offre un'**esperienza pratica completa per l'analisi delle acque**, pensata per coinvolgere gli studenti in modo innovativo. Durante il percorso, gli studenti impareranno ad **esaminare diverse tipologie di campioni**, come acque potabili, di fiume e reflue. L'approccio prevede analisi chimico-fisiche microbiologiche, molecolari, per cercare indicatori inquinamento come i valori alterati di pH e nitrati, fino all'uso di **tecniche avanzate di biologia molecolare**. Con la **PCR**, ad

esempio, gli studenti potranno rilevare la presenza di batteri dannosi, **comprendendo l'importanza delle biotecnologie** per la tutela della salute pubblica. Sperimenteranno anche affascinanti tecniche di biorisanamento, usando ceppi batterici selezionati per depurare le acque, e osserveranno al microscopio gli effetti diretti degli inquinanti su tessuti e microrganismi.



Livello di scuola

Licei, ITIS ed ITS Academy.



Indirizzi

- Liceo Scientifico e Liceo Scientifico - Opzione Scienze applicate
- Chimico
- Biotecnologie Ambientali e Sanitarie
- Agrario e Agroalimentare



Formazione

Formazione docente inclusa, con valutazione delle competenze e certificato.



Competenze in gioco

- Esame di campioni
- Analisi microbiologiche e chimico-fisiche
- Utilizzo di tecniche avanzate di biologia molecolare
- Apprendimento e padronanza della tecnica della PCR



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

361692 LAB DI BIOTECNOLOGIE AMBIENTALI

CONTATTACI

Materiali chiave



**EDGETM Classroom
PCR LabStationTM**

361344



**Incubatore 35 l
convezione naturale**

329922



**PASCO Pacchetto sensore
pH wireless PS-3331**

357771



Soluzioni per la Saldatura smart

Laboratorio di tecnologie per la Saldatura smart

Il Laboratorio di Saldatura è uno spazio didattico innovativo che integra tecniche tradizionali con tecnologie immersive come la **realità aumentata** e l'**automazione collaborativa**. Progettato per sviluppare competenze operative, digitali e trasversali, permette agli studenti di acquisire abilità pratiche in totale sicurezza, riducendo il consumo di materiali e l'impatto ambientale. Questo ambiente avanzato stimola il pensiero sistematico e il problem solving in contesti produttivi complessi.

La dotazione del laboratorio è completa e versatile: include **stazioni di training in AR**, un'**isola robotizzata per simulazioni produttive** e una **linea di assemblaggio con IA** che riproduce processi industriali. Per l'attività pratica di gruppo, sono forniti kit per imparare a **saldare su schede elettroniche**, valigette di **attrezzi professionali** e **stazioni di dissaldatura**. Un set di **risponditori interattivi** per 30 studenti arricchisce l'esperienza, facilitando verifiche e quiz dinamici.



Livello di scuola

Licei, Istituti Professionali, ITIS ed ITS Academy.



Indirizzi

- Liceo Scientifico - Opzione Scienze Applicate
- Indirizzo Industria e Artigianato
- Meccanica e Meccatronica
- Elettronica ed Elettrotecnica
- Trasporti e Logistica



Formazione

Non inclusa.



Competenze in gioco

- **Saldatura manuale:** tecniche su circuiti stampati
- **Processi industriali:** apprendimento in ambiente simulato
- Applicazione di norme di **sicurezza e manutenzione** in contesti produttivi robotizzati
- **Robotica collaborativa:** programmazione per linee di assemblaggio
- Uso di **sistemi di visione AI** per controllo qualità e automazione
- Utilizzo di software per **simulare e analizzare** processi produttivi industriali

Inseribile su richiesta anche su MePA

360935 LABORATORIO TECNOLOGIE SALDATURA CONTATTACI

Materiali chiave



**Stazione di training per
saldatura manuale AR**

361116



**Stazione di training
con robot**

357796



**Simulazione assemblaggio
macchina**

361297



Soluzioni per Informatica, AI e Robotica

Laboratorio di Informatica applicata con AI e Robotica

Questo laboratorio offre un ecosistema didattico innovativo dedicato alle nuove frontiere digitali. Gli studenti sperimentano l'**integrazione di intelligenza artificiale, robotica e sensoristica** in un ambiente che simula scenari reali di interazione uomo-macchina.

L'esperienza spazia dalla **programmazione di assistenti vocali** e sistemi di computer vision allo **sviluppo di applicazioni IoT** e alla sperimentazione

con **robot di servizio, bracci** robotici e piattaforme **emozionali**.

Le attività consentono di acquisire competenze in **linguaggio naturale, automazione** e progettazione di **sistemi intelligenti**, favorendo pensiero critico, collaborazione e problem solving.



Livello di scuola

Secondarie di secondo grado, ITS, Università, centri di ricerca.



Indirizzi

- Informatica e telecomunicazioni
- Meccatronica, elettronica ed elettrotecnica
- Licei scientifici e scienze applicate
- ITS Tecnologie digitali e Industria 4.0



Formazione

Non inclusa.



Competenze in gioco

- **Programmazione** e integrazione di sistemi intelligenti
- **Sviluppo di applicazioni** vocali e di computer vision
- Utilizzo di robot di servizio, bracci robotici e piattaforme emozionali
- Conoscenza di sensoristica e IoT per l'**automazione avanzata**
- Competenze trasversali di problem solving e lavoro in team



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

360930 LABORATORIO DI AI E ROBOTICA

[CONTATTACI](#)

Materiali chiave



Didattica con Raspberry
Assistente Vocale con AI

361108



Didattica con Raspberry
Computer Vision

361109



uServe
Robot di servizio

357408



Soluzioni per Agritech e Agrifood

Laboratorio di Agritech e Agrifood

Questo laboratorio dà vita a un ecosistema didattico per l'agricoltura 4.0, **simulando** per un'intera classe **un ambiente agricolo controllato**. Qui si sviluppano competenze in **agronomia, automazione e sensoristica**, imparando a programmare la gestione dei microclimi produttivi. L'esperienza formativa è molto varia: si passa dall'uso di **serre idroponiche STEM** con app e sensori a modelli didattici per **coltivazioni indoor**. Gli studenti possono dedicarsi al monitoraggio individuale con schede Wi-Fi oppure costruire

in gruppo una miniserra con Arduino. La didattica si arricchisce con lo studio di sistemi "sense and control" e con quiz interattivi tramite risponditori. Il percorso si completa con la **serra climatica avanzata Microcosmo** e la sua formazione dedicata. È una soluzione ideale per gli Istituti Agrari, per analizzare il metabolismo, lo stress e la resa dei vegetali promuovendo un metodo laboratoriale attivo



Livello di scuola

ITIS, Istituti Professionali ed ITS Academy.



Indirizzi

- Agraria, Agroalimentare e Agroindustria
- Servizi per l'agricoltura e lo sviluppo rurale
- ITS Sistema Agroalimentare



Formazione

Non inclusa



Competenze in gioco

- Sviluppo di competenze in ambiti come **agronomia, scienze ambientali**
- Conoscenza di sistemi di sensoristica ambientale
- Conoscenza di sistemi di controllo automatico per la gestione di **microclimi produttivi**



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

360940 LAB DI AGRITECH E COLTIVAZIONI SMART CONTATTACI

Materiali chiave



**Serra idroponica STEM
tinyFarm v1.5**

358593



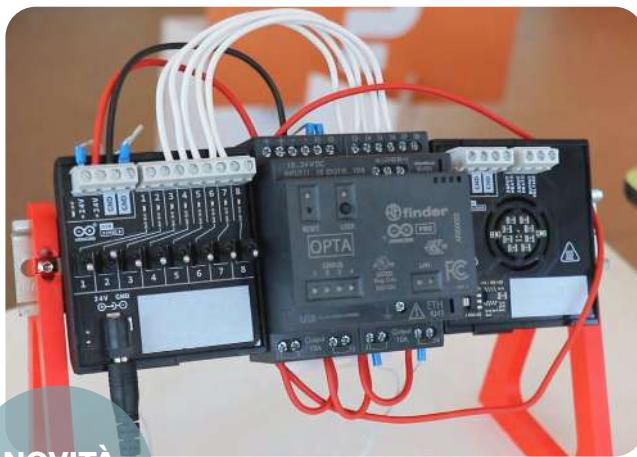
**Tower Garden - Serra
idroponica per la didattica**

340852

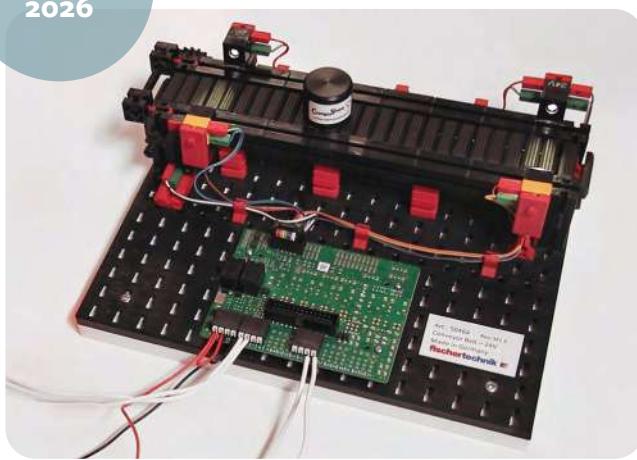


Microcosmo - Serra climatica per monitoring piante

342624



**NOVITÀ
2026**



Arduino PLC Starter Kit

Un set basato su Arduino OPTA integrato al cloud per entrare nel mondo dell'automazione industriale.

Vantaggi educativi

- 20 ore di lezione incluse
- 5 diversi linguaggi di programmazione
- Ponte tra teoria e pratica

Cosa include il kit

- Arduino Opta WiFi-PLC
- Arduino DIN Simul8
- Arduino DIN Celsius
- Accessori
- Un avvio completo alle applicazioni industriali dei PLC
- 20 ore di lezione con il corso Explore PLC

350778 ARDUINO PLC STARTER KIT

353,00 €

800 244 994 | www.campustore.it | info@campustore.it

Campus LogiMove

Simulare l'automazione in classe con semplicità e sicurezza

Porta la didattica dell'**automazione industriale** in classe con **Campus LogiMove**: un kit completo, intuitivo e sicuro, progettato per insegnanti, studentesse e studenti delle scuole tecniche e professionali, degli ITS Academy e delle università.

Il Kit Campus LogiMove è composto da:

- fischertechnik education - Nastro trasportatore 24V (cod. 239957)
- Arduino PLC Starter Kit (cod. 350778)
- Formazione d'avvio sull'uso del kit a cura dell'Ing. Pietro Alberti, uno dei massimi esperti di robotica e automazione italiani

Grazie al **PLC programmabile** incluso nel set, e al modello di simulazione in scala del nastro trasportatore basato sui nastri trasportatori dei veri sistemi produttivi (ma decisamente più piccolo e sicuro!), il kit permette di **simulare un impianto industriale vero**, direttamente sui banchi di scuola.

Facile da installare e usare, non richiede competenze avanzate: una volta programmato il PLC il set può essere disconnesso dal notebook con cui si è programmato, ed utilizzato in maniera autonoma.

Come si programma?

Campus LogiMove supporta sia i linguaggi classici dei PLC, come il ladder, sia il linguaggio Arduino C, rendendolo un complemento versatile per l'apprendimento e adatto a diversi livelli di competenza tecnica e classi dell'istituto.

Gli ingressi digitali, le uscite relé e le schede di simulazione (DIN SIMUL8 e DIN CELSIUS) permettono di testare segnali digitali come gli switch/pulsanti e segnali analogici come la temperatura, in modo realistico e sicuro.

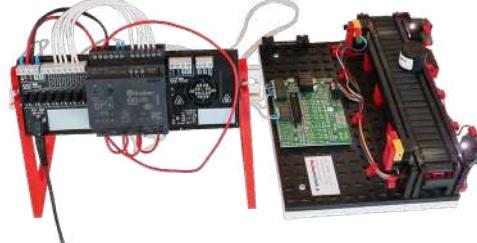
Questo sistema è molto interessante anche perché l'alimentazione è a 24V tramite alimentatore esterno con connettore jack: ciò significa che non servono adattatori né fili scoperti per mettere in funzione il set.

Il tutto è pensato per la **massima sicurezza e praticità** in ambiente scolastico: non è la scuola a doversi piegare alle logiche dell'industria, ma la classe può imparare in un ambiente aperto e sicuro, portatile, di immediato accesso pensato per quello che è l'obiettivo primario dell'istruzione: formare le persone.

Inoltre, grazie alla compatibilità con supporti stampabili in 3D e barre DIN, l'intero sistema è facilmente trasportabile e ordinato.

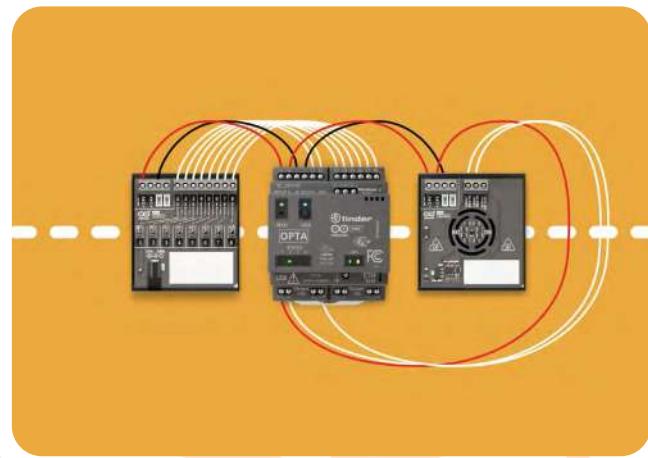
Campus LogiMove è la soluzione ideale per creare lezioni dinamiche, laboratori coinvolgenti e progetti STEM reali, a costi contenuti.

Un'esperienza concreta e formativa, per avvicinare i giovani al mondo della programmazione industriale con semplicità, efficacia e divertimento, preparandoli al contempo a luminose prospettive lavorative.



361021 CAMPUS LOGIMOVE

590,00 €



Arduino PRO

Un accesso semplificato al mondo PLC

Arduino PRO: un ecosistema completo per lo studio professionale e avanzato composto da:



Schede avanzate

Una linea di schede professionali, avanzate ed estremamente sicure sviluppate per applicazioni di controllo industriale, e per elaborazioni complesse di robotica e intelligenza artificiale.



Software

Una piattaforma molto accessibile, che unisce un ambiente di sviluppo per dispositivi IoT, la gestione della connettività e uno strumento per la creazione di applicazioni IoT.



Arduino cloud

Gestione dispositivi/OTA (embedded e Linux), framework di sviluppo low code, connettività dispositivi, API di gestione dati. Tutto in uno.

Schede Arduino PRO

La soluzione migliore per un utilizzo avanzato dell'ecosistema Arduino. Rispetto alle schede professionali la proposta si declina in:

- famiglia Portenta
- Arduino OPTA

Portenta

Questa linea offre prestazioni eccezionali e sicurezza di livello industriale, sfruttando l'ecosistema Arduino, per implementare potenti algoritmi di intelligenza artificiale e **machine learning**. Due core asimmetrici permettono di eseguire simultaneamente **codice di alto livello** come **stack di protocolli**, apprendimento automatico o persino linguaggi interpretati come MicroPython o JavaScript. La linea include anche un PLC con DI e 8DO, 3AI e 3AO. Programmabile in Ladder con Licence key di sblocco.



ARDUINO PRO PORTENTA MACHINE CONTROL



MICRO PLC ARDUINO OPTA

OPTA

Il micro PLC sicuro e facile da usare, con funzionalità IoT industriale, unisce l'esperienza di programmazione Arduino ai linguaggi standard PLC. Arduino OPTA è un **micro PLC** semplice e flessibile, sviluppato in collaborazione con **Finder**. 8DI e 4 relays a bordo. Adatto per **piccole applicazioni industriali IoT** mantenendo la semplicità di implementazione tipica di Arduino, grazie a una vasta gamma di librerie di Arduino già pronte e disponibili.

Perché scegliere OPTA?

- Un **processore potente e affidabile** per operazioni in tempo reale e manutenzione preidittiva.
- Programmabile con uno qualsiasi dei 5 linguaggi IEC 61131-3.
- Ideale per promuovere l'**automazione industriale in classe** in modo rigoroso ma al contempo accessibile.

Ti interessa un kit didattico per accedere al mondo dei PLC? Scopri **PLC Starter kit** nella sezione **Elettronica** di questo catalogo.

339463
346581
346582

ARDUINO PRO PORTENTA MACHINE CTRL
PLC KEY PORTENTA MACHINE CONTROL
ARDUINO OPTA

299,00 €
16,00 €
CONTATTACI

fischertechnik

Laboratori avanzati

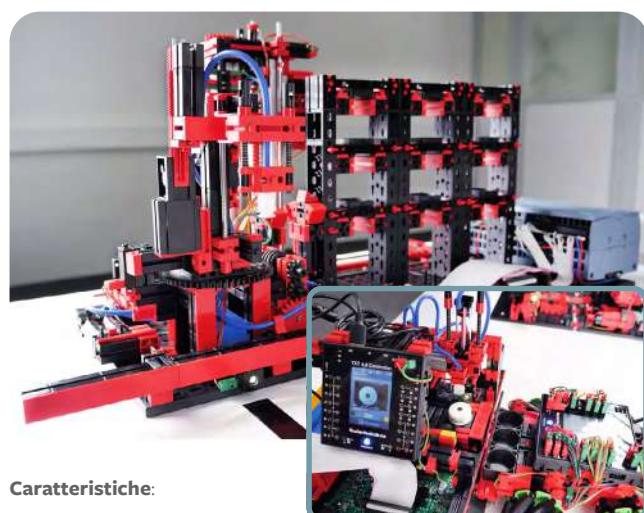
fischertechnik

Agile - Simulazione linea produttiva a 24V

Un sistema produttivo attuale e in miniatura

Il set **Agile - Simulazione linea produttiva** è un modello educativo di fabbrica, dotata di soluzioni e sistemi organizzativi attuali ed efficienti. È **composto da moduli individuali** che ricreano le diverse stazioni di una fabbrica al giorno d'oggi. Include pezzi con **tag NFC** contenente le informazioni di produzione (colore, tempo di consegna, tempo di stoccaggio e recupero, passaggi di produzione, controllo qualità). Questi pezzi permettono di simulare sistemi produttivi e logistici contemporanei. Il sistema è gestito da un **controller centrale** (Raspberry Pi 4 Model B), collegato in rete con i controlleri dei singoli moduli, basati su **PLC Siemens S7 1200** a 24V. Il controller comunica tramite AGV standardizzata VDA 5050 e gestisce gli ordini di trasporto. Il protocollo MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) è utilizzato per la comunicazione. La fabbrica è anche collegata al Cloud di fischertechnik, che include un **e-commerce** in cui gli studenti possono **simulare il processo di ordine e vendita** dei pezzi lavorati. Tale ambiente offre una dashboard per il controllo degli ordini, la visualizzazione dello stato di produzione e altre info logistiche. Le immagini catturate dalla **telecamera** (inclusa) possono essere visualizzate nella dashboard, per controllo anche da remoto.

Il set **comprende** indicazioni per **attività didattiche** tra cui: nozioni di base per **Industry 4.0**, connettività intelligente, **raccolta dei dati** in tempo reale e molto altro.



Caratteristiche:

- Ingombro: 129x184cm
- Unità di alimentazione 24V, 11A
- 1x Controller centrale Raspberry Pi 4B
- 5x PLC Siemens S7-1200
- 3x Controller TXT 4.0
- 1x Router WLAN per la rete WLAN
- Software: Programmi PLC (testo strutturato)
- JavaScript per il controllo centrale su Raspberry Pi
- Node-RED per la comunicazione tra PLC e controller TXT 4.0
- Python per i programmi sul controller TXT 4.0

353000 **AGILE - SIMULAZIONE LINEA PRODUTTIVA** **CONTATTACI**



Robot 6 assi 9V

Il **robot a 6 assi** di fischertechnik offre un'esperienza pratica nella robotica industriale, ideale per preparare gli studenti alle sfide del mondo del lavoro moderno. **Completamente assemblato** e dotato di una **pinza** e una **ventosa intercambiabili**, il robot consente di **simulare scenari reali**. Tre assi sono controllati da motori con encoder e gli altri tre da servomotori digitali, con programmazione in **Python** o **ROBO Pro Coding**.

L'inclusione del controller **TXT 4.0** e di materiali didattici stimola lo sviluppo di **competenze tecniche, analitiche** e di lavoro di squadra. Il set include effettori finali, compressore, valvole e cilindri pneumatici. Necessita di un alimentatore 9V/2,5A, non incluso nella confezione (cod. 264558)

355942 ROBOT 6 ASSI 9V
264558 ALIMENTATORE

1.000,00 €
25,00 €

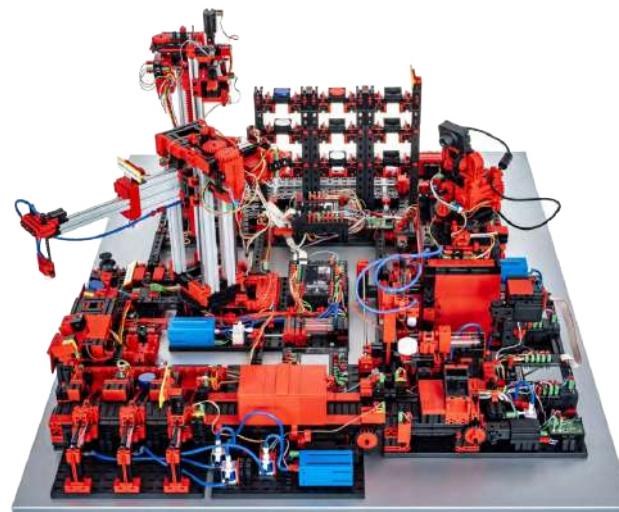
Training Factory Industry 4.0

fischertechnik Training Factory 4.0 è un ambiente di apprendimento avanzato progettato per **simulare i processi digitalizzati dell'Industria 4.0**, ideale per scuole, università e aziende.

La **fabbrica** include moduli di stoccaggio, un robot ventosa, un magazzino verticale, una stazione di multi-lavorazione, una linea di smistamento con sensore ambientale e una telecamera per il monitoraggio remoto.

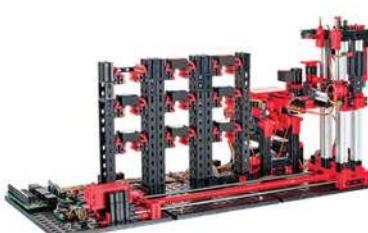
Il sistema è **controllato tramite un PLC** e supporta il controllo tramite **MQTT** e cloud fischertechnik. Le dashboard interattive forniscono **viste dettagliate dei processi** di ordinazione, produzione e inventario, migliorando l'integrazione e il monitoraggio delle operazioni in tempo reale.

334077 VERSIONE INDUSTRY 4.0 24V 6.000,00 €
336544 VERSIONE INDUSTRY 4.0 24V READY FOR PLC 8.000,00 €



Formazione, simulazione e dimostrazione

Modelli innovativi di formazione e simulazione per esplorare l'automazione, l'intelligenza artificiale, l'industria 4.0 e la simulazione della produzione agile con fischertechnik



BRACCIO ROBOTICO A 3 ASSI CON PINZA A VUOTO 24V

310663 750,00 €

MAGAZZINO AUTOMATIZZATO 24V

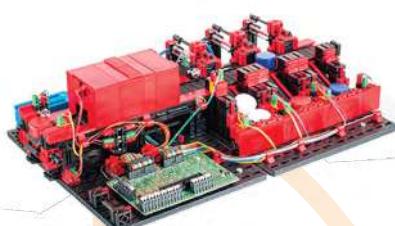
310664

900,00 €

STAZIONE MULTILAVORO CON FORNO 24V

310665

800,00 €



LINEA PRODUTTIVA DI SCELTA E IDENTIFICAZIONE PRODOTTI 24V

310666

700,00 €



PLC SIEMENS S7-1200 TRAINING PACK CPU 1215C AC/DC/RLY

322495

CONTATTACI

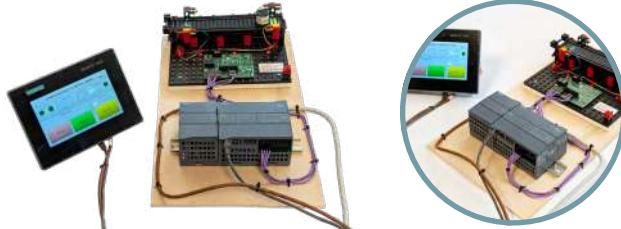
Laboratorio di Cybersecurity Industriale

Il Laboratorio di Cybersecurity è un'esperienza pratica per **imparare a difendere i sistemi di automazione (OT) dalle minacce informatiche.**

In un ambiente realistico, si **simulano attacchi** e si testano le difese usando kit che replicano un impianto industriale (compatibile con PLC/HMI), un server e un software professionale.

Questo strumento monitora le reti, rileva intrusioni, anomalie e vulnerabilità, **gestendo i rischi in modo proattivo.**

Gli studenti sviluppano competenze per prevenire incidenti e proteggere le apparecchiature. **Incluso un corso di 3 ore per i docenti.**



361369 LAB CYBERSECURITY INDUSTRIALE

[CONTATTACI](#)

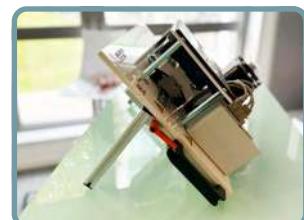
NOVITÀ
2026



NOVITÀ
2026

Laboratorio Didattico Mitsubishi Electric

Il trainer didattico Mitsubishi Electric è un **laboratorio compatto per esercitazioni pratiche** su PLC, HMI e sistemi Motion (Inverter/Motore). Basato su 5 postazioni pre-cablate, è ideale **per una classe intera**. I componenti si possono usare anche con sistemi esterni (es. **robot**), garantendo massima flessibilità. La fornitura è completa: include software con demo, **25 licenze** perpetue iQ Works per la classe, **6 ore di formazione** e valigia di trasporto. È un sistema da banco (230Vac) certificato CE, pronto all'uso per la didattica sull'automazione industriale.



362681 LABORATORIO MITSUBISHI ELECTRIC

[CONTATTACI](#)

Smart Analysis

Kit per Analisi agroalimentari con reagenti e formazione

I pacchetti per analisi avanzate con spettrofotometro UV-Vis permettono di **studiare** in modo accurato le **acque** e gli **alimenti**, con finalità didattiche e scientifiche.

Nel caso delle acque, l'obiettivo è valutare qualità e **purezza** per la salute e l'ambiente. Oltre allo spettrofotometro, il kit include reagenti e strumenti per determinare **parametri chimici e fisici**.

Per gli alimenti, invece, l'analisi spettrofotometrica consente di **garantire sicurezza e qualità** con applicazioni specifiche a prodotti come olio d'oliva, vino, birra e derivati del pomodoro.

Gli studenti imparano a selezionare i reagenti, costruire rette di taratura, calcolare concentrazioni e collegare la composizione chimica alle proprietà sensoriali e nutrizionali.

357889 KIT ANALISI AGROLIMENTARI

7.000,00 €



Scopri le **soluzioni WeLab** nella **sezione STEAM** del catalogo!



Microcosmo

Microcosmo è un **simulatore di campo**, un sistema che può supportare e affiancare studenti, ricercatori, operatori della filiera agricola, agro food e agro forestale, indicando loro:

- Come, cosa, dove coltivare
 - Quando coltivare
 - Quali sono i rischi che possono minacciare le coltivazioni
 - Valutare la resa e la perdita produttiva in certe condizioni e/o contest
 - Comprendere i meccanismi che governano il micro e il macrocosmo di una flora
 - Permettere a studenti, ricercatori e operatori elettronici o informatici di studiare e di proporre **nuove linee di ricerca** e sviluppo per le **applicazioni ICT dedicate al campo dell'Agri food e dell'Agro forestale**, campi di sviluppo ideali anche in campo professionale, per percorsi innovativi di **PCTO** e per affrontare le sfide che aspettano nei prossimi anni il nostro Pianeta.
- Il Microcosmo – The Smart Field Simulator – è un **brevetto** del Gruppo FOS ed ENEA (Agenzia Nazionale per le Nuove Tecnologie, l'Energia e lo Sviluppo Economico Sostenibile) per **simulare** in un ambiente indoor altamente innovativo **la coltivazione** di piante superiori (erbacee e legnose), sia **in campi tradizionali** sia in ambienti normalmente **inadatti** alla crescita vegetale. Si tratta del primo **simulatore** di campo smart a **doppio stadio**, dotato di un sistema unico in grado di **replicare in ogni luogo quello che avviene in natura**, permettendo ai laboratori **di studiare la crescita di vegetali sottoposti a condizioni sperimentali**.

Serra climatica per il monitoraggio delle piante



Il Microcosmo è caratterizzato da:

- **Architettura a "doppio stadio"**, con due camere climatiche separate: ipogea, dove si trovano le radici ed epigea, dove cresce l'apparato fogliare.
- Possibilità di **controllare la ventilazione**, la somministrazione della **luce** e altre funzionalità, in locale e da remoto.
- I **parametri ambientali** delle due camere, vengono gestiti e controllati in modo indipendente per riprodurre esattamente le condizioni ambientali.

Novità con Intelligenza Artificiale Generativa

L'ultima evoluzione di Microcosmo **integra un sistema di Intelligenza Artificiale** per arricchire l'esperienza di ricerca e sperimentazione:

- Interfaccia intelligente (Telegram & Web): **chat interattiva con banca dati** in locale per ricevere supporto su utilizzo, configurazione e progettazione di sperimentazioni, per esempio consigli su come condurre prove sperimentali
- **Sistema di notifiche per consigli e alert per la programmazione**, per esempio obiettivi non attuabili facilmente, per garantire condizioni di crescita stabili, efficienti e facilmente replicabili

342624 MICROCOSSMO

CONTATTACI



Kit energia Emobility Professionale

Questo kit professionale consente di analizzare e **confrontare** le caratteristiche di **diverse tecnologie di accumulo**, come batterie a piombo, NiMH, LiPo e una cella a combustibile.

È uno strumento didattico concreto per scoprire il comportamento di carica/scarica, la capacità e la resistenza interna di ogni batteria. L'obiettivo è **imparare a scegliere l'accumulatore più adatto** per ogni specifica applicazione, garantendone la massima durata.

295184 KIT ENERGIA EMOBILITY PROFESSIONALE 2.350,00 €



Kit Professionale Idrogeno 2.0

Questo kit sperimentale per studenti permette di **studiare l'intera filiera dell'idrogeno**. Si può produrre idrogeno "verde" tramite elettrolisi con un modulo solare, o "grigio" con la corrente di rete.

Il set **include** una cella a combustibile da 1W, completamente smontabile in singole celle, e un telaio per costruire e dimostrare il funzionamento di un veicolo a idrogeno. È uno strumento versatile per studi di base e avanzati.

340764 KIT PROFESSIONALE IDROGENO 2.0

3.931,00 €



Kit energia termica professionale

Questo kit di sperimentazione per la formazione tecnica **esplora le tecnologie del solare termico**. Partendo dai principi base della termodinamica, come assorbimento e convezione, consente di analizzare diverse applicazioni.

Include **esperimenti con vari tipi di collettori solari** (a circolazione naturale e forzata), la tecnologia a concentrazione (CSP) e la trasformazione diretta di calore in elettricità tramite un elemento Peltier.

335553 KIT ENERGIA TERMICA PROFESSIONALE

2.565,00 €

Kit Professional fotovoltaico

Questo kit formativo offre una **comprendizione pratica e completa del fotovoltaico**, rivolta a un'ampia varietà di studenti e aspiranti professionisti come tecnici, installatori e ingegneri.

Gli **esperimenti** guidano l'utente partendo dai **fondamenti fisici** della cella solare (effetto di ombra, temperatura, inclinazione) fino all'**analisi** dei componenti di **sistemi complessi** come regolatori di carica, inverter e impianti off-grid, il tutto su scala di laboratorio.

295183 KIT PROFESSIONALE FOTOVOLTAICO

3.077,00 €





Training System motori elettrici

Questo kit completo, con centralina digitale, dinamometro e la nostra nuova gamma di macchine elettriche, offre un **corso esaustivo sui sistemi di macchine elettriche**, anche avanzati.

Esplora le caratteristiche chiave di motori CC, CA, trifase, brushless e passo-passo.

Approfondisci concetti come velocità, coppia, generazione trifase, sfasamento e configurazione a triangolo, confrontando le performance dei motori anche con MATLAB.

358729 TRAINING SYSTEM MOTORI ELETTRICI V2.0 13.471,00 €

Trainer segnali analogici e digitali

Questo **kit per la classe**, con un set flessibile di componenti da abbinare al pacchetto Principi di Elettricità ed Elettronica, è la **soluzione ideale per l'elettronica digitale nel settore automotive**.

Il corso tratta segnali, sistemi binari ed esadecimali, e le funzioni logiche (AND, OR, NOT) realizzate con porte discrete e microcontrollori. Include curriculum completo con esperimenti e note per l'insegnante.

327450 TRAINER SEGNAli ANALOGICI E DIGITALI
297864 PRINCIPI ELETTRICITÀ

461,00 €
548,00 €



Tunnel del vento

Questa galleria del vento subsonico da banco è la **soluzione ideale** per l' insegnamento avanzato dei **principi aerodinamici**.

Dotata di ventola computerizzata, acquisizione dati e interfaccia touch screen, permette di **analizzare il flusso su profili alari e forme diverse**.

La sezione di prova trasparente da 125 mm, il fumo e i LED consentono una chiara visualizzazione, studiando **portanza, resistenza e la distribuzione della pressione** fino a 25 m/s.

348106 TUNNEL DEL VENTO

11.000,00 €

Kit tecnico: ambiente ed energia

Questo kit offre un'introduzione completa alle **energie rinnovabili** e al **risparmio energetico**.

Attraverso **schede di lavoro pratiche**, esplora vantaggi e svantaggi di **foto-voltaico, eolico e idroelettrico**.

Approfondisce il funzionamento delle **celle solari**, l'accumulo di energia, l'efficienza delle lampade e l'isolamento, fino alla **progettazione di edifici a basso consumo** tramite microcontrollori.

312484 KIT TECNICO : AMBIENTE ED ENERGIA

729,00 €



Bracci robotici avanzati

Dobot CR3

Braccio Edu collaborativo a 6 assi

Dobot CR3 è un braccio robotico industriale collaborativo a 6 assi che simula accuratamente alcune azioni umane.

Caratteristiche tecniche:

- Assi: 6
- Payload: 3 kg
- Sbraccio: 620 mm (MAX 795 mm)
- Ripetibilità: ±0,02 mm
- Peso: 16,5 kg

Facile da usare. Programmazione visuale semplice mediante **Blockly**, oppure mediante **script testuale**. Apprendimento mediante guida a singola mano. Controllabile in tempo reale anche mediante smartphone o tablet con connessione Wi-Fi, per questo non richiede necessariamente competenze di programmazione.

Protezione multipla con sensori di forza per il rilevamento di ostacoli.

L'installazione richiede solo 20 minuti, e 1 ora per la messa in funzione. Ampia compatibilità con end-effector e accessori tradizionali.

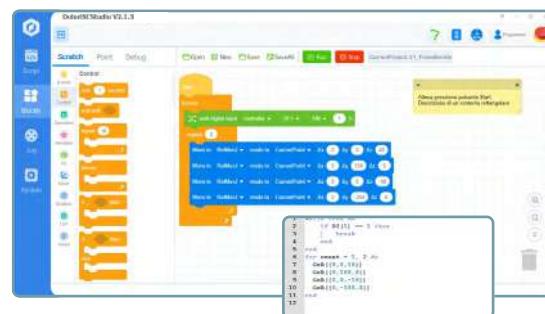
Grande durabilità, con oltre 32.000 ore di vita utile e controllo integrato del consumo energetico.

L'idea in più? Non solo automazione e programmazione: Dobot CR3 è ideale per automatizzare attività leggere, come la gestione di caffè o bevande e altri scenari di vendita al dettaglio: è quindi un complemento ideale anche per istituti che si rivolgono allo sviluppo di professionalità al servizio degli altri.



340607 DOBOT - BRACCIO CR3

CONTATTACI



Dobot - Universal Training Station

Questa stazione di training, progettata per istituti tecnici e università, aiuta gli studenti a comprendere e sperimentare le funzioni tipiche dell'**automazione industriale** e della **robotica**. La stazione **non include braccio robotico** e PLC, quindi è la soluzione per le scuole che hanno già un braccio robotico a disposizione e vogliono ampliare le opportunità didattiche. In alternativa, la stazione **può essere personalizzata** con l'acquisto del braccio robotico più adatto alle proprie necessità, per esempio Dobot MG400, CR6, o E6. La stazione **include un nastro trasportatore** e **un sistema di visione**, il tutto fissato su una robusta base di alluminio di 900x600 mm. Sono presenti inoltre la **pompa pneumatica**, una torretta di **segnalazione luminosa**, una pulsantiera con fungo, pezzi colorati circolari e rettangolari da movimentare e altri accessori. Il braccio robotico può ricevere informazioni dal sistema di visione (posizione, colore e forma) dei pezzi da manipolare e, in base al programma sviluppato (a blocchi o testuale), si possono svolgere varie attività. Il kit include documentazione e programmi di esempio per le seguenti attività:

- **Pick and place di pezzi** mediante riconoscimento della posizione, forma e colore;
- **Tracking dinamico dei pezzi** in transito sul nastro mediante encoder;
- **Posizionamento di componenti** su uno smartphone;
- Muovere precisamente il braccio lungo **traiettorie lineari e circolari**.



354698 DOBOT - UNIVERSAL TRAINING STATION

CONTATTACI

Il kit non include braccio robotico e PLC che devono essere acquistati a parte.



Braccio robotico DOBOT MG400

Automazione accessibile

DOBOT MG400 è un robot desktop industriale leggero a 4 assi con un ingombro inferiore a un foglio di carta A4. Progettato per essere flessibile da implementare, facile da usare e adatto a collaborare in totale sicurezza, rende l'automazione accessibile e adatta a ricreare scenari di produzione diversificati e di piccoli lotti. Con un payload di 750 g, spazio raggiungibile massimo di 440 mm, guida manuale e rilevamento delle collisioni, MG400 è davvero la **soluzione perfetta per applicazioni industriali** desktop leggere che richiedono **implementazione e cambiamenti rapidi**.

MG400 è dotato di servomotori con encoder assoluto di alta precisione con servo-azionamento e controller.

- La ripetibilità del robot è di $\pm 0,05$ mm
- L'algoritmo di soppressione delle vibrazioni nel controller garantisce la precisione della traiettoria del movimento multiassiale
- Il tempo di stabilizzazione della larghezza di banda della ripetibilità è accelerato del 60% e la vibrazione residua del 70%
- Software: DobotStudio Pro

Dimensioni: 190x190 mm. Disponibile anche **pompa a vuoto** che fornisce il vuoto utile per la ventosa del braccio robotico.

336547 BRACCIO ROBOTICO
337717 POMPA A VUOTO

2.399,00 €
399,00 €

Dobot Magician E6

Il Magician E6 è un **robot collaborativo a 6 assi** progettato specificamente per la didattica e la ricerca scientifica. Con **prestazioni di livello industriale**, è perfettamente compatibile con una vasta gamma di accessori progettati per l'uso in ambienti industriali. Grazie alla sua capacità di **simulare in modo accurato** diversi **scenari di automazione**, offre agli studenti e ai ricercatori un'esperienza di apprendimento pratica e coinvolgente, rendendo l'esplorazione di **concetti come l'intelligenza artificiale e l'industria 4.0** accessibile e stimolante.

Il design avanzato del Magician E6 include una serie di interfacce per lo sviluppo secondario, facilitando l'integrazione nei programmi di robotica educativa. La sua **sicurezza** è garantita dal rilevamento delle collisioni e dall'anello indicatore luminoso, che consente di monitorare facilmente lo stato operativo. Inoltre, il Magician E6 è compatto, leggero e facile da installare su qualsiasi scrivania, rendendolo perfetto per laboratori didattici e spazi di ricerca.

L'uso di tecnologie all'avanguardia come la riproduzione della traiettoria, il supporto per linguaggi di programmazione come **ROS, Matlab, Python e C++**, e la possibilità di programmazione grafica a blocchi rendono il Magician E6 facile da utilizzare. Con un payload di 500 g e una ripetibilità di 0,1 mm, questo **cobot** offre precisione e versatilità in un formato compatto, ideale per l'insegnamento della robotica e delle nuove tecnologie.

347621 DOBOT - MAGICIAN E6
353958 DOBOT - E6 TEACH PENDANT
354269 DOBOT - FLANGIA E6 PER COMPONENTI
354268 DOBOT - VENTOSA ELETTRICA ES01

5.495,00 €
899,00 €
27,00 €
240,00 €





Soluzioni per Grafica Digitale

Laboratorio di Grafica Digitale

Il Laboratorio di Grafica Digitale rappresenta uno spazio all'avanguardia, dotato di moderne attrezzature per la stampa e il taglio a marchio **Roland DG**.

L'infrastruttura tecnologica è completata da postazioni informatiche con software grafici professionali, quali Adobe Creative Cloud o equivalenti open-source. Il percorso formativo è pensato per sviluppare un'ampia gamma di competenze: dalla **grafica** alla **comunicazione visiva**, dalle tecnolo-

gie di **stampo digitale** alle tecniche di finitura, fino alla creazione di adesivi, personalizzazioni tessili e prototipi di packaging.

Queste abilità sono finalizzate a consolidare un approccio basato sul lavoro di squadra, sul **project management** e sul problem solving.



Livello di scuola

Istituti Professionali, ITIS ed ITS.



Indirizzi

- Grafica e Comunicazione
- Moda
- Design Industriale



Formazione

Formazione docente inclusa, con valutazione delle competenze e certificato.



Competenze in gioco

- **Progettazione** grafica e visiva
- **Gestione** della stampa digitale
- Gestione completa del progetto: dal brief iniziale alla consegna del prodotto finito
- Sviluppo di abilità nel lavoro di squadra, nel project management e nel problem solving



Private AI inclusa

Crea lezioni e risorse originali (e che restano private) solo a partire da fonti autorevoli o proprie

Inseribile su richiesta anche su MePA

362713

LABORATORIO DI GRAFICA DIGITALE

CONTATTACI

Materiali chiave



**Plotter Stampa e
Taglio BN2-30**

362656



**Plotter Stampa e
Taglio SG3-540**

362657



**Plotter Taglio Roland
GS2-24 + sw CutStudio**

343927



Elettronica

littleBits Invention Kit

littleBits Invention Kit è un sistema modulare di blocchi elettronici che rende l'apprendimento STEM accessibile, divertente e immediato per studenti **dai 5 agli 11 anni**. Grazie ai moduli magnetici, i bambini possono creare circuiti e invenzioni in modo pratico e sicuro, senza necessità di programmare o utilizzare schermi.

Il kit stimola la creatività e la curiosità, aiutando gli studenti a comprendere concetti astratti attraverso l'esperienza diretta. Include **numerosi blocchi di input, output e sensori** (luce, suono, temperatura, movimento, motori, LED, servomotore, ecc.), oltre ad accessori, schede di montaggio e una guida per gli insegnanti.

Caratteristiche principali

- Nessuna programmazione: attività pratiche che non richiedono dispositivi.
- Sfide guidate con esercitazioni passo passo e progetti aperti.
- Versatilità: utilizzabile in varie materie e contesti didattici.

Perfetto per incoraggiare la collaborazione, il problem solving e il pensiero creativo fin dal primo utilizzo.

Ogni set può essere utilizzato da 3-4 studenti contemporaneamente. Il Class Pack è composto da 5 set base.

362395 LITTLEBITS INVENTION KIT - SET BASE

410,00 €
362459 LITTLEBITS INVENTION CLASS PACK

1.950,00 €



Codifica colori

Identifica il gruppo di appartenenza di ciascun bit



Alimentazione



Input



Connessione ed espansione



Output

Campus Tinkering - Set didattico littleBits

Campus Tinkering è un kit didattico pensato per introdurre studenti e studentesse al tinkering con i moduli elettronici littleBits. Racchiuso in un contenitore resistente e richiudibile, include tutto l'occorrente per realizzare esperimenti creativi come un antifurto smart personalizzato, piante intelligenti e un gioco a punti fai da te. Ogni attività è corredata da schede dettagliate con istruzioni passo-passo, materiali richiesti e suggerimenti per la didattica laboratoriale. Il set comprende moduli littleBits selezionati (alimentazione, Bluetooth, sensori di luce e prossimità, accelerometro, pulsante, servomotore, motore DC, cavi, batteria e modulo Arduino) per un totale di 12 componenti elettronici. Età: 11+

359732 CAMPUS TINKERING LITTLEBITS

350,00 €

INCLUDE IDEE DI ATTIVITÀ





micro:bit V2

Il micro:bit V2 è una scheda programmabile progettata dalla **BBC** insieme a partner internazionali per avvicinare gli studenti al mondo del coding e dell'elettronica in modo semplice e creativo.

Con la sua **matrice LED 5x5**, i due pulsanti integrati, la **bussola digitale**, l'**accelerometro** e la connettività Bluetooth, micro:bit rappresenta un'introduzione immediata e coinvolgente ai **sistemi programmabili**.

I pin circolari di I/O permettono di collegare facilmente LED, motori, sensori e pulsanti esterni, anche con semplici pinze a coccodrillo.

La **nuova versione V2** aggiunge **microfono** e **altoparlante integrati**, un pulsante touch aggiuntivo e un tasto di accensione, ampliando ulteriormente le possibilità di interazione. Grazie a queste caratteristiche, gli studenti possono esplorare concetti legati alla programmazione, alla **progettazione di oggetti interattivi** e alle discipline STEAM, sviluppando competenze pratiche e trasversali.

Il **CampuStore Education Starter Kit** include: scheda micro:bit V2, battery holder, 2 batterie AAA, cavo micro-USB da 1 m e cover protettiva.

In esclusiva, l'acquisto del kit dà accesso a un **videocorso dedicato**, che accompagna passo dopo passo docenti e studenti nell'utilizzo didattico della scheda.

È disponibile anche il pack per la classe composto da 10 Starter Kit e un kit aggiuntivo con 40 sensori.

DISPONIBILE ANCHE SET PER LA CLASSE

340098 MICRO:BIT V2 - CS EDUCATION STARTER KIT
340248 MICRO:BIT V2 - SMALL CLASS PACK (10 KIT)
362403 KIT 40 SENSORI PER MICRO:BIT

29,00 €
23,00 €
45,00 €

Makey Makey



Makey Makey

Makey Makey è una scheda che **trasforma oggetti quotidiani in tasti del computer**, dando vita a strumenti musicali, giochi e invenzioni creative.

Basta collegarla via USB e il **mondo diventa una tastiera interattiva**: banane che suonano come un pianoforte, matite come joystick, pongo che diventa un interruttore.

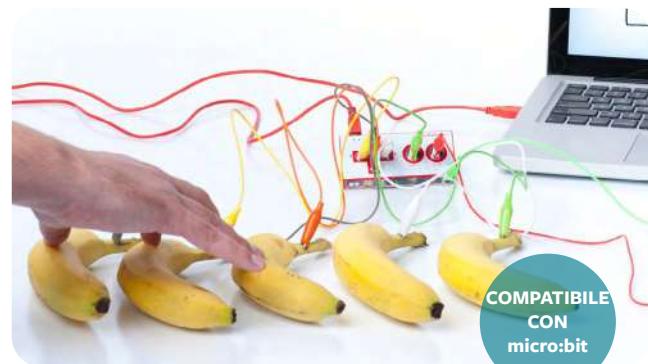
Il **Classic Kit** è pronto all'uso e include la scheda Makey Makey, cavetti a coccodrillo e cavo USB: ideale per iniziare subito.

Per la classe c'è il **Classroom Kit**, 12 schede Makey Makey Classic, 12 cavi a coccodrillo (6 piedi), 12 fili conduttori, 63 clip extra, 144 cavi conduttori nuovi e 12 matite conduttrive 6B: un set completo per attività di coding collaborativo indimenticabili.

È disponibile anche il set **Code-a-Key Backpack**, che si collega sul retro di Makey Makey (v.1.5 o superiore) e permette di **integrarlo con BBC micro:bit**: fino a 6 tasti e controllo del mouse, sfruttando sensori di luce, movimento o suono.

Con esso, il micro:bit può anche dare feedback con immagini, suoni o motori, ampliando le possibilità didattiche e creative.

Età: 8+

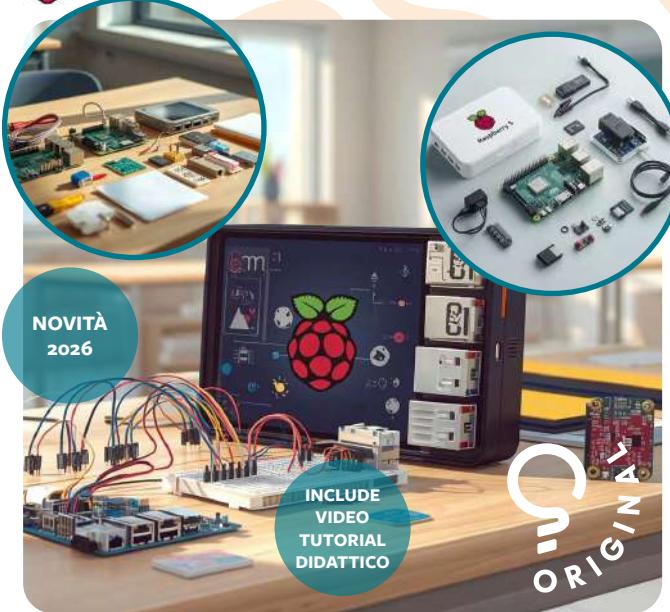


304250 MAKEY MAKEY - CLASSIC KIT
325694 MAKEY MAKEY - CLASSROOM KIT
362405 MAKEY MAKEY - CODE-A-KEY BACKPACK

50,00 €
700,00 €
25,00 €



Raspberry Pi



Raspberry

Raspberry Pi 5 CampusStore Edu Kit - 8GB

Raspberry Pi 5 CampusStore Edu Kit è la **soluzione completa** per portare la potenza e la versatilità del nuovo Raspberry Pi direttamente in classe. Progettato per la **didattica STEAM**, il kit include **tutti gli elementi necessari** per iniziare subito a lavorare, senza configurazioni complesse. All'interno troverai:

- **Raspberry Pi 5 - 8 GB**, il nuovo single-board computer con prestazioni fino a tre volte superiori rispetto al modello precedente.
- **Alimentatore** ufficiale Raspberry Pi 27W USB-C PD, per garantire stabilità e sicurezza.
- **Case ufficiale Raspberry Pi 5** rosso, lampone e bianco, elegante e funzionale, con supporto alla dissipazione termica.
- **Scheda** microSD da 64 GB A2 Class, **pre-programmata con Raspbian**, pronta all'uso per avviare il sistema operativo e iniziare a sperimentare.
- Cavo micro HDMI maschio – HDMI femmina bianco, per collegare facilmente il Raspberry a monitor.

Il kit **include** anche un **video tutorial educativo**, pensato per guidare docenti e studenti nell'utilizzo del Raspberry Pi in classe, con **esempi pratici e attività** applicabili alle diverse discipline STEAM. Questo kit è la scelta ideale per chi desidera un **ambiente pronto all'uso, sicuro e completo**, perfetto per progetti di coding, robotica, prototipazione e apprendimento digitale.

35860 RASPBERRY PI 5 CAMPUSTORE EDU KIT - 8GB 115,00 €

Didattica con Raspberry - Assistente Vocale con AI

Il Kit Didattica con Raspberry - Assistente Vocale con AI **introduce** studenti e docenti **al mondo dell'intelligenza artificiale** attraverso la **creazione di assistenti vocali personalizzati**.

Basato sul potente Raspberry Pi 5 da 8 GB con AI HAT+ e dotato di microfoni e speaker dedicati, permette di **sviluppare applicazioni** che riconoscono la voce, rispondono a comandi e interagiscono con l'utente.

Grazie al touch display e alla configurazione già pronta, il kit è **immediatamente operativo** e consente di concentrarsi sull'apprendimento pratico, senza complessità tecniche.

Il **corso di formazione incluso** guida docenti e classi nell'utilizzo didattico della piattaforma, offrendo attività di coding, intelligenza artificiale e prototipazione. È la soluzione ideale per portare in aula esperienze innovative, inclusive e coinvolgenti nelle discipline STEAM.

361108 SET ASSISTENTE VOCALE CON AI

350,00 €



Kit Raspberry Pi Pico W Student con accessori

Il Kit Raspberry Pi Pico W Student con accessori è pensato per introdurre studenti e docenti alla programmazione e all'elettronica in modo pratico e coinvolgente. Include una scheda **Raspberry Pi Pico W**, connettività wireless integrata, e tutti gli accessori necessari per realizzare i **primi circuiti e progetti**.

Il kit contiene LED, resistenze, sensori, pulsanti, potenziometro, breadboard, cavi jumper e altri componenti essenziali per sperimentare l'elettronica di base e imparare a **programmare con MicroPython e C/C++**. A supporto, è inclusa una **guida introduttiva con 8 attività didattiche** passo passo, che permette di esplorare concetti fondamentali.

358202 KIT PI PICO W STUDENT E ACCESSORI

30,00 €

Didattica con Raspberry - Computer Vision

Il Kit Didattica con Raspberry - Computer Vision **porta in classe le potenzialità dell'intelligenza artificiale** in modo semplice e immediato. Basato sul nuovo Raspberry Pi 5 da 8 GB con AI HAT+, consente di **sperimentare attività di computer vision** come il **riconoscimento di immagini** e volti o la **creazione di interfacce interattive**.

La configurazione è già pronta all'uso, così studenti e docenti possono concentrarsi sull'apprendimento pratico senza preoccuparsi di installazioni o compatibilità.

Il kit è arricchito da un **corso di formazione** che guida all'utilizzo didattico del Raspberry Pi per coding, prototipazione e intelligenza artificiale. È la soluzione ideale per scuole e laboratori che desiderano integrare innovazione e sperimentazione nelle discipline STEAM.

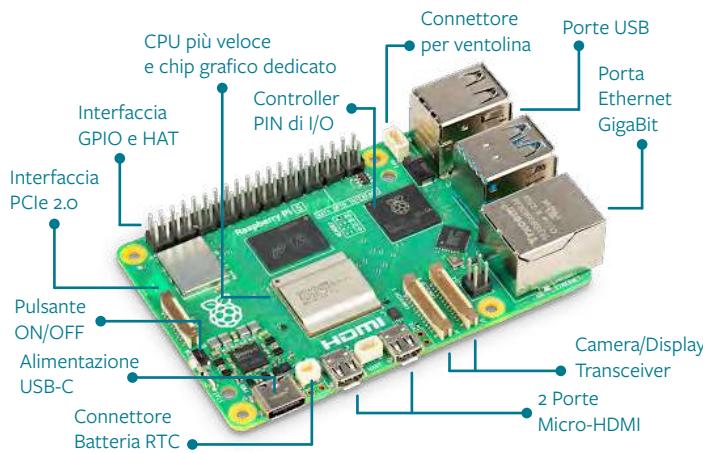
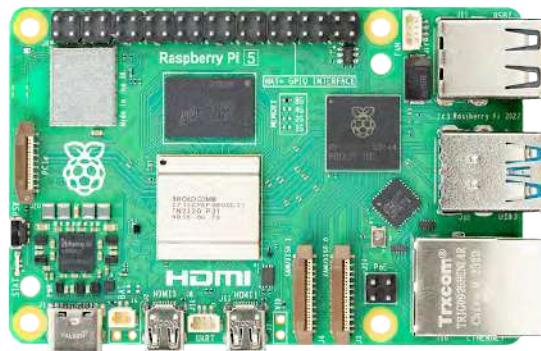
361109 SET COMPUTER VISION

420,00 €





Raspberry Pi5



Raspberry Pi 5 è un single-board computer potente e versatile, ma economico: non solo uno strumento di coding, ma un mini-PC per laboratori di robotica, creatività digitale ed **esperimenti di intelligenza artificiale di base**.

Segna un salto di qualità notevole rispetto ai modelli precedenti (prestazioni fino a tre volte superiori). Il processore, molto più veloce, rende fluide le attività, dagli **esercizi di coding** alle **simulazioni scientifiche per i laboratori**. Anche la **grafica fa un balzo avanti**, grazie alla nuova GPU, capace di gestire **immagini 3D e video in 4K** con una resa sorprendente. Un'altra novità importante è la **doppia uscita video** 4K, per collegare il Pi 5 a due monitor, ideale per **attività collaborative** o per usare LIM/digital board e uno schermo secondario.

Non mancano Wi-Fi e Bluetooth aggiornati, che semplificano il **collegamento** a tastiere, sensori o **robot educativi**. I connettori per fotocamera e display aprono poi la strada a **progetti multimediali**, esperimenti scientifici e installazioni interattive.

Disponibile da **4 GB** (per coding e attività di base), o **8 GB** (per progetti complessi e applicazioni professionali). **Compatibile** con gli accessori ufficiali Raspberry Pi e con periferiche di **terze parti**, tra cui custodie per la dissipazione, tastiere e mouse, fotocamere e sensori, HAT e schede di espansione.

Grazie a questa ampia gamma, è una piattaforma completa, flessibile e facilmente adattabile a ogni esigenza didattica.

358892	RASPBERRY PI 5 - 4GB	60,00 €
358893	RASPBERRY PI 5 - 8GB	80,00 €
361159	RASPBERRY PI AI HAT+ (2T)	110,00 €
358901	RASPBERRY PI SENSE HAT 2	30,00 €
358895	RASPBERRY PI CAMERA MODULE 3	25,00 €
358897	RASPBERRY PI DISPLAY	60,00 €
361931	RASPBERRY PI TOUCH DISPLAY 2	60,00 €
358900	RASPBERRY PI 27W USB-C PD ALIMENTATORE	12,00 €
361112	RASPBERRY PI CASE FOR PI 5 RED/WHITE	8,20 €
358899	RASPBERRY PI MOUSE - BIANCO/ROSSO	8,00 €

Arduino Education



Arduino Student Kit

Arduino Student Kit è un modo divertente e coinvolgente per imparare la programmazione e l'elettronica. Ideale per la scuola o lo studio individuale, il kit include l'accesso a una **piattaforma online** con 9 lezioni guidate e 2 progetti aperti.

La piattaforma offre una guida completa per docenti e studenti, con piani di lezione, suggerimenti per l'apprendimento a distanza e informazioni per semplificare l'esperienza. Ogni lezione si basa sulla precedente, permettendo di applicare le abilità apprese. Il kit è **perfetto** anche per chi **non ha conoscenze pregresse**, grazie alla guida passo-passo.

Contiene tutto il necessario: una scheda Arduino UNO, un multimetro, cavi jumper, LED, resistori, una breadboard e vari sensori. In più, l'accesso a contenuti esclusivi per studenti e insegnanti rende l'apprendimento completo e accessibile a tutti.

338164 ARDUINO STUDENT KIT

63,50 €



Arduino Education Starter Kit

L'Arduino Education Starter Kit introduce gli studenti della **scuola secondaria di I grado** alle basi di programmazione ed elettronica con un approccio pratico e guidato. **Non sono richieste conoscenze pregresse:** il kit offre lezioni passo dopo passo, facilmente adattabili alle capacità della classe, combinando teoria, sperimentazione e sviluppo di competenze del 21° secolo come collaborazione e problem solving.

Include tutto **l'hardware e il software necessario** per **otto studenti** in gruppi di due: 4 schede Arduino UNO Rev3 con cavo USB, 4 multimetri, basi di montaggio, breadboard, cavi jumper, LED, resistori, pulsanti, potenziometri, sensori e servomotore.

La piattaforma online fornisce nove lezioni da 90 minuti e due progetti di gruppo, con materiali per studenti e docenti, appunti, obiettivi, tempi di completamento e idee per attività extra. Il Classroom pack include 6 Starter Kit.

339460 ARDUINO EDUCATION STARTER KIT
323442 ARDUINO STARTER KIT CLASSROOM PACK

252,00 €
470,00 €



Arduino Engineering Kit Rev2

Arduino Engineering Kit Rev2 è un kit pratico e versatile che **introduce ai concetti di ingegneria, meccatronica e programmazione MATLAB/Simulink tramite progetti reali e divertenti.**

Ideale per **scuole secondarie, ITS e università**, include tutti i componenti, software e guide per costruire tre progetti diversi. con motori, sensori e una solida base meccanica, in cui non ci si limita a programmare, ma si costruiscono veri prototipi funzionanti.

È quindi molto più di una scatola di componenti: è **una porta d'accesso al mondo della progettazione e della robotica avanzata.** Permette di affrontare sfide reali con strumenti professionali, ma in una forma accessibile.

Stimola l'apprendimento interdisciplinare: matematica, fisica, informatica ed elettronica si intrecciano in progetti concreti, rendendo lo studio più motivante. **Ogni attività è strutturata come una missione da risolvere,** favorendo il pensiero critico e la capacità di lavorare in squadra.

Dal veicolo autobilanciato, alla gru a cavi, ogni progetto diventa un'occasione per trasformare la teoria in pratica, creando un ponte diretto con il mondo del lavoro e della ricerca.

329541 ARDUINO ENGINEERING KIT REV2

240,50 €

Arduino Explore IoT Kit Rev2

Arduino Explore IoT Kit Rev2 porta gli studenti dentro il mondo dell'Internet of Things, trasformando la teoria in esperienze concrete e interattive.

Con questo kit i ragazzi possono progettare sistemi connessi - dal monitoraggio ambientale alla smart home - sviluppando competenze di programmazione, elettronica e analisi dei dati.

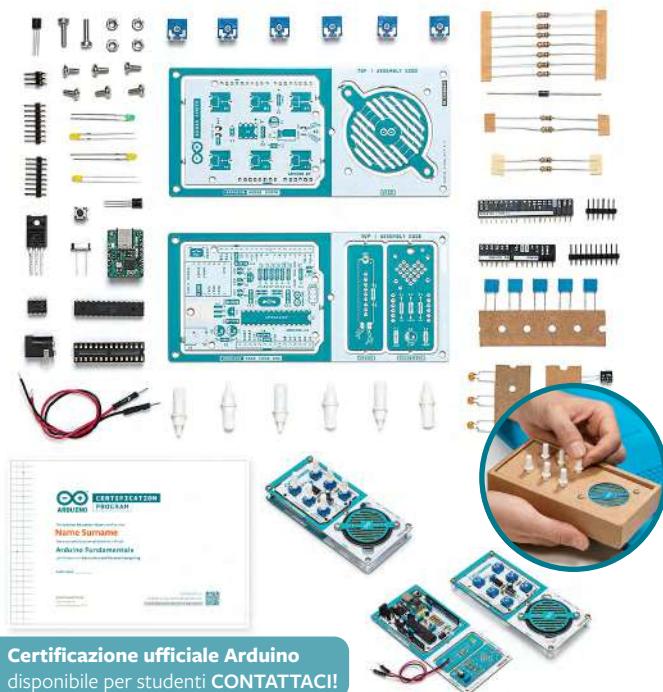
L'approccio è pratico e coinvolgente: ogni progetto nasce da una sfida reale e stimola creatività, problem solving e lavoro collaborativo.

Arduino Explore IoT Kit Rev2 è **pensato per scuole secondarie, ITS e università:** permette di **creare dispositivi connessi in modo semplice e intuitivo.** Include attività introduttive e progetti dedicati alla sostenibilità, legati agli **obiettivi ONU.**

Con Arduino MKR WiFi 1010, IoT Carrier Rev2 e sensori integrati, gli studenti raccolgono dati reali e li gestiscono via Cloud controllando LED, display e attuatori. **Età: 14+.**

34811 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - REV 2

125,00 €



Arduino Make Your UNO Kit

Il kit Arduino Make Your UNO offre un'esperienza didattica completa per **imparare elettronica e saldatura** costruendo una scheda Arduino Uno funzionante e uno shield sintetizzatore audio. L'**imballaggio** in cartone è **riciclabile** e diventa il contenitore del sintetizzatore. Una piattaforma online dedicata guida passo dopo passo tutte le fasi di montaggio, programmazione e sperimentazione. Per i principianti è **incluso un PCB** per esercitarsi con la saldatura, mentre un **circuito debugger** consente di testare la scheda una volta assemblata. Il kit contiene due PCB e **tutti i componenti elettronici sfusi necessari:** per la scheda Arduino Uno (resistori, LED gialli e verdi, quarzo a 16 MHz, pulsante, MOSFET, microcontrollore ATmega328p, connettori, LDO, condensatori, power jack e adattatore seriale USB-C) e per lo shield sintetizzatore audio (resistori, amplificatore LM386, condensatori, potenziometri con manopole e connettori). **Sono inclusi anche componenti extra:** distanziatori, dadi e viti per completare il montaggio. Nota bene: saldatore, stagno e cavo USB non sono inclusi.

344281 ARDUINO MAKE YOUR UNO KIT

55,00 €

Certificazione ufficiale Arduino
disponibile per studenti **CONTATTACI!**



MakerSpace

Cos'è

Una stampante 3D multimateriale, precisa e stabile che stampa a 4 colori simultaneamente, per creare modelli didattici visivamente efficaci.

Vantaggi educativi

Consente la stampa semplice e veloce di modelli che rendono visibili concetti complessi, facilitandone la comprensione.

Livello di scuola

Secondarie di I e II grado - ITS Academy - Università

Età

13+



**4 BOBINE,
INFINITE
POSSIBILITÀ
DI STAMPA**

CampuSprint3D AD5X

Trasforma la didattica! Con la stampa 3D a 4 colori, facile e veloce, gli studenti creano, imparano e prototipano il futuro. L'innovazione a portata di banco.

L'Innovazione Didattica con la Stampa 3D

CampuSprint3D AD5X è la piattaforma che trasforma l'insegnamento in un'esperienza interattiva. Il suo **rivoluzionario sistema a 4 colori** (IFS) permette a studenti di ogni età di dare vita a **concetti complessi**, stampando **modelli di cellule, molecole o monumenti storici** con un realismo cromatico senza precedenti.

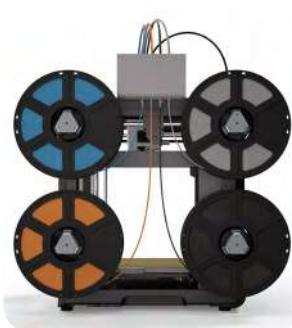
Pensata per la scuola, la sua **facilità d'uso** è disarmante: **l'installazione** richiede **meno di 10 minuti** e il levellamento del piano è completamente automatico, garantendo stampe perfette fin dal primo clic.

La solida struttura CoreXY in metallo, unita a una velocità che raggiunge i 600 mm/s, riduce drasticamente i tempi di attesa, massimizzando il tempo dedicato alla creatività e all'apprendimento.

Il Closet Kit, incluso, assicura un **ambiente di stampa controllato e sicuro**, rendendola lo strumento ideale per introdurre il **design** e il **pensiero computazionale** in classe.



**NOVITÀ
2026**



Prototipazione Affidabile per i Laboratori

Per **istituti superiori e università**, AD5X è un potente strumento di prototipazione rapida.

L'estrusore Direct Drive con ugello fino a 300°C e il piano flessibile PEI riscaldato consentono di utilizzare **un'ampia gamma di filamenti**, dai comuni PLA e PETG ai flessibili TPU e ai composti rinforzati CF (con ugelli aggiuntivi), preparando gli studenti alle sfide contemporanee.

La sua affidabilità è pensata per l'uso intensivo in laboratori e makerspace: il recupero intelligente da interruzione di corrente e il cambio bobina automatico **assicurano il completamento di ogni progetto**.

La gestione remota via Wi-Fi e la manutenzione semplificata, grazie all'ugello a sgancio rapido, la rendono la scelta perfetta per formare le competenze pratiche del futuro.

362010 CAMPUSPRINT3D AD5X + COPERTURA

620,00 €



Campusprint3D 5.0

Inventa. Progetta. Crea. In totale sicurezza.

Campusprint3D 5.0 è la nuova e migliorata versione di uno dei nostri prodotti più amati di sempre: la stampante 3D per ambienti educativi. Il vero punto di forza di questa linea di stampanti, da sempre, è quella di identificare uno strumento compatto, **facilissimo** da configurare, con un ottimo rapporto qualità-prezzo e **sicuro**: la stampa infatti si interrompe immediatamente se per caso lo sportello della macchina viene aperto, e questo limita al massimo la possibilità di interazione diretta dello studente con superfici o materiali potenzialmente dannosi.

Campusprint3D 5.0 ha un **touchscreen HD IPS più grande**, da 4,3" nella parte superiore della stampante, con controlli grandi e intuitivi.

- Solo 4 passaggi per iniziare la stampa, senza la necessità di collegamenti al computer
- Anteprima dei file visibile sullo schermo
- Stato di stampa aggiornato in tempo reale
- Interfaccia in italiano
- Piano di stampa estraibile che facilita la rimozione della stampa
- Rilevamento di esaurimento del filamento incorporato
- Memoria interna da 8 GB per memorizzare i propri modelli direttamente nella stampante
- Funzione software che consente di dividere il modello in più parti separate quando è troppo grande per una stampa
- Possibilità di convertire immagini 2D in modelli 3D, uno dei modi più semplici per iniziare la progettazione 3D

Wi-Fi di ultima generazione

Campusprint3D 5.0 offre la connessione Wi-Fi di ultima generazione con la quale inviare, alternativamente alla chiavetta USB, file 3D dal computer direttamente alla stampante.

La stampante è inoltre cloud-ready: è possibile controllare e gestire più stampanti contemporaneamente, accodare più stampe, fare lo slice dei modelli e accedere a delle lezioni online per la classe.

Stampa 3D in totale sicurezza

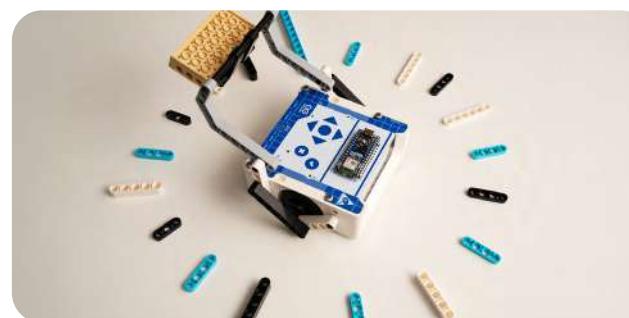
Un sensore rileva l'**apertura** della porta e **mette in pausa la stampa**, quando la porta viene chiusa la stampa riprende autonomamente. Ciò la rende adatta ad essere utilizzata fin dalla scuola primaria.



Caratteristiche tecniche

Estrusori	1
Diametro ugello	0,4 mm
Estrusori	0,6-0,8 mm (non inclusi)
Risoluzione	0,1-0,4 mm
Dimensioni stampante	380x400xh453 mm
Dimensione area stampa	220x220xh220 mm
Temperatura estrusore	280°C massima
Temperatura piano	110°C massima
Piatto stampa	Riscaldato e sostituibile
Materiali supportati	PLA, PETG, TPU, ABS, ASA
Display	Touchscreen HD da 4,3"
Connettività	USB, WIFI, Ethernet, Cloud
Software supportati	Flashprint, Cura, Orca Slic3r
Compatibilità	Windows, Mac, Chromebook

Il kit che proponiamo include un kit di 3 bobine e un videocorso d'avvio sull'utilizzo della stampante. La garanzia delle parti consumabili è di 3 mesi (estrusore, base di stampa PEI).



Kit Campusprint 5.0 e Arduino Alvik

Possibilità di espansione infinite

Questo kit include tutto il necessario per iniziare a personalizzare Arduino Alvik stampando i propri componenti 3D e collegandoli ad Alvik attraverso i connettori compatibili con LEGO Technic® e viti M3. Include una stampante Campusprint 5.0, filamento per la stampa e 12 Arduino Alvik sufficienti per attività per tutta la classe.

352696 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 5.0 PRO

550,00 €

800 244 994 | www.campustore.it | info@campustore.it

355960 STAMPANTE E ARDUINO ALVIK - KIT CLASSE

2.500,00 €

Stampanti 3D

UltiMaker S8 Pro Bundle

Stampante 3D professionale con produttività fino a 4x superiore rispetto al modello UltiMaker precedente. Grazie al motion planner Cheetah, ai print core ad alto flusso e alla doppia estrusione, realizza parti complesse e multi-materiale in modo rapido e preciso.

Progettata per ambienti ad alta sicurezza, offre funzionamento air-gapped, hardware antimanomissione e conformità NATO. Volume di stampa 330x240x300 mm, piatto riscaldato in PEI fino a 120 °C, ugelli fino a 340 °C. Compatibile con un'ampia gamma di materiali, inclusi **compositi in fibra di carbonio**.

Prodotta nell'UE, integra software UltiMaker Cura e Digital Factory per gestione avanzata e affidabile.

362638 ULTIMAKER S8 PRO BUNDLE

9.150,00 €



MakerBot Sketch Sprint 3D Classroom Bundle

Stampante 3D compatta e sicura, **progettata per la didattica**, con velocità di stampa fino a 250 mm/s (500% più rapida rispetto allo standard di settore).

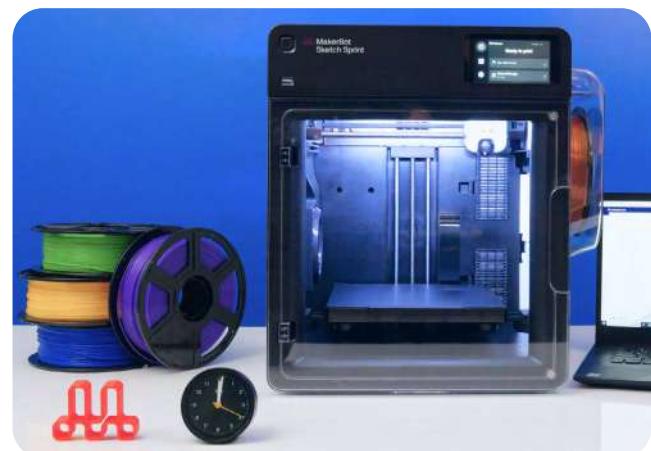
Con volume di stampa di 220x220x220 mm, piatto riscaldato fino a 110 °C e testina a estrusione diretta, permette di realizzare prototipi, modelli e progetti didattici in modo affidabile.

Compatibile con PLA e Tough PLA MakerBot, è semplice da usare grazie al software UltiMaker Digital Factory con slicing in cloud e gestione code da qualsiasi dispositivo.

Include guide didattiche online e lesson plan multidisciplinari per STEM e creatività.

Una soluzione completa per rendere la stampa 3D accessibile ed efficace in classe.

362637 MAKERBOT SKETCH SPRINT 3D CR BUNDLE 3.270,00 €



Stampanti 3D

Stampante 3D a resina Foto 8.95 4K

Stampante SLA facile da utilizzare con **rapporto qualità prezzo** davvero **uniche per la tipologia** di stampa utilizzata. Il volume di stampa è di 192x120x200 mm. Utilizza classiche **resine** e grazie a strumenti accessori come il **Curing Box** è possibile ottimizzare il risultato della stampa.

Dettagli tecnici:

- Tecnologia di stampa: SLA
- Sorgente luminosa: 405 nm LED
- Spessore dello strato: 0.025-0.2 mm (regolabile)
- Dimensioni di stampa: 192x120x200mm
- Pixel Size: 35µm
- Display Screen: 3.5" touch
- Supporto per resina: 405 nm

347802	STAMPANTE 3D FOTO 8.95 4K	990,00 €
354205	CURING BOX ULTRA CURE	920,00 €
345504	UV CURING BOX BASIC	340,00 €



Resine compatibili

Codice	Caratteristiche	Prezzo
336556	Standard Nera 0,5 Kg	26,00 €
336555	Standard Verde 0,5 Kg	26,00 €
336554	Standard Grigia 0,5 Kg	26,00 €
336552	Standard Rossa 0,5 Kg	26,00 €
336553	Standard Bianca 0,5 Kg	26,00 €
336557	Lavabile Grigia 0,5 Kg	30,00 €
336558	Lavabile Bianca 0,5 Kg	30,00 €

CampuSprint3D Guider 3

CampuSprint3D Guider 3 è una stampante 3D desktop **professionale**, ideale per **laboratori** e scuole che necessitano di precisione e affidabilità. Compatta e robusta, la Guider 3 offre un **volume di stampa di 300x250x340 mm**, supporta un'ampia gamma di materiali tra cui PLA, ABS, PETG, ASA e PC, e utilizza un piano riscaldato fino a 120°C con un estrusore che raggiunge i 300°C, garantendo **stampate di alta qualità**. Dotata di un sistema di calibrazione automatica e di un sensore di filamento per un'esperienza di stampa senza interruzioni, la Guider 3 include connettività WiFi, Ethernet e USB, per un controllo versatile e remoto. Il **display touchscreen** da 4,3 pollici e il **filter HEPA** garantiscono un uso semplice e sicuro. Compatibile con software Cura e Slic3r, accetta file 3MF, STL, OBJ, FPP e altri formati comuni.

346883	CAMPUSPRINT3D GUIDER 3	2.990,00 €
--------	------------------------	------------



Stampanti 3D - Tabella comparativa



Modello	Campusprint 3D 5.0	Stampante 3D Resina	Campusprint 3D Guider 3	Campusprint 3D AD5X	Ultimaker S8	MakerBot Sketch Print 3D Classroom
Codice	350753	347802	346883	362010	362638	362637
Prezzo	445,00 €	990,00 €	2.540,00 €	620,00 €	9.150,00 €	3.270,00 €
Accessori	-	-	-	-	Material Station	-
Estrusori	1	-	1	1	2	1+1 (2 unità separate)
Diametro filamento (mm)	1,75	-	1,75	1,75	2,85	1,75
Risoluzione stampa (mm)	0,1-0,4	0,05	0,05-0,4	0,1-0,4	0,3-0,06	0,1-0,4
Volume di stampa (mm)	220X220X220	192X120X200	300X250X340	220X220X220	330X240X300	220X220X220
Piatto stampa riscaldato	No	-	Sì	Sì	Sì	Sì
Materiali supportati	PLA/PETG/TPU	Resina, Washable Resin	ABS, PLA, PC, PA, HIPS, ASA, PETG, PA-CF, PLA-CF, PETG-CF, PETG-GF	PLA, PETG, TPV	PLA, PETG, CPET, PC PET, CF, Nylon, Polymide, ABS, CPE, TPU	PLA, Tough PLA
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso	Chiuso	Chiuso	Chiuso
Display	4,3" Touchscreen	3,5" Touchscreen	4,3" Touchscreen	4,3" Touchscreen	4,7" Touchscreen	4,3" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi, LAN	USB	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN
Software di stampa	PrusaSlicer, Cura, Orca Slicer	FlashDLPrint	Cura, Slic3r	Pura, Slic3r, Cura, Orca Slicer	Digital Factory, Cura	Digital Factory con Cura
Compatibilità	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Chromebook
Garanzia	2 anni	2 anni	2 anni	2 anno	1 anno	1 anno



Filamenti

I materiali più usati per la stampa 3D al momento sono PLA (acido polilattico) e ABS (acrilonitrile-butadiene-stirene) sotto forma di filamenti dal diametro variabile. Sul sito CampusStore, sono disponibili entrambi i materiali nei diametri da 1,75 mm e 2,90 mm, in tantissimi colori!

- | | | |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ● Arancione ● Azzurro ○ Bianco ● Blu ● Giallo ● Grigio | <ul style="list-style-type: none"> ● Nero ● Rosso ● Verde ● Viola ● Marrone | ● Multicolor |
|---|--|---|

Sono disponibili anche kit già pronti di 3 bobine colorate! **La selezione completa di filamenti sul nostro sito www.campustore.it/filamenti**

327853 BIANCO-GIALLO-BLU

55,00 €

Scanner 3D e modellazione



Color 3D Body Scanner

Libera la scansione 3D dai vincoli tradizionali.

Questo scanner portatile ad alte prestazioni ti permette di **catturare oggetti di grandi dimensioni**, fino a 4 metri, con colori vividi e un'accuratezza professionale di 0.1 mm.

La sua tecnologia di allineamento intelligente senza marker e la sorgente a infrarossi sicura per gli occhi (Classe 1) rendono il processo di acquisizione dati fluido e intuitivo.

Ideale per body scanning, creazione di asset per VR/AR e reverse engineering ad alta velocità.

346331 COLOR 3D BODY SCANNER

7.900,00 €



Rhinoceros 8 Educational Lab Kit

Potenzia il laboratorio con il Lab Kit di Rhinoceros 8.

Rhinoceros è un software di modellazione 3D potente e versatile, ideale per progettare forme complesse per istituti tecnici e licei, soprattutto di indirizzo artistico e tecnologico.

La **licenza perpetua per 30 studenti** offre la potenza della modellazione NURBS, unendo la precisione CAD alla libertà creativa del design free-form. Gestisci le postazioni in modo flessibile via LAN (Zoo LAN) o Cloud (Zoo Cloud) per l'uso a scuola e a casa.

Sfrutta i nuovi strumenti e le performance migliorate di Rhino 8 per l'**industrial design**, la **meccanica** e la **prototipazione rapida** di alta qualità.

350833 RHINOCEROS 8 EDU LAB KIT

975,00 €

Scanner Standalone Three

Scopri il rivoluzionario scanner 3D Matter and Form THREE, la piattaforma di acquisizione dati che ridefinisce la versatilità. **Scansiona oggetti da 20 a 1000 mm**, con **precisione** metrologica (accuratezza massima 0.033 mm) e colori perfetti grazie alla tecnologia ChromaSpec.

Totalmente autonomo, il suo software integrato è **accessibile da qualsiasi browser**, eliminando la necessità di installazioni, cloud o connessione internet.

Pronto per l'**Industria 4.0**, offre API complete ed edge computing per una totale integrazione.

356770 SCANNER 3D THREE

2.170,00 €



Scanner 3D desktop

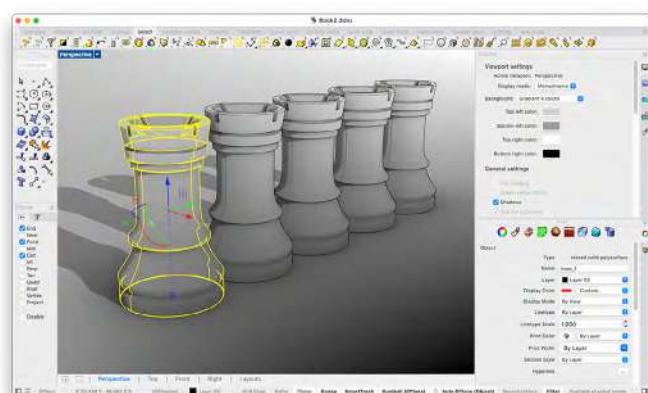
Scopri la massima flessibilità con questo scanner 3D desktop a luce bianca.

Progettato per una doppia operatività, **cattura piccoli oggetti (<20cm)** con una **precisione professionale** di 0.05mm sulla sua tavola rotante automatica, oppure espandi il volume di scansione fino a 120cm in modalità manuale.

Il **sensore ad alta risoluzione** e la scansione a colori 24-bit garantiscono un **realismo eccezionale**, con cicli rapidi e output pronti per la stampa 3D e il reverse engineering.

337544 SCANNER 3D DESKTOP

1.400,00 €



Cos'è

La migliore macchina al taglio laser per le scuole.

Vantaggi educativi

- Permette di creare artefatti cognitivi
- Crea occasioni educative coinvolgenti
- Permette di insegnare con esempi reali

Livello di scuola

Infanzia - Primaria - Secondaria di I e II grado

Età

3-99 anni



xTool P2

La migliore macchina laser per le scuole è disponibile in una nuova, efficientissima versione: xTool P2 rende semplicissimo traghettare gli studenti nel mondo delle **STEAM** e dell'**artigianato digitale**. Grazie a P2 è possibile realizzare **stupefacenti artefatti cognitivi**, oggetti decorativi o funzionali con **risultati professionali e avanzati**, ma con estrema **facilità** e in **sicurezza**.

Trasforma le tue idee in realtà

Il software associato alla macchina al taglio laser P2 può guidare gli studenti alla scoperta del **design digitale**, espandendo le loro **abilità creative** e permettendo loro di lavorare al contempo su STEAM, **matematica**, **tecnologia** e **arti**.

Sicurezza

P2 è una macchina per il taglio laser sicura e versatile. Realizzata in materiali non tossici, include funzioni come la **protezione** degli occhi e la chiusura automatica. Il kit che proponiamo è la soluzione completa per installare il plotter laser con un **purificatore d'aria** e tutti gli **accessori** necessari per l'utilizzo in **laboratorio didattico**. Comprende inoltre alcuni materiali **consumabili** (cartone, legno, acrilico) per mettersi subito al lavoro.

Innovare il modo di imparare

A volte, alcuni concetti o materie possono risultare noiosi od ostici, e questo può rendere difficile essere efficaci nel raggiungere tutti gli studenti. P2 nasce proprio per creare **occasioni educative coinvolgenti e motivanti**. Permette di realizzare attività per insegnare, attraverso esempi reali e sulla base di veri e propri **progetti tecnici**, da realizzare in gruppi di lavoro, che possono organizzarsi come una vera équipe scientifica.



Lascia il tuo segno nel mondo. Grazie alle STEAM.

Trasforma la tua scuola, a lezione: qualche idea

I progetti realizzati con P2 possono essere indirizzati a creare **decorazioni per le pareti della scuola**, **piccoli mobili** o **sistemi di illuminazione**, magari in combinazione con sistemi di elettronica semplice (vedi la sezione dedicata di questo catalogo per qualche ispirazione), per un'esperienza STEAM ancor più trasversale. Queste attività permettono anche agli studenti di **"sentire propri"** e quindi più affini e coinvolgenti, **gli ambienti della scuola** che hanno contribuito a migliorare.

P2 può poi essere utilizzata per **realizzare**, senza aiuti esterni, le **decorazioni per le festività**, **oggetti green** utili per l'orto o il giardino dell'istituto, **merchandise scolastico**, con cui la scuola può realizzare dei mercatini per finanziare specifiche attività a beneficio degli studenti o dei semplici ricordi e **pensieri per famiglie** e amici.

Cosa puoi realizzare con P2**Caratteristiche tecniche**

Potenza nominale 55 W (tubo laser in vetro CO₂)

Ingombro 100x64x27 cm

Peso del prodotto 45 kg

Area di lavoro 60x30,5 cm (letto 68x36 cm)

Fotocamera AI Sì

Fotocamera panoramica Sì

Fotocamera a distanza ravv. Sì

Numero di pixel (effettivi) 16MPx2

Risoluzione dell'immagine 1000 DPI

Messa a fuoco automatica Sì

Compatibilità Windows, MacOs, iPad

Software di controllo xTool Creative Space, LightBurn

Tipo di file supportati SVG, DXF, JPG, JPEG, PNG, BMP

Connessione Wi-Fi, USB, Ethernet

349359 xTOOL P2 LASER CUTTER FULL EDU
345591 FILTRI DI RICAMBIO

4.600,00 €
93,00 €

xTool M1 Ultra

La macchina definitiva 4-in-1 per artigianato e laboratori didattici

xTool M1 Ultra è una macchina 4-in-1 ideale per artigianato e fai da te, poiché combina tecnologia laser, taglio a fustella, stampa inkjet e disegno automatico.

In modalità **laser**, offre incisione e taglio fino a 10mm di spessore grazie al laser a diodo da 10W o 20W, perfetta per materiali come legno o pelle.

La **modalità lama** include una lama a punta fine per tagli delicati e una lama da taglio per materiali più spessi, come cartone e legno di balsa, con opzioni aggiuntive come la lama rotante per tessuti. Con la **stampa inkjet**, è possibile realizzare stampe vivide su una vasta gamma di materiali, come legno e tessuti, grazie all'uso di inchiostri CMY.

La **modalità penna** permette disegni precisi e personalizzabili, utilizzando penne diverse. Con un'area di lavoro di 300x300mm, velocità massima di 400mm/s, posizionamento preciso Pin-point e compatibilità con vari sistemi operativi, M1 Ultra è la soluzione completa per ogni progetto creativo.

xTool M1 è disponibile in una vasta gamma di kit con **diverse combinazioni di accessori** per adattarsi alle esigenze di ognuno, dal laboratorio didattico al maker.

Gli accessori sono disponibili singolarmente per poter personalizzare la propria postazione plotter o aggiungere funzionalità alla macchina in un secondo momento.

359100	XTOOL M1 ULTRA 20W 4-IN-1 BASIC	1.516,00 €
362313	XTOOL M1 ULTRA 20W 4-IN-1 DELUXE	1.941,00 €
361968	XTOOL M1 ULTRA 20W 4-IN-1 ALL-IN-ONE	2.499,00 €
361970	XTOOL M1 ULTRA 20W 4-IN-1 ULTI. CRAFT	2.708,00 €



Specifiche

Caratteristiche laser

Area di lavoro

Altezza massima di taglio

Precisione

Software di progettazione

Formati file

Materiali compatibili

Compatibilità

CO2 40W

500x300 mm

15 mm

0,05-0,3 mm

PS, AI, CorelDRAW, AutoCAD, Solidworks, AutoDraw e altri

JPG, PNG, TIF, BMP, DXF, SVG, CR2 e altri

Carta, cartone, legno, acrilico, stoffa, pelle, PET, gomma, fibra di vetro, plastica e altri

Windows, Mac, Chromebook

LaserBox 1.5

Una laser cutter smart

Ideata per ambienti educativi, LaserBox 1.5 è una **macchina a taglio laser multimateriale** con videocamera grandangolare ad alta risoluzione e algoritmo visivo di intelligenza artificiale.

Perché è rivoluzionaria

- **Non serve alcun software:** è sufficiente disegnare a mano libera sull'apposito materiale, inserirlo nell'area di lavoro, premere il pulsante e LaserBox lo scansiona e lo trasforma in un prodotto reale in soli tre step!
- **Riconoscimento e configurazione automatici:** LaserBox può riconoscere la tipologia e lo spessore dei materiali, impostando di conseguenza i parametri di potenza, velocità e altezza
- **Anteprima smart:** la videocamera grandangolare da 5 Mpx permette di vedere sul materiale prescelto un'anteprima del progetto
- In ogni momento è possibile controllare l'avanzamento dei lavori e il tempo necessario alla conclusione

La sicurezza prima di tutto. Un sensore rileva l'**apertura del coperchio** e mette in pausa le operazioni, rendendo LaserBox totalmente **sicura anche per i bambini**.

Inoltre un **sistema filtrante** si attiva e regola automaticamente in base al carico di lavoro, assicurando una corretta ventilazione dell'ambiente.

Otto sensori attivano infine degli **avvisi** se rilevano anomalie legate alla temperatura, al sistema di raffreddamento, alla videocamera, al filtro e al puntatore laser.

Disponibile **con purificatore** compatto di dimensioni contenute dotato di accensione automatica oppure con unità purificatore manuale di maggiori dimensioni.

339336	LASERBOX CON PURIFICATORE COMPATTO	5.373,00 €
345002	LASERBOX CON PURIFICATORE GRANDE	5.270,00 €

xTool M1

xTool M1 è un **plotter per taglio e incisione laser**, che include anche un cutter a lama, integrati in un'unica macchina desktop.

Più precisione

Permette di tagliare compensato di tiglio fino a 8 mm di spessore in una sola passata, e di incidere con una precisione ultraelevata di 0,01 mm, consentendo **dettagli precisi** in ogni progetto. Utilizza una lente FAC per ridurre il punto laser a 0,08x0,08 mm, per una maggiore precisione di incisione.

Più visione

Grazie alla **fotocamera grandangolare** da 16 MP, xTool M1 permette di visualizzare **un'anteprima** del proprio progetto nell'area di lavoro. Basta realizzare il disegno con il software associato e regolarlo per adattarlo al materiale prescelto.

- Messa a fuoco automatica
- Il motivo e il contorno vengono riconosciuti dal sistema AI integrato.
- Rileva la forma dell'oggetto ed elabora il lavoro di conseguenza.

Più materiali

Compatibile con acciaio inossidabile, acrilico, carta kraft, cartone, tavolette di legno, pelle, plastica, MDF, vetro, marmo, ceramica, giada e altro ancora. Per un miglior utilizzo e applicazione consigliamo di utilizzarla con la **Serie pressa**.

Più sicurezza

Il coperchio filtra la luce blu per **proteggere gli occhi**, ed M1 si ferma automaticamente quando viene aperto. Il **purificatore** di fumo xTool **incluso** utilizza una filtrazione a 3 strati che include filtri a carbone attivo e HEPA di alta qualità per ottenere un tasso di purificazione del 99,97%. In questo modo vengono rimossi fumi tossici, polvere e odori.

Per questo set il purificatore fumi compatibile (che di norma consigliamo quando si acquistano macchine da taglio) è già incluso.

Compatibilità software: Windows/Mac/Android/iOS.

Macchine a taglio laser



343790

M1 PLOTTER TAGLIO LASER E LAMA

1.458,00 €

355130

H1 SERIE PRESSA ALL-IN-ONE

267,00 €

355131

H1 SERIE PRESSA SMART

150,00 €

355132

H1 MINI PRESSA + CONTROLLER SMART

58,00 €



xTool S1

Con la stampante serigrafica di xTool si scatena la fantasia in classe. Ideale per i **corsi di arte o di moda**, per studiare **pattern nei tessuti**, **stampare su pannelli di legno** o altre superfici, o anche solo **realizzare magliette o altro merchandising** con il logo del proprio istituto!

La stampa serigrafica è una tecnica antica per poter trasferire motivi e disegni su tessuto, metalli, vetri legno, carta e molti altri **materiali piatti**. xTool ha realizzato il primo sistema al mondo per realizzare telai serigrafici con l'incisione laser.

- Attraverso incisioni laser, il **tradizionale processo** di 1-2 giorni è **ridotto a 1-3 ore**
 - Con il software gratuito xTool Creative Space, impostare il proprio design è veloce e facile
 - Il design EasyStretch **semplifica il processo** di tensionamento della tela, passando da un compito laborioso a un'operazione veloce di 30 secondi
 - **Precisione notevole** fino a 0,01 mm nella creazione degli stencil.
 - Semplifica il processo di sovrastampa multicolore
 - Precisione millimetrica per le stampe multicolore
 - Sistema Z-axis AutoPress che si adatta ad altezze variabili fino a 60 mm di spessore
 - Evita danni potenziali da schizzi d'inchiostro
- Dimensione: 62x29x21cm - Peso: 9,35kg - Area di lavoro: 29x40cm

356635

XTOOL S1 20 W BASIC

1.333,00 €

362118

XTOOL S1 20 W ALL-IN-ONE

2.108,00 €

356637

XTOOL S1 40 W BASIC

1.766,00 €

362119

XTOOL S1 40 W ALL-IN-ONE

2.499,00 €

359579

STAMPANTE SERIGRAFICA

251,00 €

Consumabili

359582

SCHERMI RICAMBIO 4 PZ

34,00 €

362283

COLORI ACRILICO 6 PZ

30,00 €

353490

COLORI BRILLA NEL BUIO 6 PZ

42,00 €

353487

COLORI FLUO 6 PZ

26,00 €

Molti altri set di colori speciali a disposizione!

Tinkering e arte

Termoformatrice per STEM

Una termoformatrice per tutti meticolosamente progettata per rendere il **più semplice possibile il processo** complesso della creazione di modelli termoformati. I prodotti termoformati sono intorno a noi e costituiscono una parte importante degli oggetti della nostra quotidianità. Con questo strumento gli studenti possono imparare **come vengono realizzati**.

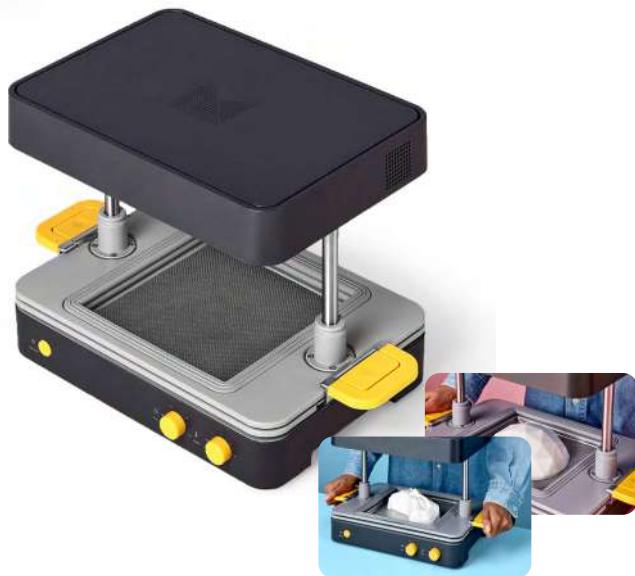
Dimensioni e peso:

- Altezza 315 mm
- Lunghezza (con manici) 466 mm
- Larghezza 274 mm
- Letto di formatura 200 mm x 200 mm
- Profondità di disegno 130 mm
- Peso 13 kg

Vantaggi principali:

- Prototipazione rapida
- Scelta tra una vasta varietà di materiali
- Minimo ingombro, grande capacità
- Amplia le possibilità associandola a una stampante 3D
- Sfrutta l'aspirazione

337618	TERMOFORMATRICE	650,00 €
337641	TERMOFORMATRICE CON ASPIRATORE	770,00 €
337620	SET 30 FOGLI FORM (0,5MM HIPS)	50,00 €
337619	SET 20 FOGLI CLEAR (1MM PETG)	50,00 €
337621	SET 30 FOGLI CAST (0,5MM PETG)	50,00 €







Vai alla sezione
Elettronica e scopri il
kit **micro:bit** e
Makey Makey

Makey Makey

MaKey Makey è una schedina che permette di **trasformare oggetti di tutti i giorni in tastiere musicali, attuatori**, anche combinandoli con **Internet**.

Carica un programma a computer o naviga in un qualsiasi sito web e lascia libera l'immaginazione. Magari ti verrà voglia di creare un pianoforte digitale: anziché usare i soliti strumenti o la tastiera del computer perché non crei qualcosa di divertente, ad esempio collegando delle banane al tuo kit MaKey Makey, in modo che diventino i tasti del tuo pazzo piano? Oppure gioca a Pacman utilizzando una comune matita come joystick! L'innovation kit è pronto all'uso e include: scheda MaKey MaKey, cavetti a coccodrillo, cavo USB. Il Classroom kit è perfetto per le scuole e include: 12 schede Makey Makey Classics, 12 clip a coccodrillo (6 piedi), 12 fili connettore (6 piedi), 63 clip coccodrillo in più, 144 cavi connettori nuovi e 12 matite conduttrici 6B ottimizzate per Makey Makey. **Età: 8+**.

304250	MAKEY MAKEY - INNOVATION KIT	50,00 €
325694	MAKEY MAKEY - CLASSROOM KIT	700,00 €

Tinkering

Lo Sphero Craft Pack è la soluzione capace di contenere, in un unico set, tutti gli elementi "poveri" o semplici per attività di **tinkering**!

Il tinkering e "l'**arte di riutilizzare con ingegno**", un nuovo modo di esplorare le **scienze** e la **tecnologia** utilizzando **materiale povero**, spesso unito a **schedine di programmazione** e componenti elettronici. Con oltre **31 tipi di articoli** diversi e **100 pezzi** in totale, lo Sphero Craft Pack è un supporto vincente per qualsiasi attività **creativa** che suggerisca la propria fantasia!

Un kit unico, perché **risolve un grande problema**: invece di acquistare i componenti separatamente, tutto ciò di cui si ha bisogno è incluso in una scatola. Permette di lavorare con **fino a 10 studenti contemporaneamente**.

333779 SPHERO CRAFT PACK

115,00 €



Cricut Maker 4: plotter da taglio e incisione

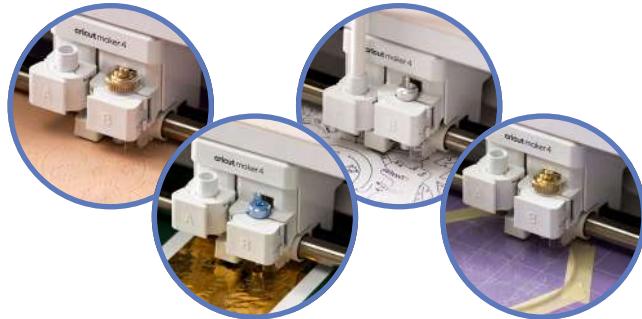
Dai vita alla tua creatività con **Cricut Maker 4**, la macchina da taglio intelligente definitiva che trasforma le tue idee in capolavori. Progettata per una versatilità senza precedenti, ti permette di esplorare un universo di progetti, da t-shirt personalizzate e adesivi in vinile a eleganti creazioni in pelle e decorazioni uniche. Con una potenza raddoppiata e una velocità di taglio superiore, Cricut Maker 4 gestisce con precisione chirurgica **oltre 300 materiali**, dalla carta più delicata al legno di balsa. La sua vera forza risiede nella compatibilità con 13 **strumenti avanzati** (venduti separatamente) che ti consentono non solo di tagliare, ma anche di scrivere, cordonare, incidere, imprimere e applicare lamine decorative con risultati professionali. La confezione include **tutto il necessario per iniziare subito**: la macchina Cricut Maker 4, una lama a punta fine premium perfetta per vinile e carta, un tappetino LightGrip, una penna nera, un uncino spellcolatore e un set di materiali campione per i tuoi primi **esperimenti**.

Caratteristiche principali:

- Taglia, scrive, incide, cordonata e molto altro.
- **Compatibile con oltre 300 materiali**.
- Taglio di Smart Materials fino a 3,6 metri di lunghezza senza tappetino.
- Velocità e potenza di livello superiore.
- Dimensioni: 56x18x16 cm.

Per un'esperienza creativa ancora più completa, è disponibile anche la versione **bundle** che **include un ricco essential kit** con una **selezione di materiali** e **strumenti aggiuntivi** come cartoncini colorati e penne.

359147	CRICUT MAKER 4	369,00 €
359816	CRICUT MAKER 4 ESSENTIAL BUNDLE	410,00 €



Cricut Joy Xtra

Cricut Joy Xtra è la macchina da taglio compatta e versatile che unisce praticità e creatività. Con una larghezza di taglio fino a 13,5 cm, consente di realizzare etichette, biglietti, stickers, decorazioni per la casa e progetti tessili con precisione professionale. Il **bundle** include **macchina, lama** fine, **tappetino** da taglio, **materiali** di esempio, **strumenti base** per il weeding, **guida** rapida e accesso a Cricut Design Space. Grazie al collegamento Bluetooth e all'app intuitiva, è semplice da configurare e utilizzare, ideale sia per principianti che per utenti esperti. **Compatibile con oltre 50 materiali**, offre infinite possibilità di personalizzazione in poco spazio.

362864	JOY XTRA - STARTER BUNDLE - LAVANDA	164,00 €
--------	--	----------



Cricut Explore 4

Cricut Explore 4 è la macchina da taglio smart per hobbistica avanzata con connettività Bluetooth/USB. **Taglia con precisione oltre 100 materiali** (vinile, iron-on, feltro, carta) a una velocità 2 volte superiore rispetto al modello precedente. Supporta **Smart Materials** per tagli continui fino a 3,6 m senza tappetino. Oltre al taglio, permette di **scrivere, cordonare e applicare effetti foil** (con strumenti opzionali). **Include tutto il necessario per iniziare**: lama Premium, tappetino Light Grip, penna Fine-Point, mini uncino spellcolatore e materiali per i primi progetti. Disponibile anche una versione che include un essential kit con una selezione di materiali da utilizzare.

359814	CRICUT EXPLORE 4	246,00 €
359815	CRICUT EXPLORE 4 - ESSENTIAL BUNDLE	287,00 €

Utensili

Il **Kit di strumenti essenziali** è composto da: taglierina, forbicine, raschietto, uncino, pinzette, spatola, penna per incisioni, lame di ricambio.

Il **Kit strumenti per rimuovere** è composto da: pinzette a uncino, pinzette appuntite, punteruolo, uncino, rampino. Molti altri utensili disponibili sul sito.

336233 341781 340964	STRUMENTI PER RIMUOVERE CRICUT KIT STRUMENTI ESSENZIALI PENNA PER INCISIONI	24,00 € 48,00 € 9,00 €
----------------------------	--	------------------------------



Software

Cos'è

Office 365 Education è la piattaforma base per la scuola, che integra le app classiche di Microsoft Office con le app didattiche. La licenza prevede 3 piani: A1 (gratuito e in cloud), A3 e A5 (con Office Pro installabile in locale).

Microsoft 365 Education è una piattaforma più completa che consente la creazione di ambienti di apprendimento sicuri. Include le app di Office 365 per ogni utente e vi aggiunge un ecosistema di risorse didattiche aggiuntive e di strumenti pensati per segreteria, DS, docenti, personale IT. Microsoft 365 prevede 3 piani: A1, A3, A5.



Microsoft 365 o Office?

La soluzione migliore per la scuola

Le licenze Microsoft elevano il potenziale dei notebook, garantendo accesso a tutte le soluzioni software più apprezzate per aumentare la collaborazione e l'efficacia di docenti e studenti.

**Attenzione al presente**

Gli strumenti Microsoft sono i più usati in contesto lavorativo: utilizzarli a scuola significa dotare gli studenti di una competenza fondamentale oggi.

**Inclusione**

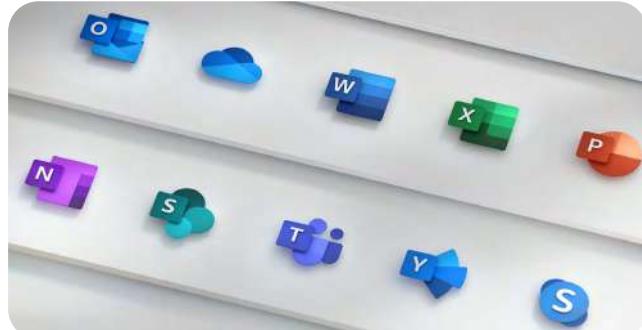
Grazie ai **sistemi integrati di accessibilità Microsoft**, tutti gli studenti hanno le stesse opportunità di imparare, ovunque si trovino.

**Sicurezza**

Antivirus integrato che assicura la protezione dei dispositivi. In M365 la **gestione centralizzata**, da remoto e da pannello di amministrazione di tutti i device, massimizza la sicurezza e le capacità di intervento in caso di crisi.

Le App Incluse

Office include le App più utilizzate come Word, Excel, PowerPoint. Ad esse M365 aggiunge anche soluzioni specifiche per la didattica pensate per imparare divertendosi come Minecraft: Education Edition e per la gestione centralizzata come Intune for Education.

**Un ecosistema che nasce per la scuola**

Tutto un altro apprendimento: semplice, sicuro, intelligente!

Multilicenze Scuola

Disponibilità licenze

PERPETUE

SINGOLE ANNUALI

ISTITUTO+DOCENTI+STUDENTI ANNUALI O TRIENNIALI

Le App più apprezzate**SharePoint e OneDrive**

Risorse sempre condivise, salvate automaticamente.

**Excel e PowerPoint**

Analisi e presentazione: due competenze indispensabili oggi e declinate nei **due strumenti più diffusi nei luoghi di lavoro**.

**Reading Coach & Progress**

Soluzioni per l'inclusività, per favorire la lettura e i progressi degli alunni.

**Intune**

Amata da responsabili IT e Animatori digitali permette di **gestire le App dell'istituto in maniera centralizzata** e in pochi click direttamente in cloud, senza dover mai toccare i dispositivi degli alunni.



Copilot per Microsoft 365

L'Intelligenza artificiale integrata per didattica e segreterie

Copilot è un assistente AI integrato in varie applicazioni della suite Microsoft 365, come Word, Excel, PowerPoint e Outlook. Basato su tecnologie di intelligenza artificiale, aiuta gli utenti a migliorare la loro produttività e creatività, fornendo suggerimenti intelligenti in un ambiente sicuro e protetto.

Funzionalità principali di Microsoft Copilot

- Assistenza alla **scrittura**.
- **Supporto nella burocrazia** - Ideale per la **segreteria**.
- Creazione di **presentazioni** e verifiche.
- **Inclusione** e supporto personalizzato.

Quanto costa CoPilot?

Copilot è disponibile come componente aggiuntivo e necessita di licenza Office 365 A3/A5 oppure Microsoft 365 A3/A5.

353299	COPilot 1 ANNO/1 UTENTE	348,00 €
354400	CON OFFICE 365 A3 EDU - 1 ANNO	390,00 €

Quanto costa?

Microsoft 365 A3

Per ogni licenza per un dipendente a tempo pieno, vengono incluse 20 licenze studente in omaggio.



Docenti e segreteria



Studenti



Prezzo annuale

100 license

100 x 20 = 2.000

5,13 €

Prezzo per utente con installazione su 5 dispositivi.

321700 330814	A3 - 1 ANNO/UTENTE A3 - STUDENT BENEFIT (PER COD. 321700)	72,00 € GRATIS
------------------	--	-------------------

Microsoft 365 App

Soluzione in abbonamento per utente con le Apps di Office 365 installabili.



Utenti
1 licenza



Prezzo annuale
33,00 €

Prezzo per utente con installazione su 5 dispositivi.

319553 323983	MS365 APP - 1 UTENTE/1 ANNO STUDENT BENEFIT (PER COD. 319553)	33,00 € GRATIS
------------------	--	-------------------

Office 365 A3

Se stipulata per tutti i dipendenti include licenza casa a tutti. Per 1 docente ogni 10 studenti il costo annuale è:



Docenti e segreteria



Studenti



Prezzo annuale

100 license

100 x 10 = 1.000

4,00 €

Prezzo per utente con installazione su 5 dispositivi.

327706 326125	A3 - 1 ANNO/1 UTENTE A3 - STUDENT BENEFIT 1 ANNO/1 UTENTE	40,00 € GRATIS
------------------	--	-------------------

Office 2024

Licenza a vita per un dispositivo, Std o Plus. Licenza a vita per un dispositivo, Std o Pro Plus (con Access).



Licenza a vita
1 licenza



Prezzo annuale STD
7,92 €

*Prezzo per licenza, ogni anno

356083 356084 356122	STANDARD - PERPETUA PER 1 PC PROFESSIONAL PLUS - PERPETUA PER 1 PC STANDARD PER MAC - PERPETUA PER 1 MAC	71,00 € 98,00 € 71,00 €
----------------------------	--	-------------------------------



Windows 11 DISPOSITIVI DI CUI POTERTI FIDARE I migliori notebook e PC

Scoprili nella sezione **Ambienti digitali** di questo catalogo e del nostro sito.

www.campustore.it/dispositivi

Certificazioni DSNH incluse.



CampusLab Site



Tutte le necessità digitali del tuo istituto in un unico kit

CampusLab Site include i software **CampusClass**, **CampusLab** e **CampusLAN**, con 3 anni di aggiornamenti e supporto tecnico via mail, Whatsapp o videocall.

La licenza è illimitata

- Per tutti i PC di una sede per gli istituti secondari superiori (cod. 346874)
- Per tutti i PC di tutti i plessi per gli istituti comprensivi (cod. 347007).

346874	LICENZA IIS	3.600,00 €
346875	LICENZA IIS – PLESSO AGGIUNTIVO	1.700,00 €
347007	LICENZA ISTITUTO COMPRENSIVO	3.600,00 €



CampusLAN

La Rete dell'istituto

Il software ideale per gestire le LIM e i monitor, comunicare con le classi e sfruttare appieno il cablaggio strutturato LAN/WLAN! Facilita la misurazione dei parametri delle prestazioni effettive del cablaggio, la videoconferenza, la condivisione degli schermi, inviare filmati a più classi, attivare una chat collettiva, la supervisione dell'attività, l'assistenza da parte degli assistenti tecnici anche da remoto.

306870

750,00 €



CampusClass

Il controllo dell'aula al docente

Assicura il controllo dell'aula e facilita: invio dello schermo del docente al singolo o a tutti; condivisione schermo di un singolo a tutti; cattura/blocco schermo, tastiera e mouse dell'allievo; blocco porte USB e Internet, Black e White List siti. Versione PRO con audio e condivisione filmati.

302860	1 D X 15 S	360,00 €
302861	1 D X 30 S	539,00 €
302862	+1 S	14,00 €
302877	PRO 1 D X 15 S	468,00 €
302878	PRO 1 D X 30 S	700,00 €
302879	PRO +1S	18,00 €

CampusLAB

Il laboratorio di Lingue

CampusLab è un laboratorio linguistico software completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, transfer file, lancio applicazioni dalla cattedra e gruppi audio. È dotato di un'interfaccia grafica intuitiva, con la visualizzazione di tutti gli schermi all'interno di icone disposte secondo la mappa dell'aula.

Video: Invio schermo docente a uno/gruppo/tutti, invio schermo allievo al docente, a un gruppo o a tutti e condivisione di tastiera e mouse.

Audio: docente a tutti, conversazioni singole e multiple riservate o condivise, ascolto discreto. Inserimento/disinserimento rapido di altri allievi da una conversazione in atto. 15 gruppi audio indipendenti di conversazione, PAIR e possibilità di registrare. Condivisione schermo docente in tempo reale, con la sovrapposizione della voce del docente. File transfer collettivo per la distribuzione e la raccolta delle verifiche, anche con differenziazione tra allievi pari e dispari. Blocco istantaneo di internet, blocco siti social e porte USB, con accesso ai siti dell'Invalsi e di Google Classroom anche durante il blocco.

Soluzioni specifiche per la gestione delle aule mobili. Requisiti: Windows 7/8/10/11. PC docente: i3, PC/tablet allievi: Celeron. Il laboratorio è dotato di registratore audio linguistico comparativo con cui utilizzare i quattro corsi fraseologici di **inglese, francese, tedesco e spagnolo**. Consente al docente di **creare proprie lezioni e quiz** orali e di registrare conversazioni. Altre funzioni:

- Chat collettiva per esercitazioni di scrittura dal vivo
- Funzione appello con registro storico.
- In caso di rete locale in dominio, nelle icone vengono visualizzati i nomi con cui si sono loggati gli allievi, senza necessità di appello.
- Raccolta delle verifiche in cartelle per ogni docente con sottocartelle per le classi.

302863	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 15 STUDENTI	702,00 €
308457	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 24 STUDENTI	875,00 €
302864	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 30 STUDENTI	1.050,00 €
302865	CAMPUSLAB STUDENTE AGGIUNTIVO	30,00 €
327672	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 15 PC/30 STUD.	950,00 €



Didattica e creatività

:Padlet

Genially

Genially è una piattaforma web per la **creazione di lezioni interattive, giochi didattici, mappe concettuali** e tanto altro!

Grazie alla sua facilità d'uso, permette ai docenti di creare lezioni innovative ed esperienze d'apprendimento grazie alle quali l'alunno può partecipare direttamente, esplorare e scoprire.

Genially si può integrare con **Google Classroom, Microsoft Teams**. Adatto per **flipped classroom, BES, DAD** o ibrida.

349835	EDU GENIUS - 1 ANNO	123,00 €
349837	EDU GENIUS - 3 ANNO	369,00 €
356943	EDU GENIUS - 1 ANNO - MIN. 10	60,00 €
356945	EDU GENIUS - 3 ANNI - MIN. 10	171,00 €
339516	EDU PRO - 1 ANNO (SOLO PER DOCENTI)	49,00 €

Padlet

Padlet è un'applicazione web che permette di creare bacheche virtuali, chiamate "pad", in cui gli utenti possono aggiungere testi, immagini, video, link e altri contenuti multimediali.

Padlet può essere utilizzato per progetti collaborativi, mappe digitali, lezioni interattive, classi capovolte e facilita l'organizzazione, la presentazione e la condivisione dei contenuti. Include Sandbox una tela digitale collaborativa con le funzioni della JamBoard di Google.

Versione Backpack specifica per le scuole.

349833	10 DOCENTI/STUDENTI ILLIMITATI - 1 ANNO	1.000,00 €
355853	DOCENTE AGGIUNTIVO (PER COD. 349833)	100,00 €
354412	10 DOCENTI/STUDENTI ILL. RINNOVO 1 ANNO	1.000,00 €
355858	DOCENTE AGG. RINNOVO 1 ANNO PER 354412	100,00 €

Wordwall

Wordwall consente di creare **attività interattive** utilizzabili da qualunque dispositivo tramite browser e svolte individualmente o in gruppo, anche con digital board.

Le attività sono inoltre stampabili e si possono scaricare in PDF. La versione Standard offre 12 attività, tra cui Quiz, Memory, Ruota della fortuna, Flash card etc.

La versione Pro include ulteriori 22 modelli tra cui Cruciverba, Telequiz, Guarda e memorizza, Vero e falso e altri ancora.

338229	STANDARD - 1 ANNO - 1 DOCENTE	81,00 €
338232	STANDARD - 1 ANNO - 5 DOCENTI	216,00 €
338237	PRO - 1 ANNO - 1 DOCENTE	100,00 €
338240	PRO - 1 ANNO - 5 DOCENTI	324,00 €

Book Creator - Libri digitali in un click

Book Creator è un'applicazione web per **creare libri digitali** con testi, immagini, video, audio e link. Utilizzabile dalla **primaria** alla **secondaria**, supporta la collaborazione in tempo reale per tesine, ricerche di gruppo o relazioni scientifiche.

Licenza per docente che può gestire librerie illimitate (fino a 200 libri ciascuna) e invitare un numero di studenti illimitato. I libri si condividono facilmente stampandoli oppure via email, Google Drive, stampa, iBooks e altro ancora. Sconti per 5+ insegnanti o per più anni.

334297	BOOK CREATOR 1 ANNO	110,00 €
340535	BOOK CREATOR 3 ANNI	330,00 €
334301	BOOK CREATOR 1 ANNO - MIN. 5	74,00 €
341895	BOOK CREATOR 3 ANNI - MIN. 5	207,50 €

Software di Lingue



Kokoro Lingua

L'inglese per bambini insegnato da bambini madrelingua

KOKORO lingua è una piattaforma didattica innovativa per insegnare l'inglese ai bambini dai 3 agli 8 anni in modo naturale e coinvolgente.

Utilizza video interattivi in cui **bambini madrelingua inglesi insegnano ai loro coetanei** attraverso giochi, canzoni e attività quotidiane.

Include: 15 video per un anno per Infanzia e 36 video per la Primaria, Giochi, esercizi, attività da fare in classe inclusi per ogni video.

355999	INFANZIA - 1 CLASSE PER 1 ANNO	81,00 €
356002	PRIMARIA (1/2/3) - 1 CLASSE PER 1 ANNO	122,00 €
356006	PRIMARIA (4/5) - 1 CLASSE PER 1 ANNO	122,00 €
356009	MIX PER 8 CLASSI PER 1 ANNO	590,00 €

Voicebooks - Piattaforma linguistica Listening First

La piattaforma **Voicebooks** mette il Listening First: dagli ascolti parte lo sviluppo di tutte le abilità! Gli **studenti** lavorano in modo coinvolgente, autonomamente o in gruppo, sui propri bisogni e diventano consapevoli di pronunce, sintassi, vocaboli e ortografie. Gli **insegnanti** possono "leggere nella mente" dei loro studenti per aiutarli meglio, mentre i **dirigenti scolastici** monitorano facilmente l'uso e i progressi. Risultati accademici eccellenti. Licenza illimitata Gold con personalizzazioni (inclusiva di 1 microlingua a scelta per indirizzo tecnico e professionale) e acquistabile con fondi PNRR. Per informazioni ed offerte personalizzate <http://www.campustore.it/voicebooks>.

362795	VOICEBOOKS GOLD - ILLIMITATA - 1 ANNO	4.900,00 €
362796	VOICEBOOKS GOLD - ILLIMITATA - 3 ANNI	11.500,00 €
362797	VOICEBOOKS GOLD - ILLIMITATA - 5 ANNI	17.000,00 €

Software di Elettronica



Tina

TINA Design Suite è un software didattico avanzato per la **progettazione e simulazione di circuiti elettronici**, ideale per scuole e **istituti tecnici**.

Include strumenti per circuiti analogici, digitali, misti e RF, oltre a un ambiente PCB integrato.

Grazie all'**intelligenza artificiale integrata**, TINA permette: Progettazione assistita tramite comandi in linguaggio naturale, Generazione automatica di quiz, esercizi e codice Arduino, Analisi guidata passo-passo di circuiti DC/AC, Simulazioni AI-driven anche offline, senza connessione internet attiva.

362254	TINA 15 DESIGN SUITE EDU - SINGOLA	800,00 €
302797	TINA 15 DESIGN SUITE EDU - 5 PACK	2.400,00 €
302798	TINA 15 DESIGN SUITE EDU - 10 PACK	3.500,00 €
302801	TINA 15 DESIGN SUITE EDU - 20 PACK	5.400,00 €

Edison

Edison è un **ambiente di simulazione** per l'apprendimento di **elettricità ed elettronica**. Insegnanti e studenti possono utilizzare strumenti virtuali, suoni ed animazioni per creare, testare e riparare circuiti in sicurezza.

Il software propone **oltre 100 esperimenti** e problemi che gli insegnanti e gli studenti possono utilizzare immediatamente.

Componenti 3D: i **componenti reali in 3D** consentono agli studenti di costruire circuiti e vedere il corrispondente schema. Si possono selezionare batterie, resistenze, diodi, LED, transistor, porte logiche, flip-flop e circuiti integrati.

262461	EDISON 5 - SINGOLA	150,00 €
286108	EDISON 5 - 5 PACK	400,00 €
286111	EDISON 5 - 10 PACK	600,00 €
286115	EDISON 5 - 30 PACK	1.200,00 €

Matematica e Scienze



1 2 3... Cabri

1 2 3 Cabri è una **raccolta di quaderni interattivi per la scuola primaria** che permette agli studenti di **esplorare la matematica** manipolando oggetti numerici e geometrici in 2D e 3D.

Queste attività si sviluppano tramite una progressione che favorisce **l'apprendimento attivo** con oltre 500 esercizi su numeri, spazio, misure, relazioni e dati.

La collezione abbraccia le nozioni chiave dei programmi di matematica dalla Prima alla Quinta Elementare secondo quattro grandi temi: numeri, spazio e figure, misure, relazioni e dati.

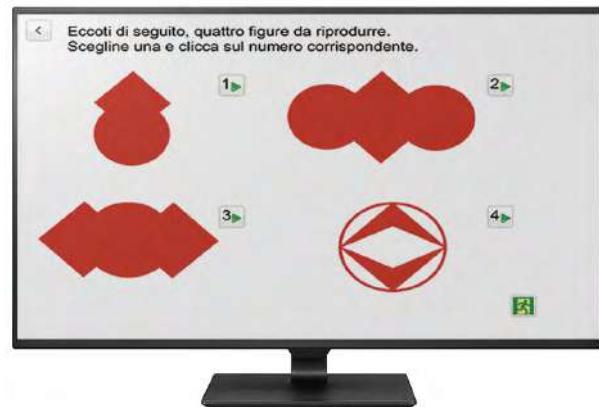
341979	1°, 2°, 3° ELEMENTARE - LICENZA SITE	449,00 €
342136	3°, 4°, 5° ELEMENTARE - LICENZA SITE	459,00 €
341877	COMPLETA - LICENZA SITE	599,00 €

Campus Cabri Kids e Lab

Campus Cabri Kids è un software di matematica per la **scuola primaria** con 15 attività multimediali interattive estratte dalla serie “1 2 3... Cabri” pronte all'utilizzo in classe sulle nozioni fondamentali del curriculum di matematica.

Campus Cabri Lab è invece un software di matematica per la **scuola secondaria di primo grado**. Per ciascuno degli 8 nuclei del curriculum di matematica un laboratorio con idee di attività per l'insegnante, esercizi, video e problemi.

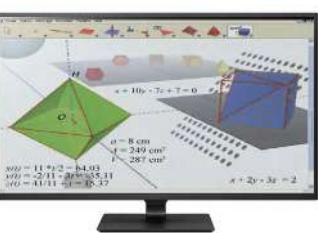
306962	CABRI KIDS+ CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	69,00 €
312295	CABRI KIDS+ CABRI LAB - 25 PACK	399,00 €



Cabri II Plus e Cabri 3D v2.1

Cabri II Plus permette di costruire, modificare, animare **costruzioni geometriche** e cambiare forma agli oggetti in pochi clic! Età: 11+. Con **Cabri 3D v2.1** è possibile creare costruzioni geometriche in pochi click (linee, sfere, piramidi, parallelepipedi, cilindri, ecc), manipolare e animare le costruzioni oppure ruotarle nello spazio, Età: 13+.

La Licenza Site è illimitata per tutto l'istituto.



160897	CABRI II PLUS - 10 PACK	275,00 €
109384	CABRI II PLUS - SITE	600,00 €
272084	CABRI 3D V.2.1 - 10 PACK	341,00 €
180243	CABRI 3D V.2.1 - SITE	570,00 €
180253	CABRI II PLUS + CABRI 3D V.2.1 - SITE	980,00 €



Crocodile Physics

Crocodile Physics è il simulatore completo, facile da utilizzare, che permette di **modellare i fenomeni di elettricità, cinematica e dinamica, ottica e onde**. La simulazione è quasi immediata, basta selezionare l'oggetto per impostare i parametri e disegnare i grafici per analizzare i dati. Gli argomenti trattati riguardano: descrizione del moto, forza e accelerazione, energia e moto, circuiti, energia elettrica, onde e ottica.

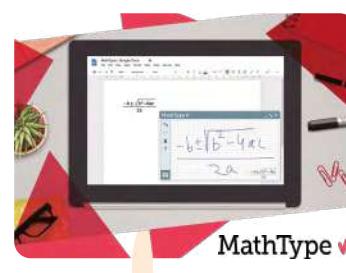
123874	CROCODILE PHYSICS - 5 PACK	360,00 €
123875	CROCODILE PHYSICS - 10 PACK	585,00 €
123878	CROCODILE PHYSICS - SITE	1.040,00 €

Crocodile Chemistry

Crocodile Chemistry è un **laboratorio di simulazione di Chimica** per simulare esperimenti chimici in semplicità e sicurezza, usando oltre **100 reagenti**. È possibile scegliere apparecchiature e reagenti, impostare quantità e concentrazioni e simulare la reazione in un click. Il software **visualizza graficamente grandezze** come temperatura, pH, massa, volume e conducibilità, anche in 3D.



123879	CROCODILE CHEMISTRY - 5 PACK	360,00 €
123880	CROCODILE CHEMISTRY - 10 PACK	585,00 €
124053	CROCODILE CHEMISTRY - SITE	1.040,00 €



MathType

MathType è il software più diffuso per digitare e tracciare a mano libera **notazioni matematiche** come matematiche e formule chimiche in modo semplice, usando un editor intuitivo compatibile con gli strumenti di scrittura e di editing di presentazioni più diffusi come la suite Office 365, Google Docs, Google Slide e iPad. Permetti di impostare scorciatoie rapide da tastiera e copiare o convertire in LaTeX.

321195	SINGOLA 1 ANNO DA 5 A 10 - 1 ANNO	52,00 €
326198	10 DOCENTI/400 STUDENTI - 1 ANNO	43,00 €
335186	20 DOCENTI/800 STUDENTI - 1 ANNO	467,00 €
335189	20 DOCENTI/800 STUDENTI - 1 ANNO	799,00 €



Adobe

Adobe integra l'intelligenza artificiale generativa in Creative Cloud, Express e Acrobat Pro per potenziare creatività e produttività. Con strumenti come **Firefly** e **Acrobat AI Assistant**, studenti e docenti possono creare e gestire contenuti in modo semplice, sicuro ed etico. Le **Content Credentials** garantiscono tracciabilità e trasparenza dei contenuti.



Adobe Creative Cloud

Una suite di strumenti digitali per la creazione di contenuti, con **oltre 20 applicazioni** per design grafico, montaggio video e sviluppo web. Le capacità di Generative AI migliorano produttività e creatività. **Adobe Creative Cloud Pro Plus** è la nuova offerta comprensiva di strumenti basati su **intelligenza artificiale generativa**, come Adobe Firefly e l'Assistente AI per Acrobat, per semplificare la creazione di contenuti visivi, documenti, presentazioni, video e siti web.



Adobe Acrobat Pro

Acrobat Pro è la soluzione PDF completa che si adatta a device e modalità di apprendimento differente e multidispositivo.

Adobe Acrobat Studio for Education

Integra Acrobat Pro, AI Assistant con Spazi PDF e Adobe Express. Permette di creare, modificare e firmare documenti in modo sicuro, collaborare ed estrarre informazioni con strumenti di intelligenza artificiale e produrre materiali visivi professionali.

AI Assistant per Acrobat Pro

Genera riassunti di documenti lunghi, fornisce risposte rapide a domande basate sul contenuto del documento, evidenzia i punti chiave.



Adobe Express per Education

Adobe Express permette a studenti e insegnanti di creare presentazioni, infografiche e video, rendendo facile produrre contenuti di qualità professionale in modo rapido ed efficiente.

RICHIEDILO GRATIS per scuole primarie e secondarie.

Al generativa al servizio della creatività

Perché Adobe?



Vantaggi per gli Insegnanti

- Creare presentazioni interattive e contenuti digitali dinamici
- Misurare l'impatto sull'apprendimento
- Valutare il progresso degli studenti



Vantaggi per gli Studenti

- Lavorare su progetti condivisi (poster, video, portfolio digitali)
- Stimolare la creatività con Generative AI
- Facilitare la collaborazione
- Acquisire competenze digitali cruciali per il futuro (anzi, per il presente!)



Vantaggi per gli amministratori IT e Animatori digitali

- Implementazione e gestione semplificate
- Aggiornamenti software efficienti
- Facile gestione degli utenti
- Sicurezza garantita grazie ai criteri generativi AI

Adobe Creative Cloud

Scuole primarie e secondarie di I e II grado

362668 PER LABORATORI K12 (MIN. 25) 1 ANNO 25,00 €

362669 CC PER UTENTE K12 (MIN. 300) 1 ANNO 5,00 €

ITS Academy e Università

362670 CC STUDENT (MIN. 100) 1 ANNO 142,00 €

362671 CC STUDENT (MIN. 250) 1 ANNO 99,00 €

362672 CC DISPOSITIVO 1 ANNO 330,00 €

362673 CC PRO PLUS 1 UTENTE 1 ANNO 568,00 €

362675 CC PRO PLUS STUD. 1 ANNO (MIN.100) 170,40 €

Adobe Express

362676 STUDENT (MIN. 100) 1 ANNO 10,00 €

Acrobat Pro

362677 PRO DC 1 UTENTE 1 ANNO 204,00 €

362678 PRO 2024 3 ANNI 136,00 €

362679 AI ASSISTANT PER PRO DC 1 ANNO 60,00 €

362680 PRO STUDIO 1 UTENTE 1 ANNO 264,00 €



Nido e Infanzia



La nostra filosofia per nido e infanzia

Nido e infanzia

Molte delle soluzioni delle sezioni precedenti possono essere introdotte già all'infanzia. Ciò nonostante abbiamo voluto dedicare un capitolo separato a questo fondamentale segmento del nostro sistema educativo, che spieghi i principi e le direttive che ispirano le nostre scelte per i più piccoli. Si tratta comunque solo di un assaggio: per approfondire l'argomento ti invitiamo a sfogliare online il catalogo Nido e infanzia oppure a contattarci.



CATALOGO
CAMPUSTORE
INFANZIA

www.campustore.it/infanzia

Nelle pagine seguenti troverai idee che fanno riferimento alle due dimensioni dei supporti che nascono per nido e infanzia: la cura e l'apprendimento.

La cura

A scuola si deve stare bene: per questo selezioniamo sempre i migliori arredi per tutte le fasce d'età, che rappresentano anche momenti fondamentali della giornata e azioni che accompagnano la crescita all'insegna del benessere. Possiamo offrirti idee e set per:

LA NANNA

STARE COMODI

IL GIOCO

LA PAPPA

LA CONSERVAZIONE DEI MATERIALI E DEGLI INDUMENTI

TUTTI I NOSTRI ARREDI PER INFANZIA SONO CONFORMI AI CAM



L'apprendimento e i 5 campi di esperienza

Nel nido e all'infanzia si inizia a scoprire il mondo, l'altro e soprattutto sé stessi: servono quindi soluzioni che supportino al meglio questa avventura. Tutti i set che proponiamo per la fascia 0-6 sono stati attentamente selezionati per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle **Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia** e in coerenza con le **Linee pedagogiche per il sistema zero-sei**.

Il sé e l'altro

Il corpo e il movimento

Immagini, suoni, e colori

Discorsi e parole

Conoscenza del mondo

Oltre a "singoli prodotti" (il cui elenco completo è disponibile sul sito) ideiamo e aggiorniamo ogni anno dei **set tematici** "chiavi in mano" dedicati ai **5 campi di esperienza**: nascono dalla volontà di mettere al centro l'iniziativa dei bambini, all'interno di ambiti culturali diversi, per arricchire e far evolvere l'esperienza formativa. I set prevedono un **misto di arredi, set educativi, tecnologie didattiche**. In queste pagine ne proponiamo solo alcuni, online li trovi sempre aggiornati.

Esplorazione sensoriale e immersiva



Loggy

Un tavolo luminoso in legno per raccontare storie

In un'unica soluzione, un **tavolo luminoso**, un ambiente di **scoperta STEAM** e uno scenario circoscritto e circolare da trasformare in un **teatro sensoriale o delle ombre**. Ogni superficie e nicchia è un'occasione di scoperta.

La particolarità è che con Loggy siamo riusciti a rendere **luminoso anche un semplice piano in legno** pregiato!

Realizzato in legno di alta qualità, Loggy non è un semplice tavolo: è un vero e proprio **teatro educativo** che stimola la creatività dei più piccoli.

Grazie alla sua luce soffusa, crea un'atmosfera magica, ideale per la relazione e il benessere (provalo durante una lezione di **meditazione!**) ma anche per supportare attività più attive, come la manipolazione, la lettura e la narrazione.

Aiuta i bambini a esplorare il mondo con l'immaginazione, supportando lo sviluppo delle capacità cognitive e sociali in modo coinvolgente e divertente.

Contiene inoltre uno scenario circoscritto e circolare che può diventare un teatro per **avventure misteriose** o uno strumento per approfondire **favole e fiabe**, o per scoprire le proprie **emozioni** e quelle degli altri.

Un'idea geniale per arricchire l'apprendimento con un tocco di magia. L'idea in più? **Mettilo in Miri cubica quando è spenta e preparati alla meraviglia!**

356971 LOGGY TRONCHETTO LUMINOSO

4.835,00 €

Esplorazione sensoriale immersiva

Rendi l'aula immersiva Miri uno spazio per il benessere e l'esplorazione sensoriale

Per arricchire l'esperienza all'interno della nostra aula immersiva Miri in versione cubica abbiamo predisposto due kit aggiuntivi, che rispondono alle richieste di chi ama già questo spazio di esplorazione didattica unico.

Il primo **kit** serve per rendere Miri anche un ambiente di **Esplorazione sensoriale**: la struttura molto oscurante della versione cubica si presta infatti molto bene a questo utilizzo, quando la proiezione è spenta. Il set **include elementi luminosi** di vario tipo: 2 cassette, 6 alberelli, 4 pulsantoni con funzione di registrazione della voce (ascolta e ripeti), un robot Glow&Go, un **tavolo luminoso** circolare (dim 75 cm) che può anche contenere sabbia o acqua, numeri e lettere maiuscole soffici glitter, 3 bastoncini della pioggia colorati, 3 dischi sonori in acciaio colorato, 7 dischi impilabili sensoriali in acciaio con superficie a specchio, secchietti colorati traslucenti, formine, 15 kg di sabbia da gioco. Grazie a questo set Miri può diventare un ambiente in cui sono offerte **esperienze sensoriali stimolanti o rilassanti**. L'obiettivo è la promozione del benessere in uno spazio accogliente. L'idea in più? Aggiungi un **pannello luminoso** (non incluso) e combina l'esperienza sensoriale con sperimentazioni artistiche senza precedenti!

Il secondo **kit aggiuntivo** è composto da **morbidi e pouf**: pensato per utilizzare lo spazio dentro e fuori Miri, con attività didattiche improntate alla condivisione, al confronto, al dibattito. **Composto da** 8 sedie colorate H35, 3 pouf a mezzaluna H35, un sacco morbido, 9 materassini arcobaleno, è perfetto per suddividere le classi in gruppi di lavoro, per attività di esplorazione e condivisione prima di passare all'azione dentro Miri, ma anche per trasformare Miri in una sala cinema!

Aula Miri non inclusa (se vuoi approfondirla vai alla sezione **Ambienti digitali** di questo catalogo).

362688	SET ESPLORAZIONE SENSORIALE IMMERSIVA	800,00 €
362691	SET MORBIDI E SEDUTE MIRI	2.000,00 €
362718	PANNELLO LUMINOSO A2	150,00 €



Soluzioni uniche per la scuola dell'infanzia

Non solo set o strumenti semplici: per la scuola dell'infanzia esistono soluzioni uniche, che troverai meglio dettagliate nelle altre sezioni di questo catalogo e che sono speciali perché per idearle siamo partiti anzitutto dalla pedagogia e dalle finalità educative, per arrivare poi a disegnare e a produrre il prodotto. Quali sono gli strumenti più innovativi per l'infanzia?

**i-Vulcani**

Apprendimento immersivo per le STEM
Scopriilo a pagina 49

**Bruco Catena**

Un altro livello di STEAM
Scopriilo a pagina 50

**Robot educativi**

Decine di possibilità anche per i più piccoli: sai che CampuStore ha il catalogo di robotica più grande d'Europa?
Scopri tutti i robot per i più piccoli da pagina 107

**Pinguin**

Il monitor interattivo per STEM
Scopriilo a pagina 60

**CampuScopio**

Scienze e Outdoor learning
Scopriilo a pagina 96

**PlayFlow**

Trasforma ogni pavimento in un mondo animato e interattivo
Scopriilo a pagina 59

**Miri - l'aula immersiva**

Sicura, interattiva e inclusiva
Scopriilo a pagina 56

**MagicPages**

Innovazione per la lettura ad alta voce
Scopriilo a pagina 61

Circle time e Arredi



Circle time

Nel Circle time ci si siede in cerchio e ci si apre a un ascolto privo di giudizio, che favorisce la gestione delle emozioni, proprie e altrui. Per supportare questa attività abbiamo sviluppato un **tappeto bifacciale**, circolare, lavabile, di **3 metri di diametro**, che offre spunti per l'avvio delle discussioni e permette di ragionare su ciò che si percepisce.

Lato "Tempo" Include supporti didattici per capire

- Momenti della giornata
- Stagioni
- Mesi

Lato SEL Aiuta ad avviare attività per riconoscere e approfondire

- Emozioni
- Lettere
- Valori e azioni

Include guida didattica con indicazioni per le attività.

355841 CIRCLE TIME - TAPPETO BIFACCIALE

400,00 €

La cura

TUTTI I NOSTRI ARREDI PER INFANZIA SONO CONFORMI AI CAM



Tante soluzioni di arredo disponibili per i più piccoli, suddivise per macro categorie.

Qui ne riportiamo alcuni esempi

La pappa



362842

332,00 €

La nanna



362924

254,00 €

Tavoli e appoggi



356167
343857
343583
355918
356171

SEMICERCHIO
TAVOLO UOVO
TAVOLO CODING
TAVOLO TINKERING
NUVOLA

189,00 €
711,00 €
1.057,00 €
3.944,00 €
271,00 €

Stare comodi

NOVITÀ
2026



362835
362838
353622
348574

PANCA IMPILABILE
SEDIA MOLTI VERSI
ARENA INFANZIA
9 MATERASSI ARCOBALENO

190,00 €
108,00 €
3.500,00 €
936,00 €

Spogliatoi e contenitori

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisci elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrum exercitationem.



353886
362927
342919

PARETE 5 GANCI
PANCA CONTENITORE
ARMADIO SPOGLIATOIO 9 POSTI

36,00 €
524,00 €
532,50 €

I campi di esperienza: Set tematici



Il sé e l'altro

Un mix di arredi, attrezzature digitali e strumenti educativi che favoriscono la conoscenza di sé e dell’altro.

È composto da: 6 pouf a petalo + 1 cilindro H35 in colori assortiti, 2 tavoli coding, 3 LEGO Education Persone, 3 LEGO Costruisci le emozioni, 6 Glow&Go Bot, 8 bambole inclusive. Previsti anche mini-set: le **Grandi domande** fornisce supporti alle questioni più complesse da affrontare all'infanzia; **Sento e Senso** dà priorità alle emozioni e al sentire.

362703	SET IL SÉ E L'ALTRO	5.500,00 €
355859	SET LE GRANDI DOMANDE (SEA)	650,00 €
355861	SET SENTO E SENSO (SEA)	1.000,00 €

Ambienti privilegiati per questo campo di esperienza sono

Teatro, Cucina, Mercato

Il **teatro** consente ai bambini di dare un senso alla propria identità, aiuta a sviluppare corpo, voce, emotività. Il gioco immaginativo, di ruolo e simbolico che avviene nella **cucina** o al **mercatino**, attraverso l'esplorazione di situazioni immaginarie che presentano strutture parallele a quelle presenti nel mondo reale, permette di sviluppare **coscienza e percezione delle relazioni, identità di ruolo e sociale**, comunicazione.

343982	TEATRO DELLE OMBRE	52,00	€
355894	TEATRO IN LEGNO CON SIPARIO	1.340,00	€
355890	LA CUCINA VERDE SALVIA CON ACCESSORI	400,00	€
355900	MERCATO E MESTIERI	450,00	€
355935	MERCATO DA ASSEMBLARE	350,00	€

Il corpo e il movimento

Questo set è pensato per offrire un mix di **complementi** ideali per supportare lo sviluppo di **motricità** e movimento e per conoscere il mondo anche attraverso i sensi e la corporeità.

Include infatti: il pavimento interattivo PlayFlow, un tappeto CodyRoby ideato dal **Prof. Bogliolo**, 6 Blue-Bot, 1 tappeto tematico da robot, 3 set di piccoli elementi per lo sviluppo della motricità fine, 4 set di Polydron, 3 robot Cubetto.

Particolarmente adatti per potenziare questo Campo di esperienza sono i **Giochi in legno** che proponiamo anche in set pronti e i Set Psicomotricità.

355868	SET IL CORPO E IL MOVIMENTO 25	8.500,00	€
355907	MAXI COLLEZIONE PUZZLE IN LEGNO	75,00	€
355906	TAVOLINO ATTIVITÀ IN LEGNO	47,00	€
355909	SET MOTRICITÀ FINE E SVILUPPO TATTILE	120,00	€
355971	SET ARCOBALENO PSICOMOTRICITÀ	520,00	€



Immagini, suoni e colori

Con questi kit miriamo a favorire tutte le attività a supporto dello **sviluppo visivo, sonoro-musicale, audio-visuale** e massmediale.

II Set immagini, suoni, colori include: tavolo luminoso, 3 videocamere a collo snodabile, grande kit per tinkerink, 3 set Makey Makey, strumenti musicali misti, 4 teatrini delle ombre con personaggi, 4 set di cubi impilabili, 184 forme geometriche traslucide, 480 pezzi LEGO Education DUPLO, macchina da taglio smart per la creatività, 6 robot Sphero Indi e 6 Ozobot.

355872 SET IMMAGINI, SUONI, COLORI 26 4.000,00 €

Particolarmente adatto per potenziare questo Campo di esperienza è il robot in legno

Cubetto

Basato su un **approccio tangibile** che aiuta i bambini ad apprendere la **programmazione senza** bisogno di utilizzare **schermi**, Cubetto insegna i fondamenti di coding attraverso un'esperienza tattile basata su tesselli-comando colorati, da inserire in un'interfaccia forata. L'esperienza è arricchita da **rinforzi tattili-sonori** ideali per superare le **difficoltà visive**. Inoltre permette di sfruttare le potenzialità di rinforzo cognitivo di debugging, ricorsività, subroutine. **Mappa in tessuto** lavabile **inclusa**.

355420 CUBETTO PLAYSET 185,00 €



I campi di esperienza: Set tematici



La Conoscenza del mondo

Set con supporti didattici che permettono di lavorare su **osservazione, pensiero critico e logica, primi concetti scientifici e matematici**. Il Mega set include: un tavolo da tinkering infanzia, 12 sedie colorate, un sacco morbido, 4 microscopi wireless, 6 set misti Polydron magnetici, 4 set per la matematica tangibile, 4 LEGO Education Parco delle competenze STEAM, 6 osservatori per insetti, 4 Coding Express, 4 set misti animali LEGO. **Disponibili set più specifici** per la composizione esatta far riferimento al sito. Un'idea originale per conoscere il mondo fin dal nido? è Material Word, il CampuStore Original per il pensiero divergente.

355886 MEGA SET CONOSCENZA DEL MONDO
358600 MATERIAL WORD 8.400,00 €
CONTATTACI

I Discorsi e le parole

Con questi set puntiamo a supportare le attività volte a sviluppare le **capacità comunicative**, viste come veicolo preferenziale per dare forma al pensiero. Il **Set Discorsi e parole** include: una Casetta in legno "abitabile" con accessori, 3 pouf H35 in colori assortiti, 9 materassini arcobaleno, 6 robot TaleBot, 6 LEGO StoryTales, 4 LEGO Education Lettere 6 Bee-Bot con tappeto Favole e fiabe, una cassa FABA Emozioni sonore primaria e infanzia, 6 LEGO Education SPIKE Essential, 1 robot KITT, divisorio in legno "vulcano giurassico", personaggi in legno (Draghi&Principesse, Animali, Nello spazio), albero in legno a più livelli, un tappetone bifacciale Campus Circle time. Disponibili set più specifici e verticali, per la composizione esatta far riferimento al sito.

Prodotti nati per il racconto

Il CampuStore Original che consigliamo per avvicinarsi di più alla letto-scrittura è **MagicPages**, una delle novità che puoi scoprire nella sezione Ambienti digitali di questo catalogo. Un luogo ideale in cui raccontare e ascoltare le storie è **La Casetta** in legno con accessori.

355881	SET DISCORSI E PAROLE	9.100,00 €
346949	STORYTELLING SET: ASCOLTA IMPARA PARLA	2.650,00 €
356087	MAGIC PAGES	4.990,00 €
355914	CASETTA ABITABILE CON ACCESSORI	2.320,00 €



STEAM



Coding Express

Una soluzione creativa per avvicinarsi ai primi concetti di coding dalla scuola dell'infanzia. Il **treno** protagonista del set si **programma** attraverso **mattoncini** colorati oppure via app (inclusa ma non necessaria). Include **234 LEGO® DUPLO®**, idee attività, tutorial, guida insegnante. **Età: 3+**

322862	CODING EXPRESS	269,00 €
327646	CODING EXPRESS - SET CLASSE (4 BASE)	1.045,00 €

Parco delle competenze STEAM

Un set per capire principi di scienze, tecnologie, matematica. Include **295 LEGO® DUPLO®** tra cui **ingranaggi, binari, pulegge**, barche e personaggi. Permette di costruire altalene, caroselli, scivoli. Si può arricchire di veicoli con il set Tecnomacchine. **Età: 3+**

316179	PARCO DELLE COMPETENZE STEAM	209,00 €
355825	PARCO STEAM - SET CLASSE (4 BASE)	812,00 €

Storytelling



StoryTales

Un set di **oltre 100 elementi** che promuove la creatività, l'elaborazione e la ripetizione fantasiosa di **storie e narrazioni**. Include 3 basi che aiutano a focalizzare "le parti" di un racconto e che possono essere utilizzate con o senza i 5 sfondi proposti. **Età: 3+**

299427	STORYTALES	150,00 €
355820	STORYTALES - SET CLASSE (6 SET BASE)	870,00 €

Lettere e personaggi

Per racconti più ricchi aiuta utilizzare **animali e personaggi aggiuntivi**, anche per attività basate sui **ruoli**. Crescendo diventerà importante integrare il racconto orale con lo scritto (letto-scrittura): in questo aiuta a prendere familiarità con le lettere dall'infanzia, con il gioco manipolativo. **Età: 2+**

335702	PERSONE	96,00 €
335701	ANIMALI	150,00 €
335700	LETTERE	125,00 €

LEGO, il logo LEGO, la Minifigure, LEGO Education, il logo LEGO Education e il logo SPIKE sono marchi registrati del LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

NOVITÀ
2026

Animali e casette giganti

Pezzi di grandi dimensioni, facili da incastrare, adatti anche per esterno.

Con questi set è possibile costruire di tutto, ma con alcuni di essi, i più tematici, ci si può davvero divertire, inventando enormi auto, dinosauri, casette.

355930 DINOSAURO
352892 XL POLYDRON GEO DOME
308586 MACCHINA
308584 GRANDI COSTRUZIONI 3XL
308583 GRANDI COSTRUZIONI 2XL

158,50 €
428,00 €
80,00 €
218,00 €
137,00 €

328964 SET BASE
328965 SET PER LA CLASSE
338931 MAGNETICI MEGA
362809 SET CMY
362814 CASETTA IN LEGNO PER OTTICA

85,00 €
131,00 €
127,00 €
50,50 €
96,00 €



Magnetici

Ideali per muovere i primissimi passi, hanno un sistema magnetico certificato per poter essere utilizzato anche con i piccolissimi, ce ne sono di varie tipologie: giganti, metallici, con finestre, traslucenti e color pastello, i Kindermag che sono riciclati al 70%.

338995 PRIMI POLYDRON SET CLASSE FINESTRE
343124 KINDERMAG 12+ SET BASE
343125 KINDERMAG 12+ SET CLASSE
352893 TRASLUCENTI

96,00 €
60,00 €
112,00 €
71,00 €



Normali

I classici e i più amati: set con figure piene o vuote (frameworks), disponibili anche per costruire modelli curvi.

Da quest'anno ai classici colori della linea si uniscono anche set più "pastello" per aumentare la resa dei modelli e le possibilità di dimostrazione didattica.

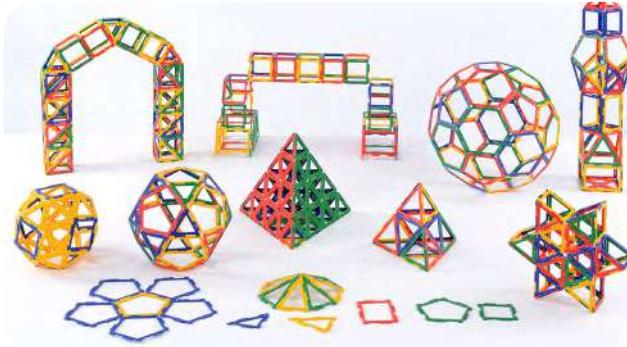
188858 SET SOLIDI PLATONICI (PIENE)
260383 SET BASE FRAMEWORKS
338700 MULTIPACK FRAMEWORKS
203593 LA SFERA

24,50 €
37,00 €
85,00 €
14,50 €

Sistema di costruzioni geometriche che da 40 anni rende chiara e semplice la comprensione di concetti matematici e spaziali. Si tratta di **forme in 2D** che possono essere assemblate **per creare figure geometriche in 3D**. Sono disponibili:

- Set composti da sole figure piene
- Set frameworks con forme "forate", più facili da manipolare
- Set misti che combinano pezzi di entrambe le tipologie
- Magnetic
- Traslucenti (Crystall)
- Giganti

I codici qui riportati sono solo esemplificativi: **decine di altre soluzioni disponibili sul sito**.





Formazione Academy

CampuStore

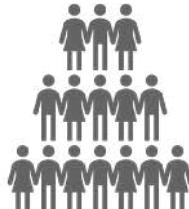
Un ecosistema capace di rispondere a tutte le esigenze formative di
Scuole - Docenti - Dirigenti scolastici - Segreterie

I numeri di quest'anno



60.000 ore

Di formazione
a pagamento erogata



Oltre 250.000

Docenti
formati



Quasi 400.000

Studentesse e studenti
coinvolti

Enti formatori accreditati dal Ministero dell'Istruzione

Ai sensi del DM 170/2016. Anche su MePA. Tutti i nostri corsi possono essere inseriti sia su **MePA** (nostro codice seguito dalle lettere CS, ad es **362507CS** e su MePA il nostro corso "AI a lezione") che su **S.O.F.I.A.**



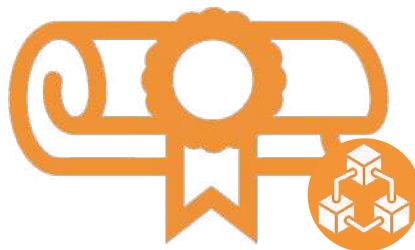
Una squadra di professionisti per la formazione di qualità

Tre squadre dedicate per la calendarizzazione e la redazione dei progetti



- Un **comitato scientifico** di alto livello e riconosciuto
- Più di **100 formatori "Senior"**
- Più di **350 educatori** distribuiti in tutta Italia
- Team di esperti di organizzazione e rendicontazione

formazione@campustore.it | 800 244 994 (interno 8)



ESCLUSIVA | Certificazione sicura, grazie alla blockchain

Che la forza della formazione sia con voi: grazie a un nuovo sistema inoppugnabile basato sulla blockchain tutti i nostri corsi di formazione su richiesta possono essere certificati in maniera sicura. Ciò significa che i partecipanti possono avere una sorta di Passaporto virtuale che attesti in modo oggettivo, senza possibilità di dubbio, la formazione effettivamente sostenuta.

Formazione a 360° - Il tuo ecosistema integrato

Qualunque sia il tuo fabbisogno formativo potrai scegliere tra bene 3 enti di formazione certificati: scegli chi vuoi formare, che tipo di esperienza ti aspetti e gli ambiti che ti interessano e progetteremo insieme la soluzione migliore.

La nostra mappa per le tue esigenze formative				
Chi vuoi formare	Cosa vuoi fare	QIFE Academy	MUSYE	SAMBIV
	Bambine e bambini 3-13 anni	-	X	X
	Ragazze e ragazzi 10+	-	-	X
	Docenti	X	X	X
	Dirigenza e segreteria	X	X	-
	Adulti	X	X	X
	Settore culturale	-	-	X
	Bandi per la formazione finanziata	X	X	X
	Corso di formazione	X	X	X
	Evento / Hackathon	-	-	X
	Laboratorio sul campo - classi	-	-	X
	Laboratorio sul campo - Docenti e adulti	X	-	X
	Inclusione	X	X	X
	Noleggio materieli	X	-	-
	Competenze di base e didattica tradizionale	-	X	-
	Metodologie innovative	X	X	X
	Digitale - DigCompEdu	X	X	-
	STEM e STEAM	X	-	X
	Robotica	X	-	X
	Intelligenza artificiale	X	X	X
	Cybersecurity	X	-	X
	Storytelling e debate	X	X	X
	Agenda 2030	X	X	X
	Parità di genere	X	X	X
	Neet	-	-	X
	Dispersione scolastica	-	-	X
	Orientamento	X	-	X

InnovaLab CampuStore

Un nuovo concetto di spazio innovativo per formarsi sul campo

L'InnovaLab CampuStore, è uno spazio educativo riconosciuto da European Schoolnet come membro autorizzato del Future Classroom Lab network, in quanto spazio di apprendimento innovativo e all'avanguardia. L'InnovaLab CampuStore, è un concept originale italiano, sviluppato da CampuStore, che unisce un ripensamento di spazi educativi in chiave innovativa. Oltre che nella sede storica di Bassano del Grappa è disponibile anche a Genova, presso la sede di Scuola di Robotica.

Il "laboratorio di apprendimento" secondo European Schoolnet

- È un ambiente deputato all'apprendimento, formale o informale.
- È uno spazio suddiviso in zone di apprendimento diversificate
- È uno spazio flessibile, che consente una facile riconfigurazione
- È uno spazio che promuove pedagogie innovative.



Poli formativi territoriali

Co-progettazione attenta e scrupolosa

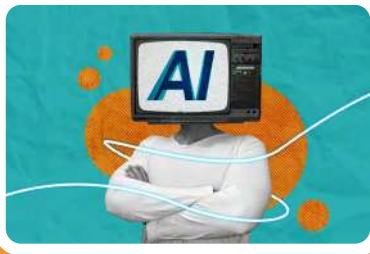
La nostra esperienza si esplicita anche nel realizzare percorsi di formazione alla transizione digitale del personale scolastico, con curvature specifiche per chi progetta la formazione per gli ambiti territoriali.

Elaboriamo assieme percorsi integrati capaci di intercettare le priorità nazionali per la transizione digitale nella scuola, adatti a tutto il personale scolastico e con un'attenzione particolare sia agli aspetti tecnologici che a quelli metodologici, didattici e organizzativi.

Intelligenza Artificiale nella didattica e nella gestione

Esperienza nel realizzare corsi focalizzati su

- Introduzione alle basi dell'IA
- Uso di strumenti basati su IA a supporto dell'insegnamento
- Applicazioni organizzative: analisi predittiva per la dispersione scolastica, supporto ai processi amministrativi.
- Riflessione etica e normativa



Cybersecurity e cittadinanza digitale

Esperienza nel realizzare corsi focalizzati su

- Principi di sicurezza informatica applicati al contesto scolastico
- Prevenzione di phishing, ransomware e altre minacce digitali.
- Educazione alla cittadinanza digitale responsabile e buone prassi
- Normative di riferimento



Tecnologie digitali per l'inclusione e l'accessibilità

Esperienza nel realizzare corsi focalizzati su

- Strumenti digitali e tecnologie assistive per la didattica inclusiva
- Universal Design for Learning (UDL) e progettazione inclusiva di ambienti digitali.
- Case study di buone pratiche inclusive a livello nazionale ed europeo



Metodologie didattiche innovative con il digitale

Esperienza nel realizzare corsi focalizzati su

- Didattica laboratoriale e problem-based learning supportati da strumenti digitali.
- Gamification e game-based learning.
- Flipped classroom e modelli blended/hybrid.
- Didattica aumentata da realtà virtuale (VR/AR) e strumenti collaborativi.



Competenze digitali e STEM/STEAM

Esperienza nel realizzare corsi focalizzati su

- Integrazione delle discipline STEM attraverso coding, robotica educativa, stampa 3D, IoT, tinkering.
- Approccio STEAM, arti e creatività digitale.
- Percorsi interdisciplinari per la progettazione di compiti autentici con tecnologie didattiche.



Gestione dell'innovazione e leadership digitale

Esperienza nel realizzare corsi

- Rivolti a dirigenti e figure di staff per la governance della trasformazione digitale.
- Monitoraggio e valutazione dell'impatto delle tecnologie nella scuola.
- Pensati per la segreteria e l'innovazione dei processi burocratico-organizzativi



**VAI ALLA FINE DEL CATALOGO E E SCOPRI
LA PAGINA DEDICATA AI NOLEGGI**

Struttura dei percorsi proposti

Modulari e scalabili | I percorsi possono essere articolati in moduli flessibili e declinati dal livello introduttivo al livello avanzato.

Multimodali | presenza, online sincrono e asincrono (MOOC, webinar, laboratori pratici).

Laboratoriali e pratici | con forte enfasi su "learning by doing" e casi concreti.

Certificati | rilascio di attestati riconosciuti nel fascicolo elettronico del docente e del personale scolastico.

Agenda Nord & Agenda Sud

Agenda Nord

Il piano Agenda Nord mira a superare i divari territoriali, garantendo pari opportunità di istruzione a studentesse e studenti di:

Per questo bando possiamo realizzare percorsi personalizzati per sviluppare le competenze di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze) e quelle digitali, al fine di contrastare la fragilità negli apprendimenti e combattere la dispersione scolastica. **Disponibili anche pacchetti per singola classe.**

La nostra offerta per Agenda Nord

Abbiamo anche preparato pacchetti di formazione "pronti" da 30 o 60 ore con Musye, il nuovo progetto integrato nato da CampuStore e Giunti Scuola.

Alcuni esempi:

Pacchetti formazione	Descrizione	Codice
Italiano (1^, 2^)	30 ore	361402
Italiano (3^, 4^, 5^)	30 ore	361403
Matematica (1^, 2^)	30 ore	361404
Matematica (3^, 4^, 5^)	30 ore	361405
Scienze (1^, 2^)	30 ore	361406
Scienze (3^, 4^, 5^)	30 ore	361407
Inglese (1^, 2^)	30 ore	361400
Inglese (3^, 4^, 5^)	30 ore	361401

Agenda Sud

Anche questo è un piano finalizzato a ridurre i divari territoriali e la dispersione scolastica, anche mediante il potenziamento delle competenze di base. Possiamo prevedere moduli formativi orientati al potenziamento delle discipline di base, con focus su: Italiano, Lingue straniere, Matematica, Scienze, Nuove tecnologie e nuovi linguaggi, Cittadinanza e contesto spaziale/territoriale. Disponibili anche pacchetti con strumenti di Intelligenza artificiale e valutazione digitali inclusi all'interno dell'offerta formativa. **Disponibili anche pacchetti per singola classe.**

Pacchetti formazione	Descrizione	Codice
Italiano (1^, 2^)	30 ore	361707
Italiano (3^, 4^, 5^)	30 ore	361708
Italiano L2 (1^, 2^)	30 ore	361721
Italiano L2 (3^, 4^, 5^)	30 ore	361722
Matematica (1^, 2^)	30 ore	361714
Matematica (3^, 4^, 5^)	30 ore	361715
Inglese (1^, 2^)	30 ore	361700
Inglese (3^, 4^, 5^)	30 ore	361701

Disponibili anche pacchetti con strumenti di Intelligenza artificiale e valutazione digitali inclusi all'interno dell'offerta formativa.



ClassWise

Scopriilo a pagina 84

Contattaci per realizzare il tuo progetto formativo personalizzato.



Eduxia

Scopriila a pagina 54

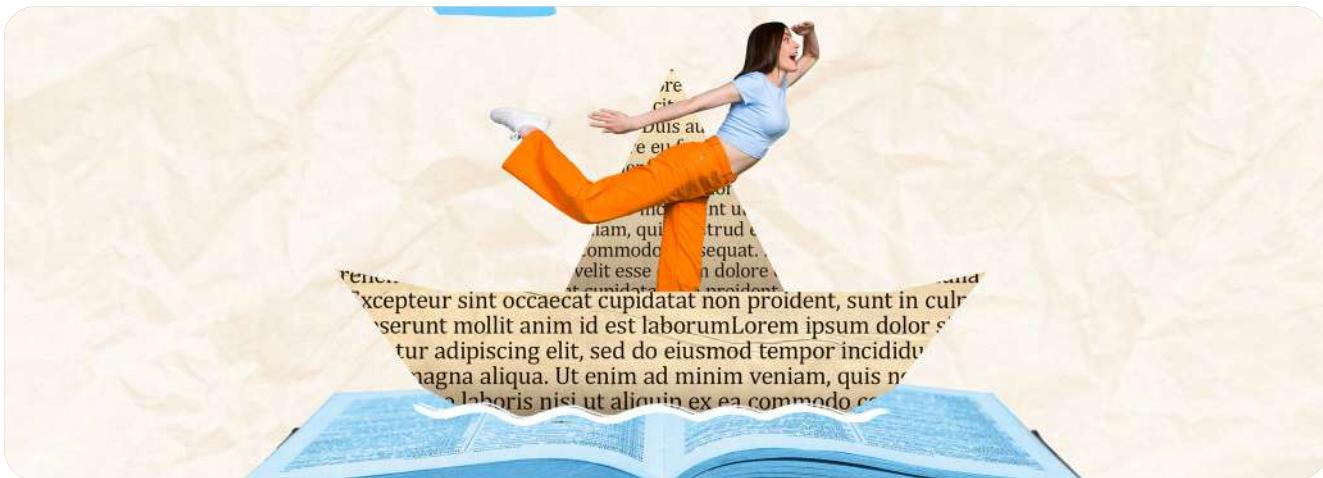
Piano Estate

Fondi per attività formative rivolte agli studenti nei periodi di sospensione delle lezioni.

Con l'Avviso Prot.n. 81652 del 23 maggio 2025 il Ministero dell'istruzione amplia e sostiene l'offerta formativa con azioni specifiche volte a promuovere iniziative per gli apprendimenti, l'aggregazione, l'inclusione e la socialità, soprattutto nel periodo di sospensione estiva delle lezioni.

I nostri pacchetti pronti per Piano Estate

Pacchetti formazione	Descrizione	Codice
STEM per Istituti comprensivi	Corso per istituti comprensivi 30 ore - Solo formatore	360805
Tinkering Creativo	Corso per istituti comprensivi 30 ore - Solo formatore	360804
Robotica e storytelling	Corso per istituti comprensivi 30 ore - Solo formatore	360803
Arduino e robotica	Corso per scuole secondarie 30 ore - Solo formatore	360802
Automazione e intelligenza artificiale con i bracci robotici	Corso per scuole secondarie 30 ore - Solo formatore	360801



Disponibili anche pacchetti formatore e tutor

I pacchetti pronti standard sono relativi al Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitale. Disponibili su richiesta anche progetti e corsi per il **recupero delle competenze di base** come previsto dal bando. Contattaci per una proposta personalizzata.



Materiali utili per la formazione

Oltre alla formazione abbiamo previsto dei materiali in pronta consegna per lo svolgimento dei corsi. L'acquisto di questi materiali è possibile con la **quota dedicata alle Attività di gestione prevista dal bando**. Per maggiori informazioni e per l'elenco dei materiali contattaci. Per ciascuno dei corsi nella tabella qui sopra abbiamo indicato i set necessari allo svolgimento.

Corsi per le scuole sempre a catalogo

Da oltre 30 anni siamo specialisti di STEM ed edtech e oggi vantiamo il più grande catalogo di robotica educativa presente in Europa. Per questo possiamo sempre offrire i corsi più aggiornati ed esperienziali sulle tecnologie educative più diffuse come

Ma non partiamo dalle tecnologie, bensì dalla didattica attiva ed esperienziale che permettono di realizzare. Dispersione, diversi, aggiornamento professionale: per ogni esigenza siamo in grado di cucire un progetto su misura.

formazione@campustore.it | 800 244 994 (interno 8)

Gli ambiti che siamo in grado di coprire sono vastissimi. Ecco alcuni esempi da cui possiamo partire

I corsi per le scuole più amati

STEAM, coding e robotica per Istituti comprensivi

Durata | 12 ORE **Modalità** | Sincrono online **DigCompEdu** | 2 - 3 - 5 - 6
Imparare e far proprio l'approccio STEAM e come utilizzare i robot educativi come mediatori di apprendimento, per attività esperienziali consapevoli, basate sull'approccio problem based.

Obiettivi

Conoscere i fondamentali delle STEAM.

Competenze in uscita

- Progettare attività STEM con la robotica educativa.
- Usare in modo consapevole kit e strumenti digitali.
- Promuovere il pensiero computazionale, il problem-solving collaborativo e le competenze trasversali.

362513 12 ORE

1.600,00 €

Storytelling innovativo: Dai podcast alla realtà aumentata

Durata | 12 ORE **Modalità** | Sincrono online **DigCompEdu** | 2 - 3 - 4 - 5 - 6
Tre aspetti complementari della narrazione: il testo, la radio, l'audiovisivo come nuovo linguaggio narrativo.

Obiettivi

Acquisire competenze sulla narrazione con diversi media, con attenzione agli strumenti che possono essere usati direttamente dagli studenti.

Competenze in uscita

- Ideare e realizzare attività di digital storytelling (testo, audio, video, AR) complete di valutazione
- Integrare la narrazione in metodologie innovative (flipped, PBL, cooperative learning).

362517 10 ORE

1.800,00 €

Intelligenza artificiale a lezione

Durata | 12 ORE **Modalità** | Sincrono online **DigCompEdu** | 1 - 2 - 5 - 6
Corso per istituti comprensivi o scuole secondarie. Nel primo caso si approfondisce la nascita e la storia dell'AI interagendo con robot didattici. Per la secondaria, si comprendono anche machine e deep learning.

Obiettivi

Conoscere i fondamentali dell'AI. Alla secondaria saranno inoltre analizzate questioni etiche e normative.

Competenze in uscita

- Individuare e selezionare risorse digitali sull'AI
- Saper utilizzare dispositivi basati sull'AI
- Consapevolezza di opportunità e rischi dell'AI

362507 12 ORE

1.600,00 €

Didattica inclusiva: tecnologie e buone pratiche

Durata | 12 ORE **Modalità** | Sincrono online **DigCompEdu** | 2 - 3 - 4 - 5
Partendo dagli aspetti normativi e di tutela come il piano educativo personalizzato, conduce ad una visione universale della didattica attraverso la conoscenza delle linee guida di UDL.

Obiettivi

Progettazione mirata e scelta di strumenti tecnologici, metodologie e strategie più consone alle diversità e alla complessità presenti in ogni classe.

Competenze in uscita

Far proprie le didattiche attive a fini inclusivi, e capire come l'apprendimento attraverso il "fare", consente di lavorare sulla personalizzazione dell'esperienza didattica.

362515 12 ORE

1.600,00 €

Prezzi soggetti a variazioni in base alle esigenze formative della singola scuola. Contattaci per una quotazione personalizzata.

Corsi asincroni

Realizziamo corsi asincroni on-demand acquistabili con Carta del docente, carta di credito o bonifico. Nel corso dell'anno ci sono sempre nuove referenze, consigliamo di scriverci per richieste particolari.



Anche con Carta del docente!

www.campustore.it/corsi

I titoli più amati

Intelligenza artificiale generativa a scuola

Il corso originale del Prof Digitale Alessandro Bencivenni

Durata | 15 ORE Modalità | On-demand DigCompEdu | 1 - 2 - 3 - 4 - 5

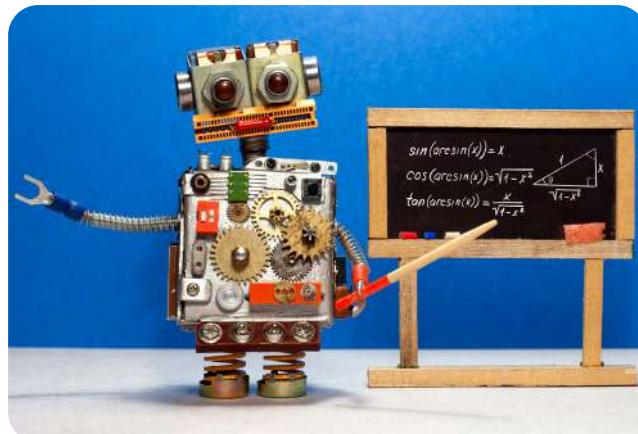
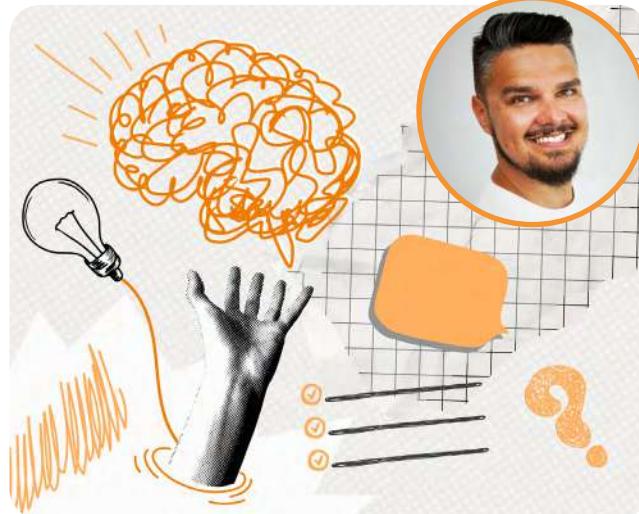
Il corso si concentra sul "come fare", offrendo una panoramica completa di tool e tecniche per trasformare la didattica. Il valore aggiunto sta nella sua attenzione a sviluppare la capacità di ogni docente di operare in autonomia.

Alcuni temi affrontati

- I modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM)
- Progettare Prompt Efficaci e introduzione al prompt engineering
- Framework universale per i prompt
- Panoramica sulle tecniche di prompting di base e avanzate
- Google Ai pro for Education e le sue applicazioni didattiche
- Claude e ChatGPT
- Perplexity, le fonti e le citazioni multiple
- Creazione di mappe, contenuti visivi e multimediali con l'AI
- Napkin e Gamma
- CanvaAI e altre funzionalità creative avanzate

362522 AI GENERATIVA A SCUOLA

78,00 €



Inclusione, valutazione e tecnologie

Durata | 12 ORE Modalità | On-demand DigCompEdu | 2 - 3 - 4 - 5

Offre ai docenti strumenti teorici e pratici per integrare le tecnologie digitali a supporto dell'inclusione e di una valutazione equa, trasparente e formativa. I partecipanti sperimentano approcci e risorse che favoriscono la personalizzazione dei percorsi, la gestione della diversità in classe e l'uso consapevole di piattaforme digitali per monitorare e valorizzare l'apprendimento. Saranno soprattutto oggetto del corso Buone pratiche e casi d'uso concreti.

362524 INCLUSIONE, VALUTAZIONE E TECNOLOGIE

85,00 €

Robotica di base e STEM

Durata | 15 ORE Modalità | On-demand DigCompEdu | 2 - 3 - 4 - 5

Il corso introduce docenti di infanzia, primaria e secondaria di I grado alla robotica educativa come strumento per sviluppare competenze STEM e favorire metodologie didattiche innovative. In 15 ore di formazione autonoma, i partecipanti esplorano i principi della robotica di base, il coding unplugged e a blocchi, l'integrazione di queste tecnologie con italiano, geografia, scienze, matematica e tecnologia e la progettazione di attività interdisciplinari inclusive. Moduli specifici vengono dedicati a: Bee-Bot, LEGO Education SPIKE, mBot con attività pratiche e progettazione di compiti autentici.

Un approfondimento è dedicato a inclusione e motivazione attraverso il tinkering e il cooperative learning.

Destinatari

Il corso è rivolto ai docenti di infanzia, primaria, secondaria di I grado.

362523 ROBOTICA DI BASE E STEM

88,00 €



Contattaci per avere informazioni e costruire il pacchetto migliore per te e i tuoi colleghi!

formazione@campustore.it

1 2 3... Cabri	189	Glow and Go Bot	112	Plato	142
Accessori per ambienti digitali	80	Golinelli LIVE - Live Virtual Experience	88	PlayFlow - Pavimento interattivo	59
Accoglienza e segreteria	32	Google for Education	74	PLC e Simulazione	155
Adobe	190	Google Workspace	74	PocketLab	98
Agile - Simulazione linea produttiva a 24V	156	Grandi costruzioni	198	Podcast e WebTV	79
Agricoltura 4.0	159	GrowRoom - Orto in classe	100	Polydron	198
Agrumino	100	HaloCode	126	Postazioni per Dirigenza e segreteria	32
Arduino Alvik	130	Hexplorer	137	Postazioni docenti mobili	32
Arduino Education	169	HUE Animation Studio	80	Postura+	36
Arduino PLC Starter Kit e PRO	155	H-Verse - eXtended Reality	89	Purificatore Dyson	32
Arena componibile con pouf morbidi	37	I campi di esperienza: Set tematici	196	Raccolta differenziata CampusStore	102
Arena infanzia	195	Il laboratorio scientifico	97	Raspberry	168
Armadio spogliatoio 9 posto	195	Insta360	90	Raspberry Pi Build HAT	123
Arredi - A cosa prestare attenzione	19	Intelino	139	Raspberry Pi5	169
Arredi da laboratorio	48	Isole di lavoro	28	Rhinoceros Educational	177
Arredi per coding e robotica	45	i-Vulcani	49	Ricarica intelligente	44
Automotive & macchine elettriche	161	Kai's Education	139	Ricoh Theta SC2	90
Banchi, tavolini e tavoli a ribalta	48	Kindermag 12+ set base	198	Robot 6 assi 9V	157
Barra Videoconferenza	80	Kindermag 12+ set classe	198	Robot didattici a confronto	109
Bee-Bot	113	Kit CodyRoby con Bee-Bot	129	Robot educativi di base	115
BenQ Digital Board	63	Kit Meta	87	Robot fischertechnik	133
Blips e DIPLE	96	Kit Nuove Energie	103	Robot umanoidi e di servizio	138
Blue-Bot	114	Kit per esperimenti	98	ROBOTIX C360	143
Book Creator - Libri digitali in un click	187	Kit Raspberry Pi Pico W Student	168	Rugged Robot	115
BookLIVE	42	Kit tematici di scienze	98	Scaffali multiuso	42
Bracci robotici avanzati	162	Kitt robot	115	Scanner 3D	177
Bracci robotici Dobot	134	Kokoro Lingua	188	Sedia Design	35
Bruco Catena	50	La cucina gioco	196	Sedia Hatton	36
Buddy	138	La nostra filosofia per nido e infanzia	192	Sedia molti versi	195
Cabri II Plus e Cabri 3D v2.1	189	LabCamera	89	Sedia Sutton	35
CadaVR	88	Laboratori didattici innovativi e Campus	146	Sedie e sgabelli	35
Calcolatrici	82	Laboratorio di Biotecnologie ambientali	151	Sedute morbide e pouf	39
Campus Cabri Kids e Lab	189	Laboratorio di Cybersecurity Industriale	158	Set arcobaleno psicomotoricità	196
Campus LEDWall	67	Laboratorio di Informatica AI e Robotica	153	Set base Frameworks	198
Campus LogiMove	155	Laboratorio di Agritech e Agrifood	154	Set classe STEM primaria fischertechnik	104
Campus PhoneWall	41	Laboratorio di Automazione Industriale	148	Set Discorsi e Parole	197
Campus TeachSpace	33	Laboratorio di Fisica	147	Set Esplorazione sensoriale immersiva	193
Campus Tinkering	166	Laboratorio di Grafica Digitale	164	Set Il Corpo e il Movimento	196
CampusAI	53	Laboratorio di Informatica	78	Set Il s'è l'altro	196
CampusCase	69	Laboratorio di Robotica educativa	149	Set Immagini, Suoni, Colori	196
CampusClass	186	Laboratorio di Saldatura smart	152	Set Le grandi domande (SEA)	196
CampusScopio	96	Laboratorio Didattico Mitsubishi Electric	158	Set Morbidi e sedute Miri	193
CampusGarden	99	LaserBox 1.5	179	Set motricità fine e sviluppo tattile	196
CampusLAB	186	Le 3R: riduci, riutiliza, ricicla	102	Set robotica fischertechnik	132
CampusLAN	186	LEGO® Education BricQ Motion	94	Set solidi platonici	198
Campus Podcast	79	LEGO® Education SPIKE™ Essential	120	Set STEM secondaria fischertechnik	105
CampusSprint3D	172	LEGO® Education SPIKE™ Prime	122	Sgabelli laboratori	48
Campus Reporter	79	LexSolar	160	Sgabelli	35
Campus VideoPodcast	79	Librerie attrezzate per monitor	42	Sistema Felfil	102
Carrelli per ricarica e protezione	43	littleBits	166	Sistema Videoconferenza	80
Carrelli per riposizione materiali	46	Loggy	193	Smart Analysis	158
Carrello di ricarica dispositivi	43	Logitech C505 - Webcam HD	80	Smart Garden	100
Carrello MakerSTEAM	46	Loti-Bot	115	Software di Elettronica	188
CarrellONE	106	Macchine a taglio laser	179	Software di Lingue	188
Carte CodyRoby	129	MagicPages	61	Software di Simulazione robotica	143
Cassetta abitabile	197	MakerBot Sketch Sprint 3D	174	Soluzioni di ricarica originali	62
Cattedra e postazione docente	32	Makey Makey	167	Soluzioni per grandi spazi	38
Chromebook	76	MatataStudio	111	Sphero BluePrint	94
Circle time - Tappeto bifacciale	195	Matematica e Scienze	189	Sphero	118
ClassVR	87	Material word	197	Spoigliatoi e contenitori	195
Classwise	84	MathType	189	Stampanti 3D	172
Codey Rocky	126	mBot Ranger	128	StoryTales	197
Coding Express	197	mBot2	127	Storytelling set: ascolta impara parla	197
Coding unplugged con il Prof. Bogliolo	129	mBuild AloT	128	Tale-Bot Pro	110
CoDrone EDU	131	Mega Set Conoscenza del Mondo	197	Tangible Africa	130
CodyColor Puzzle	129	Mercato e mestieri	196	Tappeto CodyRoby	129
Color 3D Body Scanner	177	Merge Cube e EDU	89	Tavolette grafiche	82
Comau	150	Meta Quest 3 e 3s	86	Tavoli a spicchio colorati	29
Laboratori tematici	46	microbit V2	167	Tavoli collaborativi	34
Contenuti VR AR e per visori	88	MicroCampus Auge	96	Tavoli laboratori	195
Copilot	185	Microcosmo	159	Tavoli modulari	29
Cricut	182	Microsoft 365 Education	184	Tavoli per coding e robotica	45
Crocodile Chemistry e Physics	189	Miranda	143	Tavoli trapezoidali	30
Cubetto Playset	196	Miri - Aula immersiva	56	Tavolo per gare FIRST® LEGO® League	45
Cuscinoni morbidi	39	Mirokaï	144	Tavolo per MakerSpace e Tinkering	47
CyberPi	126	MDM per i visori Meta Quest	86	Teatrini	196
Delightex Pro	89	Monitor interattivi e collaborativi	63	Tecnologie per la creatività	182
Set Raspberry - Assistente Vocale AI	168	Mozaiq Education	68	Termoformatrice per STEM	181
Set Raspberry - Computer Vision	168	mTiny Discover	125	ThingLink	89
Dinosauri Polydron	198	MyBase	46	Tina	188
Dispositivi	70	NAO - Robot umanoide	140	Tinkering	181
DJI Osmo Pocket 3	90	Nicchie e angoli lettura	38	TI-Nspire CX II-T	82
DOBOT - robot e training avanzati	162	NOUS AI Set	111	tinyFarm	101
DOBOT - robot d'avvio	134	NovoTouch	65	Torretto e cubotto	62
Document Camera	83	Office 365 Education	184	Tower Garden	99
Double 3	142	Orti didattici e Green da interni	99	Training Factory Industry 4.0	157
Droni educativi	131	Osservazione scientifica	96	Training model 4.0	157
eDO Cup	150	Oti-Bot	115	Traslucenti Polydron	198
Edison	188	Ozobot	117	Tribune e arene	37
Educazione alimentare	102	Padlet	187	Ultimaker S8 Pro Bundle	174
eduSand	61	Panca contenitore	195	Ultimate 2.0	128
EduXia	54	Pannelli fonoassorbenti e divisorii	38	uServe	141
Energia rinnovabile	103	Parco delle competenze STEAM	197	Videoproiettori	83
Epson	83	Parete multimediale mobile	62	Virtual Universe Pro	88
eReader Kobo	81	PASCO	97	Visori Meta Quest	86
Set esplorazione sensoriale immersiva	193	PASCObot	131	Voicebooks	188
Estrattore essenze per microonde	102	Patentina della Robotica	150	Wacom	82
Formazione certificata Google	75	PhoneBox	41	Webcam Full HD con microfono	80
Formazione LEGO® Education	121	Photon	116	WeLab	97
Fotocamere a 360°	90	Pinguin - Monitor interattivo	60	Wordwall	187
Genially	187	Piramide alimentare CampusStore	102	xTool	179

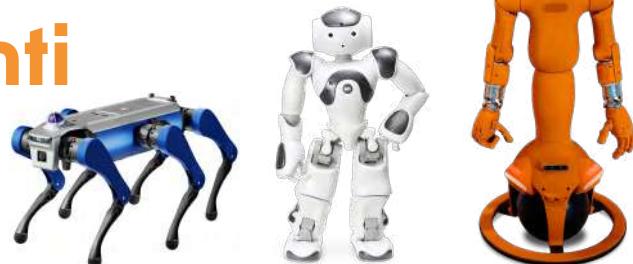


Noleggio per eventi

Noleggio per brevi periodi

Noleggio di materiali rari e preziosi per periodi molto brevi.

Può essere richiesto anche con supporto in loco incluso.



Ideale per

- Inaugurazioni
- Open day
- Mostre
- Eventi conviviali
- Concerti / spettacoli
- Promozioni e manifestazioni ad alta visibilità



Vantaggi

- Massima personalizzazione del progetto
- Convenienza
- Assistenza a 360°
- Supporto tecnico avanzato su richiesta (ad es programmazione ad hoc per l'evento di robot di servizio)



Ti interessa?

noleggi@campustore.it

Noleggio per corsi di formazione

Noleggio di medio-lungo periodo

Devi fare dei corsi di formazione innovativi ma non vuoi impegnarti con nuovi acquisti?

Vuoi provare dispositivi, arredi, robot per periodi di media durata senza l'impegno dell'acquisto definitivo?

Gestiamo operazioni di noleggio operativo personalizzate e di noleggio finanziario (leasing) attraverso operatori qualificati di cui puoi beneficiare

Anche con i costi indiretti della formazione

Con le nostre soluzioni personalizzate di noleggio, puoi accedere alle migliori tecnologie e agli arredi più belli senza l'onere della gestione diretta o del mantenimento.

LED Wall e monitor, robot e set STEM, Chromebook e notebook, pouf e tavoli: le possibilità sono moltissime! Spiegaci il tuo progetto e ti aiuteremo a realizzarlo

Richiedi
un primo
contatto
con i nostri
esperti

Ricevi i
prodotti

Configura
il piano di
noleggio
per te più
comodo

Conta su
di noi

Ti interessa?
Compila il form per
essere ricontattato





innovation for education

*Da 30 anni
realizziamo
progetti
innovativi,
per le scuole
di oggi che
costruiscono
il domani.*

Catalogo 2026

CampuStore Srl - Società benefit
www.campustore.it - info@campustore.it

800 244 994

